

# Finde dein Abenteuer!



Erst

ich

ein

Stück,

dann

du



## Die Insel der Dinosaurier

Annette Neubauer



Gemeinsam lesen  
Das  
Original

cbj

Finde dein Abenteuer!



# Die Insel der Dinosaurier

Annette Neubauer

Mit Bildern von Mechthild Weiling-Bäcker



Kinder- und Jugendbuchverlag  
in der Verlagsgruppe Random House

Der Inhalt dieses E-Books ist urheberrechtlich geschützt und enthält technische Sicherungsmaßnahmen gegen unbefugte Nutzung. Die Entfernung dieser Sicherung sowie die Nutzung durch unbefugte Verarbeitung, Vervielfältigung, Verbreitung oder öffentliche Zugänglichmachung, insbesondere in elektronischer Form, ist untersagt und kann straf- und zivilrechtliche Sanktionen nach sich ziehen.

Sollte diese Publikation Links auf Webseiten Dritter enthalten, so übernehmen wir für deren Inhalte keine Haftung, da wir uns diese nicht zu eigen machen, sondern lediglich auf deren Stand zum Zeitpunkt der Erstveröffentlichung verweisen.

1. Auflage 2014

© 2014 cbj Kinder- und Jugendbuchverlag  
in der Verlagsgruppe Random House, Neumarkter Str. 28, 81673 München.

Alle Rechte vorbehalten

Erst-ich-ein-Stück-Konzept: Patricia Schröder

Umschlaggestaltung: Atelier Gute Gründe

Umschlagbild und Innenillustrationen: Mechthild Weiling-Bäcker

Illustration Serienlogo: Ute Krause

Umschlagkonzeption: Anette Beckmann, Berlin

SaS • Herstellung: hag

Satz: DTP im Verlag, IK

Repro: ReproLine Mediateam, München

ISBN 978-3-641-12905-7

V003

[www.cbj-verlag.de](http://www.cbj-verlag.de)



## Finde dein Abenteuer!

Bist du bereit, eine vergessene Welt zu betreten? Dann warten viele Abenteuer auf dich. Du hältst kein normales Buch in Händen, das du von Anfang bis Ende liest. Es ist ein magisches Buch mit vielen verschiedenen Geschichten. Und DU bist der Held, die Hauptperson.

Du liest so lange,

bis du wählen kannst.

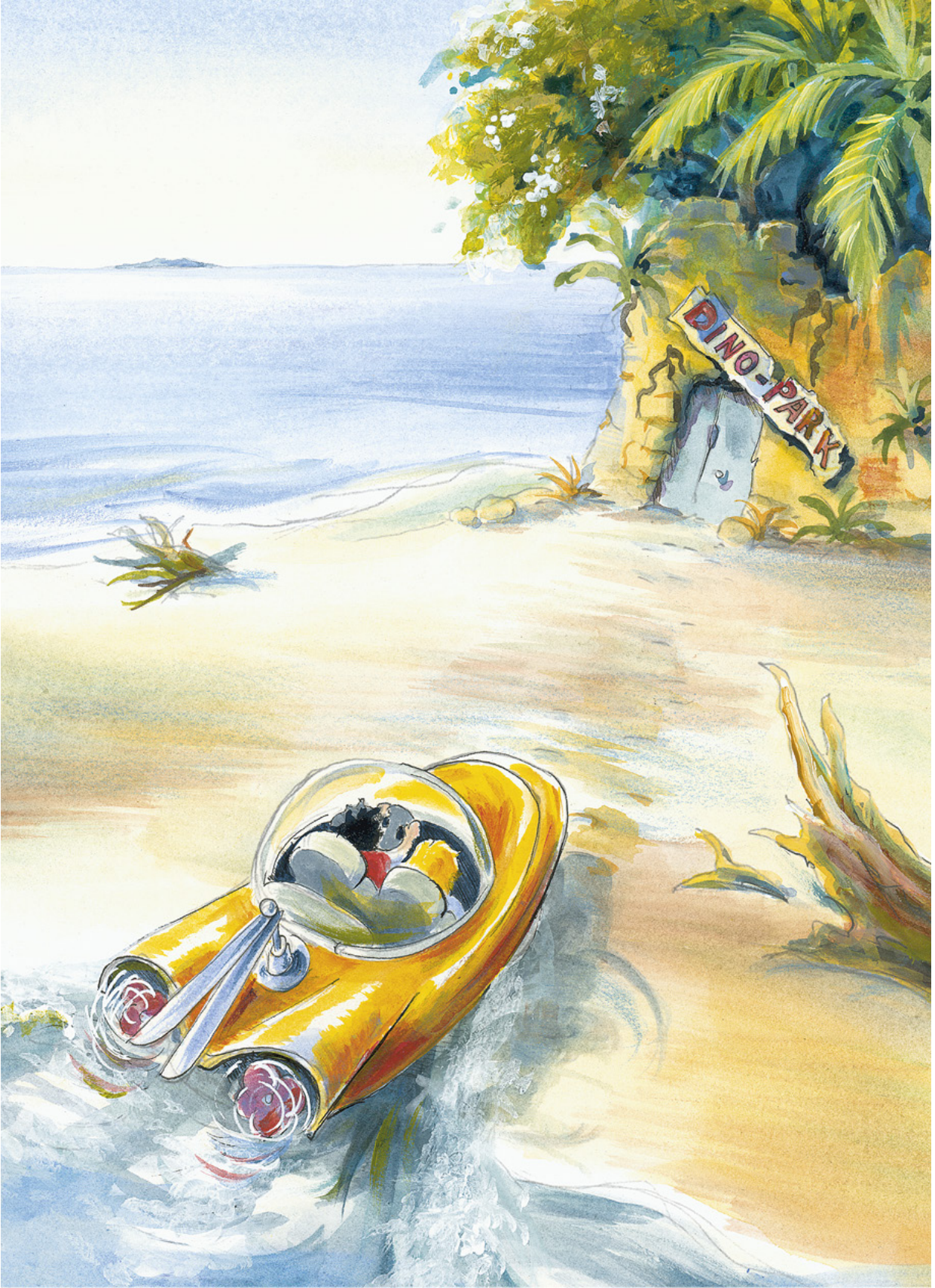
Dann entscheidest du,

wie die Geschichte weitergehen soll.



Dabei gibt es keine guten oder schlechten Entscheidungen. Lies einfach auf der angegebenen Seite weiter und erlebe, was als Nächstes passiert. Wenn eine Geschichte zu Ende ist, fang wieder von vorne an und treffe andere Entscheidungen. Neue Entscheidungen bringen dich zu einem neuen Abenteuer.

Traust du dich? Dann begib dich in den Dinopark. Schlag die nächste Seite auf. Handele bedacht und bewahre einen klaren Kopf!



„Wir haben unser Ziel erreicht!“ Du schaust ungläubig auf eingestürzte Mauern, die von Schlingpflanzen überwuchert sind. Zwischen den Mauerresten entdeckst du eine Stahltür.

**Auf einem großen Schild  
steht mit verblichener Schrift**

**„Dinopark“.**

Vor Aufregung klammerst du dich an dein Lenkrad. Denn du sitzt mit deiner Freundin Klara im Super-mobil, einem Fahrzeug, das schwimmen, fliegen und fahren kann. Ihr habt die Echteninsel über das Meer erreicht. Jetzt betrachtet ihr vom Strand aus den unheimlichen Park, in dem Wissenschaftler vor einigen Jahren Saurier gezüchtet haben. Allerdings ist das Experiment gründlich misslungen. Aus den Dinobabys wurden riesige Tiere. Als die Saurier schließlich die Häuser und Labors niedertrampelten und ihre Käfige sprengten, flohen die Wissenschaftler und überließen die Insel ihrem Schicksal.

[Lies weiter auf dieser Seite](#)

