



KDE PLASMA Desktop 5.25

Anleitung
Konfiguration
KDE APPS



Jürg Rechsteiner

Oktober 2022



Autor: Jörg Rechsteiner

Dieses Handbuch soll helfen die Anfangshürden beim Einsatz von Linux zu meistern.

Mir macht es immer wieder Spass neues zu erforschen.
Du hast vielleicht keine Freude am Experimentieren.
Du willst ein System, das gut funktioniert und ganz einfach zu bedienen ist.
Ein System, mit dem man sofort zum Ziele kommt, mit dem man schnell das Programm das man gerade benötigt installieren kann, ohne Kosten, ohne Abhängigkeit von einer Firma.

KDE PLASMA

KDE PLASMA ist einer der ältesten Linux Desktops. Er kann umfassend angepasst werden. Es gibt viele Erweiterungen und Module für ihn. Nicht jede Distribution installiert alle Module. Die einzelnen Module können nachträglich installiert werden, sofern sie im Repository vorhanden sind.

Dies ist eine Anleitung für die Konfiguration der KDE PLASMA Desktop Umgebung.

Im Buch werden viele Programme von KDE.ORG vorgestellt.

Quellennachweise:

<https://kde.org/de/>

KDE Dokumentation: <https://docs-staging.kde.org/>

KDE UserBase Wike:

https://userbase.kde.org/Welcome_to_KDE_UserBase/de

KDE APPS: <https://apps.kde.org/de/>

© 2022 Jürg Rechsteiner

Umschlag, Illustration: Jürg Rechsteiner Illustrator

Lektorat, Korrektorat: Jürg Rechsteiner Lektor

Das Werk, einschliesslich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung ist ohne Zustimmung des Verlages und des Autors unzulässig. Dies gilt insbesondere für die elektronische oder sonstige Vervielfältigung, Übersetzung, Verbreitung und öffentliche Zugänglichmachung.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1.0 - Erste Schritte nach der Installation

5

Kapitel 1.1 - Internetverbindung herstellen 5

Kapitel 1.2 - Bildschirmauflösung anpassen 5

Kapitel 2.3 - Grösse der Menüleiste anpassen 7

Kapitel 2.4 - Startmenü anpassen 7

Kapitel 2.5 - Miniprogramme 8

Kapitel 2.0 - KDE Systemeinstellungen 10

Kapitel 2.1 - Erscheinungsbild - globales Design 11

Kapitel 2.2 - Anwendungs-Stil 12

Kapitel 2.3 - Plasma-Stil 13

Kapitel 2.4 - Farben 14

Kapitel 2.5 - Fensterdekoration 15

Kapitel 2.6 - Schriftarten 15

Kapitel 2.7 - Symbole 17

Kapitel 2.8 - Zeiger 19

Kapitel 2.9 - Startanzeige 19

Kapitel 2.10 - Schriftarten-Verwaltung 19

Kapitel 2.11 - Startbildschirm 20

Kapitel 2.12 - Hardwarekonfiguration 21

Kapitel 2.13 - Kernel 22

Kapitel 2.14 - Sprachpakete 23

Kapitel 2.15 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Allgemeines Verhalten 23

Kapitel 2.16 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Arbeitsflächen-Effekte 25

Kapitel 2.17 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Bildschirmränder 27

Kapitel 2.18 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Touchscreen 28

Kapitel 2.19 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Bildschirm Sperre 28

Kapitel 2.20 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Virtuelle Arbeitsflächen 30

Kapitel 2.21 - Verhalten des Arbeitsbereichs/Aktivitäten 30

Kapitel 2.22 - Fensterverwaltung/Fensterverhalten 31

[Kapitel 2.23 - Fensterverwaltung/Anwendungsumschalter 36](#)
[Kapitel 2.24 - Fensterverwaltung/KWin-Skripte 39](#)
[Kapitel 2.25 - Fensterverwaltung/Fensterregeln 40](#)
[Kapitel 2.26 - Kurzbefehle 41](#)
[Kapitel 2.27 - Eigene Kurzbefehle 46](#)
[Kapitel 2.28 - Starten und Beenden/Anmeldebildschirm 52](#)
[Kapitel 2.29 - Starten und Beenden/Autostart 54](#)
[Kapitel 2.30 - Starten und Beenden/Hintergrunddienste 55](#)
[Kapitel 2.31 - Starten und Beenden/Arbeitsflächen-Sitzung 56](#)
[Kapitel 2.32 - Suchen/Dateisuche 57](#)
[Kapitel 2.33 - Suchen/Plasma Suche 59](#)
[Kapitel 2.34 - Suchen/Web-Kürzel 60](#)
[Kapitel 2.35 - Benachrichtigungen 62](#)
[Kapitel 2.36 - Benutzer 63](#)
[Kapitel 2.37 - Regionaleinstellungen/Sprache 64](#)
[Kapitel 2.38 - Regionaleinstellungen/Formate 65](#)
[Kapitel 2.39 - Regionaleinstellungen/Rechtschreibprüfung 65](#)
[Kapitel 2.40 - Regionaleinstellungen/Datum & Zeit 66](#)
[Kapitel 2.41 - Anwendungen/Dateizuordnungen 67](#)
[Kapitel 2.42 - Anwendungen/Orte 67](#)
[Kapitel 2.43 - Anwendungen/Standard-Anwendungen 68](#)
[Kapitel 2.44 - Zugangshilfen 69](#)
[Kapitel 2.45 - Benutzer-Feedback 74](#)
[Kapitel 2.46 - KDE-Passwortspeicher 75](#)
[Kapitel 2.47 - Online-Zugänge 77](#)
[Kapitel 2.48 - Netzwerk Einstellungen/Proxy 77](#)
[Kapitel 2.49 - Netzwerk Einstellungen/Verbindungseinstellungen 78](#)
[Kapitel 2.50 - Netzwerk Einstellungen/SSL-Einstellungen 79](#)
[Kapitel 2.51 - Netzwerk Einstellungen/Cookies 81](#)
[Kapitel 2.52 - Netzwerk Einstellungen/Windows-Freigaben 84](#)
[Kapitel 2.53 - Netzwerk Verbindungen 85](#)
[Kapitel 2.54 - Firewall 86](#)
[Kapitel 2.55 - Eingabegeräte/Tastatur 89](#)

[Kapitel 2.56 - Eingabegeräte/Maus 93](#)
[Kapitel 2.57 - Eingabegeräte/Gamecontroller 94](#)
[Kapitel 2.58 - Eingabegeräte/Touchpad 96](#)
[Kapitel 2.59 - Anzeige und Monitor/Anzeige-Einrichtung 96](#)
[Kapitel 2.60 - Anzeige und Monitor/Compositor 97](#)
[Kapitel 2.61 - Anzeige und Monitor/Gamma 99](#)
[Kapitel 2.62 - Anzeige und Monitor/Nachtfarben 100](#)
[Kapitel 2.63 - Audio 101](#)
[Kapitel 2.64 - Energieverwaltung/Energiesparmodus 102](#)
[Kapitel 2.65 - Energieverwaltung/Energieeinstellungen für Aktivitäten 104](#)
[Kapitel 2.66 - Energieverwaltung/Erweiterte Energieeinstellungen 105](#)
[Kapitel 2.67 - Bluetooth 106](#)
[Kapitel 2.68 - Drucker 107](#)
[Kapitel 2.69 - KDE Connect 111](#)
[Kapitel 2.70 - Speichergeräte 117](#)
[Kapitel 2.71 - Wechselmedien/Digitalkamera 117](#)
[Kapitel 2.72 - Wechselmedien/Geräte-Aktionen 118](#)
[Kapitel 2.73 - Wechselmedien/Wechselmedien 121](#)
[Kapitel 2.74- Über dieses System 122](#)
[Kapitel 2.75 - Systemd 123](#)
[Kapitel 3.0 Systemprogramme 124](#)
[Kapitel 3.1 - Discover 124](#)
[Kapitel 3.2 - Dolphin 129](#)
[Kapitel 3.3 - Krusader 137](#)
[Kapitel 3.4 - Kate 144](#)
[Kapitel 3.5 - Plasma-Systemmonitor 145](#)
[Kapitel 3.6 - KDE-Partitionsverwaltung 146](#)
[Kapitel 3.7 - KCharSelect 150](#)
[Kapitel 3.8 - Filelight 151](#)
[Kapitel 3.9 - KBackup 153](#)
[Kapitel 3.10 - Krunner 156](#)
[Kapitel 3.11 - Konsole 157](#)
[Kapitel 3.12 - Tool: KDE USER Manager \(KUser\) 159](#)

[Kapitel 3.13 - scannen mit Skanlite 159](#)

[Kapitel 3.14 - Infozentrum 162](#)

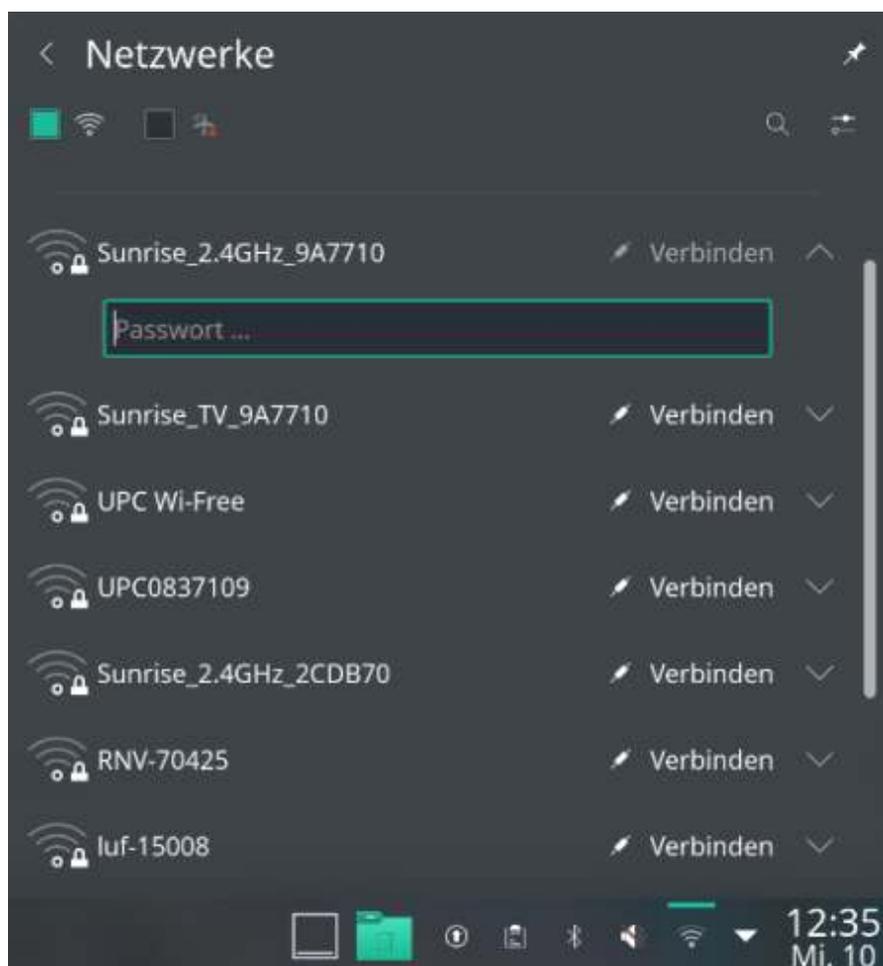
1. Kapitel 1.0 - Erste Schritte nach der Installation

Kapitel 1.1 - Internetverbindung herstellen

Falls Sie noch nicht per Netzwirkabel mit dem Internet verbunden sind, können Sie jetzt per WLAN die Verbindung zu Ihrem Router herstellen. Unten rechts in der Kontrollleiste sehen Sie, wenn eine Verbindung gefunden wurde das WLAN-Symbol.

Gleich, wenn Sie das Symbol anklicken sehen Sie alle verfügbaren Verbindungen.

Wählen Sie Ihren Router aus und klicken Sie auf verbinden. Geben Sie Ihren WLAN-Schlüssel ein und bestätigen Sie mit Enter.

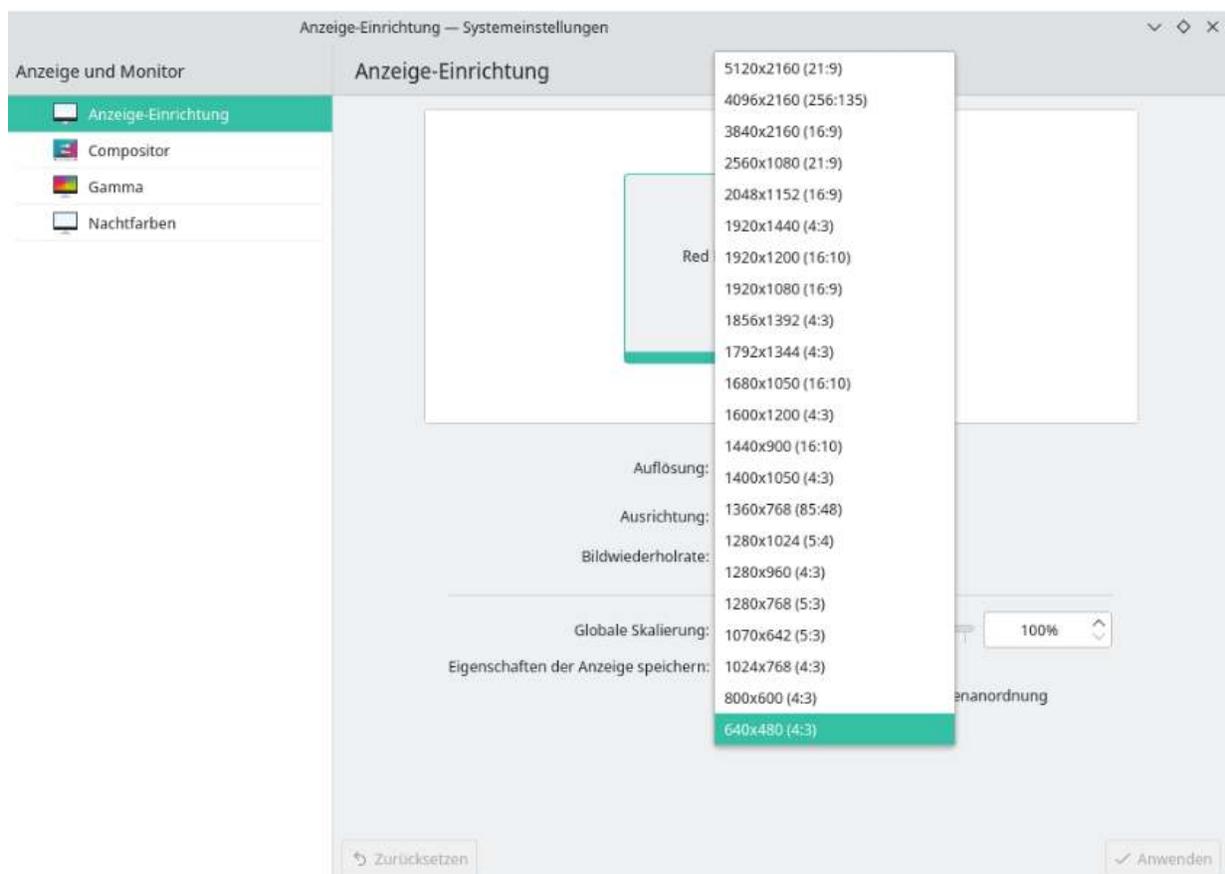


Kapitel 1.2 - Bildschirmauflösung anpassen

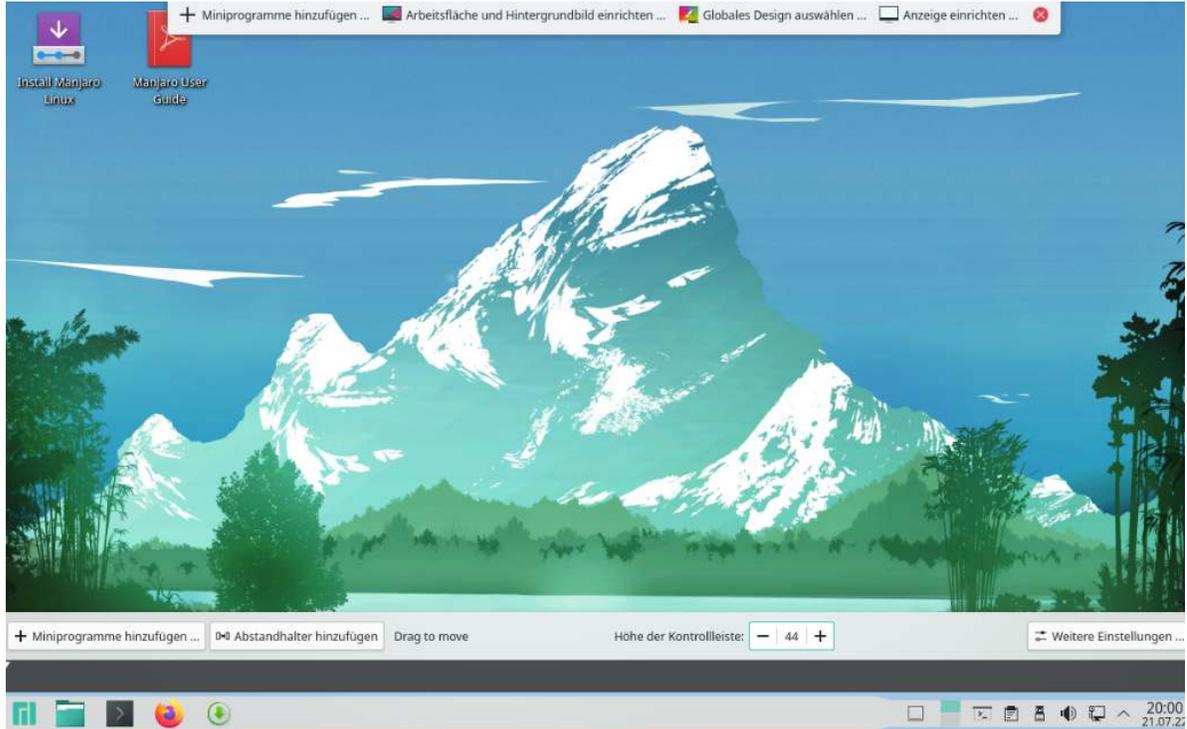
Sie können KDE nun nach Ihren Wünschen anpassen. Wenn Sie einen hochauflösenden Bildschirm haben, ist die Task-Leiste unten vermutlich nur sehr klein dargestellt. Deshalb passen Sie zuerst die Bildschirmauflösung entsprechend an, wie im Live-System beschrieben. Wählen Sie im Menü System, Systemeinstellungen, Anzeige-Einrichtung.

Sie können, statt das sie die Bildschirmauflösung einstellen, auch die globale Skalierung anpassen. Ich empfehle aber das sie nur die Auflösung anpassen, denn je nach Programm gibt es mit der globalen Skalierung Probleme denn nicht alle Programme unterstützen das.

Dazu klicken Sie auf Auflösung und wählen hier die zu Ihrem Bildschirm passende Auflösung. Für hochauflösende Bildschirme wählen Sie etwas mehr als die Hälfte der für den Monitor möglichen Auflösung. In meinem Fall ist die Monitorauflösung 3200 × 1800. Ideal ist da etwa 1920 × 1080. Sie können auch verschiedene Möglichkeiten ausprobieren. Wählen Sie am besten etwas im mittleren Feld.



Kapitel 2.3 - Grösse der Menüleiste anpassen



Wird die untere Menüleiste zu klein dargestellt, so kann das angepasst werden. Klicken Sie mit der rechten Maustaste unten auf die Task-Leiste und dann im Menü auf „Bearbeitungsmodus starten“. Sie können jetzt unten in der Mitte der Task-Leiste die Höhe der Kontrollleiste erhöhen, indem Sie auf das Plus klicken bis die Grösse gefällt. Danach schliessen Sie das Menü in dem Sie oben rechts in dem Menü am Bildschirmrand auf das rote x klicken.

Kapitel 2.4 - Startmenü anpassen

Der Anwendungs-Starter, wie das Startmenü heisst, kann an persönliche Vorlieben angepasst werden.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Start-Icon und wählen Sie Alternativen anzeigen ...

Hier haben Sie 4 verschiedene Menüs zur Auswahl. Das schönste und vor allem das funktionellste und praktischste ist der Anwendungs-Starter, das ist Standardmässig so eingestellt.

Die Alternativen sind das Anwendungsmenü, die Anwendungsübersicht und das Simple Menü.

Sie können ganz einfach jedes einzelne Menü ausprobieren und auch leicht wieder zum Anwendungs-Starter zurückkehren.

Das Startmenü kann auch mit dem Tastaturbefehl **Alt+F1** geöffnet werden. Im Menü navigiert man mit den Cursorstasten.

Alternative Miniprogramme



Anwendungs-Starter

Ermöglicht den Aufruf verschiedenster Programme



Anwendungs-menü

Ein Anwendungsstarter auf der Grundlage von kaskadierenden Aufklappmenüs



Anwendungsübersicht

Anwendungsstarter im Vollbildmodus



Simple Menu

A simple launcher menu

Wechseln

Abbrechen



Kapitel 2.5 - Miniprogramme

Miniprogramme bezeichnet man auf einem Smartphone als Widget. Das sind kleine Programme wie zum Beispiel eine Uhr, die auf dem Desktop angezeigt werden kann.

Um ein Miniprogramm zu installieren, klickt man mit der rechten Maustaste auf den leeren Bildschirm. So erscheint ein Menü. Hier wählt man „Miniprogramme hinzufügen ...“

Die sich öffnende Sammlung von vorinstallierten Miniprogrammen kann man über das Suchfeld durchsuchen und nach bestimmten Kriterien (Favoriten, letzte Verwendung, aktuelle Nutzung) filtern.

Um ein Miniprogramm auf dem Bildschirm zu platzieren, zieht man es mit der Maus auf die gewünschte Stelle auf dem Bildschirm (mit gedrückter linker Maustaste).

Das nennt man Drag-and-Drop. Die Widgets kann man einfach vergrößern, verkleinern oder rotieren lassen. Den Standort des Widgets kann man nachträglich verändern, indem man mit der rechten Maustaste darauf klickt und im Menü „Bearbeitungsmodus starten“ wählt. Sobald man jetzt mit dem Mauszeiger darüber fährt, wird der Mauszeiger zu einer Hand. Dann kann man es per Drag-and-Drop verschieben.

Bei der Uhr sieht man im „Bearbeitungsmodus“ 8 Punkte quadratisch angeordnet um das Widget.

Wenn man mit Mauszeiger auf einen dieser Punkte fährt, kann man mit gedrückter linker Maustaste daran ziehen, um die Größe anzupassen.

Das Widget „Bildschirmsperre/abmelden“ kann man zum Beispiel auch unten auf der Task-Leiste platzieren.

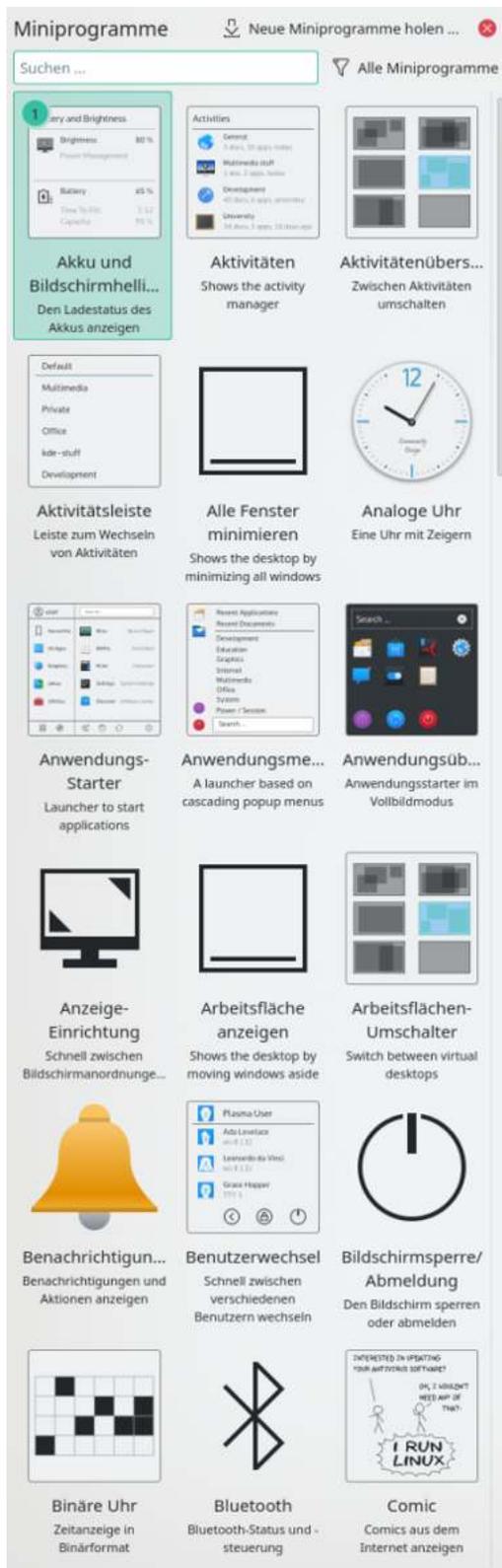
Das nennt man Drag-and-Drop. Die Widgets kann man einfach vergrößern, verkleinern oder rotieren lassen. Den Standort des Widgets kann man nachträglich verändern, indem man mit der rechten Maustaste darauf klickt und im Menü „Bearbeitungsmodus starten“ wählt. Sobald man jetzt mit dem Mauszeiger darüber fährt, wird der Mauszeiger zu einer Hand. Dann kann man es per Drag-and-Drop verschieben.

Bei der Uhr sieht man im „Bearbeitungsmodus“ 8 Punkte quadratisch angeordnet um das Widget.

Wenn man mit Mausfeil auf einen dieser Punkte fährt, kann man mit gedrückter linker Maustaste daran ziehen, um die Grösse anzupassen.

Das Widget „Bildschirmsperre/abmelden“ kann man zum Beispiel auch unten auf der Task-Leiste platzieren.

Wem die schon installierten Widgets nicht reichen, der kann viele weitere installieren. Oben rechts auf „Neue Miniprogramme holen ...“ klicken und dann „Neue Miniprogramme herunterladen“ wählen. Jetzt sieht man viele Widgets, die man installieren kann. Nicht alle dieser Programme funktionieren immer genauso wie erwartet. Hier heisst es ausprobieren.



Die Erfahrung zeigt, dass es nicht optimal ist zu viele Miniprogramme zu installieren. Mehr Infos zu den

Miniprogrammen

auf:

<https://wiki.ubuntuusers.de/Archiv/Plasma/Miniprogramme/>

Kapitel 2.0 - KDE Systemeinstellungen

Schnelleinstellungen

Wer die Systemeinstellungen öffnet gelangt zuerst auf die Seite Schnelleinstellungen. Man gelangt auch auf diese Seite, wenn man ganz links oben auf das Haussymbol (Startseite anzeigen) klickt.

Design: Hell oder Dunkel

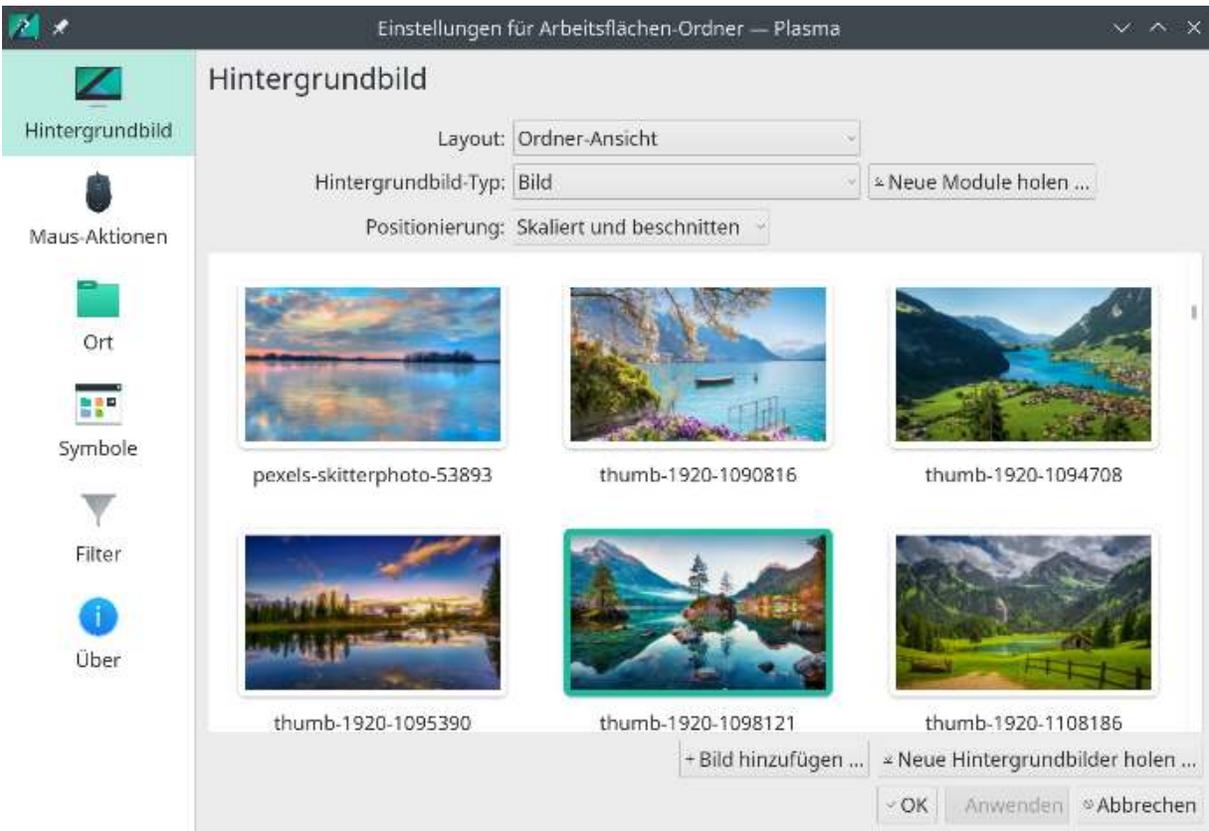
Wähle zuerst zwischen dem hellen und dem dunklen Design. Das betrifft das Aussehen der Task-leiste, des Startmenüs und der Fensterrahmen.

Auch die Animationsgeschwindigkeit kann eingestellt werden.

Hintergrundbild

Gefällt Ihnen das Hintergrundbild nicht? Um das zu ändern, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine freie Fläche auf dem Bildschirm und wählen im Menü den obersten Eintrag Arbeitsfläche und Hintergrundbild einrichte.

Es erscheinen alle im System gespeicherten Hintergrundbilder. Wählen Sie eines aus oder falls Ihnen keines gefällt, klicken Sie unten rechts auf „Neue Hintergrundbilder holen“. Voraussetzung ist natürlich eine bestehende Internetverbindung. Nun sieht man eine riesige Auswahl an Bildern. Man kann das Fenster maximieren, wie man sich das von Windows gewöhnt ist, um mehr zu sehen. Die Auswahl kann man einschränken, indem man in dem Fenster unten eine Kategorie auswählt. So man mit dem Mauszeiger über ein Bild fährt, erscheint der Button um das Bild zu installieren. Danach unten rechts auf „Schliessen“ klicken. Jetzt kann das Bild angeklickt und unten rechts auf „Anwenden“ klicken. Inzwischen kann man das Fenster mit „OK“ schliessen und sieht den neuen Desktop Hintergrund.



Weitere Einstellungen zum Erscheinungsbild.

Weitere Informationen dazu im nächsten Kapitel 5.1.

Klicken auf Dateien und Ordner

Wählen Sie, ob sie Dateien mit einem einfachen Mausklick öffnen oder auswählen wollen.

Standardmässig ist „Wählt sie aus“ eingestellt. Dabei werden Dateien mit einem Doppelklick geöffnet.

Benutzer-Feedback senden

Mit diesem Balken können Sie einstellen, ob Sie den KDE-Entwicklern ein Feedback geben wollen oder nicht und wie Detailliert.

Weitere Einstellungen zum Verhalten

Hier wird man weitergeleitet zum Arbeitsbereich „Verhalten des Arbeitsbereichs“. Weitere Erläuterungen im Kapitel 5.15-5.21.

Im untersten Bereich dieser Seite sieht man die am häufigsten verwendeten Einstellungen.

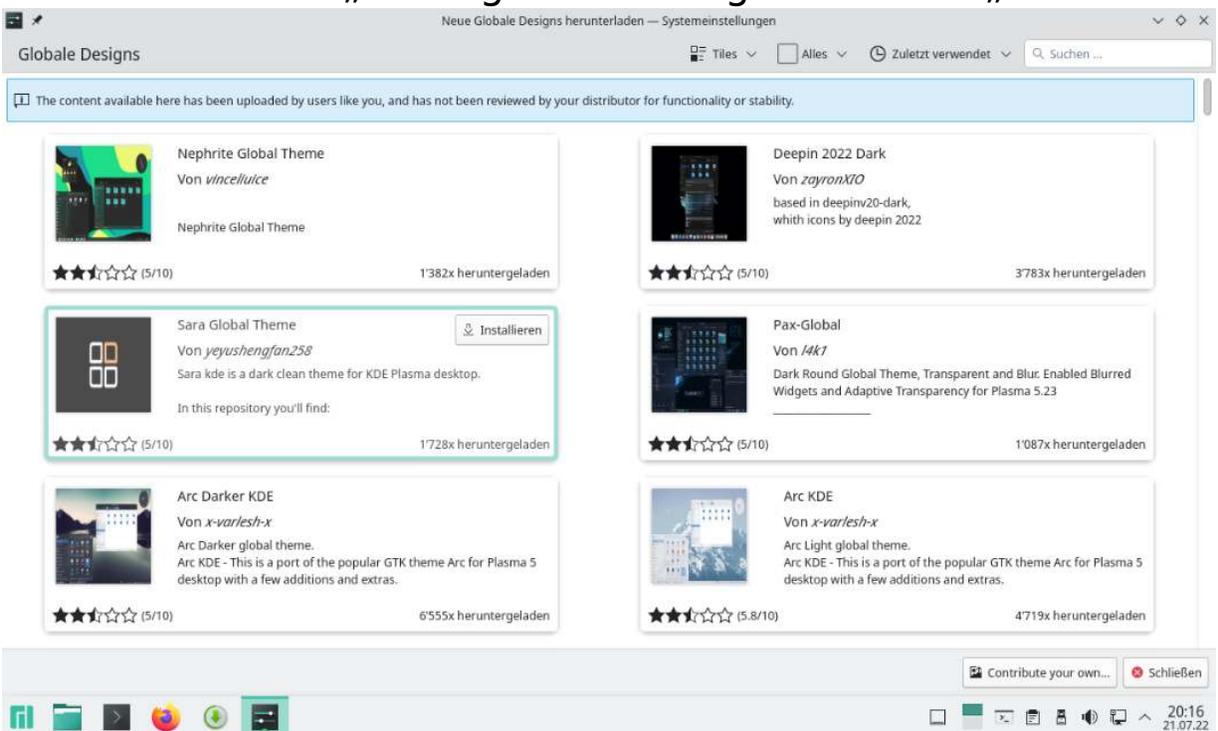
Kapitel 2.1 - Erscheinungsbild - globales Design

Das Aussehen der Oberfläche, globales Design kann beliebig verändert und angepasst werden. Zum Ändern der Optik klicken Sie im Startmenü auf System, Systemeinstellungen und dort auf „Globales Design“.

Hier sind 4 Vorlagen gespeichert. Standardmässig ist Breath2 ausgewählt.

Um ein Design auszuwählen, können Sie eines anklicken und unten rechts auf Anwenden klicken.

Wenn Sie gern ein anderes Design hätten, können Sie aus dem Internet ein anderes herunterladen. Klicken Sie dazu unten rechts auf „Neue globale Designs holen ... „



Leider habe ich festgestellt das nicht jedes der hier vorhandenen Designs einwandfrei funktioniert. Das ist aber meist kein Problem denn Sie können auch wieder das Standard-Design auswählen. Dazu klicken Sie unten links auf „Voreinstellungen“ und dann auf „Anwenden“.

Sie können ein neues Design installieren, indem sie direkt auf den Button „Installieren“ klicken oder sie können auf das Bild klicken und gelangen zu einer detaillierteren Ansicht. Dort können Sie oben rechts auf installieren klicken. Nach Passwortbestätigung können Sie dieses Fenster mit dem Button unten links schliessen. Das installierte Design können sie durch Anklicken auswählen und durch Klicken des Buttons unten rechts „Anwenden“ wird es aktiviert. Das Aussehen ändert sich meist erst, wenn man auf den Startknopf des Startmenüs klickt oder sogar erst nach einem Neustart des Systems.

Kapitel 2.2 - Anwendungs-Stil

In diesem Abschnitt kann man bestimmen, wie Kontrollelemente von Plasma dargestellt werden.

Kontrollelement ist eine Sammelbezeichnung für Knöpfe, Menüs oder Bildlaufleisten.

Man kann das Aussehen der Kontrollelemente festlegen, aber nicht die Farben. Diese können Sie im Abschnitt Farben einstellen.

Unter der Beschriftung Anwendungs-Stil wird eine Auswahl vordefinierter Stile angezeigt. Jeder Stil hat einen Namen und eine kurze Beschreibung erscheint, wenn der Mauszeiger sich über dem Eintrag befindet.

Möchten Sie einen Stil ändern, benutzen Sie das Überlagerungssymbol Stil einrichten unten rechts auf einem Anwendungs-Stil.

Man kann fast jeden Aspekt eines Stils ändern.

- Reiter auf Karteikarten zentrieren
- Symbol-Trenner in Werkzeugleisten anzeigen
- Fokus von Bedienelementen in Listen sichtbar machen
- Skalenstriche auf Schiebereglern anzeigen
- Verschiebungsmodus von Fenstern ändern
- Die Verwendung von Rahmen für die bessere Zugänglichkeit
- Verwendung von Schaltflächen auf den Bildlaufleisten
- Die Verwendung von Transparenz in den Menüs.

Die allgemeinen Einstellungen können Sie mit dem Knopf Symbole und Werkzeugleisten einrichten unter den Stilen einen Dialog öffnen, um die Einstellungen auszuwählen.

Symbole auf Knöpfen anzeigen

Falls diese Einstellung gewählt wurde, wird auf Standardknöpfen wie OK und Anwenden ein kleines Symbol

dargestellt. Ist die Einstellung nicht aktiviert, wird nur der Text des Knopfes angezeigt.

Symbole in Menüs anzeigen

Ist diese Einstellung ausgewählt, werden in KDE-Programmen kleine Symbole neben den meisten Menüeinträgen angezeigt, ansonsten nur der Text der Menüeinträge. Wird die Anzeige von Menüsymbolen geändert, wirkt sich das nur auf neu gestartete Programme aus.

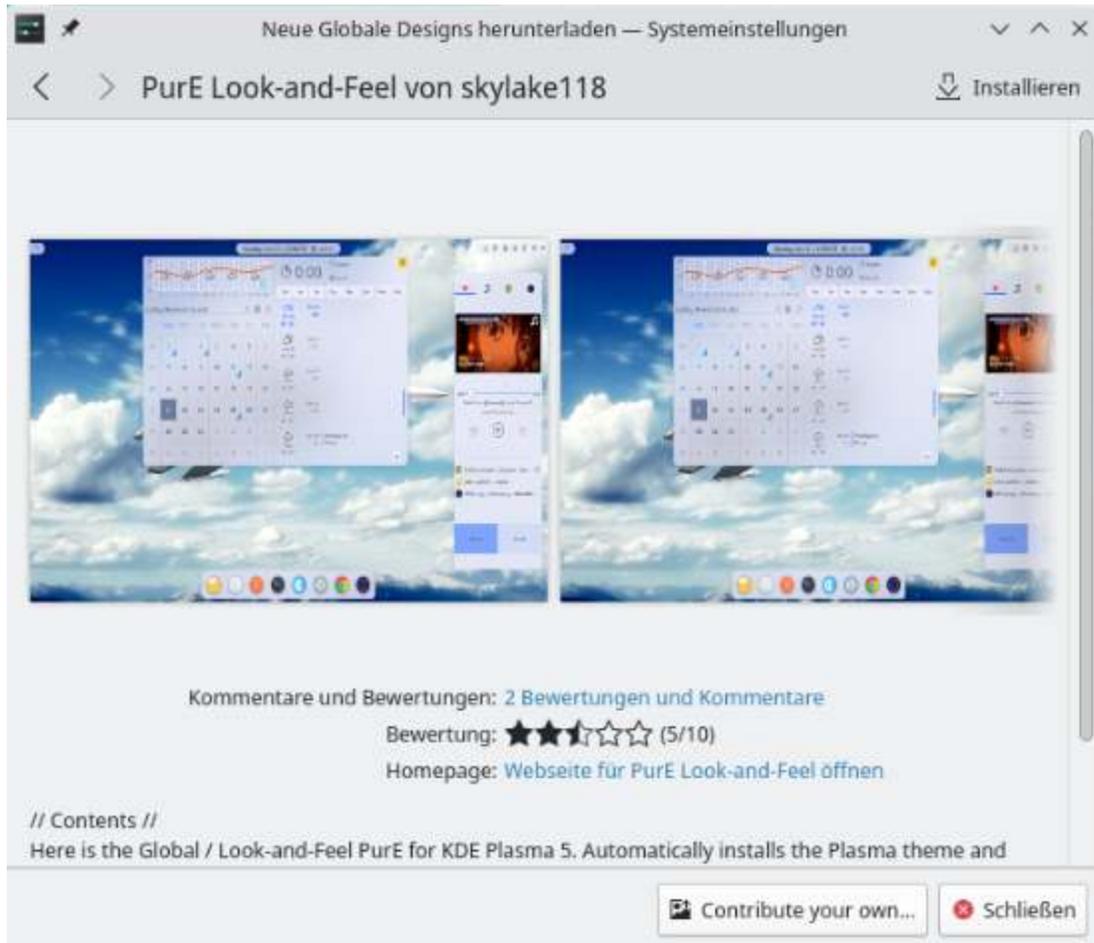
Text auf Haupt-Werkzeugleiste, Text auf anderen Werkzeugleisten

Mit diesen Auswahlfeldern können Sie festlegen, wo der Text auf einem Knopf standardmässig angezeigt wird. Falls keiner gewählt ist, wird auf den Knöpfen der Werkzeugleisten kein Text angezeigt. Bei der Auswahl nur Text wird das Symbol des Knopfes durch eine Textbezeichnung ersetzt. Ist neben Symbolen ausgewählt, wird der Text rechts neben dem Symbol angezeigt. Die Auswahl unter Symbolen bewirkt, dass der Text des Knopfes standardmässig unter dem Symbol angezeigt wird.

Diese Einstellungen legen nur die Standardposition fest. Jede Anwendung kann die Einstellung in diesem Abschnitt überschreiben.

Mit GNOME/GTK Anwendungs-Stil einrichten können Sie einen Dialog öffnen, um ein GTK-Design auszuwählen, ein GTK-Design aus einer Datei zu installieren oder aus dem Internet "Neue Anwendungs-Stile für GNOME-GTK holen".

Kapitel 2.3 - Plasma-Stil



Plasma-Stile legt fest, wie die einzelnen Komponenten von Plasma™ wie Plasmoids, Kontrollleisten und Bedienungselement angezeigt werden.

Auch hier kann man wie bei den „Anwendungs-Stilen“ neue Stile hinzugefügt werden. Ich empfehle: nicht einzelne Plasma-Stile zu installieren, sondern „Globale Designs“. Damit werden dann auch die dazugehörigen Plasma-Stile installiert.

Sie können die Stil-Liste mit dem Feld Suchen über den angezeigten Stilen filtern. Ausserdem können Sie mit dem Kombinationsfeld neben dem Suchfeld nur Helle Designs, Dunkle Designs oder Designs Kompatibel zum Farbschema anzeigen.

Möchten Sie einen Stil entfernen, klicken Sie auf das Symbol rechts auf dem Stil-Symbol. Um diese Aktion rückgängig zu machen, benutzen Sie das Symbol. Klicken Sie auf Anwenden, dann werden die ausgewählten Stile tatsächlich gelöscht. So können Sie das Löschen einzelner Stile oder aller Stile zurücknehmen.

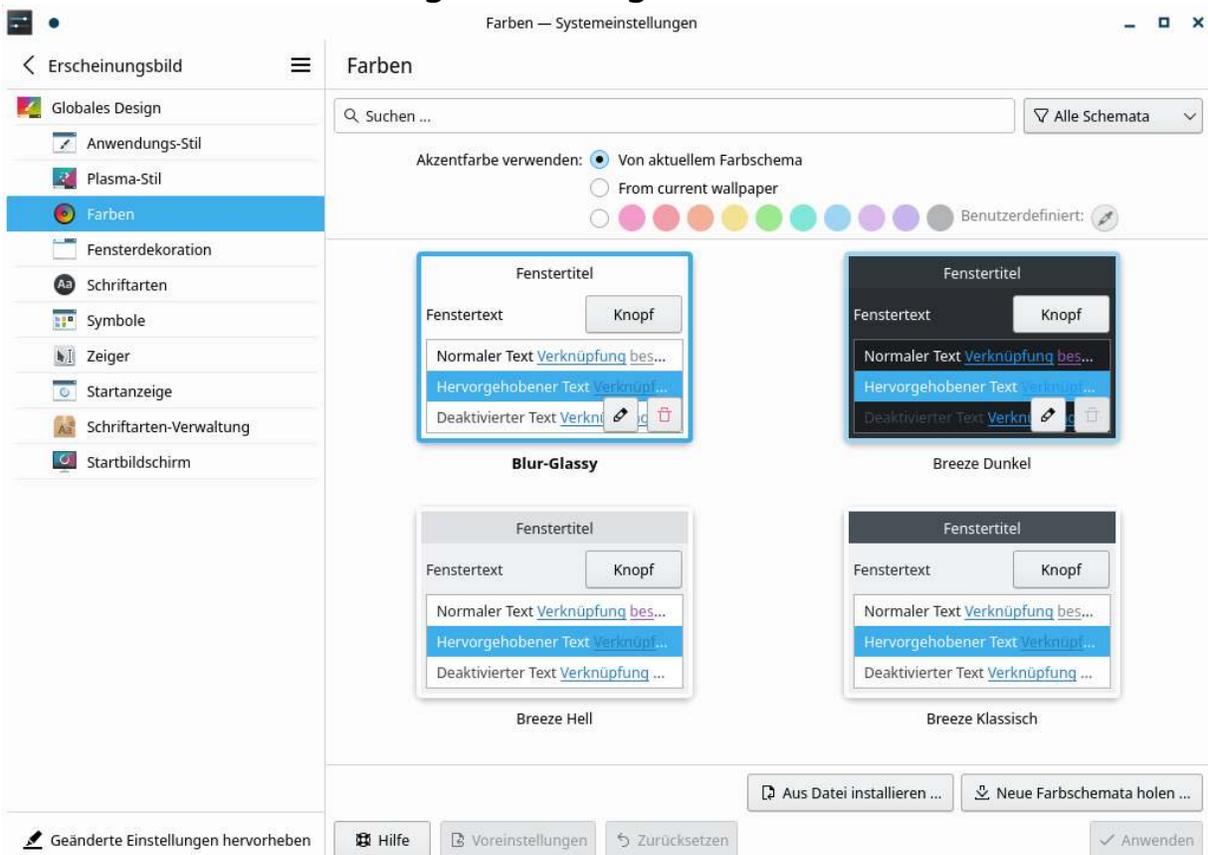
Ist das Paket „plasma-sdk“ auf Ihrem System installiert, dann erscheint ein Knopf «Design bearbeiten» bei Überfahren eines Stils mit dem Mauszeiger. Damit können Sie den Plasma-Designexplorer starten.

Neue Plasma Stile holen

Klicken Sie auf diesen Knopf, um einen Dialog zur Auswahl eines neuen Plasma-Stils zu öffnen. Um einen Plasma-Stil zu installieren, klicken Sie auf den Knopf Installieren. Nachdem Sie den Installationsdialog mit Schliessen beendet haben, können Sie den neuen Stil sofort benutzen.

Kapitel 2.4 - Farben

Man kann die Farben für die Bedienelemente festlegen. Ab KDE Plasma 5.25 kann man eine Akzentfarbe basierend auf dem aktuellen Hintergrundbild generieren und auswählen.



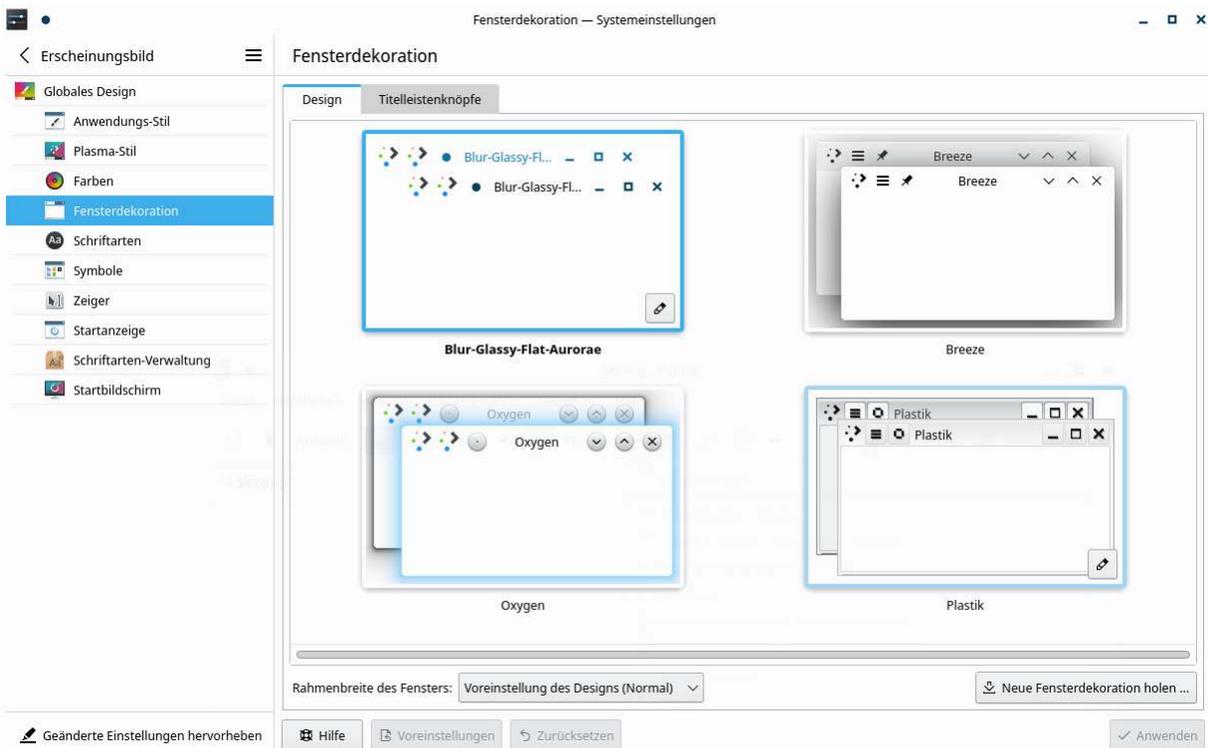
Das geschieht automatisch, wenn man das Hintergrundbild ändert, vorausgesetzt, man hat die Option aktiviert. Die Option zum Aktivieren heisst "from current Wallpaper" oder auf Deutsch "von aktuellem Hintergrundbild". Die Übersetzung scheint noch nicht fertig zu sein.

Mit der dritten Option kann man aus verschiedene Akzentfarben wählen als Grundlage fürs Farbschema.

Für eine noch grössere Anpassung des Look/Feel können Sie mit KDE Plasma 5.25 Ihrer ausgewählten Akzentfarbe einen Farbton hinzufügen.

Über die Schaltfläche „Neue Farbschemata herunterladen“ können komplette Farbschemata direkt heruntergeladen werden.

Kapitel 2.5 - Fensterdekoration



Dieses Modul erlaubt Ihnen einen Stil für den Rahmen um die Fenster auszuwählen.

Wählen Sie einen Fensterstil aus der Vorschauliste, die angezeigten Stile können mit der Suchleiste oben im Dialog gefiltert werden oder laden Sie einen neuen Stil mit dem Knopf «Neue Fensterdekorationen holen» herunter.

Jede Fensterdekoration hat ein anderes Aussehen und damit verbunden auch eigene Konventionen. Manche haben rundum (manchmal unsichtbare) Ränder zur Größenänderung, die zwar das Ändern der Fenstergröße erleichtern, aber das Verschieben schwieriger machen. Manche besitzen an einigen Kanten gar keine Ränder.

Auf der Vorschau eines Stils finden Sie einen Bearbeitungsknopf, um den Einstellungsdialog für die Dekoration zu öffnen.

Bei den meisten Fensterdekorationen kann man nur die Knopfgröße einstellen.

Bei Breeze zum Beispiel gibt es drei Reiter bei der Bearbeitung, nämlich: Allgemein, Schatten und Fenster spezifische Einstellungen.

Zudem gibt es unten die Option: Rahmenbreite des Fensters.

Breite Rahmen sind für sehbehinderte Anwender leichter zu erkennen und können von Menschen mit eingeschränkter Beweglichkeit oder solchen, die Schwierigkeiten bei der Benutzung einer Maus haben, leichter „angefasst“ werden.