

DAS LETZTE ABENTEUER

# ELFQUEST®

WENDY PINI  
RICHARD PINI

3



POPCOM



DAS LETZTE ABENTEUER

# ELFQUEST®

**DRITTER BAND**

VON WENDY UND RICHARD PINI

KOLORIERUNG: SONNY STRAIT

**POPCOM**

# POPCOM

in der TOKYOPOP GmbH  
Hamburg

TOKYOPOP  
Deutsche Ausgabe/German Edition  
© POPCOM in der TOKYOPOP GmbH, Hamburg 2018  
Aus dem Englischen von Andreas C. Knigge

ElfQuest: The Final Quest Volume 3  
ElfQuest® 2015, 2016, 2017, 2018 Warp Graphics, Inc.  
ElfQuest, its logos, characters, situations, all related indicia, and their distinctive likenesses are trademarks of Warp Graphics, Inc. All rights reserved. Dark Horse Comics® and the Dark Horse logo are trademarks of Dark Horse Comics, Inc., registered in various categories and countries. All rights reserved.

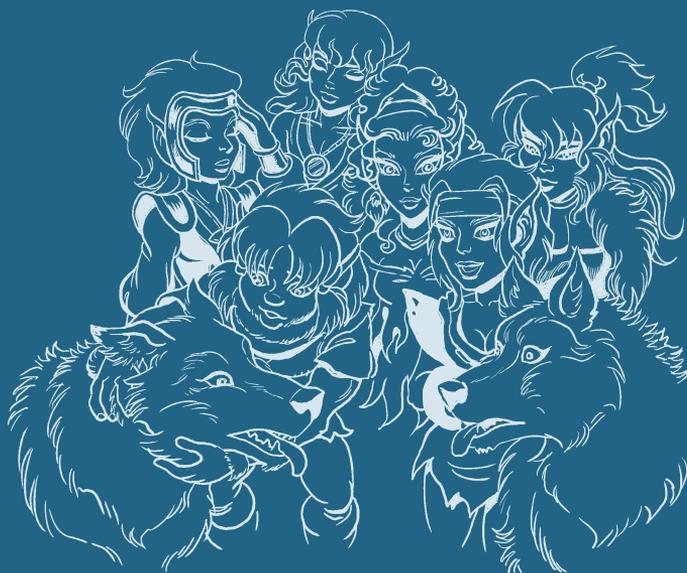
Geschäftsführer Dark Horse und Herausgeber  
der englischen Ausgabe: Mike Richardson  
Redakteur des englischen Sammelbandes: Spencer Cushing  
Redaktion: Beatrice Tavares  
Lettering: Vibbraant Publishing Studio  
Lettering der US-Ausgabe: Nate Piekos von BLAMBOT®  
Herstellung: Rita Geers  
E-Book-Umsetzung: Kösel Media GmbH, Krugzell

Alle deutschen Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Werkes darf ohne schriftliche Genehmigung des Verlages in irgendeiner Form reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

ISBN (epub) 978-3-8420-4694-8  
ISBN (mobi) 978-3-8420-4695-5  
ISBN (pdf) 978-3-8420-4696-2

[www.popcom.de](http://www.popcom.de)  
[www.comic.de](http://www.comic.de)

**Schnitter, der Anführer der Wolfsreiter, ist verschwunden. Eine nicht zu ertragende Ahnung treibt ihn – allein und ganz auf sich gestellt – immer tiefer in die dunklen, unbekanntem Wälder, in denen sich sogar für seine Freunde und Angehörigen seine Spur verliert. Zur gleichen Zeit erteilt Rayek, in dem noch immer Winnowills bössartiger Geist lauert, der Flotte der angreifenden Menschenkrieger eine schmerzliche Lektion. Unaufhaltsam zieht es die unterschiedlichsten Akteure – Liebende und verbissene Feinde, Eigenbrötler wie ganze Stämme, alte Bekannte und seltsame Fremdlinge – zum weißen Dach der Welt, wo eine verblüffende Entdeckung auf sie wartet.**





Über den Lärm des Kampfes gegen die menschlichen Angreifer hinweg vernimmt Rayek plötzlich den Schrei seiner Tochter ...



PWISHH

Venka!

PWISHH

Ihre Schulter ...!





Die Wellentänzer! Vielleicht können sie ...?

Gute Idee, Ekuar!

Rayek! Die Fischelfen ... Dort gibt es Heiler!

Bringt sie zu innen!



Du kannst sie deinen Freunden überlassen, Liebster. Wir dagegen bestrafen die ...

... die es wagten, dein eigen Fleisch und Blut zu verwunden!

Nie habe ich dich dunkle Seele mehr geliebt als in diesem Augenblick!



Nicht, Braunhaut, nein! Sonst hat Winnowill gewonnen!

Wellentänzer! Wir brauchen Heiler!

Haaah!

ZASH

Aaaagh!

Sowie sie Windkinds Gedanken empfangen, tauchen die Wellentänzer aus ihren Korallenhöhlen hervor.

Venka, Anführerin der Schneeeelfen ... Sie ist schlimm verwundet!

Aber was tut sie hier, wo es doch so gefährlich ist?

Rückenflosse, der erfahrenste der Heiler, reagiert sofort ...

Windkind! Folge meinen Gedanken!



Die Grotte!

Dort können wir jemanden, der Luft zum Atmen braucht, heilen! Schnell!

Auch Riff, den die Wellentänzer verehren und dem sie vertrauen, meldet sich rumpelnd aus seiner unergründlichen, schützenden Tiefe.

Es ist noch genug Zeit.

Menschen werden ihr keine folgen. Verlasst euch drauf!





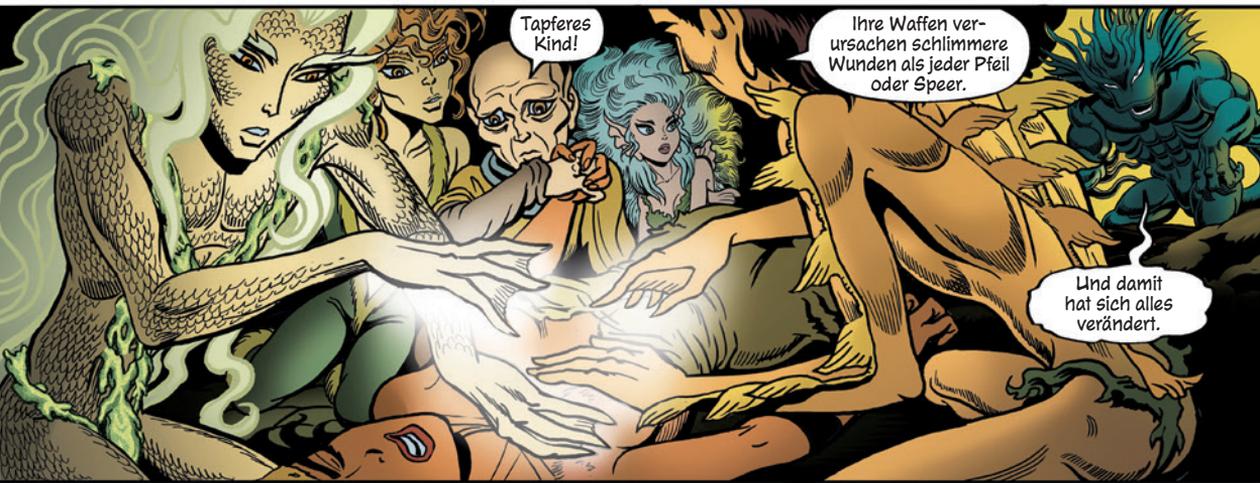


Die Worte des Anführers der Wellentänzer erweisen sich schnell als richtig ...

... als lindernde Energie in das zertrümmerte Schlüsselbein und den durchtrennten Muskel fließt.



Ganz ihre Mutter, ganz der Vater, kommt ihr kein Hauch über die Lippen.



Tapferes Kind!

Ihre Waffen verursachen schlimmere Wunden als jeder Pfeil oder Speer.

Und damit hat sich alles verändert.



So, wie der Palast der Hohen Entfernungen überwindet, um alle Elfen in Frieden zu vereinen ...

... überwinden die Waffen der Menschen die Entfernung ...



Eine Höhle! Da verstecken wir uns!

... um uns in Angst und Schrecken zu vereinen!





Braunhaut! Venka geht es gut!

Die Schwarze Schlange!

Wir müssen sie stoppen!



Warte, Venka.

Ich habe eine Idee!

PEE-YOW

PWISH



Hör mich an, Winnowill!

?!?

Nicht alle Elfen fürchten und hassen dich! Nicht alle verachten dich wegen deines Zorns!



Als ich klein war, warst du es, die mir die Milch des Lebens gab!

Ich danke dir!

Für einen Wimpernschlag ist die grausame Magierin verblüfft ...



... und Rayek gewinnt seinen Willen zurück!

Nein! Nicht! Du ...!

Es reicht! Zeit für ein Schläfchen!



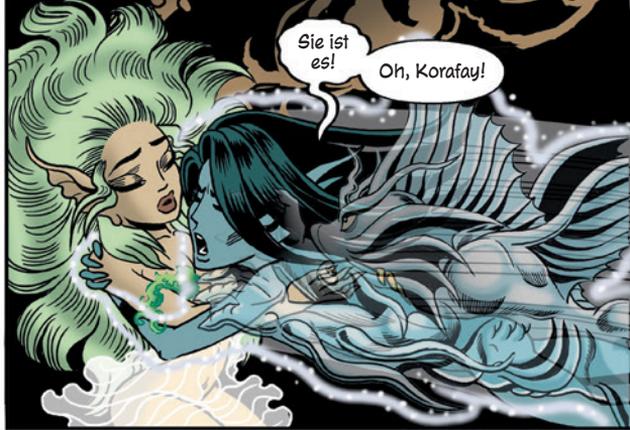
Riff, der den Eingang der Höhle bewacht, sieht die beiden herankommenden Gleiter.

Doch trotz seiner imposanten Erscheinung ...



... weicht er verstört zurück, als ...

SCHLUCK Sie!



Sie ist es!

Oh, Korafay!



Ganz ruhig! Sie kann dir nichts mehr tun ... dich nie wieder formen!

Du kannst dich formen, wie du es willst!



Du verstehst es nicht! Niemand kann das!

Riff!

SPLASH



Erstaunt sieht Rayek zum ersten Mal ...

Fischelfen!

Schimmernd ... und so zart.

Mein Vater ist stark, Wellentänzer!

Fürchtet nicht die schwere Last, die er in sich trägt.



Dafür, dass ihr meine Tochter gerettet habt, genügen keine Worte.

Ihre Wunde ... Seltsam ...

Ein kleines Stück Metall mit einer solchen Kraft ...



... dass es sich durch meine Schulter gebrannt hat wie purer Hass! Hass und gnadenlose Verachtung ...