

ABENTEUER IN DER ELFENWELT

ELFQUEST®

4

WENDY PINI
RICHARD PINI



POPCOM



ABENTEUER IN DER ELFENWELT

ELFQUEST®

VIERTER BAND

VON WENDY UND RICHARD PINI

TUSCHE: JOE STATON

POPCOM

POPCOM

**in der TOKYOPOP GmbH
Hamburg**

TOKYOPOP
Deutsche Ausgabe/German Edition
© POPCOM in der TOKYOPOP GmbH, Hamburg 2015
Aus dem Englischen von Andreas C. Knigge
Rechtschreibung gemäß DUDEN, 25. Auflage

ElfQuest® © 1987-1988, 1990-1992, 2015 Warp Graphics, Inc.
ElfQuest, its logos, characters, situations, all related indicia, and
their distinctive likenesses are trademarks of Warp Graphics, Inc.
All rights reserved. Dark Horse Books® and the Dark Horse logo
are trademarks of Dark Horse Comics, Inc., registered in various
categories and countries. All rights reserved.

Originally published in ElfQuest®: The Complete ElfQuest
Volume 2, published by Dark Horse Comics, Inc.

Geschäftsführer Dark Horse und Herausgeber
der englischen Ausgabe: Mike Richardson
Redakteur des englischen Sammelbandes: Sierra Hahn
Redaktion: Beatrice Beckmann
Lettering: Vibraant Publishing Studio
Handlettering: Hartmut Klotzbücher
Herstellung: Sonnenfisch Production – Laura Bartels
E-Book-Umsetzung: Kösel Media GmbH, Krugzell

Alle deutschen Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Werkes darf
ohne schriftliche
Genehmigung des Verlages in irgendeiner Form reproduziert
oder unter Verwendung
elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet
werden.

ISBN (epub) 978-3-8420-2622-3
ISBN (mobi) 978-3-8420-2621-6
ISBN (pdf) 978-3-8420-2620-9

www.popcom.de

**Für die Welt, wie sie ist, und dafür,
dass sie uns mit ihrer Kühnheit erlaubt,
von einer Welt zu träumen,
wie sie sein könnte.**





I N H A L T

DIE KÖNIGE DES ZERBROCHENEN RADES

KAPITEL 1

Der Fluch der alten Feindschaft

KAPITEL 2

Im Berg der Trolle

KAPITEL 3

Die Mutter der Wölfe

KAPITEL 4

Schrei aus der Ferne

KAPITEL 5

Die Welt der Verbannten

KAPITEL 6

Schneeelfen und Falkenreiter

KAPITEL 7

Der Baum der Erinnerung

KAPITEL 8

Das Schloss unter den Sternen

KAPITEL 9

Das Duell der Schatten

EXTRA

Wie *ElfQuest* entsteht

COVERILLUSTRATIONEN

Deutsche Erstausgabe von 1989



Richard Pini
Co-Plot/ Editor
Wendy Pini
Zeichnungen/ Geschichte

Die KÖNIGE des ZERBROCHENENRADES

1. KAPITEL -
DER FLUCH
DER ALTEN
FEINDSCHAFT

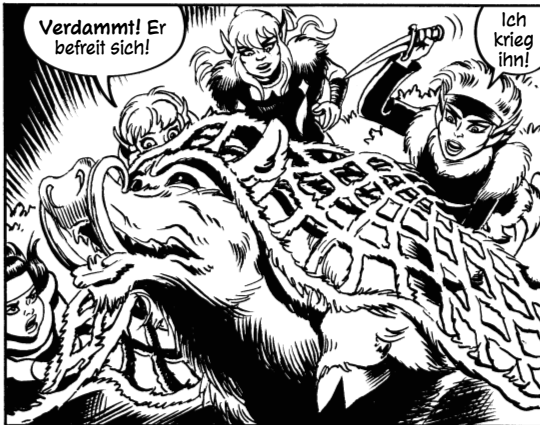




Jetzt!



Vorsicht!
Seine Hauer!



Verdammt! Er
befreit sich!

Ich
krieg
ihn!



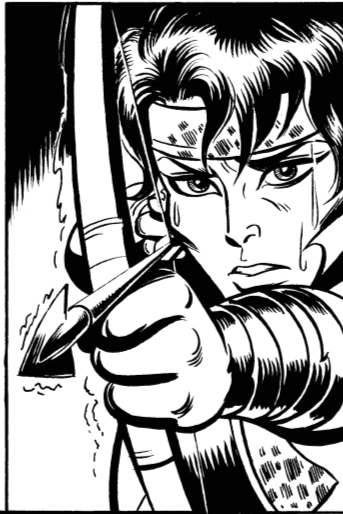
UNGH!
Verflucht! Bleib
hier, du Sohn
eines Trolls!

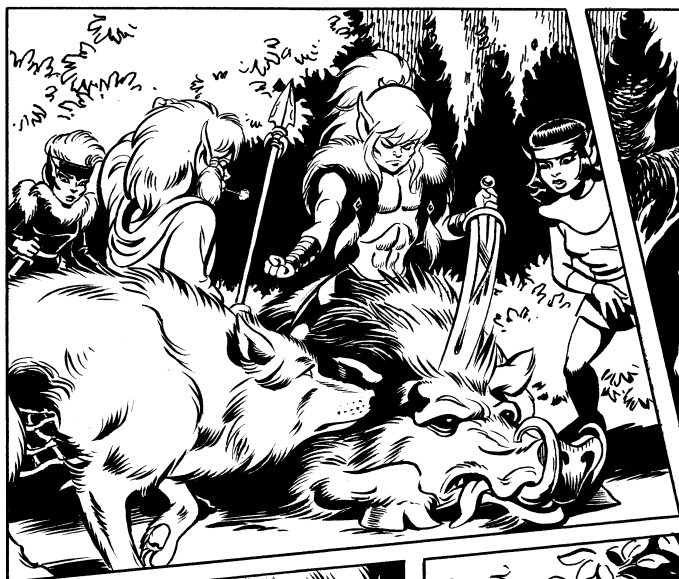


Zhantee!
Pass auf!

Schieß,
Langbogen!

QUIIIIEEEK!





G... Gürtel ...
KEUCH ... Mein
Gürtel hat mich
gerettet.

Alles in
Ordnung?

Was ist ...
passiert?

Langbogen
verfehlt sonst nie
sein Ziel ...!

Später ...







Hey! So etwas hast du ja noch nie hinbekommen! Das ist das Beste, was ich bisher von dir gesehen habe!

Ich kann an nichts anderes mehr denken als daran, Feinde von hier fernzuhalten!

Wenn sie diese Gesichter nicht abschrecken, werde ich sie mit giftigen Dornen empfangen! Ich werde Würgegras wachsen und dicke Äste auf ihre Köpfe stürzen lassen ...



Woa!
... und wenn sie es wagen, wieder Feuer zu legen ...

Überlass das Kämpfen denen, die nicht über deine Gaben verfügen ... Vergiss niemals, wer du bist, Geliebter!



Irgendetwas ist los mit euch! Kommt schon ... Was habt ihr zu verbergen?



Ihr benehmt euch geradezu, als müsstet ihr etwas beschützen.



Schön, wenn ihr meint ... Aber wenn ich neugierig werde, gibt es kein sicheres Versieck mehr vor mir.

Und das Lager ist klein.

»Das Lager ist klein« ...
In der Tat zu klein für so viele
Elfen und zwei Wolfsrudel, die
um ihr Revier streiten ...

Leetah! Ich ...
wir haben dich
vermisst!

Komm zurück
mit uns nach Sorgenend
... und sei es nur auf einen
Besuch! Das Sonnendorf hat
all seinen Glanz verloren, seit
deine heilenden Hände nicht
mehr bei uns sind.











Bist du bereit, unsere Gaben zu empfangen?



Ich versuche es.



Auch wenn du Kureel mit seinem Ansinnen aus gutem Grund gehasst hast ... so weiß deine Seele doch, dass du einen Bruder getötet hast. Du bist voller Tränen ... lass sie frei! Trauere! Wasche den Schmerz hinfort!

Die Luft flirrt und schimmert von der Kraft reiner Liebe, die selbst den sich kreuzenden Strahlen des Lichts der beiden Monde ihre Schärfe nimmt.



Große warme Kugel!

Große warme Kugel, die man nicht sieht!



Kugel vom Gefühl um alles!

Hi hi hi! Kitzelt!





Löse dich von deinen Sorgen und von deiner Schuld. Lass sie verblassen, hier im Herzen des Kreises. Lass deinen Tränen freien Lauf!



Ich ... kann es nicht!



Ich hatte gehofft, es würde helfen. Aber das tut es nicht!

Aber was hilft dir denn, Geliebter?



Warum sagst du Kureel nicht, dass es dir leidtut?

Dann kann er dir vergeben und ihr könntet Freunde werden.



Das ist ein guter Vorschlag!

Falls wir aus den Aasvögeln noch etwas rauskriegen, bei dem man sich entschuldigen kann!



Einst gab es eine große Suche ...



... teils zufällig, teils mit einem Ziel unternommen. Sie führte die Wolfsreiter zur Heimstätte der Ahnen aller Elfen.

Doch der Palast war anders, als sie es sich erträumt hatten. In seinen verwitterten Mauern erfuhren sie mehr über ihre Ursprünge, als sie je erwartet hatten ... und doch bei Weitem nicht genug.



Der Palast war nicht das Zuhause, die ewige Zuflucht, die die Wolfsreiter zu finden gehofft hatten. Aber durch ihn ...



... und durch Timmain, die letzte noch lebende Hohe ...

... erfuhren sie, dass sie ihr wölfisches Erbe zu einem Teil dieser Welt gemacht hatte.

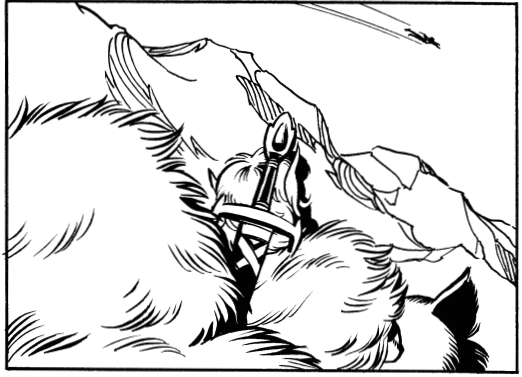


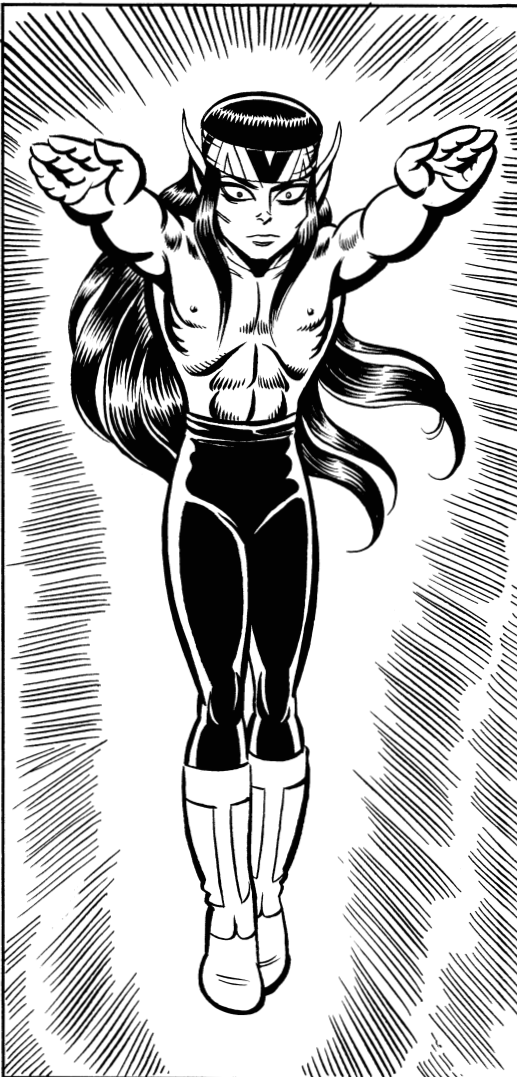
Anders als die getöteten Unsterblichen, deren Geister für immer den Palast bewohnen ...

... fanden die sterblichen Wolfsreiter ihren sicheren Platz nirgendwo als in sich selbst.

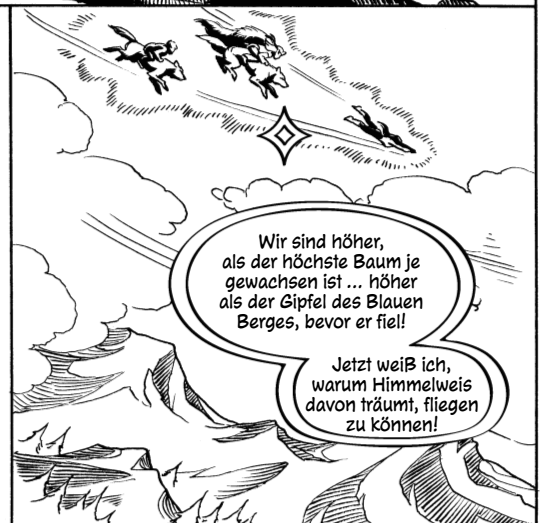
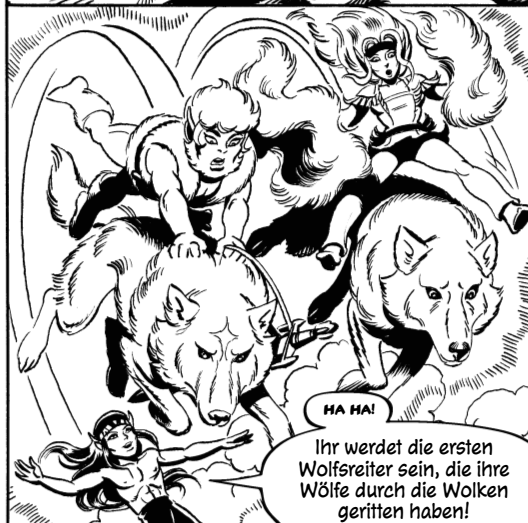


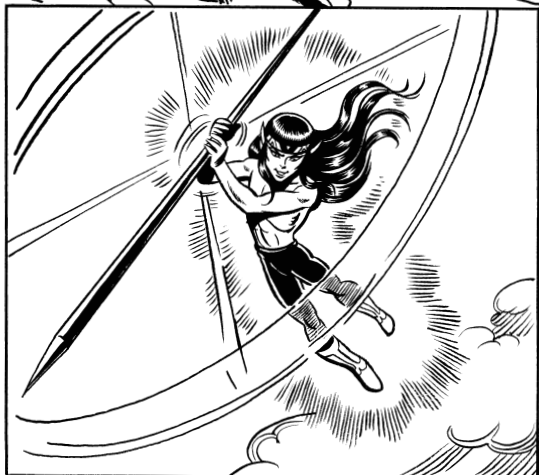
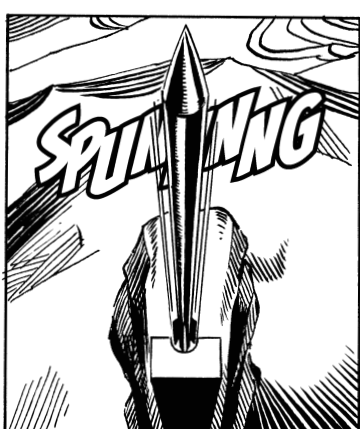
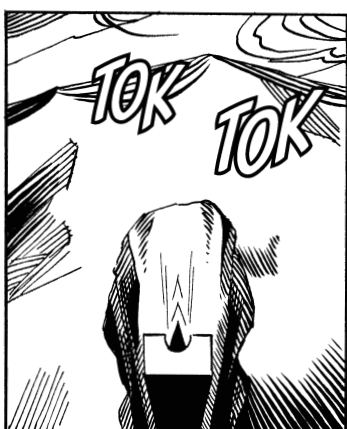
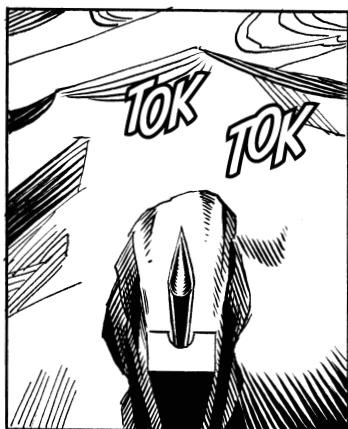
Also kehrten sie in die Wälder zurück. Doch ein ehrgeiziger, reinblütiger Elf blieb im Palast zurück ... und ernannte sich selbst zu seinem Meister.













JAUL!!

Blutegel und Schlammwasser!



Rayek! Bist du in Ordnung?

Drei Jahre ohne auch nur einen Pieps von diesen Trollen ...

... und kaum ist man mal für lächerliche acht Tage weg, wird man so empfangen!



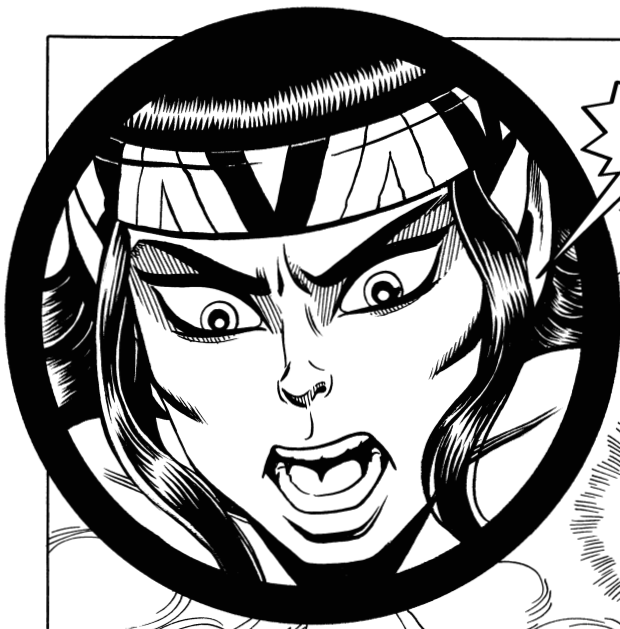
Getrieben von einer unguten Ahnung, gleitet Rayek über das eisige Domizil der Trolle. Hinter ihm keuchen die beiden Wolfsreiter, die hilflos durch die dünne Luft taumeln.



Doch trotz ihres Unbehagens spüren auch sie die Anziehungskraft des Palastes der Hohen ...

Da, Reinwasser! Siehst du die Kuppel?

Ich habe geschworen, zum Palast zurückzukehren ... aber bei den Hohen, ich meinte: zu Fuß!



Was
ist denn
das?!

