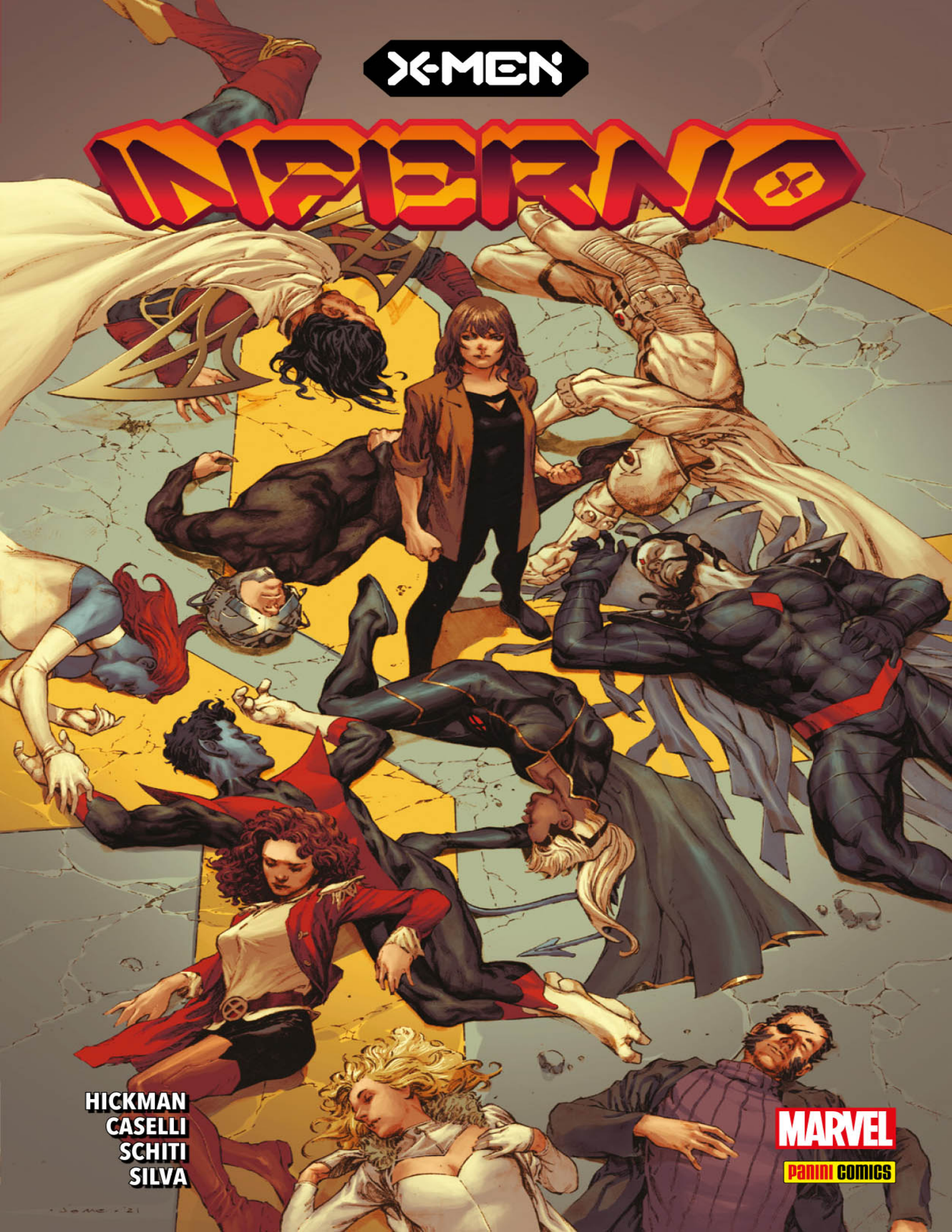


X-MEN

INFERNO



HICKMAN
CASELLI
SCHITI
SILVA

MARVEL
panini comics

X-MEN

INFERNO



HICKMAN
CASELLI
SCHITI
SILVA

MARVEL
panini comics





X-MEN
INFERNO

[X-MEN]

ZEIT DES WANDELS

Untitled

Inferno (2021) 1
November 2021

VERBORGENE ALLIANZEN

Untitled

Inferno (2021) 2
Dezember 2021

DER MENSCHEN-FLÜSTERER

Untitled

Inferno (2021) 3
Januar 2022

GROBE WERKZEUGE

Untitled

Inferno (2021) 4
März 2022

JONATHAN HICKMAN
STORY

STEFANO CASELLI (2-4)
VALERIO SCHITI (1, 3-4)
R. B. SILVA (3)
ZEICHNUNGEN

STEFANO CASELLI (2, 4)
ADRIANO DI BENEDETTO (3)
VALERIO SCHITI (1, 4)
TUSCHE

DAVID CURIEL
FARBEN

ASTARTE DESIGN
LETTERING

ALEXANDER RÖSCH
ÜBERSETZUNG

LAUREN AMARO
ANNALISE BISSA
JONATHAN HICKMAN
JORDAN D. WHITE
REDAKTION USA

C. B. CEBULSKI
CHEFREDAKTEUR USA

X-MEN: INFERNO erscheint bei **PANINI COMICS**, Schloßstraße 76, D-70176 Stuttgart. Geschäftsführer **Hermann Paul**, Publishing Director Europe **Marco M. Lupoi**, Finanzen/Logistik **Felix Bauer**, Marketing Director **Holger Wiest**, Marketing **Fabio Cunetto**, Vertrieb **Alexander Bubenheimer**, PR/Presse **Steffen Volkmer**, Publishing Manager **Lisa Pancaldi**, Redaktion **Carlo Del Grande**, **Harald Gantzberg**, **Marco Rizzo**, **Anja Seiffert**, **Kristina Starschinski**, **Daniela Uhlmann**, **Thomas Witzler**, Übersetzung **Alexander Rösch**, Proofreading **ENZA**, Lettering **Astarte Design**, grafische Gestaltung **Marco Paroli**, **Gianluca Maria Sorace**, Art Director **Alessandro Gucciardo**, Redaktion Panini Comics **Annalisa Califano**, **Beatrice Doti**, Prepress **Cristina Bedini**, **Andrea Lusoli**, **Cinzia Morando**, **Nicola Soressi**, Repro/Packager **Alessandro Nalli** (coordinator), **Mario Da Rin Zanco**, **Valentina Esposito**, **Luca Ficarelli**, **Linda Leporati**. Für die digitale Ausgabe: Supervision **Mattia Dal Corno**, Layout **Michele Manzo**. Deutsche Edition bei Panini Verlags-GmbH unter Lizenz von Marvel Characters B.V. Cover von **Pepe Larraz**, *Inferno* (2021) 1.

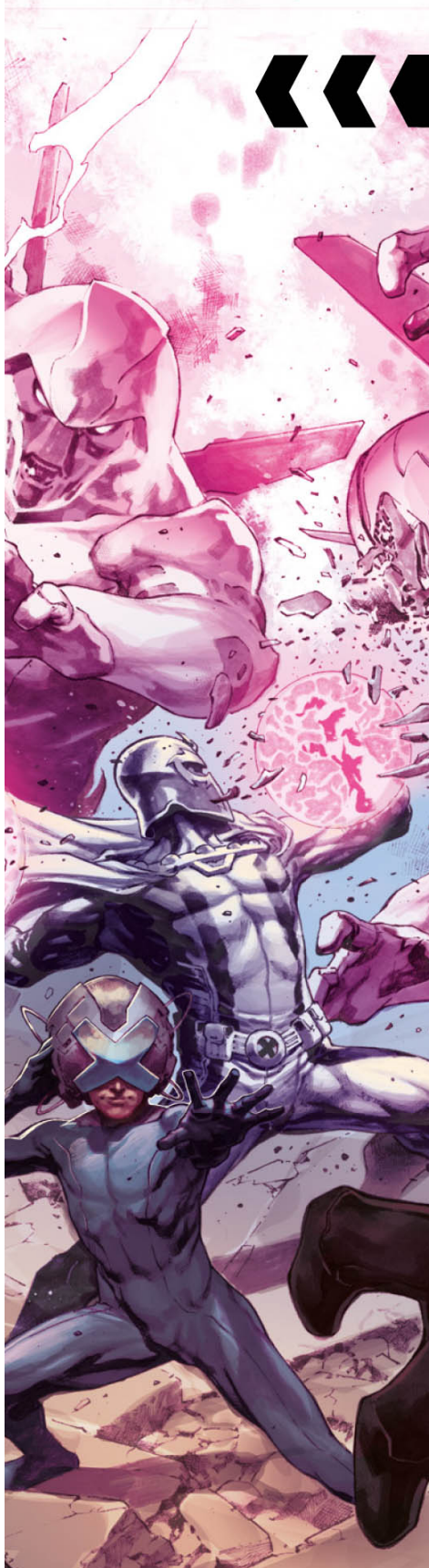
Digitale Ausgaben:
ISBN 978-3-7367-8773-5 (.pdf) / ISBN 978-3-7367-8771-1 (.epub) /
ISBN 978-3-7367-8772-8 (.mobi)

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über dnb.d-nb.de abrufbar.



© 2022 MARVEL





Jahrzehntelang waren Mutanten vom Aussterben bedroht. Doch die Zeiten haben sich geändert. Die Kinder des Atoms stehen besser da als je zuvor. Und nie waren sie mächtiger als heute. Alleine die Gründung einer florierenden Nation auf der Insel **Krakoa** und der weltweite Handel mit bahnbrechender Bio-Medizin haben der Spezies viel Renommee verschafft. Eine Machtposition, der sie durch das Terraformieren des Mars auch auf kosmischer Ebene die Krone aufgesetzt haben. Der Aufstieg begann mit **HOUSE OF X & POWERS OF X** von Autor **Jonathan Hickman**. Die Story konzentrierte sich auf eine Frau, die lange nur als enge Verbündete der **X-Men** und Ex-Geliebte von **Charles Xavier** bekannt war. Dann stellte sich heraus, dass **Moira MacTaggart** eine Mutantin ist. Sie besitzt die Fähigkeit, nach ihrem Tod stets zum selben Zeitpunkt mit allen bisherigen Erinnerungen im Uterus der Mutter wiedergeboren zu werden. Laut der verstorbenen Seherin **Destiny** ist dieser Kreislauf auf zehn bis elf Reinkarnationen beschränkt. Obwohl Moira jedes Mal aus ihren Fehlern gelernt und entsprechend neue Wege eingeschlagen hatte, führten Leben 1 bis 9 stets zum Untergang von Homo superior. Im aktuellen zehnten Leben teilte sie ihre Erfahrungen mit Xavier und **Magneto**, um Mutanten vor der Menschheit und den Maschinen zu retten. Ganz bewusst wählte die Genforscherin für sich und Charles geeignete Partner, damit ihr Nachwuchs über realitätsverändernde Kräfte verfügt. Ihre Taktik gebar **Proteus** und **Legion**. Moira wusste, dass diese Fähigkeit unabdinglich sein würde, um künftig verstorbene Mutanten aus dem Jenseits zurückzuholen. Während sie im Hintergrund mit Xavier an der Verwirklichung einer Mutantennation auf Krakoa arbeitete, schuf sie eine Art Köder von sich selbst, der von **Mystique** und der Bruderschaft getötet wurde. Nur Magneto und Xavier ist bekannt, dass Moira noch lebt. Beiden trug sie auf, jede Wiederbelebung hellseherischer Mutanten zu verhindern. Aber Krakoas Anführer haben Mystique vor zwei Kamikazemissionen zugesagt, Destiny zurückzubringen. Bis heute wartet die Gestaltwandlerin vergeblich und verliert allmählich die Geduld ...

Thomas Witzler

ZEIT DES WANDELS



Inferno (2021) 1
Cover von **PEPE LARRAZ**



Jemand erinnert sich.

Deshalb kommen sie immer wieder.

[orc_[0.1]
[his_[2.1]

– OMEGA SENTINEL

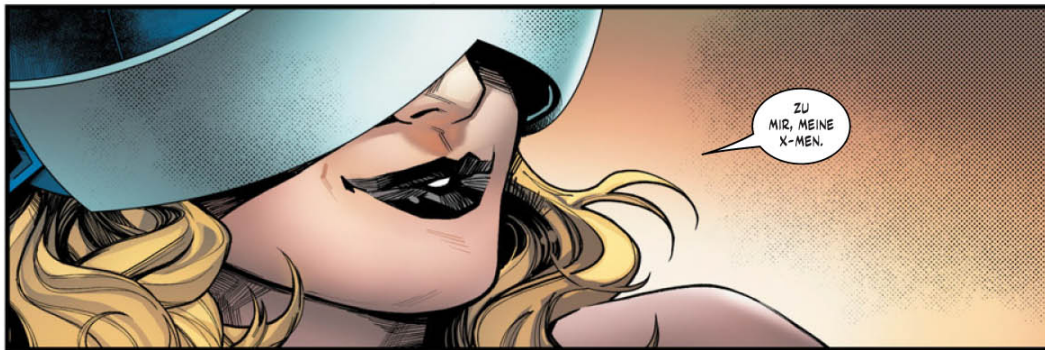
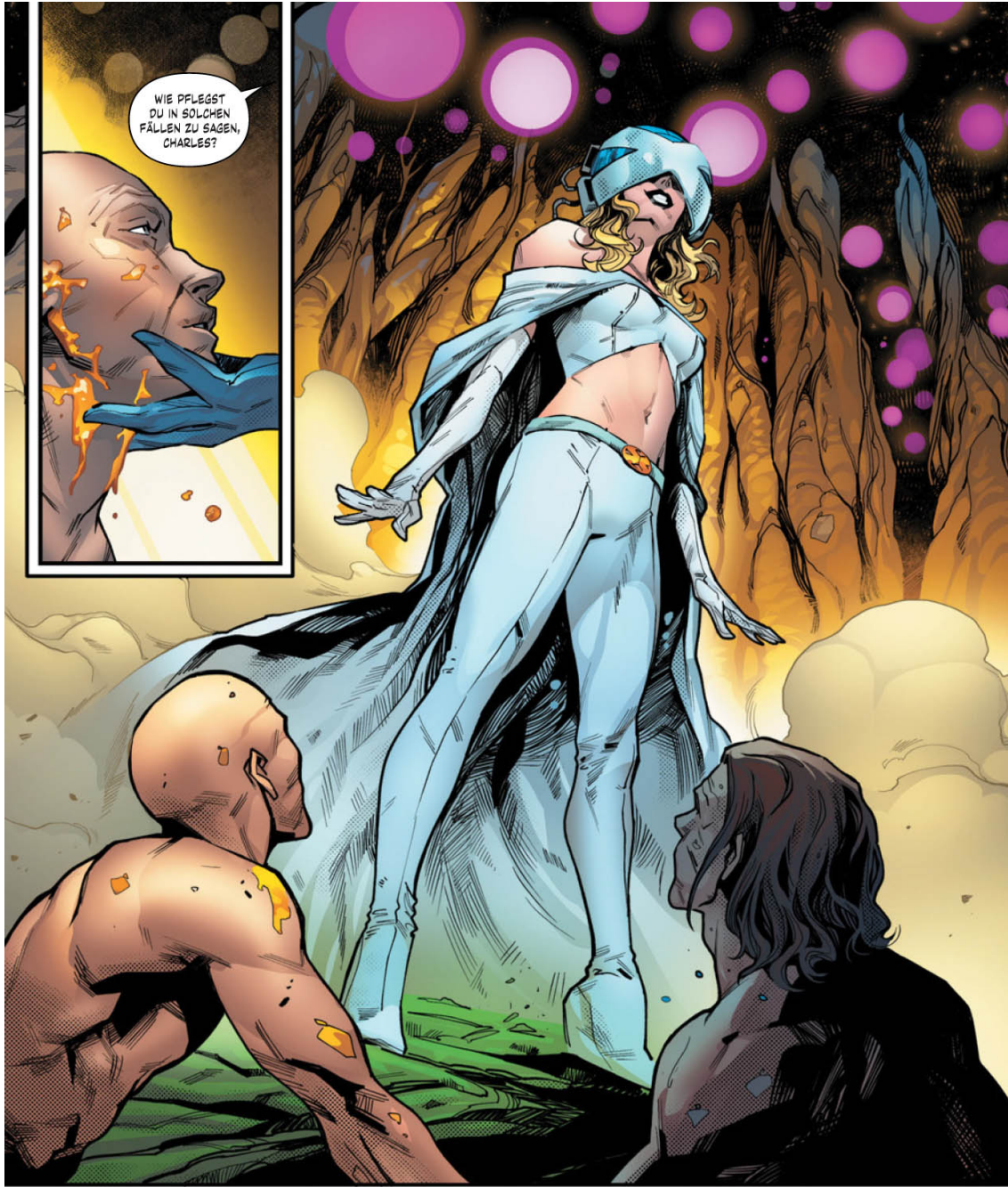
[orc_[4.1]
[his_[6.1]

[orc_[4.1]
[his_[6.1]



[orc_[8.1]...]
[his_[9.1]...]
[Omega_alpha.]





[00_orchis.....0]
[00.....0]

BEDROHUNGSANALYSE: ORCHIS

[Orchis].....[00]
[.....].....[00]

BEDROHUNGSSTUFE: 1 **[AUSMASS: SYSTEMWEIT]**

Trotz all unserer Anstrengungen nimmt der Einfluss von ORCHIS auf der Erde weiter zu. Gestärkt durch die aktuell uneinnehmbare Festung in der Umlaufbahn um die Sonne wirbt ORCHIS aggressiv um Verbündete unter den traditionellen Mächten der Erde und den jüngst entstandenen antirkakoanischen Bündnissen. Eine zusätzliche Komplikation stellt die Errichtung autarker, anpassungsfähiger Sentinel-Basen (Nodes) in Gebieten von ORCHIS-Verbündeten dar.

Während Nodes in der Regel rasch entdeckt und zerstört werden (ebenso wie ihre Spionagenetzwerke, die wir aufspüren und neutralisieren), müssen wir davon ausgehen, dass sie als Katalysatoren für die weitere Ausbreitung dienen – allein zum Zweck errichtet, unser aggressives Vorgehen in den Fokus zu rücken. Wie das Abbrennen von Feldern scheint unser Agieren die Expansion eher zu beflügeln und den Gesamtverbund zu stärken.

Solange wir das Übel nicht an der Wurzel ausrotten können, scheint auf der Erde Abwarten und Observieren die erfolgversprechendste Vorgehensweise zu sein.

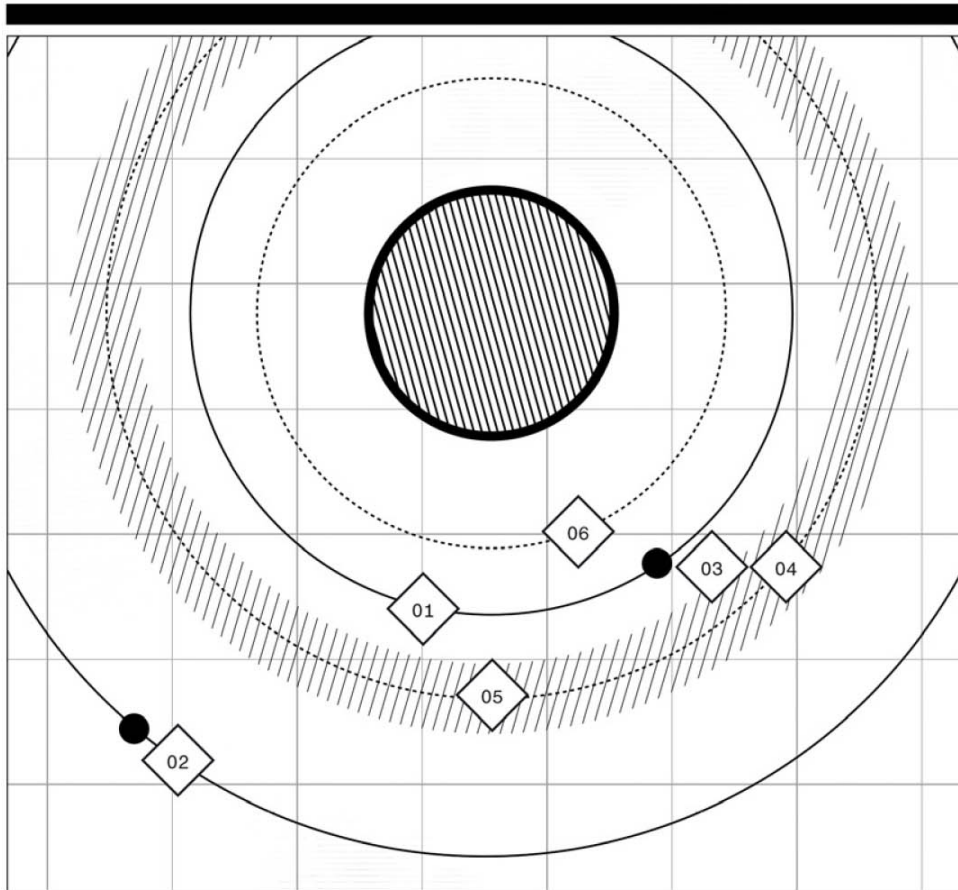
Was die Schmiede selbst betrifft – und Nimrod, der darin lauert –, bleibt Zerstörung das vorrangige Ziel.

STRATEGISCHE MASSNAHMEN: ORCHIS

ERDE:.....abwarten/observieren
ANDERE:.....Aktion [siehe ORCHIS-Ereignisse]

[00_orchis.....0]
[00.....1]

KARTE VON ORCHIS



[Orchis].....[01]
[.....].....[02]

- [01] VERTEIDIGUNGSPLATTFORMEN.....Netzwerk aus Waffenplattformen [2.145]
- [02] WACHTÜRME.....Venus-Sphäre, Frühwarnsystem
- [03] SENTINEL CITY.....Abbau von Schwermetallen, Master Mold-Superfabrik
- [04] ORCHIS-BUNKER.....Subterrane Zuflucht unter Sentinel City
- [05] TELEPATHISCHES BOJENSYSTEM.....Telepathisches Minenfeld
- [06] ORCHIS-SCHMIEDE.....Basis von Orchis

[00_orchis.....0]
[00.....3]

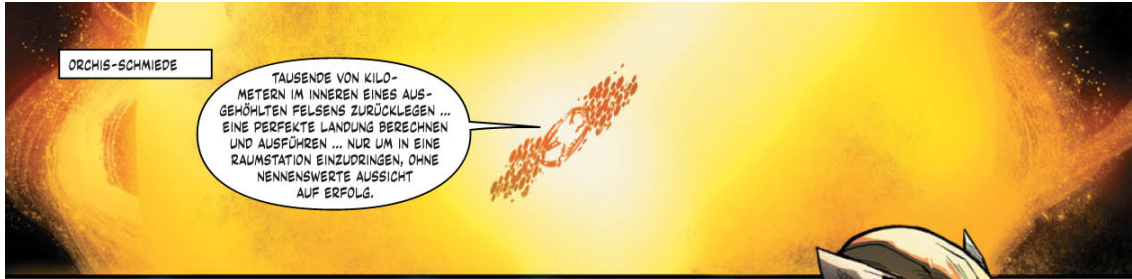
ORCHIS-EREIGNISSE

MUTANTEN-INKURSIONEN

01. X-Force.....	Domino-Flucht.....	Mission gescheitert
02. X-Force.....	Mystique-Portal, Vakuum.....	Mission gescheitert
03. Magneto.....	Versuch, die Schmiede in die Sonne zu drängen, vereitelt durch ihre Dyson-Triebwerke. Magneto erleidet nach 30 Minuten Aneurysma und stirbt.....	Mission gescheitert
04. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt
05. X-Force.....	Im Transit abgefangen/Warnung.....	Mission gescheitert
06. Magneto.....	Versuch, die Schmiede von der entlegenen Sonnenseite aus mithilfe eigener Kräfte und der Gravität des Planeten in die Sonne zu drängen. Nach sechs Stunden scheitern die vereinten Bemühungen der Mutanten wegen der Dyson-Triebwerke....	Mission gescheitert
07. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt
08. X-Force.....	Orchis-Hack, Notruf von Kid Omega.....	Mission gescheitert
09. X-Force.....	Mystique-Portal, Krakoa-Inkursion, Portal zerstört.....	Mission gescheitert
10. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt
11. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt
12. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt
13. X-Force.....	Einschleusung/Aktion/Angriff.....	Ergebnis unbekannt

ANDERE

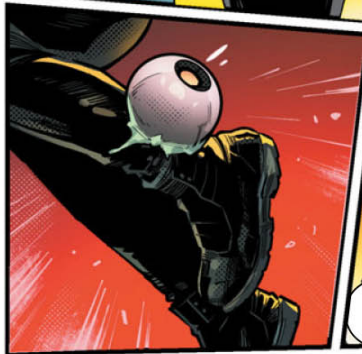
01. Technet.....	Auftragskiller, angeheuert über Avalon-Vermittler.....	Mission gescheitert
02. [REDACTED].....	[REDACTED].....	Mission gescheitert
03. Brood-Schwarm,	angeführt von König Broo.....	Mission gescheitert





DOMINO: MUTANTIN, BESITZT DIE KRAFT, ZUFÄLLE RÄUMLICH BEGRENZT ZU BEEINFLUSSEN.

ABWEHR: CLUSTER-BOMBEN MIT QUANTENZIELSYSTEM, DEREN ANZAHL IHRE FÄHIGKEITEN ÜBERSTEIGT.



TJA ... DUMMER ZUFALL...



OB DEIN GEHIRN ANALOG ODER DIGITAL ARBEITET, IST EGAL. ICH KANN ALLES KONTROLLIEREN. ICH WERDE DICH IN ATOME ZERLEGEN, NACH MEINEN WÜNSCHEN NEU ERSCHAFFEN UND ANSCHLIESSEND ALLES HIER VERWÜSTEN.



KID OMEGA: MUTANT. VERFÜGT ÜBER OMEGA-LEVEL-TELEPATHIE UND GEWISSE TELEKINETISCHE FÄHIGKEITEN. BEDROHUNGSPOTENZIAL: ERHÖHT. ERUIERE BEDROHTE KERNE.

ABWEHR: PSYCHISCHE SCHILDE ROTIEREN; KERNE IN SEKUNDÄRE WIRTSKÖRPER AUSLAGERN.

DANACH ZIELPERSON AUSLÖSCHEN, BEVOR SIE ABWEHRSYSTEME ÜBERWINDEN KANN.

AARGGGGH!

DAMIT BLEIBT NUR NOCH ...



BBZZZTT!

HHRKKKI!

ICH.

GENAU. DU ...

UND WIR.

@%#!

DAS REICHT JETZT.

KEINE BEWEGUNG.