

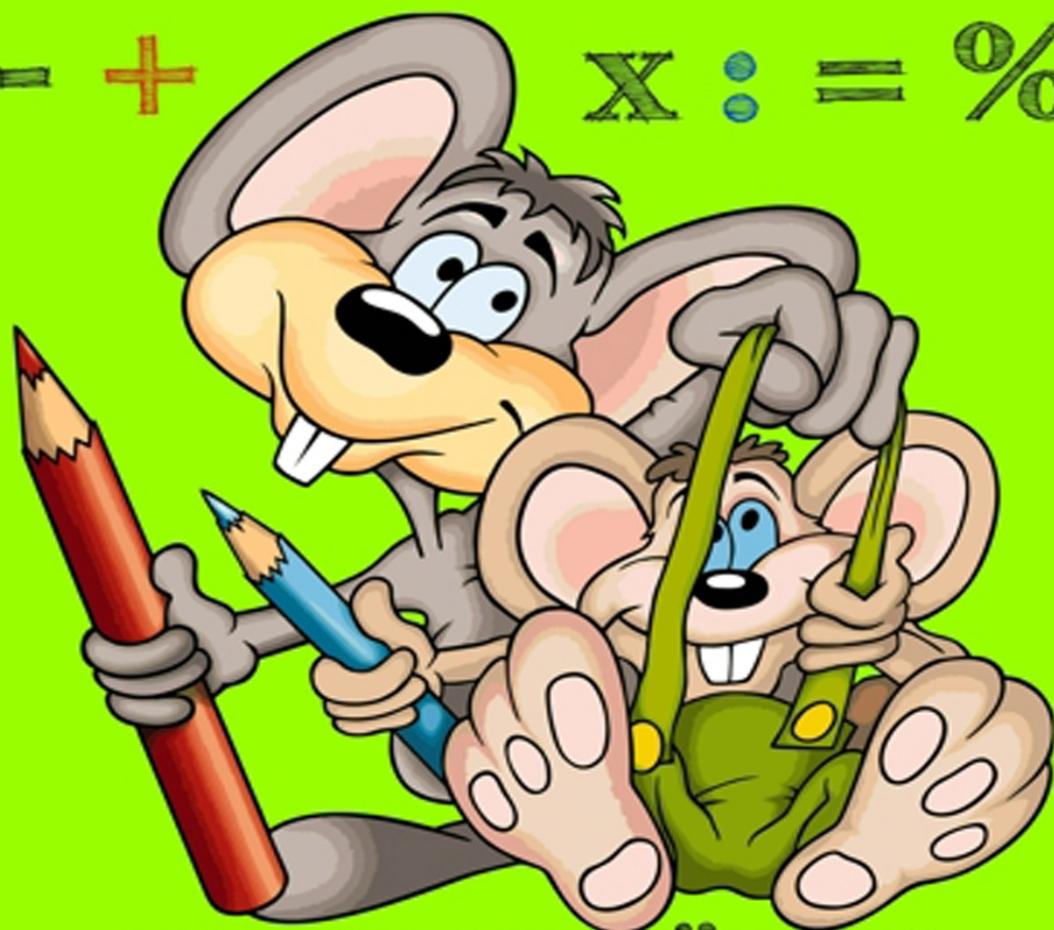
CRAFTBOOK

Gabriele André & Wolfgang André

12345678910

= +

x : = %



RECHENMÄUSE

 tredition



tredition®

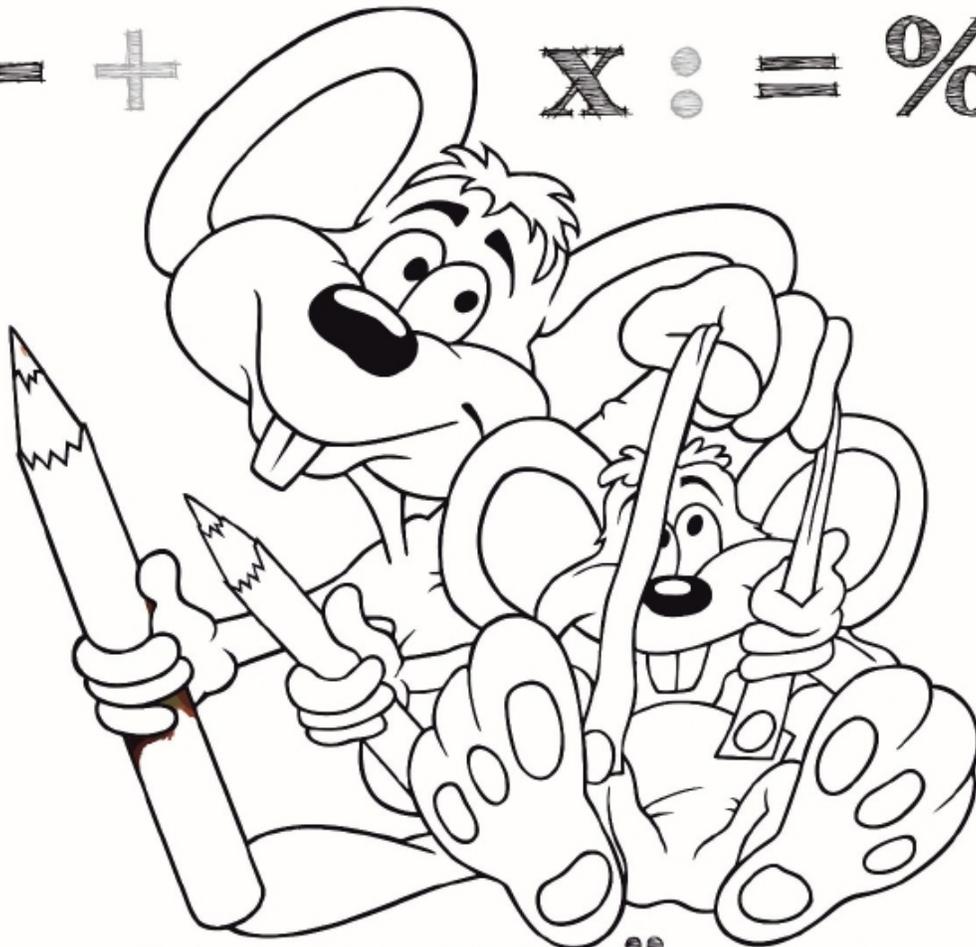
www.tredition.de

CRAFTBOOK

Gabriele André & Wolfgang André

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

= + x : = %



RECHENMÄUSE



© 2022 Autoren Gabriele André, Wolfgang André
© 2022 Coverdesign & Illustration, Wolfgang André
© 2022 Korrektorat & Redigierung Anton Hackner, Josef Mayrhofer
© 2022 Marketing Werner Schediwy MBA

Verlag und Druck:

tredition GmbH, Halenreihe 40-44, 22359 Hamburg

ISBN Softcover: 978-3-347-76896-3

ISBN Hardcover: 978-3-347-76897-0

ISBN E-Book: 978-3-347-76898-7

Das Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig.

Dies gilt insbesondere für alle elektronischen oder sonstigen Vervielfältigungen, Übersetzungen, Verbreitungen und öffentliche Zugänglichmachungen.

Bilder und Illustrationen sind rechtlich geschützt. Sie unterliegen der entgeltlich erworbenen Lizenz der Autoren von Craftbook sowie auch der Autoren von Dreamstime, www.dreamstime.com.

Dreamstime LLC 1616 Westgate Circle, Brentwood, TN 37027, United States, bestätigt der Autorin Gabriele André die rechtliche Lizenz der

erworbenen Bilder in dem Buch Band – Rechenmäuse. Seitengrafik und Illustration wurde von Autor Wolfgang André gestaltet.

Gabriele André & Wolfgang André

CRAFTBOOK

RECHENMÄUSE

Hallo!

An die lieben Rechenmäuse und besonders die Mäuseeltern. In den letzten Jahrzehnten hat sich auch das Lernsystem enorm verändert. In diesem Band 3 haben wir Altbewährtes mit neuer Erkenntnis gemixt. Vorab sollten Sie als Elternteil genau beobachten, welche Spiele ihrem Sprössling besonders Spaß bereiten. Fakt ist, Kinder lernen die Zahlen, sowie Zählen und Rechnen auf unterschiedliche Weise.

Hier wollen wir Euch einige Ideen und Anregungen vermitteln, um das Erlernen lustig und motivierend zu gestalten, damit die kleinen Rechenmäuse Freude haben und gerne am Ball bleiben. Geht gemeinsam locker und langsam an die einzelnen Übungen. Druck auszuüben wäre sehr kontraproduktiv. Wenn es an einem Tag einmal nicht so rund läuft, dann einfach das Thema oder das Spiel wechseln. Zählen und Rechnen begleitet uns sowieso immer im Alltag.

Ihr werdet schnell merken, dass sich einiges an Themen von selbst ergibt. Natürlich geht es um die Basis, der richtigen Aufzählung der Zahlenfolge von 1-10. Um diese zu erreichen, gibt es zwei ganz großartige Methoden (siehe Seite 8 und 9), welche in ihrer gesamten Eigenart jederzeit leicht und sinnvoll erweiterbar und in jeglicher Form sehr variabel anzuwenden sind. Somit bleibt immer Spannung erhalten. Wenn Spannung erzeugt wird, macht es allen Beteiligten doppelt so viel Spaß!

Gabriele André & Wolfgang André

CRAFTBOOK

RECHENMÄUSE

Band 3

- Das kann ich!
- Tipp 1 – Zählen lernen mit Reimen.
- Kornloch Spiel.
- Tipp 2 – Zahlen werfen und einlochen.
- Wir lernen die natürlichen arabischen Zahlen.
- Zehn Fingerzählen.
- Wir lernen das Ordnen und Mengenzählen.
- Zahlen und Mengen.
- Finde die 10 Fehler.
- Wir zählen die Mengen und malen Bilder aus.
- Der Würfel.
- Die richtige Richtung.
- Wir basteln Papier-Flieger für die Zahlen-Landung.
- Mengen erkennen und teilen.
- Zahlen-Pong Spiel basteln.
- Origami-Figuren.
- Rechnen und Malen.
- Malen nach Zahlen.

- **Das große 1x1.**

Gabriele André & Wolfgang André

CRAFTBOOK ***RECHENMÄUSE***

Das kann ich!

Hi, wir sind die bunten Stifte, die sogenannten und weltbekanntesten Buntstifte. Wir lernen Dir das Zählen und die Zahlen, jedoch musst Du uns dabei helfen und unterstützen. Denn von alleine können wir die Übungen nicht ausmalen. Du bist jetzt im Team der gewieften und schlauen Rechenmäuse. Das wird spannend und lustig! Es geht los!

