



erleben
& lernen

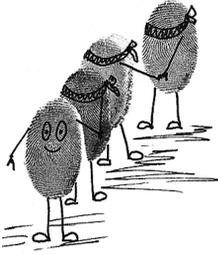


Mauch · Scholz

Nur spielen!

77 erlebnispädagogische Spiele zum
Aufwachen, Warmwerden, Auflockern
und Runterkommen

 reinhardt



erleben & lernen

Band 21

Herausgegeben von

Prof. em. Dr. Michael Jagenlauf, Helmut-Schmidt-Universität, Hamburg

Prof. Dr. Werner Michl, Georg-Simon-Ohm-Fachhochschule, Nürnberg

Dipl. Soz.päd. Holger Seidel, M.S.M., Geschäftsführer GFE-erlebnistage, Vorsitzender Bundesverband Individual- und Erlebnispädagogik e.V.

Eva Mauch · Martin Scholz

Nur spielen!

77 erlebnispädagogische Spiele zum Aufwachen,
Warmwerden, Auflockern und Runterkommen

Ernst Reinhardt Verlag München

Dipl.-Päd. *Eva Mauch* leitet das betreute Wohnen für unbegleitete minderjährige Ausländer (UMA) der Caritas Main-Taunus und lehrt an der Hochschule Fresenius in Frankfurt a. M.

Dr. *Martin Scholz* lehrt Sportdidaktik und ist Leiter des Arbeitsbereiches Erlebnispädagogik und Hochseilgarten an der Universität Augsburg.

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <<http://dnb.d-nb.de>> abrufbar.

ISBN 978-3-497-02772-9 (Print)

ISBN 978-3-497-60964-2 (PDF-E-Book)

© 2018 by Ernst Reinhardt, GmbH & Co KG, Verlag, München

Dieses Werk, einschließlich aller seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne schriftliche Zustimmung der Ernst Reinhardt GmbH & Co KG, München, unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen in andere Sprachen, Mikroverfilmungen und für die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Printed in EU

Cover unter Verwendung eines Fotos von © Robert Kneschke/Fotolia

Satz: JÖRG KALIES – Satz, Layout, Grafik & Druck, Unterumbach

Ernst Reinhardt Verlag, Kemnatenstr. 46, D-80639 München

Net: www.reinhardt-verlag.de E-Mail: info@reinhardt-verlag.de

Inhalt

Übersicht über den Spieleteil	6
Spiele für „Vormacher“	6
Spiele für „Mitmacher“	7
Spiele für „Machenlasser“	8
Vorwort	9
Einleitung	11
1 Basics zu den erlebnispädagogischen Spielen	12
1.1 Einordnung in die Erlebnispädagogik	13
1.2 Der Lernprozess in der Erlebnispädagogik	13
1.3 Anleitungstypen	15
1.4 Auswahl und Vermittlung eines Spiels	16
1.5 Anleiten und Variieren eines Spiels	17
1.6 Mit Spielen spielen	18
2 Spieleteil	19
2.1 Spiele für „Vormacher“	20
2.2 Spiele für „Mitmacher“	41
2.3 Spiele für „Machenlasser“	61
Literatur	79

Übersicht über den Spieleteil

Spiele für „Vormacher“

Banana	20
Eine Ente	21
Ein kleiner Wurm	22
Funky chicken	23
Gut, gut, supergut	24
Hatizita	25
Hey ho, hey ho	27
I said a boom	28
Klatschkanon	30
Kleiner Vogel	30
Knopffabrik	31
Muffinman	32
Plitsch-Platsch	33
Ride around my big fat pony	34
Schüttelsong	35
Spitze	36
Tainuteewa	37
Wotanchu	38
Zack Boom	39
Zulu	40

Spiele für „Mitmacher“

Alakatonka	41
Auf Wiedersehen	42
Beugeklatsche	42
Bewegtes Zählen	43
Bibeldibibeldibob	43
Bodyguard	44
Charleston	44
Check my beat	45
Dab	46
Double this – double that	47
Gewitter	48
Grimassen fangen	49
Handshake moves	50
Humpa Humpa	51
Jump in, Jump out	52
Kissenrennen	53
Kleines Chaosspiel	54
Laolawelle	54
Lauf und Stopp	55
Massen-Schnick-Schnack-Schnuck	56
Pfiff Pfuff Peng	56
Popcorn	57
Reflex-Test	57
Samurai	58
Schulterklopfen	58
Stab fangen	59
Super Smiley	59
Whiskeymixer	60
ZipZapBoing	60

Spiele für „Machenlasser“

Anruf bei dir selbst	61
Beschatten	62
Bewegte Assoziationskette	62
Bierdeckel umdrehen	63
Bis 3 zählen	63
Bombe	64
Catch the Bacon	65
Erlebnistwister	66
Finger hoch	67
Flaschennutzung	67
Freundschafts-Schnick-Schnack-Schnuck	68
Guten Morgen als... ..	69
Hund-Katze-Maus	69
Kevin allein zu Hause	70
Königin der Nacht	70
Like it!	71
Ninja	71
Rot zu Rot	72
Rushhour	72
Schallmauer	73
Schreilauf	73
Schweinehaufen	74
Siamesisches Fangen	74
Storch & Gorilla	75
TIC TAC TOE	76
Türsteher	77
Wie viele Hände?	78
Wurst	78