

Landwirtschafts- Simulator **25** DER INOFFIZIELLE GUIDE



Tipps, Tricks & Cheats
Große Fahrzeug- & Geräte-Übersicht
Alles zu Tieren & Pflanzenarten

Verlag:

BILDNER Verlag GmbH
Bahnhofstraße 8
94032 Passau

<http://www.bildnerverlag.com>
info@bildner-verlag.de

ISBN: 978-3-8328-5695-3**Bestellnummer:** 100696-EB**Autoren:** Andreas Zintzsch, Aaron Kübler, Anne-Sophie Hardouin**Herausgeber:** Christian Bildner**Besonderen Dank an:** Florent Desku, Janina Hartmann, Leonie Maier, Bettina Pflugbeil**Bildquellen:**

Das Coverbild wurde uns mit freundlicher Genehmigung von CLAAS KGaA mbH, Harsewinkel zur Verfügung gestellt. Vielen Dank!

Alle Bilder im Buch stammen aus dem Spiel (Screenshots), gemäß §51UrhG. Ausgenommen sind die Kapitelbilder, die von Stockwebseiten stammen.

© 2024 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Diese Publikation ist kein lizenziertes Produkt des Rechteinhabers GIANTS Software GmbH. Alle verwendeten Markennamen oder Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER Verlag GmbH Passau.

VORWORT

Jede neue Version des Landwirtschafts-Simulators fesselt aufs Neue zahlreiche Spieler und bietet ihnen unzählige Stunden voller Spaß und Herausforderungen. Die Vielfalt an Fahrzeugen, Geräten und Möglichkeiten ist auch im Landwirtschafts-Simulator 25 unerreicht und sorgt für ein unvergleichliches Spielerlebnis, das Simulationsfans weltweit begeistert.

Dieses Buch soll sowohl neuen Spielern den Einstieg erleichtern als auch erfahrenen Landwirten als Nachschlagewerk dienen. Keine langwierigen Internetrecherchen, sondern alles an einem Ort!

Über dieses Buch

Den **Landwirtschafts-Simulator 25** gibt es für verschiedene Plattformen, darunter Windows-PCs, PlayStation und Xbox. Trotz einiger Unterschiede sind die Spielinhalte weitgehend identisch. Wir haben uns entschieden, dieses Buch aus der Perspektive eines PC-Spielers zu schreiben, da der PC die meisten Anpassungsmöglichkeiten bietet. Das bedeutet, dass wir in der Regel Tastaturbefehle angeben und PC-exklusive Features wie das Modifizieren von Spieldateien beschreiben. Dennoch ist der Großteil des Buches auch für Konsolenspieler nützlich und leicht adaptierbar.

Mit diesen ersten Erläuterungen aus dem Weg wünschen wir dir viel Erfolg auf deinen Feldern und vor allem viel Spaß beim Spielen!

*Anne-Sophie, Andy, Aaron
und das Team des BILDNER-Verlags*

INHALTSVERZEICHNIS

1 Grundlagen 11

Der Startbildschirm mit Hauptmenü	12
Ein neues Spiel starten	14
Ein neues Spiel starten	14
Das Spiel steuern	15
Der Spielbildschirm.....	15
Fahrzeug-/ Geräteanzeige	16
Geräte koppeln und zwischen Geräten umschalten. . .	17
Das Menü im Spiel	18
Karte	18
Anbaukalender.....	19
Tiere	20
Aufträge	21
Produktionsketten	21
Preise	22
Einstellungen	23
Icons.....	24
Das Händlermenü	27
Marken	27
Fahrzeuge	28
Pakete	28
Gebrauchtfahrzeugeverkauf	29
Sonstiges	30
Das Baumenü	31
Was kann man alles tun – Tätigkeitsübersicht	35

2 Die Karten 37

Riverbend Springs	38
Hutan Pantai	39
Zielonka	40
Sammelobjekte	41
Sammelobjekte in Riverbend Springs	41
Sammelobjekte in Hutan Pantai	44
Sammelobjekte in Zielonka	47

3 Landwirtschaft 53

Grundlagen zu Geräten	54
Realismuseinstellungen	54
Geräteempfehlungen	55
Wahl der geeigneten Zugmaschine	55
Bereifung:	56
Die Übersicht behalten	63
Stadien der Feldbearbeitung	64
Bodenvorbereitung	67
Pflügen	67
Grubbern	68
Feldsteine entfernen	70
Walzen	71
Kalken	72
Düngen	73
Aussaat	75
Pflanzenpflege	76
Düngen für den vollen Erntebonus	76
Unkraut entfernen	77

Ernte	79
Mähdrescher und Mähwerke	79
Häckseln	81
Nacharbeiten	82
Benutzung der Ernte	82
Mulchen	83
Silage – So stellst du sie her	84
Methode 1: Fahrsilo	84
Methode 2: Silierfolie	87
Feldfrüchte & Anbau	89
Gras	90
Weizen	92
Gerste	93
Hafer	94
Hirse	95
Raps	96
Sojabohnen	97
Trauben	99
Oliven	100
Mais	102
Sonnenblumen	104
Reis	106
Langkornreis	108
Kartoffeln	110
Zuckerrüben	112
Zuckerrohr	114
Buschbohnen (grüne Bohnen)	116
Spinat	118
Erbsen	120
Karotten	122
Pastinaken	123
Rote Beete	124
Baumwolle	126
Ölrettich	128

4 Forstwirtschaft 131

Baumtypen	132
Bäume	133
Baumsetzlinge pflanzen	133
Bäume markieren	135
Bäume fällen mit der Kettensäge	136
Holzvollernter für Fichten und Kiefern	136
Baumstämme zur Sammelstelle bringen	137
Transport der Baumstämme	139
Holzverkauf	139
Nacharbeit	140
Pappel	141
Anbau	141
Ernte	142

5 Viehzucht 143

Allgemeines	144
Futter	144
Nachwuchs	145
Tier- und Tierprodukttransport	145
Kühe	146
Totalmischrationen	146
Pferde	149
Schweine	151
Schafe und Ziegen	153
Hühner	155
Bienen	157

6 Produktionsketten 159

Allgemeines	160
Fabriken	160
Fabriken bauen	160
Fabriken kaufen	161
Produktion & Verwaltung	161
Fertige Produkte	163
Gewächshäuser	164
Produktionsketten-Übersicht	167
Fabriken	168
Gewächshäuser	188
Verkaufsstellen	190
Verkaufstation-Übersicht	190
Farm Shops	190

7 Bauaktivitäten 195

Dein Hof – deine Farm	196
Baubare Objekte	198
Aufbaubares Blockhaus	198
Große Bauprojekte	207
Geländeentwicklung	214

8 Hilfe und Aufgaben 215

Aufträge	216
NPCs	218
Walter	218
Ben	218

David	219
Katie	219
Noah	219

Helfer	220
Helfer aktivieren	220
Job im Menü erstellen	221
Helfer-Einstellungen	223
Probleme mit Helfern	225

9 Tipps und Tricks 227

Mods	228
Allgemeines	228
Offizielle Mods	229
Inoffizielle Mods	230
Cheats	231
Speicherstände editieren	232
Land in deinem Besitz verändern	233
Spieldateien modifizieren	235
Developer-Konsole	236
Allgemeine Tipps	240
Geld verdienen	240
Weitere Tipps	242
Erfolge	243

10 Multiplayer 247

Spiel beitreten	248
Spiel erstellen	250
Dedicated Server mieten	251

Besonderheiten im Multiplayer	252
Höfe	252
Hofverwaltung	253
Mods im Multiplayer	254

11 Fahrzeuge **255**

Fahrzeugpflege	256
Geräte waschen	256
Geräte reparieren, lackieren und konfigurieren	257

Tanken	258
---------------	------------

Fahrzeugübersicht	259
Fahrzeuge	259
Lader	276
Anhänger	294
Bodenbearbeitung	306
Säen	317
Ertragssteigerung	323
Mähdrescher	333
Häckseltechnik	344
Grünland	352
Ballentechnik	359
Wurzelfrüchte	365
Gemüse	369
Sonderkulturen	372
Trauben & Oliven	375
Tierhaltung	378
Forstwirtschaft	382
Sonstiges	391
Werkzeuge	399



GRUNDLAGEN

1 GRUNDLAGEN

Der Startbildschirm mit Hauptmenü

Wenn du den Landwirtschaftssimulator startest, wird dir zunächst der **Startbildschirm** mit **Hauptmenü** angezeigt.



Das **Hauptmenü** bietet dir folgende Funktionen:

- 1 **Karriere** startet ein neues Spiel.
- 2 **Mehrspieler** bringt dich in den Multiplayermodus.
- 3 Hier findest du **Mods** für das Spiel.
- 4 Alle deine freigeschalteten **Erfolge** sind hier einsehbar.
- 5 Mit **Optionen** kannst du Spieleinstellungen anpassen.

Allgemeine Einstellungen



Ganz oben in den Einstellungen findest du den Bereich **Allgemeine Einstellungen**. Hier kannst du neben der **Sprache** für den **Multiplayer-Modus** auch die **Soundeinstellungen** anpassen.

Bildschirmeinstellungen



In den **Bildschirmeinstellungen** kannst du das **Hardwareprofil**, die **Bildschirmauflösung** und die **Helligkeit** anpassen. Zudem hast du die Wahl zwischen **Fenster-**, **Vollbild-** und **exklusivem Vollbildmodus**, je nach deinen Spielvorlieben.

Steuerung



Im Bereich **Steuerung** erhältst du Informationen darüber, wie du deinen Charakter im Spiel bewegen und verschiedene Fahrzeuge steuern kannst.

Gerät: Maus



Im Abschnitt **Gerät: Maus** kannst du die Einstellungen deiner Maus anpassen. Hier lässt sich die **Empfindlichkeit** nach Belieben einstellen.

Achtung! Während einige Einstellungen auch während des Spiels angepasst werden können, gibt es bestimmte Optionen, die ausschließlich hier verfügbar sind. Du musst also ggf. dein aktuelles Spiel verlassen, um diese Spieloptionen zu ändern. Im Gegensatz dazu lassen sich das **Händlermenü** und **Baumenü** direkt im laufenden Spiel öffnen, ohne den Spielfluss zu unterbrechen.

- 6 Erfahre hier, wer an der Spielentwicklung mitgewirkt hat.
- 7 Mit **Beenden** verlässt du den Landwirtschaftssimulator.

Ein neues Spiel starten

Ein neues Spiel starten

Ein neues Spiel im Landwirtschaftssimulator 25 beginnen:

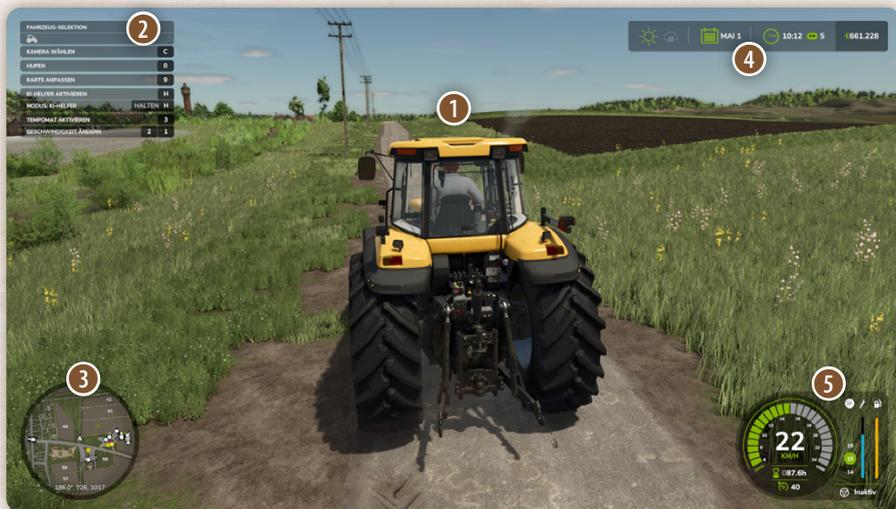
Öffne das Hauptmenü und wähle den Punkt **Karriere** aus, um ein neues Spiel zu beginnen.

- Wähle einen der 20 Speicherplätze aus. Hier hast du auch die Möglichkeit, nicht mehr benötigte Spielstände zu löschen.
- Entscheide dich für den gewünschten Schwierigkeitsgrad, der deinem Spielerlebnis angepasst ist.
- Durchstöbere die verfügbaren Karten und entscheide dich für eine Umgebung, die dir gefällt. Die Auswahl erfolgt über das obere Menü.
- Gestalte deine Spielfigur ganz nach deinen Vorstellungen und vergib einen passenden Namen. Sobald du die Anpassung bestätigst, kann das Spiel starten.
- Falls du **Mods** installiert hast, kannst du hier auswählen, welche du verwenden möchtest. Wenn du ohne **Mods** spielst, wird dieser Schritt automatisch übersprungen.
- Im Karrieremenü kannst du auch auf gespeicherte Spielstände zurückgreifen.

Beachte: Unabhängig davon, wo du das Spiel verlässt, startest du immer auf deinem Hof, wenn du weiterspielst.

Das Spiel steuern

Der Spielbildschirm



- 1 Hier siehst du deinen Charakter oder das aktuell genutzte Fahrzeug sowie die Umgebung, in der du dich befindest.
- 2 In diesem Bereich werden die wichtigsten Steuerungshinweise für das aktuell ausgewählte Fahrzeug oder Gerät angezeigt. Wechselst du zwischen den Geräten (am PC mit der Taste **Tab**), passt sich die Anzeige entsprechend an. Mit der Taste **F1** kannst du diese Anzeige ein- und ausschalten.
- 3 Die Minikarte zeigt dir deine Umgebung und lässt sich mit der Zifferntaste **9** (am PC) vergrößern oder ausblenden.
- 4 Hier sind Wettervorhersage, aktuelle Uhrzeit, Spielgeschwindigkeit und dein Kontostand dargestellt.
- 5 In diesem Bereich findest du spezifische Informationen zu deinem gerade benutzten Fahrzeug. Weitere Infos dazu findest du auf der nächsten Seite.

Fahrzeug-/ Geräteanzeige

Diese Anzeige liefert dir alle relevanten Informationen zu deinem aktuellen Fahrzeug und den angebauten Geräten:

- 1 Zeigt an, wie schnell du gerade in km/h unterwegs bist.
- 2 Die Gesamtbetriebszeit des Fahrzeugs oder Geräts.
- 3 Die voreingestellte Geschwindigkeit für den Tempomaten.
- 4 Der aktuell gewählte Schaltmodus.
- 5 Gibt den Zustand des Fahrzeugs an, damit du erkennst, wann eine Reparatur nötig ist.
- 6 Aktueller Füllstand des Treibstoffs oder Akkus.
- 7 KI-Helfer aktiv oder inaktiv.
- 8 Je nach Fahrzeugtyp werden über dieser generellen Anzeige die Füllstände für verschiedene Materialien angezeigt, wie etwa Treibstoff, Saatgut oder Düngemittel.



Geräte koppeln und zwischen Geräten umschalten

Die Symbole oben links im Bildschirm zeigen dir, welches Gerät du gerade ausgewählt hast. Es kann entweder das Frontgerät sein, wie zum Beispiel ein Frontlader oder Mähwerk, das Fahrzeug selbst oder das angebrachte Gerät am Heck, wie ein Pflug oder Anhänger.

Wenn mehrere Maschinen hintereinander gekoppelt sind, erscheinen die Symbole entsprechend der Reihenfolge der Geräte.

Am PC kannst du mit der Taste **G** zwischen den verschiedenen „Stationen“ wechseln.



Erweiterte Steuerungsmöglichkeiten

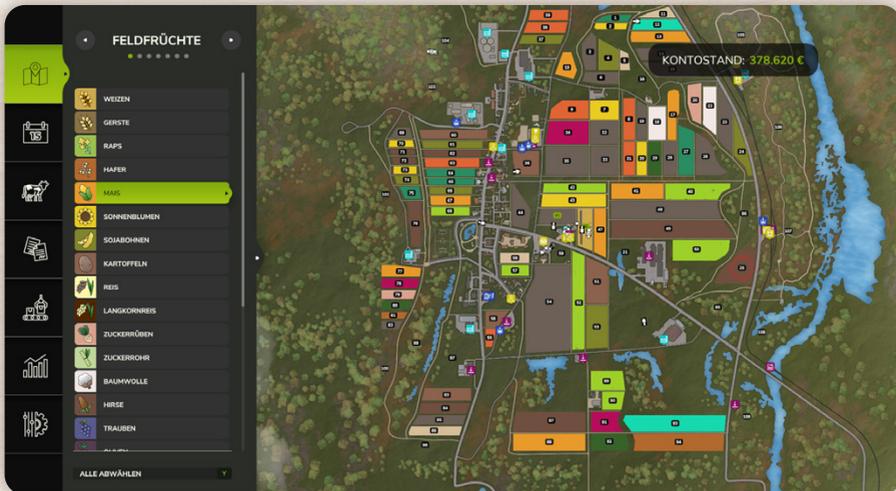
Einige Geräte bieten zahlreiche Bedienfunktionen und sind entsprechend komplex. Viele Greifarme lassen sich etwa in alle Richtungen bewegen, drehen, ein- und ausfahren sowie auf- und zuklappen. Die Steuerung dieser Funktionen erfolgt über die **Maustasten**.

Das Menü im Spiel

Drückst du im Spiel auf dem PC die Taste **Esc**, gelangst du ins Menü, wo du verschiedene Informationen einsehen kannst.

Mit den Tasten **Q** und **E** oder durch Scrollen des **Mausrads** und Klicken auf die entsprechenden Symbole wechselst du zwischen den Untermenüs. Außerdem findest du in fast jeder Kategorie oben weitere Menü-Unterpunkte.

Karte



Eines der Untermenüs ist die **Kartenübersicht**, in der du verfügbare Felder, interessante Orte und weitere wichtige Informationen über deine Landwirtschaft findest. Viele markierte Orte sind anklickbar. Erscheint unten der Befehl **Besuchen**, kannst du direkt zum ausgewählten Ort teleportieren. Außerdem zeigen dir die verschiedenen Farben der Felder auf einen Blick, wo welche Feldfrüchte wachsen. Auf der linken Seite kannst du festlegen, welche Felder ausgeblendet und welche angezeigt werden sollen.

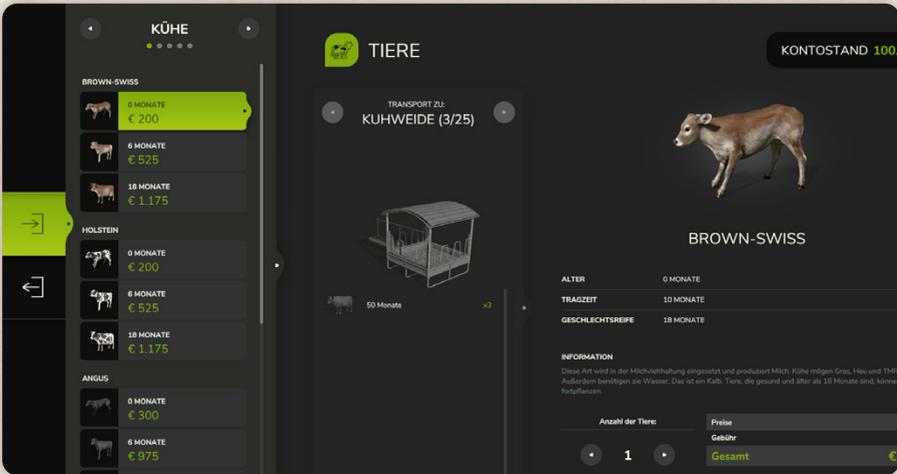
Anbaukalender



- ➔ Der **Anbaukalender** ist sehr nützlich, wenn du die beste Wachstumszeit für deine Feldfrüchte nachsehen möchtest.
- ➔ Der grüne Balken zeigt dir den Saatzeitpunkt von den Getreiden oder anderen Saatgut und der rote Balken visualisiert, in welchen Monaten du gewisse Feldfrüchte ernten solltest.
- ➔ In diesem Menü siehst du außerdem den genauen Tag, sowie die Temperatur und auch die stündliche Wettervorhersage kannst du hier einsehen.
- ➔ Außerdem kannst du dir das durchschnittliche Wetter für die kommenden sechs Monate anzeigen lassen.

Tiere

Unter dem Punkt Tiere findest du Informationen zum **Stall** (Produktivität und produzierte Eier) sowie zum **Futter** (welche Feldfrüchte benötigt werden und die Gesamtkapazität). Außerdem kannst du den Gesundheitszustand der Tiere einsehen und dich über den Fortschritt beim Nachwuchs informieren. Wenn du weitere Informationen zur Viehzucht haben möchtest, schlage gerne das **Kapitel 5 auf**.



Aufträge

Im nächsten Unterpunkt findest du offene **Aufträge** deiner Nachbarn, die du annehmen kannst, wenn du möchtest. Wenn du kein Interesse hast, kannst du diese einfach ignorieren. Achte jedoch darauf, ob sich die Aufträge lohnen, da das Ausleihen bestimmter Geräte oft teurer ist als der Lohn, den du dafür erhältst. Am kostengünstigsten ist es, wenn du die benötigten Geräte bereits besitzt. Weitere Informationen zum Thema Aufträge findest du im **Kapitel 8 Hilfe und Aufgaben**.

Kategorie	Land	Preis (€)	Zeitlimit
DÜNGEN	LAND 24	€ 1.470	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 40	€ 4.931	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 42	€ 2.951	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 50	€ 5.810	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 52	€ 6.079	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 57	€ 1.545	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 68	€ 1.690	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 89	€ 3.248	10:10 Std.
ERNTEN	LAND 90	€ 1.944	10:10 Std.

Produktionsketten

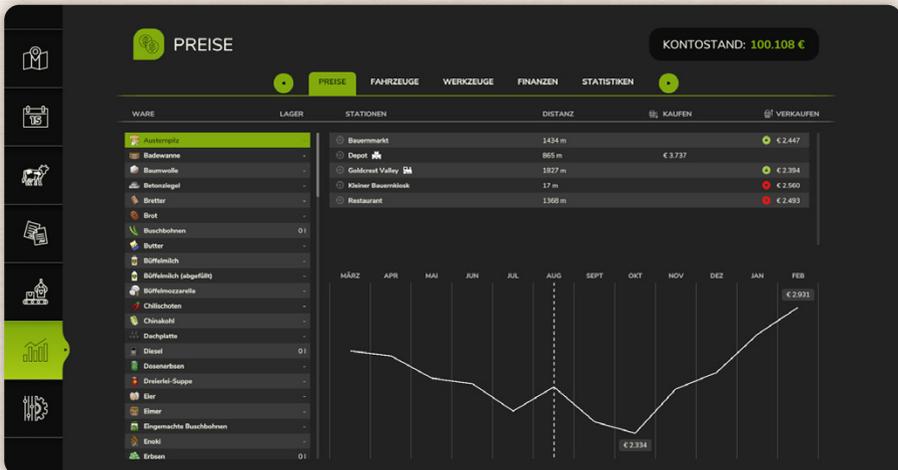
- In den **Produktionsketten** kannst du auf der linken Seite verschiedene Fabriken auswählen.
- Darunter siehst du die Erzeugnisse, die durch dein Mehl produziert werden.
- Mit dem Verkauf verdienst du dann natürlich auch deinen Teil.
- Weitere Informationen in **Kapitel 6!**





Preise

Informationen zur Preisstatistik findest du im sechsten Unterpunkt **Preise**. In der oberen Leiste kannst du zwischen **Preise, Fahrzeuge, Werkzeuge, Finanzen und Statistiken** wählen, um beispielsweise zu sehen, in welcher Jahreszeit du mit deinen Austernpilzen den höchsten Gewinn erzielen kannst. Unter „Fahrzeuge“ lässt sich zudem der aktuelle Wert deiner Traktoren einsehen.



Einstellungen

In den Einstellungen hast du sechs verschiedene Auswahlmöglichkeiten. Damit du einen schnellen Überblick gewinnst, stellen wir dir hier die wichtigsten Unterpunkte vor:



- 1 Hier kannst du deinen Spielverlauf speichern.
- 2 Unter **Spieleinstellungen** kannst du unter anderem das Spiel pausieren oder den Zeitverlauf regulieren. Außerdem kannst du die Tage pro Monat einstellen und je nach belieben die Fruchtzerstörung ein oder ausstellen.

Selbst wenn du dich im Menü befindest, läuft die Zeit im Spiel immer weiter. Beachte somit, dass du das Spiel pausierst, wenn du eine längere Zeit Pause machst.

- 3 Hier findest du Dinge wie ein Hilfefenster, einen Modus für Farbenblinde oder die Währungseinstellung des Geldes.
- 4 Hier erhältst du eine Übersicht über die Steuerung aller Spielaktionen sowie deren standardmäßige Tastenbelegung. Diese kannst du nach deinen Wünschen anpassen.
- 5 Hier findest du Antworten zu verschiedensten Themen, wenn du Hilfe benötigst.
- 6 Hier verlässt du das Spiel.

Stelle sicher, das Spiel vor dem Verlassen zu speichern.

Icons

Im Spiel begegnst an vielen Stellen zahlreichen Icons. Während einige davon selbsterklärend sind, bleibt die Bedeutung anderer oft unklar, da sie nicht immer durch Text ergänzt werden. Hier geben wir dir daher einen Überblick und erklären die wichtigsten Symbole:

 Weizen	 Weintrauben	 Karoten
 Gerste	 Oliven	 Pastinaken
 Raps	 Gras	 Buschbohnen
 Hafer	 Rote Beete	 Erbsen
 Hirse	 Sojabohnen	 Zuckerrohr
 Mais	 Kartoffeln	 Baumwolle
 Sonnenblumen	 Zuckerrüben	 Langkornreis
 Reis	 Spinat	 Zuckerrüben-schnitzel
 Gras	 Hackschnitzel	 Häckselgut
 Pappel	 Holz	 Heu
 Quaderballen	 Quaderballen-Baumwolle	 Quaderballem-Gras
 Quaderballen-Silage	 Quaderballen-Holz	 Quaderballen-Heu

 Rundballen	 Rundballen-Baumwolle	 Rundballen-Gras
 Rundballen-Silage	 Rundballen-Holz	 Rundballen-Heu
 Silage	 Stroh	 Synthet. Harnstoffauflösung
 Diesel	 Elektrische Ladung	 Methan
 Streusalz	 Steine	 Saatgut
 Wolle	 Büffelmilch	 Eier
 Kuh	 Huhn	 Futter
 Milch	 Mineralfutter	 Pferd
 Schweinefutter	 Schwein	 Schaf
 Totalmischung (TMR)	 Wasser	 Wasserbüffel
 Ziegenmilch	 Ziege	 Gülle
 Flüssigdünger	 Gärreste	 Herbizid
 Mist	 Mineraldünger	 Kalk
 Ölrettich	 Siliermittel	 Traubensaft
 Bretter	 Brot	 Butter

Grundlagen

 Dreierlei-Suppe	 Eisenerz	 Erdbeeren
 Karottensuppe	 Karottendosen	 Honig
 Kartoffelchips	 Käse	 Kleidung
 Möbel	 Mehl	 Kuchen
 Müsli	 Olivenöl	 Palette Badewannen
 Bretter	 Palette Bodenfliesen	 Palette Bilderrahmen
 Eimer	 Fässer	 Fertigwände
 Kartonrollen	 Hundehütten	 Holzbalken
 Kleiderschränke	 Kratzbäume	 Metall
 Schindeln	 Pfeffermühlen	 Papierrollen
 Schüsseln	 Staffeleien	 Stühle
 Vogelhäuser	 Treppengeländer	 Tische
 Pastinakendosen	 Pastinakensuppe	 Rapsöl
 Rote-Beete-Dosen	 Rote-Beete-Suppe	 Rosinen
 Salat	 Schokolade	 Sonnenblumenöl
 Stoff	 Tomaten	

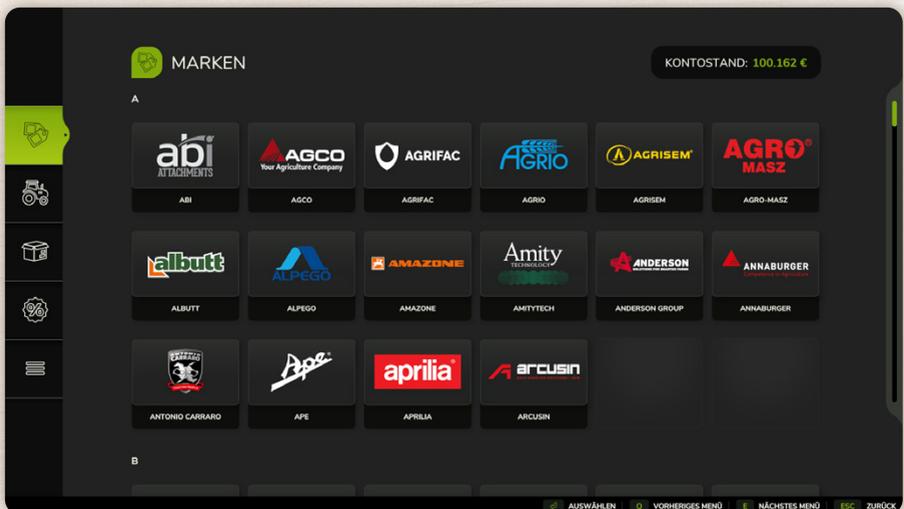
Das Händlermenü

Für eine erfolgreiche Landwirtschaft benötigst du eine Vielzahl an Fahrzeugen, Gebäuden, Tieren und Pflanzen. Im **Händlermenü** kannst du dich mit neuen Maschinen und Saatgut ausstatten, Tiere handeln, Gebäude errichten oder einen Überblick über dein Inventar gewinnen und dieses auch verwalten. Um direkt dorthin zu gelangen, verwende einfach den entsprechenden Shortcut – am PC handelt es sich um die Taste **P**.

Marken

Alle verfügbaren Kaufobjekte sind alphabetisch nach den Herstellermarken sortiert. Wähle eine Marke aus, um alle zugehörigen Produkte anzusehen.

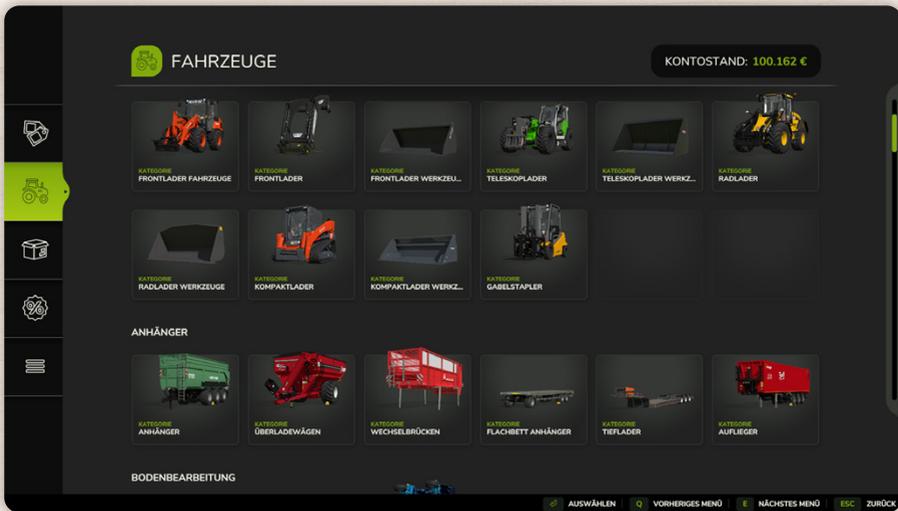
Besonders hilfreich ist dieser Bereich, wenn du bestimmte Hersteller bevorzugst!



Fahrzeuge

In diesem Bereich findest du vor allem Fahrzeuge wie Traktoren, Feldhäcksler, Lastwagen und Bagger. Darüber hinaus sind hier auch verschiedene Verbrauchs- und Gebrauchsgegenstände wie Tierfutter, Paletten oder Werkzeuge, beispielsweise Kettensägen, aufgeführt. Die Artikel sind übersichtlich nach Objektarten sortiert.

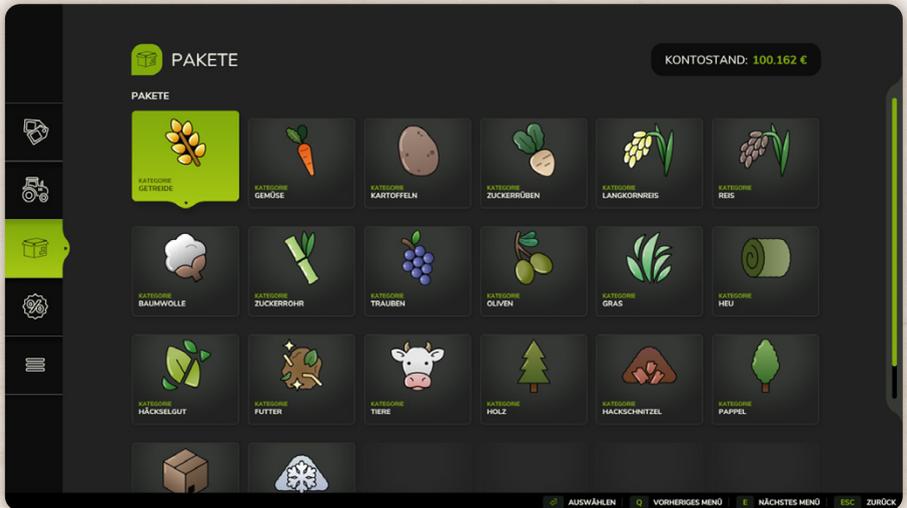
Möchtest du dir beispielsweise alle im Spiel verfügbaren Frontlader anzeigen lassen, da du keine bestimmte Marke bevorzugst, dann bist du hier genau richtig!



Pakete

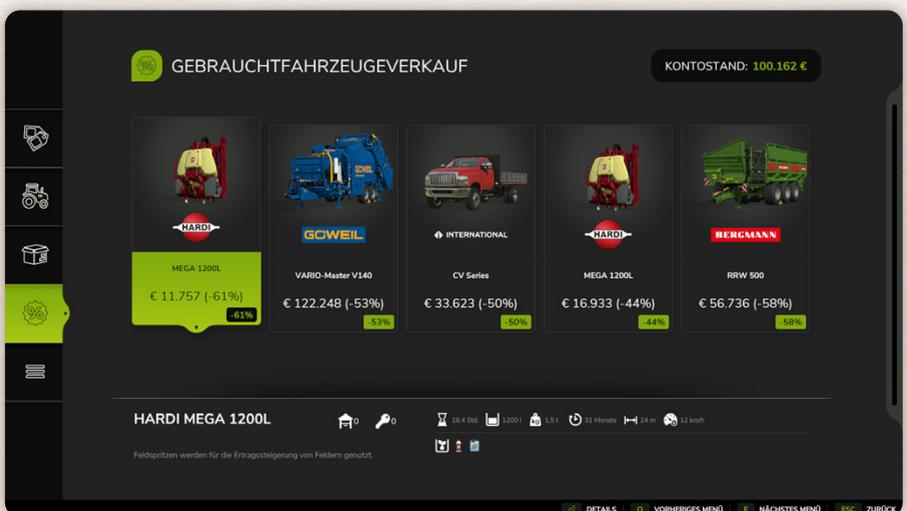
Hier werden Komplettpakete für bestimmte Aufgaben angeboten, z. B. alle nötigen Gerätschaften und Materialien für den Traubenanbau.

Besonders für landwirtschaftliche Einsteiger kann dieser Bereich eine große Erleichterung darstellen!



Gebrauchtfahrzeugeverkauf

Warum immer neu kaufen, wenn gebrauchte Fahrzeuge eine kostengünstige Alternative bieten? Diese Objekte weisen zwar Gebrauchsspuren auf, sind dafür aber deutlich günstiger. Täglich gibt es neue Angebote – ein Blick in diesen Bereich lohnt sich!



Sonstiges

Dieser Menüpunkt umfasst mehrere Unterkategorien:



- 1 Über den **Viehhändler** kannst du Nutztiere für deinen Hof erwerben oder eigene Tiere verkaufen.
- 2 Zeit für einen neuen Look? Im **Kleiderschrank** kannst du dein Outfit nach Belieben anpassen.
- 3 Mit **Bauen** gelangst du ins **Baumenü**, um Gebäude oder andere Strukturen zu errichten. Details zu den einzelnen Funktionsmöglichkeiten findest du in Kapitel 7.
- 4 Im **Land**-Bereich des Hauptmenüs kannst du neues Land kaufen oder bestehende Flächen verkaufen. Weitere Informationen zu den Karten findest du in Kapitel 2.
- 5 Der Abschnitt **Fahrzeuge** bietet dir eine umfassende Übersicht über deinen gesamten Fuhrpark, einschließlich aller gekauften und gemieteten Fahrzeuge. Du erhältst detaillierte Informationen zu Alter, Betriebsstunden, Zustand, Mietkosten oder dem aktuellen Wert deiner Maschinen. Darüber hinaus kannst du Fahrzeuge direkt aus diesem Menü verkaufen oder gemietete Maschinen zurückgeben. Solltest du den Standort eines deiner Fahrzeuge vergessen haben, kannst du es hier auswählen und dir auf der Karte anzeigen lassen. Zudem stehen dir über weitere Reiter zusätzliche Statistiken und Details zur Verfügung. Fahrzeuge werden in Kapitel 11 näher beschrieben.