

**BILDNER**

# Bau-Simulator



**DER OFFIZIELLE GUIDE**



**Verlag:**

BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

**ISBN:** 978-3-8328-5613-7

**Bestellnummer:** 100598-EB

**Autoren:** Andreas Zintzsch, Aaron Kübler, Anne-Sophie Hardouin

**Besonderer Dank** an Bettina Pflugbeil

**Herausgeber:** Christian Bildner

**Bildquellen:**

Das Coverbild sowie alle Bilder im Buch wurden uns mit freundlicher Genehmigung von astragon Entertainment zur Verfügung gestellt. Vielen Dank!

© 2022 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER Verlag GmbH Passau.

Additional legal information regarding logos and trademarks associated with the game

©2022 astragon Entertainment GmbH. ©2022 weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Published and distributed by astragon Entertainment GmbH. Developed by weltenbauer. Software Entwicklung GmbH. Construction Simulator, astragon, astragon Entertainment and its logos are trademarks or registered trademarks of astragon Entertainment GmbH. weltenbauer., weltenbauer. Software Entwicklung GmbH and its logos are trademarks or registered trademarks of weltenbauer. The machines in the game may be different from the actual products in shapes, colours and performance. All other intellectual property relating to the trucks, machines, construction equipment, associated brands and imagery (including trademarks and/or copyrighted materials) featured in the game are therefore the property of their respective companies. All rights reserved.

# VORWORT

Mit dem Bau-Simulator bebaust du jetzt schon in der vierten Generation (zumindest für PC-Spieler) deine Welten. Doch wie fast jede gute Geschichte, beginnt diese auch nicht erst heute.

Die Bau-Simulator-Reihe gehört seit Jahren zu den Simulations-Allstars und mit jeder neuen Version kamen mehr Geräte, mehr Features und mehr Lizenzpartner dazu.

Mit der neuesten Version sind es insgesamt 25 weltweit bekannte Markenhersteller, deren Baumaschinen im Spiel zu finden sind. Es stehen dir insgesamt mehr als 70 Geräte zur Verfügung, um deine Bauvorhaben in die Tat umzusetzen.

Dabei tut der Bau-Simulator in des Essenz immer noch genau das, was er soll. Er simuliert die oft kleinteiligen und komplexen Aufgaben heutiger Großbaustellen – zur Freude vieler Fans.

Arbeite dich von kleinen Transportaufträgen, die du machst um das nötige Geld zu verdienen, vor zu Projekten, die sich im großen Stil auf die Stadt und ihre Bewohner auswirken.

Aber gönne dir zwischenzeitlich ruhig auch mal eine Auszeit und cruise mit deinem Pick-up durch die Gegend. Abgesehen von Gebäuden bieten die beiden Karten des Construction Simulators 2022 eine tolle Open World Experience.

Wir wünschen dir viel Spaß mit dem Spiel – und mit dem Guide.

*Anne-Sophie, Andy, Aaron*  
und das Team des **BILDNER** Verlags

<b>1</b>	<b>EINSTELLUNGEN &amp; SPIELSTART</b>	<b>9</b>
1.1	<b>Das Hauptmenü</b> .....	<b>10</b>
1.2	<b>Einstellungen</b> .....	<b>11</b>
	Videoeinstellungen am PC.....	12
	Einstellungen im Spiel .....	14
1.3	<b>Ein Spiel starten oder fortsetzen</b> .....	<b>15</b>
	Profil wählen oder erstellen .....	15
	Profil erstellen oder ändern .....	17
	Einzel-oder Mehrspieler? .....	18
	Firma auswählen oder erstellen .....	19
	Partie starten .....	20
1.4	<b>Hape ALL Around the World</b> .....	<b>21</b>
1.5	<b>Spielbildschirm und Spielesteuerung</b> .....	<b>23</b>
	Das Kontextmenü.....	25
	Construction View.....	26
<b>2</b>	<b>DAS MENÜ</b>	<b>29</b>
2.1	<b>Karte</b> .....	<b>30</b>
	Die Icons .....	30
	Filter .....	31
2.2	<b>Jobs</b> .....	<b>32</b>
	Angebote.....	32
	Aufträge .....	33
	Auftragskategorien .....	34
	Auftrag annehmen .....	36
	Abschnitt überspringen .....	37
	Auftragsfortschritt sehen .....	37

<b>2.3</b>	<b>Kampagne</b> .....	<b>38</b>
	Europa .....	39
	USA.....	40
<b>2.4</b>	<b>Firma</b> .....	<b>41</b>
	Die Ausbaustufen .....	41
	Ausbaustufe S .....	42
	Ausbaustufe M .....	43
	Ausbaustufe L .....	44
	Fuhrpark.....	45
	Warenlager .....	46
	Finanzen .....	47
<b>2.5</b>	<b>Meilensteine</b> .....	<b>50</b>
<b>2.6</b>	<b>Profil</b> .....	<b>52</b>
	Handbuch.....	52
	Fertigkeiten .....	53
	Fortschritt .....	54
	Statistiken .....	56
<b>2.7</b>	<b>Die Schnellauswahl</b> .....	<b>57</b>
<b>3</b>	<b>BAUMASCHINEN-LEXIKON</b>	<b>59</b>
<b>3.1</b>	<b>PKWs</b> .....	<b>60</b>
<b>3.2</b>	<b>Muldenkipper</b> .....	<b>62</b>
<b>3.3</b>	<b>Knickgelenkte Muldenkipper</b> .....	<b>68</b>
<b>3.4</b>	<b>Asphaltkipper</b> .....	<b>72</b>
<b>3.5</b>	<b>Zugmaschinen</b> .....	<b>74</b>
<b>3.6</b>	<b>Zugmaschinen mit Kran</b> .....	<b>81</b>
<b>3.7</b>	<b>Auflieger</b> .....	<b>83</b>

<b>3.8</b>	<b>Bagger</b> .....	<b>88</b>
<b>3.9</b>	<b>Lader</b> .....	<b>95</b>
<b>3.10</b>	<b>Planiertrauben</b> .....	<b>105</b>
<b>3.11</b>	<b>Motorgrader</b> .....	<b>107</b>
<b>3.12</b>	<b>Erdbauwalzen</b> .....	<b>109</b>
<b>3.13</b>	<b>Drehbohrgerät</b> .....	<b>114</b>
<b>3.14</b>	<b>Schwarzdeckenfertiger</b> .....	<b>115</b>
<b>3.15</b>	<b>Kaltfräsen</b> .....	<b>118</b>
<b>3.16</b>	<b>Asphaltwalzen</b> .....	<b>121</b>
<b>3.17</b>	<b>Kräne</b> .....	<b>126</b>
<b>3.18</b>	<b>Betonmischer</b> .....	<b>131</b>
<b>3.19</b>	<b>Betonpumpen</b> .....	<b>137</b>
<b>3.20</b>	<b>Pritschenwägen mit Kran</b> .....	<b>141</b>
<b>3.21</b>	<b>Baggerlader</b> .....	<b>143</b>
	Baumaschinen nach Hersteller .....	144

## **4 DIE KARTEN 145**

<b>4.1</b>	<b>Aufträge und Handelsunternehmen finden</b> .....	<b>146</b>
<b>4.2</b>	<b>Deine Maschinen auf der Karte finden</b> .....	<b>148</b>
<b>4.3</b>	<b>Der Fahrzeughandel</b> .....	<b>149</b>
<b>4.4</b>	<b>Der Baustoffhandel</b> .....	<b>150</b>
<b>4.5</b>	<b>Weitere wichtige Orte</b> .....	<b>152</b>
	Kieswerk .....	152
	Bauhof .....	153
	Stahlhandel, Sägewerk und Fertigwandfabrik .....	154
	Tankstellen.....	154

<b>4.6</b>	<b>Die Europa-Karte.....</b>	<b>155</b>
	Örtlichkeiten.....	156
	Europäische Persönlichkeiten und ihre Kampagnen .....	159
	Fundorte in Europa.....	160
	Karte der Sammlerstücke .....	161
	Karte der Blitzer.....	162
<b>4.7</b>	<b>Die USA-Karte .....</b>	<b>163</b>
	Örtlichkeiten.....	163
	Amerikanische Persönlichkeiten und ihre Kampagnen .....	168
	Fundorte in den USA .....	169
	Karte der Sammlerstücke .....	171
	Karte der Blitzer.....	172

## **5 AUFGABEN ERLEDIGEN 173**

<b>5.1</b>	<b>Aufgabenübersicht.....</b>	<b>174</b>
<b>5.2</b>	<b>Strassensanierung und Straßenbau.....</b>	<b>178</b>
<b>5.3</b>	<b>Ebnen, Oberboden abtragen und Schüttgutlieferungen .</b>	<b>182</b>
	Ebnen.....	182
	Oberboden abtragen .....	182
	Schüttgutlieferung .....	183
<b>5.4</b>	<b>Beton gießen.....</b>	<b>184</b>
<b>5.5</b>	<b>Bohrung durchführen .....</b>	<b>186</b>
<b>5.6</b>	<b>Maschinentransport .....</b>	<b>188</b>
<b>5.7</b>	<b>Maschinenfunktionen erst im Baugebiet aktivieren.....</b>	<b>192</b>
<b>5.8</b>	<b>Jobs mit großer Distanz .....</b>	<b>193</b>
<b>5.9</b>	<b>Baugebiete mit ungünstiger Schnellreiseposition .....</b>	<b>194</b>

<b>6</b>	<b>KAMPAGNENSTRUKTUR</b>	<b>195</b>
6.1	Kampagne Europa .....	197
6.2	Kampagnen USA .....	205
<b>7</b>	<b>TIPPS, TRICKS &amp; MEHR</b>	<b>213</b>
7.1	Helfer .....	214
7.2	Der Fotomodus .....	215
7.3	Verkehrsregeln .....	218
7.4	<b>Die Finanzen im Blick behalten</b> .....	<b>219</b>
	Einnahmen generieren:.....	220
	Ausgaben vermeiden.....	220
7.5	<b>Der Onlinemehrspielermodus</b> .....	<b>221</b>
	Ein Spiel als Firmeninhaber starten .....	223
	Als Inhaber Berechtigungen setzen .....	224
	An einer Mehrspielerpartie teilnehmen .....	226
7.6	<b>Errungenschaften</b> .....	<b>227</b>





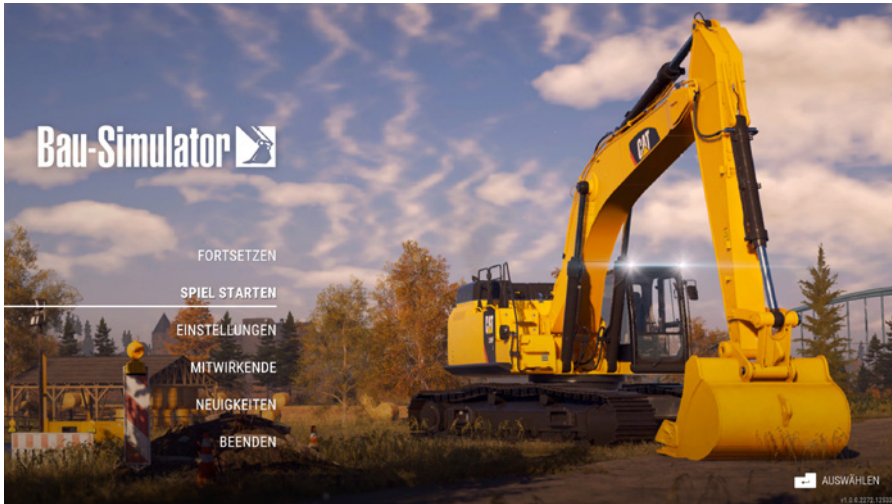
# EINSTELLUNGEN & SPIELSTART

# 1

# 1 EINSTELLUNGEN & SPIELSTART

## 1.1 DAS HAUPTMENÜ

Nachdem du dein Spiel gestartet hast, bist du im Hauptmenü und erhältst folgende Optionen:



- ▶ **Fortsetzen:** Hier kannst du schnell in dein zuletzt gespieltes Szenario einsteigen und dies weiterspielen. Dieser Menüpunkt erscheint erst, sobald es mindestens ein gespeichertes Spiel gibt!
- ▶ **Spiel starten:** Mit **Spiel starten** kannst du deine Spielerprofile erstellen und verwalten, ein neues Spiel (eine neue Firma) starten oder eines der vorhandenen Spiele weiterspielen.
- ▶ **Einstellungen:** Du kannst hier Video- und Audioeinstellungen vornehmen, sowie generelle Einstellungen wie die Sprache des Spiels.
- ▶ **Mitwirkende:** Hier siehst du alle an der Spielherstellung beteiligten Personen und Firmen.

- ▶ **Neuigkeiten:** Unter **Neuigkeiten** erfährst du, was es alles Neues zum Bau-Simulator gibt, z. B. neue DLCs.
- ▶ **Beenden:** Beendet dein Spiel.

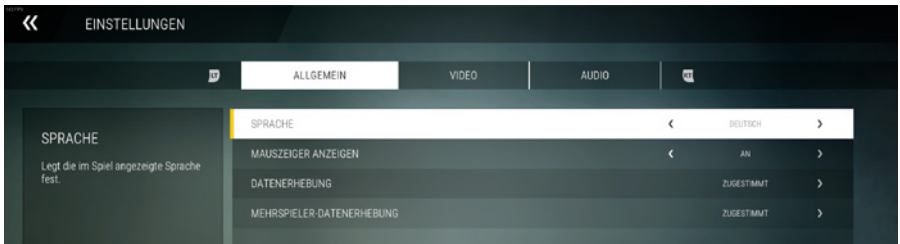
### HAPES TIPP: BENÖTIGTE TASTEN

Im ganzen Spiel gilt: Am rechten unteren Bildschirmrand werden dir stets die Buttons angezeigt, die du im jeweiligen Menü verwenden kannst. Hier im Beispiel die Enter-Taste bei der PC-Steuerung, um einen gewählten Menüpunkt zu starten (**AUSWÄHLEN**).



## 1.2 EINSTELLUNGEN

Klickst du im Hauptmenü auf **Einstellungen**, öffnet sich der Einstellungsbildschirm. Dort kannst du je nach verwendeter Plattform (PC, Xbox oder PlayStation) verschiedene Einstellungen vornehmen. Im Bild unten siehst du die Einstellungen mit einem Xbox-Controller.



**Allgemein:** Unter dem Punkt **Allgemein** legst du die **Spielsprache** fest und du kannst dem optionalen Google Analytics Tracking zustimmen oder es ablehnen. Hierbei werden nur ingame Daten zum Zwecke der Verbesserung gesammelt (z. B. Daten zu Missionen oder Fahrzeugnutzung). Darüber hinaus werden keine Daten getrackt.

**Video:** Hier kannst du Grafikeinstellungen vornehmen. Für Xbox und PlayStation sind diese Einstellungen minimal, für den PC jedoch sehr wichtig, sodass wir diese im nächsten Unterkapitel vorstellen.

**Audio:** In den Audioeinstellungen legst du die Lautstärke für einzelne Elemente fest (z. B. Musik oder Sprachausgabe).

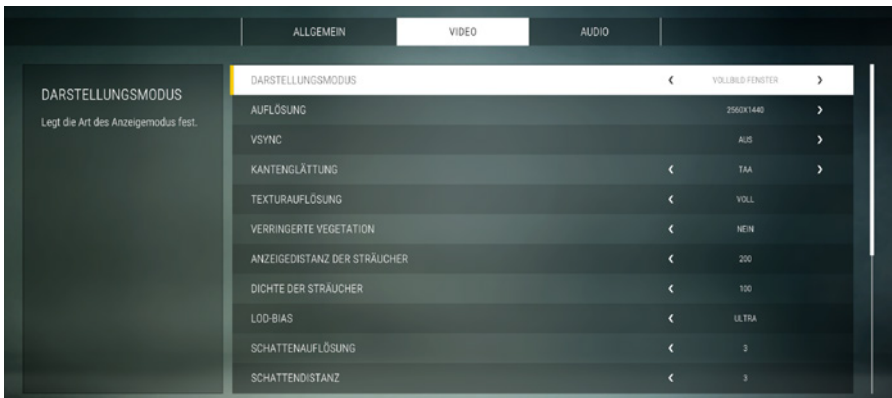
**Benötigte Tasten:** Am rechten unteren Bildschirmrand werden wieder die Buttons deines Controllers angezeigt, die du in diesem Menü verwenden kannst, hier im Beispiel die eines Xbox-Controllers.



So kannst du hier etwa die Datenschutzerklärung anzeigen lassen (X-Button gedrückt halten) oder alle Werte dieses Menüs auf ihren Standard zurücksetzen (Y-Button gedrückt halten). Wichtig ist hier auch der Punkt **Anzeige skalieren** (X-Button kurz drücken). Auf PC oder PlayStation werden dir natürlich die jeweiligen Buttons/Tasten deines Controllers angezeigt!

## Videoeinstellungen am PC

Da die Videoeinstellungen am PC die Leistung sehr stark beeinflussen, wollen wir dir hier einige Tipps dazu geben. Für Konsolen gibt es deutlich weniger Einstellungsmöglichkeiten, da die Grafik für die jeweilige Konsole bereits optimiert wurde.



Die grafische Leistungsfähigkeit ist sehr von deiner Grafikkarte abhängig. Je älter dein Grafikkartenmodell ist (z. B. alte Geforce GTX 1000er-Serie oder neuere Geforce RTX 3000er-Serie) und je niedriger seine Klasse (z. B. eine Mittelklasse Grafikkarte RTX 2060 oder eine Oberklasse RTX 2080), desto mehr wirst du die Grafikleistung reduzieren müssen. Spiele das Spiel und sollte es bei der Darstellung ruckeln, solltest du Einstellungen reduzieren. Grundsätzlich hilft jede Reduzierung (z. B. die Anzeigedistanz der Sträucher heruntersetzen), damit das Spiel flüssiger läuft.

**Darstellungsmodus: Vollbildfenster** oder **Fenstermodus** benötigst du nur, wenn du oft während des Spiels auf eine andere Anwendung wechseln möchtest. Die Einstellung **Exklusives Vollbild** ist am stabilsten und sollte die erste Wahl sein.

**Auflösung:** Hier sollte die Auflösung deines Monitors ausgewählt sein, um die schönste Darstellung zu erhalten. Allerdings kann die Darstellung bei sehr hohen Auflösungen auch sehr belastend für die Grafikkarte sein. Daher kannst du die Auflösung auch niedriger einstellen und damit deutlich mehr Leistung erhalten.

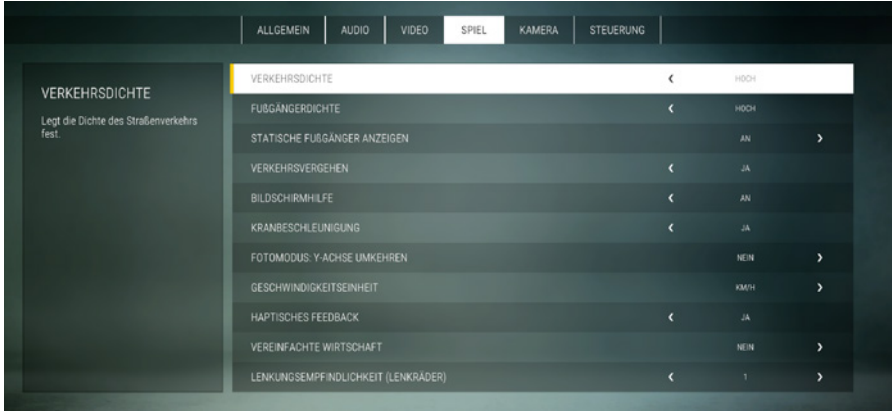
**Kantenglättung:** Die Kantenglättung ist eine Technik, die die „Treppchenbildung“ in der Darstellung verringert. Je besser die Technik, desto mehr Leistung wird aber von der Grafikkarte benötigt. Experimentiere mit den verschiedenen Optionen (z. B. **TAA** oder **FXAA**) oder deaktiviere sie ganz, um mehr Leistung zu erhalten.

**Texturauflösung:** Die Texturauflösung bestimmt, wie viel Speicher deiner Grafikkarte benötigt wird. Hat deine Grafikkarte nur 1 GB - 4 GB Grafikspeicher, so empfiehlt es sich sehr, die Auflösung auf **Halfte** oder **Viertel** zu verringern.

Für alle anderen Optionen gilt, dass es meist besser ist, fast alle Werte ein wenig zu verringern, anstatt einen Wert extrem herunterzusetzen und dafür einen anderen Wert auf höchstmöglicher Einstellung zu lassen.

## Einstellungen im Spiel

Wenn du während eines laufenden Spiels die Menütaste auf dem Controller drückst (**ESC-Taste** auf PC) und dort Einstellungen wählst, sind noch drei weitere Einstellungsmenüs verfügbar:



**Spiel:** In den Spieleinstellungen kannst du zahlreiche Optionen ein- oder ausschalten. Interessant sind hier mehrere Punkte:

**Verkehrs-/Fußgängerdichte:** Wie viele Fahrzeuge oder Fußgänger möchtest du im Spiel sehen?

**Verkehrsvergehen:** Für Unfälle mit geparkten Autos, für das Überfahren roter Ampeln und wenn du bei zu schneller Fahrt geblitzt wirst, musst du Strafe zahlen. Wenn dich das nervt, kannst du dies hier deaktivieren.

**Vereinfachte Wirtschaft:** Schaltest du diese Option ein, dann kann dein Vermögen nicht unter 0 € fallen und Schnellreisen und Strafen kosten nichts.

**Kamera:** Im Spiel kannst du die Kamera um deine Spielfigur oder dein Fahrzeug drehen. In diesen Einstellungen legst du fest, wie schnell und empfindlich die Kamera auf deine Controllerbewegungen reagiert.

**Steuerung:** Hier kannst du die Steuerung ganz nach deinen Vorlieben einstellen. Für jede Maschinenart kannst du die Tastenbelegung deines Controllers verändern. Wenn du mehrere Controller verwendest (wie z. B. am PC Tastatur, Lenkrad und Gamepad), kannst du im linken Bereich den gewünschten Controller auswählen. Es gibt sogar einige Funktionen, die noch gar nicht mit Tasten belegt wurden.

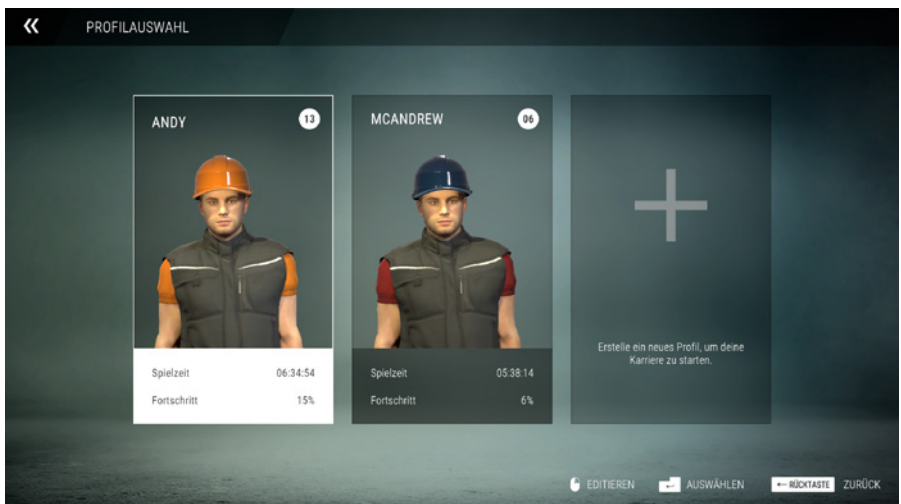
Im Fenster am linken Rand erhältst du zu jeder gewählten Einstellung eine kurze Erläuterung.

## 1.3 EIN SPIEL STARTEN ODER FORTSETZEN

Um ein Spiel zu beginnen oder fortzuführen, wähle im Hauptmenü den Punkt **Spiel starten**.

### Profil wählen oder erstellen

Zuerst musst du ein vorhandenes Profil auswählen oder ein neues Spielerprofil erstellen.



Das Profil bestimmt das Aussehen und den Namen deiner Spielfigur. Deine erreichten Level, Meilensteine und Fertigkeiten werden auch im Profil abgespeichert. Wenn du ein vorhandenes Profil wählst, siehst du folgende Informationen:

- ▶ Name der Spielfigur / des Profils
- ▶ Derzeitiges Level
- ▶ Insgesamt gespielte Spielzeit
- ▶ Wie viel Spielinhalt wurde bereits erreicht (Fortschritt)

Drücke die Taste für **Auswählen**, um mit diesem Profil fortzufahren.

Drücke die Taste **Editieren**, um das gewählte Profil zu verändern. Du kannst Name, Aussehen und Fertigkeiten zurücksetzen und neu einstellen. Dein Spielfortschritt und deine Firmen bleiben dabei erhalten! In diesem Menü kannst du auch das gewählte Profil löschen. Aber Achtung, du kannst es nicht wiederherstellen!

Du kannst auch ein neues Profil erstellen. Wähle dazu ein leeres Profilbild aus (Symbol +).

### HAPES TIPP:

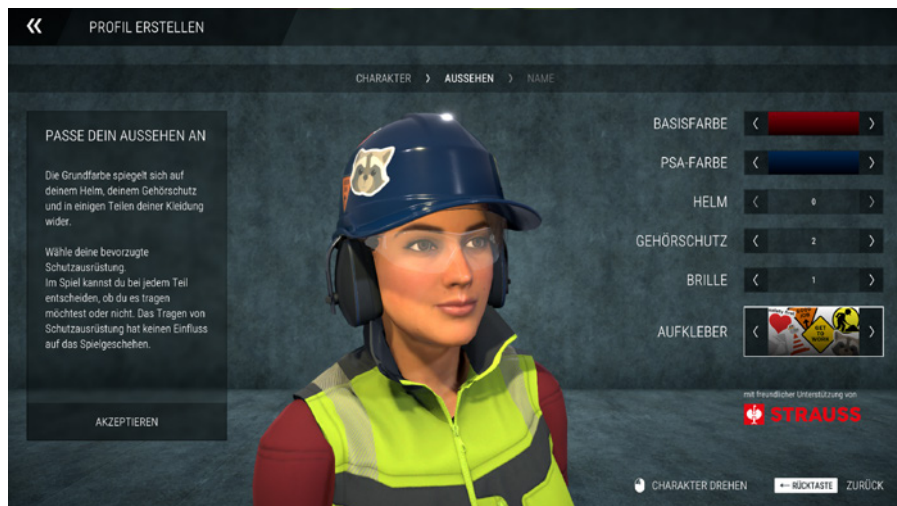
Ein Profil genügt für das ganze Spiel. Mit einem einzigen Profil kannst du mehrere Firmen auf verschiedenen Karten im Einzelspieler- und Mehrspielermodus spielen. Mehrere Profile sind z. B. für verschiedene Spieler interessant oder falls du gerne dein Einzelspieler- und Mehrspielerprofil trennen und auseinanderhalten möchtest.





## Profil erstellen oder ändern

Wenn du ein neues Profil erstellst oder ein vorhandenes veränderst, dann kannst du in drei aufeinanderfolgenden Bildschirmen das Aussehen deines Charakters wählen, dieses anpassen und im letzten Schritt einen Namen eingeben.



Nimm im jeweiligen Bildschirm die Einstellungen vor und wähle zum Abschließen den Punkt **Akzeptieren**. Dann gelangst du zum nächsten Auswahlbildschirm.

### HAPES TIPP:

Denke daran, dass du dein Profil im Spielstartmenü jederzeit verändern kannst. Jede deiner Einstellungen ist also nachträglich immer wieder veränderbar!



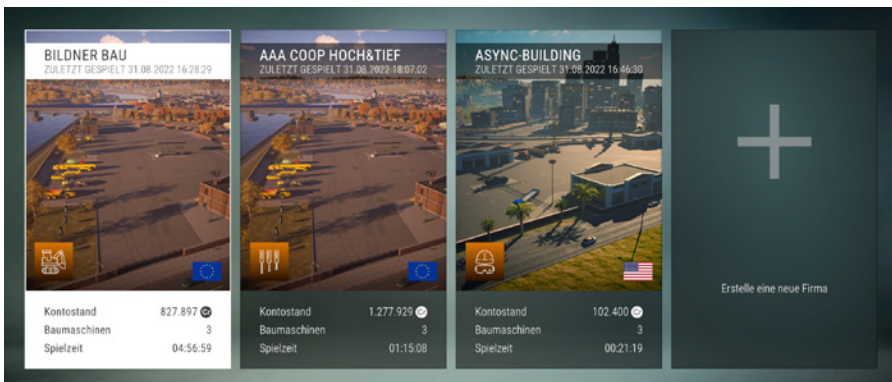
## Einzel-oder Mehrspieler?

Im nächsten Schritt, nach der Wahl deines Profils, wirst du gefragt, ob du ein eigenes Spiel oder eine Onlinemehrspielerpartie starten willst. Als Spielanfänger empfiehlt es sich, zuerst ein eigenes Spiel zu absolvieren.



Wählst du hier den Punkt **Mehrspielerpartie beitreten**, dann gelangst du zum Onlinebildschirm, in dem du nach laufenden Spielen im Internet suchst. Du trittst dann als „Hilfsarbeiter“ dem von dir ausgewählten Onlinespiel eines anderen Spielers und dessen Firma bei. Du bist dann nur Mitspieler und kannst nicht die Firma selbst steuern. Mehr dazu später im Kapitel Onlinespiel.

Möchtest du jedoch ein Onlinespiel mit deiner eigenen Firma starten oder auch nur alleine spielen, dann wähle in diesem Menü den Punkt **Starte dein eigenes Spiel** aus, denn dann kannst du im nächsten Schritt deine Firma wählen.



## Firma auswählen oder erstellen

Im nächsten Schritt gelangst du zur Firmenauswahl. Du kannst mit einem einzigen Profil mehrere Firmen besitzen. Jede Firma hat ihr eigenes Kapital, einen eigenen Namen und die gewählte Karte (EU oder USA,) auf der sie ansässig ist. Du kannst später Kapital zwischen den einzelnen Firmen hin und her überweisen (dies erklären wir dir in einem späteren Kapitel).

Bei einer vorhandenen Firma siehst du die wichtigsten Punkte:

- ▶ Name und wann diese Firma zuletzt gespielt wurde
- ▶ Logo der Firma
- ▶ Karte, auf der die Firma spielt
- ▶ Derzeitiger Kontostand
- ▶ Wie viele Baumaschinen die Firma besitzt
- ▶ Wie lange diese Firma bereits in Echtzeit gespielt wurde

Klicke eine Firma an und benutze den Button für **Auswählen**, um mit dieser Firma weiterzuspielen.

Drücke den Button für **Editieren** und du kannst Logo und Name deiner Firma nachträglich ändern oder sie komplett löschen.

### HAPES TIPP:

Achtung: Das Ändern der gewählten Karte (Land) ist nachträglich nicht möglich!



Wähle einen Slot (großes +-Symbol), um eine neue Firma zu erstellen. Wenn du eine neue Firma anlegst, musst du zuerst das Land wählen, dann ein Firmenlogo und als letztes einen Namen vergeben.

## HAPES TIPP:

Zwei Firmen sind sinnvoll – je eine für ein Land. Eine dritte und vierte Firma sind dann sinnvoll, wenn du z. B. Einzel- und Onlinespiele auf der gleichen Karte getrennt haben, aber das gleiche Profil verwenden möchtest (um so mit dem Profil schneller Fortschritte zu sammeln).



## Partie starten

Nun wirst du erneut gefragt, ob du eine Einzelspielerpartie oder eine Onlinemehrspielerpartie beginnen willst.

Via **Erstelle eine Mehrspielerpartie** kannst du ein Onlinespiel starten. Eine bereits erstellte Kampagne kann hier nur ausgewählt werden, wenn die erste

Kampagne (das Tutorial) abgeschlossen ist. Du hast aber auch die Möglichkeit bei einer neu erstellten Partie das Tutorial zu überspringen. Die Tutorialaufträge gelten damit automatisch als abgeschlossen und du hast sofort einen zweiten Firmensitz in der Stadt.

Möchtest du jedoch alleine spielen, dann wähle in diesem Menü den Punkt **Starte eine Einzelspielerpartie** aus und das Spiel wird geladen.



## 1.4 HAPE ALL AROUND THE WORLD

Wer ist eigentlich dieser Hape? Sein vollständiger Name ist Hans Peter, aber alle Bausimulatorfans kennen ihn nur unter seiner Kurzform als Hape – er ist inzwischen so etwas wie das Maskottchen des Spiels.



Schon in der ersten Version des Bausimulators aus dem Jahr 2012 war Hape der Vorarbeiter und Polier, der dem Spieler die Grundlagen des Bauwesens näherbrachte. Und Hape blieb dem Bausimulator treu. In der 2015er Version war er wieder Mentor und Vorarbeiter des Spielers.

Auch die aktuelle Version aus dem Jahr 2022 kann nicht auf ihn verzichten. Hape ist deutlich ergraut, hat es jetzt aber geschafft: War er in den älteren Versionen noch Vorarbeiter, so gehört ihm nun die Firma sowohl in Deutschland als auch in den USA. Schön zu sehen ist das auf dem amerikanischen Werbeplakat: Hape Construction Co., Inc.



Nach der ersten Kampagne überlässt dir Hape die Firma und setzt sich zur Ruhe, steht dir aber weiterhin mit Rat und Tat zur Seite. Und wir sind uns sicher, dass wir Hape nicht zum letzten Mal gesehen haben.

Hier noch ein paar Fun Facts, die Ihr vielleicht noch nicht über Hape wusstet:

- ▶ Hape hat mit jeder neuen Version mehr Haare bekommen, sowohl auf dem Kopf als auch im Gesicht.
- ▶ Er liebt billige Burritos von der Tankstelle, auch wenn er sie nicht gut verträgt.
- ▶ In jedem Teil ist er reich an Erfahrung, aber arm auf dem Konto.
- ▶ Er ist zwar etwas grummelig, aber herzlich und hilfsbereit.

Und um Hape für seine 10 Jahre Dienst im Bausimulator zu danken, gibt es im Bobblehead DLC sogar eine Hape-Wackelpuppe, die in ausgewählten Fahrzeugen auf dem Armaturenbrett steht und fröhlich den Kopf schüttelt, wenn ihr bei zu viel Geschwindigkeit in der Kurve mal wieder unnötig Kies verliert.

