



Einführung in das Lightning-Netzwerk

Das Second-Layer-Blockchain-Protokoll für effiziente Bitcoin-Zahlungen verstehen und nutzen

Andreas M. Antonopoulos, Olaoluwa Osuntokun und René Pickhardt

> Deutsche Übersetzung von Peter Klicman



Andreas M. Antonopoulos, Olaoluwa Osuntokun, René Pickhardt

Lektorat: Ariane Hesse Übersetzung: Peter Klicman

Fachliche Unterstützung: René Pickhardt

Korrektorat: Sibylle Feldmann, www.richtiger-text.de

Satz: Jörg Liedtke, Flensburg Herstellung: Stefanie Weidner

Umschlaggestaltung: Michael Oréal, www.oreal.de

Druck und Bindung: mediaprint solutions GmbH, 33100 Paderborn

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über http://dnb.d-nb.de abrufbar.

ISBN:

Print 978-3-96009-201-8 PDF 978-3-96010-736-1 ePub 978-3-96010-737-8 mobi 978-3-96010-738-5

1. Auflage 2023

Translation Copyright © 2023 dpunkt.verlag GmbH Wieblinger Weg 17 69123 Heidelberg

Dieses Buch erscheint in Kooperation mit O'Reilly Media, Inc. unter dem Imprint »O'REILLY«. O'REILLY ist ein Markenzeichen und eine eingetragene Marke von O'Reilly Media, Inc. und wird mit Einwilligung des Eigentümers verwendet.

Authorized German translation of the English edition of *Mastering the Lightning Network* ISBN 9781492054863 © 2022 aantonop Books LLC, René Pickhardt, and uuddlrlrbas LLC. This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

Hinweis

Dieses Buch wurde auf PEFC-zertifiziertem Papier aus nachhaltiger Waldwirtschaft gedruckt. Der Umwelt zuliebe verzichten wir zusätzlich auf die Einschweißfolie.



Schreiben Sie uns:

Falls Sie Anregungen, Wünsche und Kommentare haben, lassen Sie es uns wissen: kommentar@oreilly.de.

Die vorliegende Publikation ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte vorbehalten. Die Verwendung der Texte und Abbildungen, auch auszugsweise, ist ohne die schriftliche Zustimmung des Verlags urheberrechtswidrig und daher strafbar. Dies gilt insbesondere für die Vervielfältigung, Übersetzung oder die Verwendung in elektronischen Systemen.

Es wird darauf hingewiesen, dass die im Buch verwendeten Soft- und Hardware-Bezeichnungen sowie Markennamen und Produktbezeichnungen der jeweiligen Firmen im Allgemeinen warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Die Informationen in diesem Buch wurden mit größter Sorgfalt erarbeitet. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Autoren und Übersetzer übernehmen keine juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für eventuell verbliebene Fehler und deren Folgen.

Inhalt

| Vor | Vorwort | | |
|-----|--|--------------|--|
| Vor | Vorwort zur deutschen Ausgabe | | |
| Tei | II Das Lightning-Netzwerk verstehen | | |
| 1 | Einführung | 31 32 | |
| | Vertrauen in dezentralisierten Netzwerken | 33 | |
| | Fairness ohne zentrale Autorität | 34 | |
| | Vertrauenswürdige Protokolle ohne Intermediäre | 35 | |
| | Ein Fairness-Protokoll in Aktion | 36 | |
| | Sicherheits-Primitive als Grundbausteine | 37 | |
| | Beispiel für Fairness-Protokolle | 38 | |
| | Motivation für das Lightning-Netzwerk | 39 | |
| | Blockchains skalieren | 40 | |
| | Die das Lightning-Netzwerk definierenden Eigenschaften | 42 | |
| | Anwendungsfälle, Nutzer und ihre Geschichten | 42 | |
| | Fazit | 43 | |
| 2 | Erste Schritte | 45 | |
| | Alice' erste Lightning-Wallet | 45 | |
| | Lightning-Nodes | 46 | |
| | Lightning-Explorer | 46 | |
| | Lightning-Wallets | 47 | |
| | Testnet-Bitcoin | 50 | |
| | Balance zwischen Komplexität und Kontrolle | 51 | |
| | Download und Installation einer Lightning-Wallet | 52 53 | |
| | Eine neue Wallet anlegen | 53 53 | |
| | Mnemonische Wörter | 53 | |
| | Die mnemonische Phrase sichern | 55 54 | |
| | Die innemonische i mase sienem | JT | |

| | Bitcoin auf die Wallet laden | 55 |
|---|---|----|
| | Bitcoin beschaffen | 55 |
| | Bitcoin empfangen | 55 |
| | Von Bitcoin zum Lightning-Netzwerk | 59 |
| | Lightning-Netzwerk-Kanäle | 59 |
| | Einen Lightning-Kanal öffnen | 61 |
| | Eine Tasse Kaffee über das Lightning-Netzwerk kaufen | 63 |
| | Bobs Café | 63 |
| | Eine Lightning-Rechnung | 64 |
| | Fazit | 66 |
| 3 | Wie das Lightning-Netzwerk funktioniert | 67 |
| | Was ist ein Zahlungskanal? | 68 |
| | Grundlagen eines Zahlungskanals | 68 |
| | Zahlungen über Kanäle routen | 69 |
| | Zahlungskanäle | 70 |
| | Multisignaturadressen | 71 |
| | Funding-Transaktion | 71 |
| | Commitment-Transaktionen | 73 |
| | Betrug mit vorherigem Zustand | 74 |
| | Ankündigung des Kanals | 77 |
| | Den Kanal schließen | 78 |
| | Rechnungen | 82 |
| | Zahlungshash und Preimage | 83 |
| | Zusätzliche Metadaten | 84 |
| | Zustellung der Zahlung | 85 |
| | Das Peer-to-Peer-Gossip-Protokoll | 85 |
| | Wegfindung und Routing | 86 |
| | Quellbasierte Wegfindung | 87 |
| | Onion-Routing | 88 |
| | Algorithmus zur Zahlungsweiterleitung | 90 |
| | Verschlüsselung der Peer-to-Peer-Kommunikation | 91 |
| | Überlegungen zum Vertrauen | 92 |
| | Vergleich mit Bitcoin | 93 |
| | Adressen versus Rechnungen, Transaktionen versus Zahlungen | 93 |
| | Outputs wählen versus Pfad finden | 94 |
| | Change-Output bei Bitcoin versus kein Wechselgeld bei Lightning | 94 |
| | Mining-Gebühren versus Routing-Gebühren | 95 |
| | Gebühren basierend auf Traffic versus angekündigte Gebühren | 95 |
| | Öffentliche Bitcoin-Transaktionen versus private | |
| | Lightning-Zahlungen | 96 |
| | Warten auf Bestätigungen versus sofortiger Zahlungseingang | 96 |

| | Senden beliebiger Summen versus Kapazitätsbeschränkungen | 97 |
|---|--|-----|
| | Anreize für Großbeträge versus Kleinbeträge | 97 |
| | Blockchain als Kassenbuch versus Blockchain als | |
| | Gerichtssystem | 98 |
| | Offline versus online, asynchron versus synchron | 98 |
| | Satoshis versus Millisatoshis | 99 |
| | Gemeinsamkeiten von Bitcoin und Lightning | 99 |
| | Monetäre Einheit | 99 |
| | Unumkehrbarkeit und Finalität von Zahlungen | 99 |
| | Vertrauen und Gegenparteirisiko | 100 |
| | Genehmigungsfreier Betrieb | 100 |
| | Open Source und Open System | 100 |
| | Fazit | 100 |
| 4 | Lightning-Node-Software | 101 |
| | Die Lightning-Entwicklungsumgebung | 102 |
| | Die Kommandozeile nutzen | 102 |
| | Das Buch-Repository herunterladen | 103 |
| | Docker-Container | 103 |
| | Bitcoin Core und Regtest | 105 |
| | Den Bitcoin-Core-Container erzeugen | 106 |
| | Das c-lightning-Lightning-Node-Projekt | 109 |
| | c-lightning als Docker-Container | 109 |
| | Ein Docker-Netzwerk einrichten | 110 |
| | Ausführen der bitcoind- und c-lightning-Container | 110 |
| | c-lightning aus dem Quellcode installieren | 112 |
| | Vorab benötigte Bibliotheken und Pakete installieren | 112 |
| | Den c-lightning-Quellcode kopieren | 113 |
| | Den c-lightning-Quellcode kompilieren | 113 |
| | Das Lightning-Netzwerk-Daemon-Node-Projekt | 115 |
| | Der LND-Docker-Container | 116 |
| | Die bitcoind- und LND-Container ausführen | 117 |
| | LND aus dem Quellcode installieren | 118 |
| | Den LND-Quellcode kopieren | 119 |
| | Den LND-Quellcode kompilieren | 119 |
| | Das Eclair-Lightning-Node-Projekt | 120 |
| | Der Eclair-Docker-Container | 120 |
| | Die bitcoind- und Eclair-Container ausführen | 121 |
| | Eclair aus dem Quellcode installieren | 123 |
| | Den Eclair-Quellcode installieren | 123 |
| | Den Eclair-Ouellcode kompilieren | 124 |

| | Ein Netzwerk diverser Lightning-Nodes aufbauen | 124 |
|---|---|-----|
| | docker-compose zur Orchestrierung von Docker-Containern | |
| | nutzen | 125 |
| | docker-compose-Konfiguration | 125 |
| | Das Demo-Lightning-Netzwerk starten | 126 |
| | Kanäle öffnen und eine Zahlung routen | 127 |
| | Fazit | 129 |
| 5 | Eine Lightning-Netzwerk-Node betreiben | 131 |
| | Eine Plattform wählen | 132 |
| | Warum ist Zuverlässigkeit für den Betrieb einer | |
| | Lightning-Node wichtig? | 132 |
| | Hardware für Lightning-Nodes | 133 |
| | Betrieb in der Cloud | 133 |
| | Eine Node zu Hause betreiben | 134 |
| | Welche Hardware wird zum Betrieb einer Lightning-Node | |
| | benötigt? | 13 |
| | Serverkonfiguration in der Cloud wechseln | 130 |
| | Einen Installer oder Helfer nutzen | 13 |
| | RaspiBlitz | 13 |
| | Mynode | 138 |
| | Umbrel | 138 |
| | BTCPay Server | 140 |
| | Bitcoin-Node oder leichtgewichtige Lightning-Node | 140 |
| | Wahl des Betriebssystems | 14 |
| | Wahl der Lightning-Node-Implementierung | 142 |
| | Eine Bitcoin- oder Lightning-Node installieren | 143 |
| | Hintergrunddienste | 143 |
| | Prozessisolation | 14 |
| | Node starten | 14 |
| | Node-Konfiguration | 14 |
| | Netzwerkkonfiguration | 14 |
| | Die Sicherheit Ihrer Node | 15 |
| | Betriebssystemsicherheit | 15 |
| | Node-Zugriff | 153 |
| | Node- und Kanal-Backups | 15 |
| | Hot-Wallet-Risiko | 150 |
| | Sweeping von Guthaben | 15 |
| | Uptime und Verfügbarkeit einer Lightning-Node | 159 |
| | Fehler tolerieren und die Dinge automatisieren | 159 |
| | Die Node-Verfügbarkeit überwachen | 160 |
| | Watchtower | 16 |

| | Kanalmanagement | 162 |
|-----|---|-----|
| | Ausgehende Kanäle öffnen | 162 |
| | Eingehende Liquidität beschaffen | 166 |
| | Kanäle schließen | 167 |
| | Kanäle wieder ausgleichen | 167 |
| | Routing-Gebühren | 168 |
| | Node-Management | 169 |
| | Ride The Lightning | 170 |
| | lndmon | 170 |
| | ThunderHub. | 170 |
| | Fazit | 171 |
| | 1 azıt | 1/1 |
| Tei | il II Das Lightning-Netzwerk im Detail | |
| 6 | Architektur des Lightning-Netzwerks | 175 |
| U | Die Lightning-Netzwerk-Protokoll-Suite. | 175 |
| | Lightning im Detail | 175 |
| | Lighthing in Detail | 176 |
| 7 | Zahlungskanäle | 179 |
| - | Eine andere Art, das Bitcoin-System zu nutzen | 180 |
| | Bitcoin-Eigentümerschaft und -Kontrolle | 181 |
| | Diversität der (unabhängigen) Eigentümerschaft und Multisig | 181 |
| | Gemeinsamer Besitz ohne unabhängige Kontrolle | 182 |
| | »Gesperrte« und nicht einzulösende Bitcoin verhindern | 182 |
| | Einen Zahlungskanal aufbauen | 182 |
| | Private und öffentliche Node-Schlüssel | 183 |
| | Node-Netzwerkadresse | 183 |
| | | 183 |
| | Node-Kennungen | 184 |
| | | 184 |
| | Den Kanal aufbauen | 185 |
| | Peer-Protokoll für das Kanalmanagement | |
| | | 185 |
| | Die Funding-Transaktion | 188 |
| | Eine Multisignaturadresse generieren | 189 |
| | Die Funding-Transaktion konstruieren | 189 |
| | Signierte Transaktionen halten, aber nicht veröffentlichen | 190 |
| | Refunding vor Funding | 190 |
| | Die vorsignierte Refund-Transaktion konstruieren | 190 |
| | Transaktionen ohne Veröffentlichung verketten | 191 |
| | (Ver-)Formbarkeit von Transaktionen (Segregated Witness) | 192 |
| | Die Funding-Transaktion veröffentlichen | 194 |

| Zahlungen über den Kanal senden | 195 |
|---|--|
| Das Guthaben aufteilen | 195 |
| Konkurrierende Commitments | 196 |
| Mit alten Commitment-Transaktionen betrügen | 197 |
| Alte Commitment-Transaktionen widerrufen | 197 |
| Asymmetrische Commitment-Transaktionen | 198 |
| Verzögerte Auszahlung von to_self (Timelock) | 199 |
| Widerrufsschlüssel | 200 |
| Die Commitment-Transaktion | 201 |
| Den Kanalzustand verändern | 203 |
| Die commitment_signed-Nachricht | 204 |
| Die revoke_and_ack-Nachricht | 204 |
| Widerruf und neuer Commit | 205 |
| Betrug und Sanktionierung in der Praxis | 205 |
| Die Kanalreserve: das Spiel am Laufen halten | 208 |
| Den Kanal schließen (kooperatives Schließen) | 209 |
| Die shutdown-Nachricht | 209 |
| Die closing_signed-Nachricht | 210 |
| Die Kooperatives-Schließen-Transaktion | 211 |
| | 212 |
| Fazit | 212 |
| | 212 213 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen | |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen | 213 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen | 213 213 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung | 213 213 215 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen | 213 213 215 215 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing | 213213215215216 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll | 213213215215216 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop- | 213 213 215 215 216 222 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen | 213 213 215 215 216 222 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel | 213 213 215 215 216 222 222 223 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs | 213 215 215 216 222 222 223 224 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts | 213 213 215 215 216 222 222 223 224 225 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts HTLCs in Bitcoin-Skript Zahlungs-Preimage und Hashverifikation | 213 213 215 215 216 222 222 223 224 225 226 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts. HTLCs in Bitcoin-Skript | 213 213 215 216 222 222 223 224 225 226 227 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop- Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts. HTLCs in Bitcoin-Skript Zahlungs-Preimage und Hashverifikation HTLCs von Alice zu Dina propagieren | 213 213 215 216 222 222 223 224 225 226 227 227 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts. HTLCs in Bitcoin-Skript Zahlungs-Preimage und Hashverifikation HTLCs von Alice zu Dina propagieren Rückpropagation des Secrets Signaturbindung: Diebstahl von HTLCs verhindern | 213 213 215 216 222 222 223 224 225 226 227 227 228 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop-Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts. HTLCs in Bitcoin-Skript Zahlungs-Preimage und Hashverifikation HTLCs von Alice zu Dina propagieren Rückpropagation des Secrets | 213 213 215 216 222 222 223 224 225 226 227 227 228 230 |
| Routing in einem Netzwerk aus Zahlungskanälen Routing einer Zahlung Routing versus Wegfindung Ein Netzwerk von Zahlungskanälen aufbauen Ein reales Beispiel für das Routing Fairness-Protokoll. Implementierung atomarer vertrauensfreier Multihop- Zahlungen Ein erneuter Blick auf das Spenden-Beispiel. On-Chain- versus Off-Chain-Abwicklung von HTLCs Hash Time-Locked Contracts. HTLCs in Bitcoin-Skript Zahlungs-Preimage und Hashverifikation HTLCs von Alice zu Dina propagieren Rückpropagation des Secrets Signaturbindung: Diebstahl von HTLCs verhindern Hashoptimierung | 213 213 215 216 222 222 223 224 225 226 227 227 228 230 232 |
| | Konkurrierende Commitments Mit alten Commitment-Transaktionen betrügen. Alte Commitment-Transaktionen widerrufen Asymmetrische Commitment-Transaktionen Verzögerte Auszahlung von to_self (Timelock) Widerrufsschlüssel. Die Commitment-Transaktion Den Kanalzustand verändern Die commitment_signed-Nachricht. Die revoke_and_ack-Nachricht Widerruf und neuer Commit. Betrug und Sanktionierung in der Praxis Die Kanalreserve: das Spiel am Laufen halten Den Kanal schließen (kooperatives Schließen) Die shutdown-Nachricht Die closing_signed-Nachricht |

| 9 | Kanalbetrieb und Zahlungsweiterleitung | 237 |
|----|---|-----|
| | Lokal (einzelner Kanal) versus geroutet (mehrere Kanäle) | 238 |
| | Zahlungen weiterleiten und Commitments aktualisieren mit HTLCs | 238 |
| | Nachrichtenfluss für HTLC und Commitment | 239 |
| | Zahlungen mit HTLCs weiterleiten | 239 |
| | Einen HTLC hinzufügen | 239 |
| | Die update_add_HTLC-Nachricht | 240 |
| | HTLC in Commitment-Transaktionen | 241 |
| | Neues Commitment mit HTLC-Output | 242 |
| | Alice' Commit | 242 |
| | Bob bestätigt das neue Commitment und widerruft das alte | 244 |
| | Bobs Commit | 246 |
| | Mehrere HTLCs | 248 |
| | Den HTLC einhalten | 249 |
| | HTLC-Propagation | 249 |
| | Dina erfüllt den HTLC mit Chan | 249 |
| | Bob verrechnet den HTLC mit Alice | 250 |
| | Einen HTLC aufgrund eines Fehlers oder Verfallsdatums entfernen | 253 |
| | Eine lokale Zahlung vornehmen | 254 |
| | Fazit | 255 |
| 10 | Onion-Routing | 257 |
| | Ein anschauliches Beispiel des Onion-Routings | 258 |
| | Einen Pfad wählen | 258 |
| | Die Schichten aufbauen | 259 |
| | Die Schichten abschälen | 261 |
| | Einführung in das Onion-Routing von HTLCs | 262 |
| | Alice wählt den Pfad | 262 |
| | Alice konstruiert die Nutzdaten | 264 |
| | Schlüsselgenerierung. | 267 |
| | Die Onion-Schichten verpacken | 271 |
| | Onions fester Länge | 271 |
| | Die Onion verpacken (Zusammenfassung) | 272 |
| | Dinas Hop-Nutzdaten verpacken | 273 |
| | Chans Hop-Nutzdaten verpacken | 277 |
| | Bobs Hop-Nutzdaten verpacken | 278 |
| | Das finale Onion-Paket | 279 |
| | Die Onion senden | 280 |
| | Die update_add_htlc-Nachricht | 280 |
| | Alice sendet die Onion an Bob | 280 |
| | Bob überprüft die Onion | 281 |
| | Bob generiert Füllbytes | 281 |

| | Bob »entschleiert« seine Hop-Nutzdaten | 282 |
|----|--|-----|
| | Bob extrahiert den äußeren HMAC für den nächsten Hop | 283 |
| | Bob entfernt seine Nutzdaten und verschiebt die | |
| | Onion-Daten nach links | 283 |
| | Bob konstruiert das neue Onion-Paket | 284 |
| | Bob verifiziert die HTLC-Details | 284 |
| | Bob sendet update_add_htlc an Chan | 284 |
| | Chan leitet die Onion weiter | 285 |
| | Dina empfängt die finalen Nutzdaten | 286 |
| | Fehler zurückgeben | 286 |
| | Fehlermeldungen | 287 |
| | Spontane Zahlungen per keysend | 289 |
| | Benutzerdefinierte Onion-TLV-Records | 290 |
| | keysend-Zahlungen senden und empfangen | 290 |
| | Keysend und benutzerdefinierte Records in | 2,0 |
| | Lightning-Anwendungen | 291 |
| | Fazit | 291 |
| | Tuzit | 271 |
| 11 | Gossip und der Kanal-Graph | 293 |
| | Peers entdecken | 296 |
| | P2P-Bootstrapping | 296 |
| | DNS-Bootstrapping | 297 |
| | SRV-Query-Optionen | 300 |
| | Der Kanal-Graph. | 301 |
| | Ein gerichteter Graph. | 301 |
| | Gossip-Protokoll-Nachrichten | 302 |
| | Die node_announcement-Nachricht | 303 |
| | Die channel_announcement-Nachricht | 305 |
| | Die channel_update-Nachricht | 309 |
| | Fortlaufende Pflege des Kanal-Graphen | 310 |
| | Fazit | 310 |
| | 1 421 | 510 |
| 12 | Wegfindung und Zustellung der Zahlung | 311 |
| | Wegfindung in der Lightning-Protokoll-Suite | 311 |
| | Wo ist das BOLT? | 312 |
| | Wegfindung: Welches Problem lösen wir? | 312 |
| | Wahl des besten Pfads | 313 |
| | Wegfindung in Mathematik und Informatik | 313 |
| | Kapazität, Guthaben, Liquidität | 314 |
| | Unsicherheit der Guthaben | 314 |
| | Komplexität der Wegfindung | 315 |
| | Die Dinge einfach halten | 316 |
| | Wegfindung und Zahlungszustellung | 316 |
| | vi eginiaang ana zamangozaothang | 210 |

| | Aufbau des Kanal-Graphen | 317 |
|----|---|-----|
| | Liquidität: Unsicherheit und Wahrscheinlichkeit | 320 |
| | Gebühren und andere Kanalmetriken | 322 |
| | Pfadkandidaten finden | 323 |
| | Zustellung der Zahlung (Versuch-und-Irrtum-Schleife) | 324 |
| | Erster Versuch (Pfad #1) | 324 |
| | Zweiter Versuch (Pfad #4) | 325 |
| | Multipart-Zahlungen | 326 |
| | MPP nutzen | 327 |
| | Versuch und Irrtum über mehrere »Runden« | 328 |
| | Fazit | 330 |
| 13 | Wire-Protokoll: Framing und Erweiterbarkeit | 331 |
| | Messaging-Schicht in der Lightning-Protokoll-Suite | 331 |
| | Wire-Framing | 332 |
| | High-Level-Wire-Framing. | 332 |
| | Typcodierung | 333 |
| | Type-Length-Value-Nachrichtenerweiterungen | 334 |
| | Das Protocol-Buffers-Nachrichtenformat | 334 |
| | Vor- und Rückwärtskompatibilität | 334 |
| | Type-Length-Value-Format | 335 |
| | BigSize-Integercodierung | 336 |
| | Beschränkungen der TLV-Codierung | 336 |
| | Kanonische TLV-Codierung | 336 |
| | Feature-Bits und Erweiterbarkeit des Protokolls | 337 |
| | Feature-Bits als Mechanismus zur Erkennung von Upgrades | 337 |
| | TLV für Vor- und Rückwärtskompatibilität | 339 |
| | Taxonomie des Upgrade-Mechanismus | 339 |
| | Updates auf Ebene der Kanalkonstruktion | 341 |
| | Fazit | 341 |
| | | |
| 14 | , i | 343 |
| | Verschlüsselter Transport in der Lightning-Protokoll-Suite | 343 |
| | Einführung | 344 |
| | Der Kanal-Graph als dezentralisierte Public-Key-Infrastruktur | 344 |
| | Warum nicht TLS? | 345 |
| | The Noise-Protokoll-Framework | 345 |
| | Lightnings verschlüsselter Transport im Detail | 346 |
| | Noise_XK: Noise-Handshake des Lightning-Netzwerks | 346 |
| | Handshake-Notation und Protokollfluss | 347 |
| | Übersicht auf hohem Niveau | 347 |
| | Handshake in drei Akten | 348 |
| | Fazit | 358 |

| 15 | Lightning-Zahlungsanforderungen | 359 |
|----|---|-----|
| | Rechnungen in der Lightning-Protokoll-Suite | 359 |
| | Einführung | 359 |
| | Lightning-Rechnungen versus Bitcoin-Adressen | 360 |
| | BOLT #11: Serialisierung und Interpretation von | |
| | Lightning-Rechnungen | 361 |
| | Rechnungscodierung in der Praxis | 361 |
| | Das visuell lesbare Präfix | 36 |
| | bech32 und das Datensegment | 362 |
| | Fazit | 364 |
| 16 | Sicherheit und Privatsphäre im Lightning-Netzwerk | 365 |
| | Warum ist Privatsphäre wichtig? | 365 |
| | Privatsphäre definieren | 365 |
| | Evaluierung der Privatsphäre | 366 |
| | Anonyme Menge. | 367 |
| | Privatsphäre: Unterschiede zwischen | |
| | Lightning-Netzwerk und Bitcoin | 368 |
| | Angriffe auf Lightning | 370 |
| | Zahlungsbeträge beobachten | 370 |
| | Sender und Empfänger verknüpfen | 370 |
| | Kanalguthaben aufdecken (Probing) | 372 |
| | Denial of Service. | 374 |
| | Commitment-Jamming | 376 |
| | Einfrieren der Kanalliquidität | 370 |
| | Schichtenübergreifende Deanonymisierung | 376 |
| | Clustering von On-Chain-Bitcoin-Entitäten | 37 |
| | Clustering von Off-Chain-Lightning-Nodes | 378 |
| | Schichtenübergreifende Verknüpfung: Lightning-Nodes | |
| | und Bitcoin-Entitäten | 379 |
| | Lightning-Graph | 379 |
| | Wie sieht der Lightning-Graph wirklich aus? | 380 |
| | Zentralisierung im Lightning-Netzwerk | 382 |
| | Ökonomische Anreize und Graph-Struktur | 383 |
| | Praktischer Rat zum Schutz der Privatsphäre | 383 |
| | Unangekündigte Kanäle | 383 |
| | Routing-Erwägungen | 384 |
| | Kanäle akzeptieren | 38 |
| | Fazit | 386 |
| | Quellenangaben und Literaturhinweise | 38 |

| 17 Fazit . | | 389 |
|------------|--|-----|
| Dezen | itralisierte und asynchrone Innovation | 389 |
| In | novationen im Bitcoin-Protokoll und bei Bitcoin-Skript | 390 |
| In | nnovationen des Lightning-Protokolls | 390 |
| T | LV-Erweiterbarkeit | 391 |
| K | onstruktion von Zahlungskanälen | 391 |
| | pt-in-Ende-zu-Ende-Features | 391 |
| | ning-Anwendungen (LApps) | 392 |
| | le Plätze, fertig, los! | 393 |
| Anhang A | Bitcoin-Grundlagen | 395 |
| Anhang B | Docker: Grundlegende Installation und Nutzung | 415 |
| Anhang C | Nachrichten des Wire-Protokolls | 419 |
| Anhang D | Quellen und Lizenzinformationen | 437 |
| Glossar | | 439 |
| Index | | 457 |

Vorwort

Das Lightning-Netzwerk (engl. *Lightning Network*, kurz auch LN) ist ein Second-Layer-Peer-to-Peer-Netzwerk, das es uns erlaubt, Bitcoin-Zahlungen »Off-Chain« abzuwickeln, d.h., ohne sie als Transaktionen auf der Bitcoin-Blockchain bestätigen zu müssen.

Das Lightning-Netzwerk bietet uns sichere, günstige, schnelle und deutlich vertraulichere Bitcoin-Zahlungen, und das auch bei sehr kleinen Beträgen.

Basierend auf der Idee von Zahlungskanälen, die erstmals von Bitcoin-Erfinder Satoshi Nakamoto vorgeschlagen wurden, ist das Lightning-Netzwerk ein geroutetes Netzwerk, bei dem Zahlungen über einen Pfad von Zahlungskanälen vom Sender zum Empfänger geleitet werden.

Die ursprüngliche Idee des Lightning-Netzwerks wurde 2015 in der wegweisenden Arbeit »The Bitcoin Lightning Network: Scalable Off-Chain Instant Payments« von Joseph Poon und Thaddeus Dryja vorgeschlagen. Im Jahr 2017 lief im Internet ein Lightning-»Test«-Netzwerk, in dem unterschiedliche Gruppen kompatible Implementierungen entwickelten und einige Kompatibilitätsstandards festlegten. 2018 ging das Lightning-Netzwerk »live«, und die Zahlungen begannen zu fließen.

Im Jahr 2019 vereinbarten Andreas M. Antonopoulos, Olaoluwa Osuntokun und René Pickhardt, beim Schreiben dieses Buchs zusammenzuarbeiten. Wie es scheint, mit Erfolg!

Leserkreis

Dieses Buch richtet sich hauptsächlich an ein technisches Publikum, das die Grundlagen von Bitcoin und anderen Blockchains versteht.

Verwendete Konventionen

Im Buch folgen wir diesen typografischen Konventionen:

Kursivschrift

Wird für neue Begriffe, URLs, E-Mail-Adressen, Dateinamen und Dateierweiterungen verwendet.

Nichtproportionalschrift

Wird für Programmlistings verwendet. Im normalen Fließtext werden damit Programmelemente wie Variablen- oder Funktionsnamen, Datenbanken, Datentypen, Umgebungsvariablen, Anweisungen und Schlüsselwörter hervorgehoben.

Nichtproportionalschrift fett

Wird für Befehle oder andere Eingaben eingesetzt, die Sie wortwörtlich eingeben müssen.

Nichtproportionalschrift kursiv

Wird für Text verwendet, der durch benutzereigene oder durch den Kontext bestimmte Werte ersetzt wird.



Mit diesem Symbol wird ein Tipp oder ein Vorschlag angezeigt.



Mit diesem Symbol wird ein allgemeiner Hinweis angezeigt.



Mit diesem Symbol wird eine Warnung angezeigt.

Codebeispiele

Die Beispiele sind in Go, C++ und Python geschrieben und verwenden die Kommandozeilen unixoider Betriebssysteme. Alle Code-Snippets finden Sie im GitHub-Repository im *code*-Unterverzeichnis. Laden Sie den Buchcode herunter, probieren Sie die Codebeispiele aus und senden Sie Korrekturen an: GitHub (https://github. com/lnbook/lnbook).

Alle Code-Snippets können für die meisten Betriebssysteme mit einer minimalen Installation der Compiler, Interpreter und Bibliotheken für die entsprechenden Sprachen repliziert werden. Wenn nötig, stellen wir grundlegende Installationsanweisungen und schrittweise Beispiele für die Ausgaben bereit.

Einige der Code-Snippets wurden für den Druck aufbereitet. In diesen Fällen wurden die Zeilen mit einem Backslash-Zeichen (\) gefolgt von einem Newline-Zeichen getrennt. Wenn Sie mit diesen Beispielen arbeiten, müssen Sie die beiden Zeichen entfernen und die Zeilen wieder zusammenfassen. Die Ergebnisse sollten dann denen der Beispiele entsprechen.

Alle Code-Snippets verwenden wann immer möglich reale Werte und Berechnungen. Sie können sich also von Beispiel zu Beispiel vorarbeiten und kommen immer zu den gleichen Ergebnissen wie das Buch. So sind beispielsweise die privaten Schlüssel und die dazugehörigen öffentlichen Schlüssel und Adressen alle echt.

Verwendung der Codebeispiele

Bei technischen Fragen oder Problemen mit den Codebeispielen senden Sie bitte eine E-Mail an bookquestions@oreilly.com.

Dieses Buch ist dazu gedacht, Ihnen bei der Erledigung Ihrer Arbeit zu helfen. Im Allgemeinen dürfen Sie den Code in diesem Buch in Ihren eigenen Programmen oder Dokumentationen verwenden. Solange Sie den Code nicht in großem Umfang reproduzieren, brauchen Sie uns nicht um Erlaubnis zu bitten. Der Verkauf oder Vertrieb von Beispielen aus O'Reilly-Büchern ist dagegen genehmigungspflichtig. Signifikante Teile von Beispielcode aus diesem Buch für die eigene Produktdokumentation zu verwenden, ist genehmigungspflichtig.

Wir freuen uns über eine Quellenangabe, verlangen sie aber nicht unbedingt. Zu einer Quellenangabe gehören normalerweise Autor, Titel, Verlagsangabe, Veröffentlichungsjahr und ISBN, hier also: »Mastering the Lightning Network by Andreas M. Antonopoulos, Olaoluwa Osuntokun, and René Pickhardt (O'Reilly). Copyright 2022 aantonop Books LLC, René Pickhardt, and uuddlrlrbas LLC, ISBN 978-1-492-05486-3«.

Mastering the Lightning Network wird unter der Creative Commons Attribution-Noncommercial-No Derivative Works 4.0 International License (CC BY-NC-ND 4.0) angeboten.

Sollten Sie befürchten, dass Ihre Verwendung der Codebeispiele gegen das Fairnessprinzip oder die Genehmigungspflicht verstoßen könnte, nehmen Sie bitte unter permissions@oreilly.com Kontakt mit uns auf.

Hinweise auf Unternehmen und Produkte

Alle Hinweise auf Unternehmen oder Produkte dienen der Information, Demonstration oder Referenz. Die Autoren unterstützen keines der genannten Unternehmen oder Produkte. Der Einsatz und die Sicherheit der in diesem Buch vorgestellten Produkte, Projekte oder Codefragmente wurden nicht getestet. Deren Nutzung erfolgt auf eigene Gefahr!

Adressen und Transaktionen in diesem Buch

Die Bitcoin-Adressen, Transaktionen, Schlüssel, QR-Codes und Blockchain-Daten in diesem Buch sind größtenteils echt. Sie können also die Blockchain durchgehen, sich die in den Beispielen enthaltenen Transaktionen genau ansehen und sie mit Ihren eigenen Skripten/Programmen abrufen.

Beachten Sie aber, dass die in diesem Buch zur Generierung von Adressen verwendeten privaten Schlüssel »verbrannt« wurden. Wenn Sie also Geld an diese Adressen senden, ist es für immer verloren, oder es kann von jedem abgeschöpft werden, der die hier abgedruckten privaten Schlüssel kennt.



Bitte senden Sie keinesfalls Geld an irgendeine der in diesem Buch verwendeten Adressen! Ihr Geld landet bei einem anderen Leser oder ist für immer verloren.

Andreas kontaktieren

Sie erreichen Andreas M. Antonopoulos über seine persönliche Website: https://aantonop.com

Folgen Sie Andreas' Kanal auf YouTube:

https://www.youtube.com/aantonop

Folgen Sie Andreas' Seite auf Facebook:

https://www.facebook.com/AndreasMAntonopoulos

Folgen Sie Andreas auf Twitter:

https://twitter.com/aantonop

Folgen Sie Andreas auf LinkedIn:

https://linkedin.com/company/aantonop

Andreas möchte sich auch bei allen Förderern bedanken, die seine Arbeit durch monatliche Spenden unterstützen. Sie können Andreas auf Patreon unterstützen unter https://patreon.com/aantonop.

René kontaktieren

Sie erreichen René Pickhardt über seine persönliche Website:

https://ln.rene-pickhardt.de

Folgen Sie Renés Kanal auf YouTube:

https://www.youtube.com/user/RenePickhardt

Folgen Sie René auf Twitter:

https://twitter.com/renepickhardt

Folgen Sie René auf LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/rene-pickhardt-80313744

René möchte sich ebenfalls bei allen Förderern bedanken, die seine Arbeit durch eine monatliche Spende unterstützen. Sie können René auf Patreon unterstützen unter https://patreon.com/renepickhardt.

Sie können seine Arbeit aber auch direkt unter https://donate.ln.rene-pickhardt.de über das Lightning-Netzwerk in Bitcoin unterstützen. Dafür ist René ebenso dankbar wie seinen Förderern bei Patreon.

Olaoluwa Osuntokun kontaktieren

Sie erreichen Olaoluwa Osuntokun über seine berufliche E-Mail-Adresse: laolu@lightning.engineering

Folgen Sie Olaoluwa auf Twitter: https://twitter.com/roasbeef

Danksagungen von Andreas

Meine Liebe zu Wörtern und Büchern verdanke ich meiner Mutter Theresa, die mich in einem Haus aufzog, in dem Bücher jede Wand mit Beschlag belegten. Meine Mutter kaufte mir 1982 auch meinen ersten Computer, obwohl sie sich selbst als »technophob« beschrieb. Mein Vater Menelaos, ein Bauingenieur, der sein erstes Buch mit 80 veröffentlichte, lehrte mich logisches und analytisches Denken und weckte meine Leidenschaft zu Wissenschaft und Technik.

Ich danke euch allen für eure Unterstützung während meiner Reise.

Danksagungen von René

Ich möchte dem deutschen Bildungssystem danken, dem ich das Wissen verdanke, auf dem meine Arbeit aufbaut. Es ist eines der größten mir gemachten Geschenke. Ebenso möchte ich dem deutschen Gesundheitswesen danken und allen Menschen, die in diesem Bereich arbeiten. Ihr Einsatz und ihr Durchhaltevermögen machen sie zu meinen persönlichen Helden, und ich werde nie die Hilfe, Aufmerksamkeit und Unterstützung vergessen, die mir zuteilwurde, als ich sie benötigte. Mein Dank geht an all die Studenten, denen ich etwas lehren durfte und die sich in interessanten Diskussionen und Fragen engagierten. Von ihnen habe ich das meiste gelernt. Ich bin auch der Bitcoin- und Lightning-Netzwerk-Community dankbar, die mich freundlich willkommen hieß, sowie den Enthusiasten und Privatpersonen, die meine Arbeit finanziell unterstützten und das auch weiterhin tun. Ich danke ganz besonders allen Open-Source-Entwicklern (nicht nur Bitcoin und dem Lightning-Netzwerk) und den Menschen, die sie finanzieren, um diese Technik möglich zu machen. Ein besonderer Dank an meine Mitautoren, die den Weg mit mir gegangen sind. Und nicht zuletzt danke ich meinen Liebsten.

Danksagungen von Olaoluwa Osuntokun

Ich möchte dem großartigen Team von Lightning Labs danken, ohne die es kein LND gäbe. Ich möchte auch der ursprünglichen Gruppe von Autoren der BOLT-Spezifikation danken: Rusty Russell, Fabrice Drouin, Conner Fromnkchet, Pierre-Marie Padiou, Lisa Neigut und Christian Decker. Nicht zuletzt möchte ich Joseph Poon und Tadge Dryja danken, den Autoren des ursprünglichen Lightning-Netzwerk-Papers, ohne die es kein Lightning-Netzwerk gäbe, über das man ein Buch schreiben kann.

Beitragende

Viele Beitragende lieferten Kommentare, Korrekturen und Ergänzungen zu diesem Buch, als es gemeinschaftlich auf GitHub geschrieben wurde.

Nachfolgend eine alphabetisch sortierte Liste aller GitHub-Beitragenden mit deren GitHub-IDs in Klammern:

- 8go (@8go)
- Aagil Aziz (@batmanscode)
- Alexander Gnip (@quantumcthulhu)
- Alpha Q. Smith (@alpha_github_id)
- Ben Skee (@benskee)
- Brian L. McMichael (@brianmcmichael)
- CandleHater (@CandleHater)
- Daniel Gockel (@dancodery)
- Dapeng Li (@luislee818)
- Darius E. Parvin (@DariusParvin)
- Doru Muntean (@chriton)
- Eduardo Lima III (@elima-iii)
- Emilio Norrmann (@enorrmann)
- Francisco Calderón (@grunch)
- Francisco Requena (@FrankyFFV)
- François Degros (@fdegros)
- Giovanni Zotta (@GiovanniZotta)
- Gustavo Silva (@GustavoRSSilva)
- Guy Thayakorn (@saguywalker)
- Haoyu Lin (@HAOYUatHZ)
- Hatim Boufnichel (@boufni95)
- Imran Lorgat (@ImranLorgat)

- Jeffrey McLarty (@jnmclarty)
- John Davies (@tigeryant)
- Julien Wendling (@trigger67)
- Jussi Tiira (@juhi24)
- Kory Newton (@korynewton)
- Lawrence Webber (@lwebbz)
- Luigi (@gin)
- Maximilian Karasz (@mknoszlig)
- Omega X. Last (@omega_github_id)
- Owen Gunden (@ogunden)
- Patrick Lemke (@PatrickLemke)
- Paul Wackerow (@wackerow)
- Randy McMillan (@RandyMcMillan)
- René Köhnke (@rene78)
- Ricardo Marques (@RicardoM17)
- Sebastian Falbesoner (@theStack)
- Sergei Tikhomirov (@s-tikhomirov)
- Severin Alexander Bühler (@SeverinAlexB)
- Simone Bovi (@SimoneBovi)
- Srijan Bhushan (@srijanb)
- Taylor Masterson (@tjmasterson)
- Umar Bolatov (@bolatovumar)
- Warren Wan (@wlwanpan)
- Yibin Zhang (@z4y1b2)
- Zachary Haddenham (@senf42)

Ohne die Hilfe der oben aufgeführten Personen wäre dieses Buch nicht möglich gewesen. Eure Beiträge demonstrieren die Kraft von Open Source und einer offenen Kultur, und wir sind euch unendlich dankbar.

Vielen Dank.

Ouellen

Ein Teil des Materials in diesem Buch stammt aus unterschiedlichen Public-Domainbzw. Open-License-Quellen. Für andere Teile wurden Genehmigungen erteilt. Details zu Quellen, Lizenzen und Quellenzuordnungen finden Sie in Anhang D.

Vorwort zur deutschen Ausgabe

Als Satoshi Nakamoto Bitcoin 2009 veröffentlichte, dauerte es nicht lange, bis sich eine kleine Gruppe technisch Begeisterter zusammenfand, um die Vor- und Nachteile des neuen Systems zu diskutieren und damit herumzuspielen. Ich gehöre selbst auch zu den Leuten, die eher zufällig auf Bitcoin gestoßen sind, aber seitdem ich Bitcoin entdeckt habe, lässt es mich nicht mehr los.

Das Ziel, das sich Satoshi gesetzt hatte, war, dass Bitcoin ein globales Wertetransfer-Netzwerk werden sollte, ohne Mittelsmänner. In diesem Netzwerk sollten Werte in Form von Bitcoins beliebig hin und her verschoben werden können. Das Ganze durch pseudonyme Adressen ergänzt, um die Privatsphäre der Teilnehmer zu schützen.

Anfangs waren es noch wenige, die eher aus technischem Interesse mitmachten, denn damals wurden Bitcoins noch kein Wert zugeschrieben. Bereits zu diesem Zeitpunkt war aber schon klar, dass, sollte Bitcoin erfolgreich sein, wir schnell an die Grenzen des damaligen Systems stoßen würden. Deshalb mussten neue Ideen her.

Die wahrscheinlich schwierigste Frage war, wie Bitcoin denn skalieren könnte. Wie sollte Bitcoin sich also bei steigender Nachfrage anpassen, um allen Menschen die Möglichkeit zu geben, Bitcoin zu nutzen. Das Problem dabei war nämlich, dass die Blockchain, die von Satoshi für Bitcoin erfundene Technologie, ein geteiltes Medium darstellt, allerdings mit begrenzter Kapazität für das Bearbeiten von Transaktionen. Diese Frage stellten wir uns schon sehr früh, und 2012 war mir klar, dass ich meine Forschung im Rahmen meines Doktorats diesem Thema widmen würde.

Eine potenzielle Lösung waren sogenannte Micropayment Channels. Bei Micropayment Channels, auch Off-Chain-Protokolle genannt, handelt es sich um Systeme, die auf einer Blockchain aufbauen, um deren Nutzen zu erweitern. Bei Off-Chain-Protokollen werden Änderungen nicht mehr dem gesamten Netzwerk mitgeteilt, sondern zunächst nur den Teilnehmern, die an einer Transaktion beteiligt sind. Das gesamte Netzwerk wird erst später informiert. Die Saldierung aller stattfindenden Off-Chain-Transfers hat den Vorteil, dass am Ende nur eine einzige

ı

Transaktion bestätigt werden muss. Und da für diese Bestätigung immer On-Chain-Gebühren anfallen, ist es viel kostengünstiger, wenn eine On-Chain-Gebühr auf beliebig viele Off-Chain-Transfers verteilt werden kann.

Was anfangs noch sehr abstrakt war, wurde durch Experimente in dieser Richtung immer konkreter: angefangen mit den einfachen unidirektionalen Channels von Matt Corallo und Jeremy Spillmann bis hin zu dem Lightning Network Paper von Joseph Poon und Tadge Dryja.

Als Joseph und Tadge 2015 das Lightning Network Paper publizierten, stieß es auf großes Interesse, gerade bei denjenigen von uns, denen der Mangel einer plausiblen Lösung für die Skalierung von Bitcoin unter den Nägeln brannte. Aber Skalierbarkeit sollte nicht der einzige Vorteil des Lightning Network sein, hinzu kommt auch, dass es in Echtzeit Zahlungen ermöglicht und die Privatsphäre potenziell besser schützen kann, weil nicht mehr alles bis in alle Ewigkeit auf der Blockchain gespeichert wird.

Doch die Vorteile brachten wiederum einiges an Komplexität und neuen Konzepten mit sich, die die Nutzer der Technologie erst einmal kennenlernen und verstehen müssen. Beim Lightning-Netzwerk muss man sowohl Bitcoin als auch die Konzepte hinter Lightning verstehen, wodurch der Einstieg alles andere als einfach ist.

Hinzu kommt, dass das Paper an sich sehr komplex ist und eher ein abstraktes Bild als ein voll funktionsfähiges System beschreibt. Es fehlten alle technischen Details, bis auf das Grundgerüst in Form der Bitcoin-Transaktionen.

So passierte erst mal nichts, bis Rusty Russell von Blockstream sich des Problems annahm und anfing, die fehlenden Stellen auszuschmücken, denn eines war uns klar, dieses System musste unbedingt real werden. Kurz darauf fingen dann auch die Kollegen von Acinq und Lightning Labs an, eine Implementierung zu bauen. Im Herbst 2016 entschieden die drei Teams dann zusammenzuarbeiten, um ein einziges großes Netz zu bauen, in dem jeder jedem anderen Teilnehmer Bitcoins senden konnte: schnell und anonym. Und so fing die Lightning Network Specification an, ein Prozess, der bis heute anhält.

Dieses Buch wendet sich an alle, die die Hintergründe hinter dem Lightning Netzwerk interessieren, ob das nun ein Nutzer ist, eine Entwicklerin, die auf Lightning aufbauen will, oder vielleicht sogar ein zukünftiger Protokollentwickler. Es bildet das fehlende Bindeglied zwischen dem Paper von 2015 und dem Protokoll, so wie es heute aktiv im Netzwerk genutzt wird, und die Leserinnen und Leser werden langsam und schrittweise an das komplexe Thema herangeführt.

Bei den Autoren handelt es sich um echte Heavyweights der Bitcoin Community. Andreas Antonopoulos ist langjähriger Speaker und hat die unglaublich wertvolle Fähigkeit, komplexe Themen anschaulich zu vermitteln. Olaoluwa Osuntokun, Entwickler der ersten Stunde, bringt die praktische Erfahrung und das notwendige Detailwissen mit und René Pickhardt den theoretischen Hintergrund, um das Protokoll abstrakt zu behandeln.

Ein solches Buch zu schreiben, ist nicht einfach, denn es handelt sich beim Lightning-Netzwerk um ein bewegliches Ziel, und so beleuchtet das Buch sowohl Konzepte als auch deren konkrete Umsetzungen.

Es handelt sich bei diesem Buch also um ein Nachschlagewerk, über das ich mich damals, als wir das Protokoll entwickelt haben, sehr gefreut hätte.

> Dr. Christian Decker Researcher, Blockstream

Das Lightning-Netzwerk verstehen

Eine Übersicht über das Lightning-Netzwerk für jeden, der die grundlegenden Konzepte und die Nutzung des Lightning-Netzwerks verstehen will.