



Harry Eilenstein

Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler

Die Götter der Germanen - Band 59

Bücher von Harry Eilenstein:

- Astrologie (496 S.)
- Photo-Astrologie (428 S.)
- Horoskop und Seele (120 S.)
- Tarot (104 S.)
- Handbuch für Zauberlehrlinge (408 S.)
- Physik und Magie (184 S.)
- Der Lebenskraftkörper (230 S.)
- Die Chakren (100 S.)
- Meditation (140 S.)
- Drachenfeuer (124 S.)
- Krafttiere - Tiergöttinnen - Tiertänze (112 S.)
- Schwitzhütten (524 S.)
- Totempfähle (440 S.)
- Muttergöttin und Schamanen (168 S.)
- Göbekli Tepe (472 S.)
- Hathor und Re:
 - Band 1: Götter und Mythen im Alten Ägypten (432 S.)
 - Band 2: Die altägyptische Religion - Ursprünge, Kult und Magie (396 S.)
- Isis (508 S.)
- Die Entwicklung der indogermanischen Religionen (700 S.)
- Wurzeln und Zweige der indogermanischen Religion (224 S.)
- Der Kessel von Gundestrup (220 S.)
- Cernunnos (690 S.)
- Christus (60 S.)

- Odin (300 S.)
- Die Götter der Germanen (Band 1 – 80)
- Dakini (80 S.)
- Kursus der praktischen Kabbala (150 S.)
- Eltern der Erde (450 S.)
- Blüten des Lebensbaumes:
 - Band 1: Die Struktur des kabbalistischen Lebensbaumes (370 S.)
 - Band 2: Der kabbalistische Lebensbaum als Forschungshilfsmittel (580 S.)
 - Band 3: Der kabbalistische Lebensbaum als spirituelle Landkarte (520 S.)
- Über die Freude (100 S.)
- Das Geheimnis des inneren Friedens (252 S.)
- Von innerer Fülle zu äußerem Gedeihen (52 S.)
- Das Beziehungsmandala (52 S.)
- Die Symbolik der Krankheiten (76 S.)
- König Athelstan (104 S.)

Die Themen der einzelnen Bände der Reihe „Die Götter der Germanen“

1. Die Entwicklung der germanischen Religion
2. Lexikon der germanischen Religion
3. Der ursprüngliche Göttervater Tyr
4. Tyr in der Unterwelt: der Schmied Wieland
5. Tyr in der Unterwelt: der Riesenkönig Teil 1
6. Tyr in der Unterwelt: der Riesenkönig Teil 2
7. Tyr in der Unterwelt: der Zwergenkönig
8. Der Himmelswächter Heimdall
9. Der Sommergott Baldur
10. Der Meeresgott: Ägir, Hler und Njörd
11. Der Eibengott Ullr
12. Die Zwillingsgötter Alcis
13. Der neue Göttervater Odin Teil 1
14. Der neue Göttervater Odin Teil 2
15. Der Fruchtbarkeitsgott Freyr
16. Der Chaos-Gott Loki
17. Der Donnergott Thor
18. Der Priestergott Hönir
19. Die Göttersöhne
20. Die unbekannten Götter
21. Die Göttermutter Frigg
22. Die Liebesgöttin: Freya und Menglöd
23. Die Erdgöttinnen
24. Die Korngöttin Sif
25. Die Apfel-Göttin Idun
26. Die Hügelgrab-Jenseitsgöttin Hel
27. Die Meeres-Jenseitsgöttin Ran
28. Die unbekannten Jenseitsgöttinnen
29. Die unbekannten Göttinnen

30. Die Nornen
31. Die Walküren
32. Die Zwerge
33. Der Urriese Ymir
34. Die Riesen
35. Die Riesinnen
36. Mythologische Wesen
37. Mythologische Priester und Priesterinnen
38. Sigurd/Siegfried
39. Helden und Göttersöhne

40. Die Symbolik der Vögel und Insekten
41. Die Symbolik der Schlangen, Drachen und Ungeheuer
42. Die Symbolik der Herdentiere
43. Die Symbolik der Raubtiere
44. Die Symbolik der Wassertiere und sonstigen Tiere
45. Die Symbolik der Pflanzen
46. Die Symbolik der Farben
47. Die Symbolik der Zahlen
48. Die Symbolik von Sonne, Mond und Sternen
49. Das Jenseits
50. Seelenvogel, Utiseta und Einweihung
51. Wiederzeugung und Wiedergeburt
52. Elemente der Kosmologie
53. Der Weltenbaum
54. Die Symbolik der Himmelsrichtungen und der Jahreszeiten
55. Mythologische Motive

56. Der Tempel
57. Die Einrichtung des Tempels
58. Priesterin – Seherin – Zauberin – Hexe
59. Priester – Seher – Zauberer
60. Rituelle Kleidung und Schmuck
61. Skalden und Skaldinnen
62. Kriegerinnen und Ekstase-Krieger

- 63. Die Symbolik der Körperteile
- 64. Magie und Ritual
- 65. Gestaltwandlungen
- 66. Magische Waffen
- 67. Magische Werkzeuge und Gegenstände
- 68. Zaubersprüche
- 69. Göttermet
- 70. Zaubertränke
- 71. Träume, Omen und Orakel
- 72. Runen
- 73. Sozial-religiöse Rituale

- 74. Weisheiten und Sprichworte
- 75. Kenningar
- 76. Rätsel

- 77. Die vollständige Edda des Snorri Sturluson
- 78. Frühe Skaldenlieder
- 79. Mythologische Sagas

- 80. Hymnen an die germanischen Götter

Inhaltsverzeichnis

I. Wortschatz, Kenningar und Personennamen

I 1. Die Bezeichnungen für die Priester und Priesterinnen

- I 1. a) „gode/gydja“
- I 1. b) „diar“
- I 1. c) „ve“
- I 1. d) „blot-madr“
- I 1. e) „kennimadr“
- I 1. f) „gisl“
- I 1. g) Althochdeutsche Bezeichnungen

I 2. Wortschatz

I 3. Kenningar

I 4. Personennamen

I 5. Zusammenfassung

II. Schamanen

II 1. ausführliche Darstellungen

- II 1. a) Heimskringla

II 2. frühe Darstellungen

- II 2. a) Die Goldhörner von Gallehus

II 3. späte Darstellungen

- II 3. a) Die Saga über Thorstein Haus-Macht
- II 3. b) Die fünf Wandteppiche von Överhogdal

II 4. mythologische Darstellungen

- II 4. a) Gylfis Vision

- II 4. b) Gylfis Vision
- II 4. c) Skaldskaparmal
- II 4. d) Die Priester-Schamanen der germanischen Götter

II 5. bildliche Darstellungen von Schamanen

- II 5. a) Der „Buddha“ von Goseberg
- II 5. b) Der „Buddha“ von Myklebostad
- II 5. c) Der Sonnen-Mann von Lölund
- II 5. d) Der Sonnen-Mann von Kvonnherad
- II 5. e) Bildstein von Gotland
- II 5. f) Brakteat von Fünen
- II 5. g) Zusammenfassung

II 6. Der Wortschatz

- II 6. a) Der allgemeine Wortschatz
- II 6. b) Husdrapa

II 7. Zusammenfassung

III. Die Priester

III 1. Die älteste germanische Darstellung von Priestern

- III 1. a) Das Hügelgrab von Kivik

III 2. Die Erwähnung von Priestern

- III 2. a) Schildfesselbeschlag von Illerup Adal
- III 2. b) Runenstein von Vatn
- III 2. c) Indiculus superstitionum et paganiarum
- III 2. d) Runenstein von Snoldelev
- III 2. e) Oseberg-Schiff-Textilien
- III 2. f) Gisli-Saga
- III 2. g) Heidarviga-Saga

- III 2. h) Nials-Saga
- III 2. i) Grettir-Saga
- III 2. j) Landnahme-Buch
- III 2. k) Landnahme-Buch
- III 2. l) Saga über die Siedler von Eyre
- III 2. m) Lachstal-Saga
- III 2. n) Lachstal-Saga
- III 2. o) Lachstal-Saga
- III 2. p) Landnahme-Buch
- III 2. q) Saga über Olaf Tryggvason
- III 2. r) Saga über Kampf-Glum
- III 2. s) Saga über Kampf-Glum
- III 2. t) Saga über Kampf-Glum
- III 2. u) Bandaman-Saga
- III 2. v) Saga über Kampf-Glum
- III 2. w) Landnahme-Buch
- III 2. x) Landnahme-Buch
- III 2. y) Lachstal-Saga
- III 2. z) Landnahme-Buch
- III 2. aa) Saga über die Siedler von Eyre
- III 2. ab) Saga über die Siedler von Eyre
- III 2. ac) Landnahme-Buch
- III 2. ad) Landnahme-Buch
- III 2. ae) Edda-Prolog
- III 2. af) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 3. Priester und Anführer

- III 3. a) Germania
- III 3. b) Runenstein von Helnäs
- III 3. c) Saga über die Siedler von Eyre

- III 3. d) Saga über die Siedler von Eyre
- III 3. e) Heimskringla
- III 3. f) Wie Norwegen besiedelt wurde
- III 3. g) Saga über Hallfredr Ärger-Skalde
- III 3. h) Edda-Prolog
- III 3. i) Saga über die Siedler von Eyre
- III 3. j) Heimskringla
- III 3. k) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 4. Das Opfern durch die Priester

- III 4. a) Hrolf Kraki und seine Berserker
- III 4. b) Ragnar Lodbrok
- III 4. c) Hamburgische Kirchengeschichte
- III 4. d) Saga über Hakon den Guten
- III 4. e) Gylfis Vision
- III 4. f) Die Geschichte über Hrafnkell Freysgodi
- III 4. g) Landnahme-Buch
- III 4. h) Die Geschichte der Gotländer
- III 4. i) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 5. Die Priester im Kult

- III 5. a) Germania

III 6. Die Priester und der Tempelbau

- III 6. a) Landnahme-Buch
- III 6. b) Landnahme-Buch
- III 6. c) Landnahme-Buch
- III 6. d) Die Geschichte über Hrafnkell Freyr-Godi
- III 6. e) Landnahme-Buch
- III 6. f) Landnahme-Buch
- III 6. g) Egil-Saga
- III 6. h) Landnahme-Buch

III 6. i) Landnahme-Buch

III 6. j) Landnahme-Buch

III 7. Wie wird man Priester?

III 7. a) Saga über die Siedler von Eyre

III 7. b) Saga über die Siedler von Eyre

III 7. c) Saga über Hedin und Högni

III 7. d) Bandaman-Saga

III 7. e) Bandaman-Saga

III 7. f) Bandaman-Saga

III 7. g) Bandaman-Saga

III 7. h) Egil-Saga

III 7. i) Runenstein von Ardre

III 8. Priester und Seher

III 8. a) Hamburgische Kirchengeschichte

III 8. b) Landnahme-Buch

III 8. c) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 9. Priester und Zauberer

III 9. a) Saga über König Olaf Tryggvason

III 10. Priester beim Gottesurteil

III 10. a) Das dritte Gudrun-Lied

III 10. b) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 11. Das Wissen der Priester

III 11. a) Havamal – Odins Runenlied

III 12. Der Hohepriester

III 12. a) Havamal

III 13. Die germanischen Priester während der Christianisierung

III 13. a) Saga über die Siedler von Eyre

III 13. b) Heimskringla

III 13. c) Angelsächsisches Canon-Gesetz

III 13. d) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

III 14. Priester bestimmter Gottheiten

III 15. Zusammenfassung

IV. **Seher**

IV 1. Odin der Seher

IV 1. a) Die jüngere Version der Huldar-Saga

IV 1. b) Gylfis Vision

IV 1. c) Gylfis Vision

IV 1. d) Edda-Prolog

IV 1. e) Gylfis Vision

IV 1. f) Edda-Prolog

IV 1. g) Rätsel des Gestumblindi

IV 1. h) Havamal

IV 1. i) Gesta danorum

IV 1. j) Saga über Olaf den Ruhmreichen

IV 1. k) Grímnir-Lied

IV 1. l) Skírnir-Lied

IV 1. m) Gylfis Vision

IV 1. n) Gylfis Vision

IV 2. Die Abstammung der Seher

IV 2. a) Hyndla-Lied

IV 3. vermutlich hauptberufliche Seher

IV 3. a) Germania

IV 3. b) Landnahme-Buch

IV 4. nebenberufliche Seher

IV 4. a) Das erste Lied über Sigurd Fafnir-Töter

IV 4. b) Völsungen-Sage

- IV 4. c) Völsungen-Saga
- IV 4. d) Nials-Saga
- IV 4. e) Gesta danorum
- IV 4. f) Cormac-Saga
- IV 4. g) Landnahme-Buch
- IV 4. h) Egil-Saga
- IV 4. i) Egil-Saga
- IV 4. j) Saga über Thordr den Schrecklichen
- IV 4. k) Heidarviga-Saga
- IV 4. l) Lachstal-Saga
- IV 4. m) Hovard von den Eisfjord-Leuten
- IV 4. n) Nials-Saga
- IV 4. o) Nials-Saga
- IV 4. p) Landnahme-Buch
- IV 4. q) Hervor Saga
- IV 4. r) Gesta danorum
- IV 4. s) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie
- IV 4. t) Landnahme-Buch
- IV 4. u) Huldar-Saga
- IV 4. v) Saga über Hromund Greipsson
- IV 4. w) Gisli-Saga
- IV 4. x) Landnahme-Buch
- IV 4. y) Die Geschichte über Hrafnkell Freysgodi
- IV 4. z) Saga über Thorstein Viking-Sohn
- IV 4. aq) Saga über Thrond von Gate
- IV 4. ab) Gesta danorum
- IV 4. ad) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

IV 5. Vorahnungen

- IV 5. a) Saga über Haken-Ref

IV 6. christliche Seher in der germanischen Überlieferung

IV 6. a) Heimskringla

IV 7. Zusammenfassung

V. Heiler

V 1. Die Heiler in der germanischen Überlieferung

V 1. a) Egil-Saga

V 1. b) Havamal

V 1. c) Heilstab von Ribe

V 1. d) Halfdan Eysteinn-Sohn

V 1. e) Gesta danorum

V 2. Zusammenfassung

VI. Zauberer

VI 1. Zauberer allgemein

VI 1. a) Landnahme-Buch

VI 1. b) Landnahme-Buch

VI 1. c) Landnahme-Buch

VI 1. d) Egil-Saga

VI 1. e) Egil-Saga

VI 1. f) Saga über Hervor und König Heidrek den Weisen

VI 1. g) Saga über Olaf Tryggvason

VI 1. h) Saga über Olaf Tryggvason

VI 1. i) Saga über Olaf Tryggvason

VI 1. j) Niallsaga

VI 1. k) Sage über Ketil Forelle

VI 1. l) Saga über Hromund Greipsson

VI 1. m) Saga über Hovard von den Eisfjord-Leuten
VI 1. n) Saga über Hovard von den Eisfjord-Leuten
VI 1. o) Gesta danorum
VI 1. p) Gesta danorum
VI 1. q) Gesta danorum
VI 1. r) Gesta danorum
VI 1. s) Gesta danorum
VI 1. t) Gylfis Vision
VI 1. u) Heimskringla
VI 1. v) Heimskringla
VI 1. w) Heimskringla
VI 1. x) Heimskringla
VI 1. y) Die Geschichte über Hromund Greipsson
VI 1. z) Geschichte über Norna-Gest
VI 1. aa) Saga über Haken-Ref
VI 1. ab) Saga über Thorstein Haus-Macht
VI 1. ac) Die ältere Version der Huldar-Saga
VI 1. ad) Die jüngere Version der Huldar-Saga
VI 1. ae) Die jüngere Version der Huldar-Saga
VI 1. af) Die jüngere Version der Huldar-Saga
VI 1. ag) Die jüngere Version der Huldar-Saga
VI 1. ah) Die jüngere Version der Huldar-Saga
VI 1. ai) Jakob Grimm: Deutsche Mythologie

VI 2. Schutz gegen Geister

VI 2. a) Amulett von Sigtuna
VI 2. b) Gesta danorum
VI 2. c) Hovard-Saga

VI 3. Kampf-Zauber

- VI 3. a) Beowulf-Epos
- VI 3. b) Cormac-Saga
- VI 3. c) Egil-Saga
- VI 3. d) Völsungen-Sage
- VI 3. e) Gisli-Saga
- VI 3. f) Heimskringla
- VI 3. g) Die ältere Version der Huldar-Saga
- VI 3. h) Nibelungen-Lied
- VI 3. i) Saga über Yngvar den Fern-Fahrenden
- VI 3. j) Saga über Bosi und Herraud
- VI 3. k) Saga über Thorstein Viking-Sohn

VI 4. Flüche

- VI 4. a) Saga über Thorstein Viking-Sohn
- VI 4. b) Skirnir-Lied
- VI 4. c) Völsungen-Saga

VI 5. „Herbeirufen“-Zauber

- VI 5. a) Saga über Halfdan Brana-Ziehsohn
- VI 5. b) Die ältere Version der Huldar-Saga
- VI 5. c) Heimskringla

VI 6. Zaubertränke

- VI 6. a) Völsungen-Saga
- VI 6. b) Völsungen-Saga
- VI 6. c) Das andere Gudrun-Lied

VI 7. Liebeszauber

- VI 7. a) Sigurdardrapa

VI 8. Wetterzauber

- VI 8. a) Die Geschichte über Hromund Greipsson
- VI 8. b) Saga über Thorstein Viking-Sohn

- VI 8. c) Saga über Olaf Tryggvason
- VI 8. d) Saga über Olaf den Ruhmreichen
- VI 8. e) Gesta danorum

VI 9. Verwandlungen

- VI 9. a) Saga über Sörli den Starken
- VI 9. b) Saga über Thorstein Viking-Sohn
- VI 9. c) Saga über Halfdan Eysteinn-Sohn
- VI 9. d) Saga über Sturlaug den Mühen-Beladenen
- VI 9. e) Saga über Olaf Tryggvason

VI 10. „allround-Magier“

- VI 10. a) Saga über Thorstein Viking-Sohn

VI 11. spezielle Zauber

- VI 11. a) Saga über die Siedler von Eyre
- VI 11. b) Egil-Saga
- VI 11. c) Heimskringla

VI 12. verschiedene Zauber

- VI 12. a) Lokasenna
- VI 12. b) Huldar-Saga
- VI 12. c) Saga über Thorstein Haus-Macht
- VI 12. d) Heimskringla

VI 13. Zusammenfassung

VII. Zusammenfassung der germanischen Überlieferung

VIII. Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler in der indogermanischen Überlieferung

VIII 1. West-Indogermanen

- VIII 1. a) Priester bei den Kelten

- VIII 1. b) Priester bei den Römern
- VIII 1. c) Priester bei den Kelto-Romanen
- VIII 1. d) Priester bei den Germanen
- VIII 1. e) Priester bei den Germano-Romanen
- VIII 1. f) Priester bei den Slawen
- VIII 1. g) Priester bei den Balten
- VIII 1. h) Priester bei den Balto-Slawen
- VIII 1. i) Priester bei den West-Indogermanen

VIII 2. Süd-Indogermanen

- VIII 2. a) Priester bei den Hethitern
- VIII 2. b) Priester bei den Süd-Indogermanen

VIII 3. Ost-Indogermanen

- VIII 3. a) Priester bei den Persern
- VIII 3. b) Priester bei den Indern
- VIII 3. c) Priester bei den Indo-Persern
- VIII 3. d) Priester bei den Skythen
- VIII 3. e) Priester bei den Skytho-Indern
- VIII 3. f) Priester bei den Griechen
- VIII 3. g) Priester bei den Thrakern
- VIII 3. h) Priester bei den Gräko-Thrakern
- VIII 3. i) Priester bei den Ost-Indogermanen

VIII 4. Priester bei den Indogermanen

IX. Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler bei den Nachbarn der Indogermanen

IX 1. Finnen

X. Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler in der jungsteinzeitlichen Überlieferung

X 1. Kulturen des frühen Königtums

- X 1. a) Sumer
- X 1. b) Elamo-Drawiden
- X 1. c) Semiten
- X 1. d) Ägypter

X 2. Kulturen der frühen Jungsteinzeit

- X 2. a) Göbekli Tepe
- X 2. b) Çatal Höyük

- XI. **Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler in der altsteinzeitlichen Überlieferung**
- XII. **Die Biographie der Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler**
- XIII. **Das Aussehen der Priester, Seher, Zauberer, Schamanen und Heiler**

Themenverzeichnis

I Wortschatz, Kenningar und Personennamen

Die für die Priester, Seher und Zauberer verwendeten Begriffe ermöglichen eine erste Übersicht über die Stellung dieser drei Personengruppen bei den Germanen.

I 1. Die Bezeichnungen für die Priester und Priesterinnen

Es gab im Altnordischen und auch in den anderen germanischen Sprachen eine ganze Reihe von verschiedenen Bezeichnungen für die Priester und die Priesterinnen.

I 1. a) „gode/gydja“

Die wichtigste Bezeichnung für die Priester aus der Zeit der schriftlichen Überlieferung ist „gode“ und für die Priesterinnen die entsprechende weibliche Form „gydja“.

Die dem zugrundeliegende germanische Form lautet „gudo, gudjon“. Dies ist eine Bildung zu „guda“ für „Angerufener, Gott“. Ein „gudo“ ist somit ein Anrufungspriester. Mit „gudo“ ist das Adjektiv „gud“, das der Vorläufer des heutigen deutschen „gut“ ist, eng verwandt. Das Wort „Gott“ hat sich nicht aus „gut“ heraus entwickelt, sondern umgekehrt.

Der indogermanische Ursprung dieses Wortes lautete „ghuto“ für „angerufen“, was eine Bildung zu „ghau“ für „rufen“ ist.

Das wesentliche Motiv in den germanischen Bezeichnungen für die Priester und Priesterinnen ist also

deren Tätigkeit der Anrufung der Götter.

Das altnordische Wort „gydja“ für „Priesterin“ findet sich auch in den Zusammensetzungen „hof-gydja“ für „Tempel-Priesterin“ und „blot-gydja“ für „Blutopfer-Priesterin“.

Auch die Bezeichnung für das Priesteramt selber leitete sich von dieser Wortwurzel ab und lautete im Altnordischen „godord“.

I 1. b) „diar“

Das Substantiv „diar“ („Priester“) ist eng mit dem lateinischen „deus“ („Gott“) und mit dem Namen „Tyr“ des ehemaligen germanischen Göttervaters verwandt (indogermanisch: „dhyaus“, griechisch: „Zeus“, indisch: „deva“ usw.).

Der Begriff „Diar“ bedeutet demnach „der zu Tyr gehörige“ im Sinne von „Tyr-Priester“.

Die dazugehörige weibliche Form lautet „Dise“. Sie wird jedoch nur selten für die Priesterin, sondern fast ausschließlich für eine Göttin verwendet.

I 1. c) „ve“

Die Bezeichnung „ve“ für „Priester, Priesterin“ bedeutet wörtlich „Geweih(r)“. Da sich dieser Begriff vor allem in Personen- und Ortsnamen findet und dort „Tempel“ bedeutet, scheint er zur Zeit der schriftlichen Überlieferung der Nordgermanen als Bezeichnung für den Priester und die Priesterin bereits unüblich geworden zu sein.

Dieses Wort findet sich auch schon im Germanischen als „wiho“ für „Geweih(r), Priester(in)“. Nah damit verwandt ist das Substantiv „weitago(n)“ für „Seher(in)“.

Die Wurzel dieser Priester-Bezeichnungen ist das indogermanische Verb „ueik“ für „aussondern, weihen“.

I 1. d) „blot-madr“

Diese Priester-Bezeichnung bedeutet „Opfer-Mann“ im Sinne von „Opfer-Priester“. Die weibliche Form dazu lautet „blot-kona“, d.h. „Opfer-Frau“.

I 1. e) „kennimadr“

Ein „kenni-madr“ ist ein „kundiger Mann“. Dieser Begriff wurde für Priester und Zauberer verwendet. Es wäre denkbar, daß es auch eine weibliche Version dieser Bezeichnung gegeben hat, die dann in etwa „kenni-kona“ hätte lauten müssen.

I 1. f) „gisl“

Die sehr häufige Verwendung des Wortes „gisl“ in den germanischen Personennamen läßt vermuten, daß damit nicht nur „Geisel“ gemeint sein kann. „Gisl“ hatte auch die Bedeutung „Sohn, Sprössling, Nachkomme, Strahl, Pfeilschaft“. Es wäre daher denkbar, daß ein „gisl“ die „Geisel einer Gottheit“, also eine dieser Gottheit geweihte oder versprochene und somit an diese Gottheit gebundene Person gewesen ist.

Diese Deutung der mit „gisl“ gebildeten Personennamen ist jedoch unsicher.

I 1. g) Althochdeutsche Bezeichnungen

Aus dem Althochdeutschen sind noch einige weitere Bezeichnungen für den Priester und die Priesterin bekannt, die die damaligen Vorstellungen über das Wesen und die Aufgaben der heidnischen Priesterschaft veranschaulichen:

<i>anabetari</i>	= Anbeter, Wahrsager, heidnischer Priester
<i>barawari</i>	= Opferschauer, Opferpriester
<i>opfarari</i>	= Opferpriester
<i>ewahalto</i>	= Gesetzeshalter, Hohepriester
<i>eowartinna</i>	= Gesetzeshalterin, Hohepriesterin
<i>wihari</i>	= einer, der Priester weiht
<i>galstarari</i>	= Zauberer, Gaukler, Astrologe
<i>harugari</i>	= Wahrsager, heidnischer Priester, Zeichendeuter

Die wichtigste und vermutlich auch älteste indogermanische Bezeichnung der Priester und Priesterinnen ist „Anrufer(in)“, auf altnordisch „gode/gydja“. Es gab dazu auch die spezielleren Formen „hof-gydja“ für „Tempel-Priesterin“ sowie „blotgydja“ und „blot-kona“ für „Blutopfer-Priesterin“.

Der Tyr-Priester wurde „diar“ genannt. Die weibliche Form dieser Bezeichnung ist unbekannt. Die Feminin-Form „Dise“ wurde für „Göttin“ verwendet.

Priester und Priesterinnen waren „Geweihete“; auf altnordisch „ve“. Dieser Begriff reicht ebenfalls bis zu den Indogermanen zurück, ist aber deutlich unspezifischer, da mit „ve“ alles Geweihte wie z.B. auch der Tempel bezeichnet werden konnte.

Der Priester wurde auch „kenni-madr“, d.h. „kundiger Mann“ genannt. Die nicht überlieferte weibliche Form dazu müßte „kenni-kona“ gelautet haben.

Aus dem Althochdeutschen ist noch bekannt, daß die heidnischen Priester und Priesterinnen für die Opfer, für das Wahrsagen und die Orakeldeutung zuständig waren und daß die Hohepriester und die Hohepriesterinnen die Aufgabe hatten, „das Gesetz zu erhalten“.

I 2. Wortschatz

1. Der **Schamane** ruft die Ahnen an ihrem Hügelgrab oder an dem Seelenweg-Tor, das im Tempel bzw. hinter dem Hochsitz in der Halle steht, an und bittet sie um Rat und Hilfe:

utisetu- - „Draußensitzen-Mann“ = Ahnenbeschwörungs-
madr Mann = Zauberer
vard- - „Wächter des (Jenseits-)Tores“ = Zauberer;
loki ursprünglich: Schamane, Priester (Tor: Seelenweg-Tor im Tempel oder Eingang zum Hügelgrab)

Das althochdeutsche „helarunari“ und das gotische „haljoruna“, die beide „Hel-Geheimnis“ bedeuten, und das ihnen nah verwandte angelsächsische „hagurun, heagrun“ mit der Bedeutung „Hag-Geheimnis“ sind alle drei als Bezeichnung für Zauberer und Zauberinnen verwendet worden. Das entsprechende altnordische Wort, das „helruna“ heißen müßte, ist nicht bekannt, auch wenn es ein angelsächsisches „helruna“ für „Dämonen“ gibt.

Dieses „Hel-Geheimnis“ bezeichnet offenbar die Kenntnis der Unterwelt und somit einen Mann oder eine Frau, die beim Utiseta die Toten herbeiruft, um von ihnen Rat und Hilfe zu erhalten. Eine „helruna“ wäre somit eine Schamanin und man könnte Odin als „fimbul-helrunr“, also als „gewaltigen Schamanen“ bezeichnen.

Vermutlich ist das Wort „helruna“ im Altnordischen in den ersten nachchristlichen Jahrhunderten verlorengegangen.

2. Der **Priester** führt vor allem die Opferungen durch:

godi - „zu Gott gehörender“ = Priester der Germanen (von „guthan“ für „anrufen,

invoizieren“)

<i>hof-godi</i>	- Tempel-Priester
<i>söfari</i>	- „Töter“ = Opferpriester
<i>blot-godi</i>	- Opferpriester
<i>blot-</i>	- „Mann, der sich mit Opfern auskennt“ =
<i>kennimadr</i>	Opferpriester
<i>kennimadr</i>	- „Kenntnis-Mann“ = Priester, religiöser Lehrer
<i>yfir-</i>	- „Ober-Kenntnis-Mann“ = Oberpriester,
<i>kennimadr</i>	Hohepriester
<i>blot-</i>	- „Opfer-Bischof“ = germanischer Priester
<i>biskup</i>	
<i>blot</i>	- Opfer, Opferplatz, Gottheit
<i>blota</i>	- opfern, verehren, verfluchen
<i>blot-klädi</i>	- Kleidung, die beim Opfern getragen wird
<i>erfa-</i>	- erbliche Priester-Würde
<i>godord</i>	
<i>god-</i>	- in den Mythen der Götter kundig
<i>malugr</i>	

3. Der **Zauberer** verfügt über ein großes Wissen und daher auch über große Macht – er weiß, wie Magie funktioniert:

<i>vitki</i>	- „Wissender“ = Zauberer
<i>fjölkyngis-folk</i>	- „Vielwisser-Volk“ = Zauberer (Plural)
<i>taufra-madr</i>	- „Zauberei-Mann“ = Zauberer
<i>görningr-madr</i>	- „(Zauber-)Taten-Mann“ = Zauberer
<i>fordädu-madr</i>	- „Schreckenstat-Mann“ = Zauberer
<i>ginnar</i>	- „Täuscher“ = Zauberer
<i>kukl, kuklari</i>	- Zauberer, Gaukler
<i>kuklara-skarpr</i>	- „Zauberei-Macher“ = Zauberer, Gaukler
<i>skratti</i>	- Schrumpeliger, Schrat, Troll, Zauberer
<i>vita</i>	- „wissen“ = beschwören, bezaubern
<i>vitka</i>	- „wissen“ = zaubern

söringr-madr - „Schwören-Mann“ = Exorzist

3. Der **Sänger** ist sowohl ein Priester als auch ein Zauberer:

fimbul- - „Gewaltiger Sänger“ = großer Zauberer
thulr

galdra- - „Zaubergesangs-Mann“ = Zauberer
madr (althochdeutsch: „galari“; angelsächsisch:
„galdere“)

galdra- - „Zaubergesangs-Riese“ = Zauberer
raumr

galdra- - „Zaubergesang-Werker“ = Zauberer
smidr

vard- - „die zum Jenseitstor gehörenden“ = Lieder, mit
lokkur denen die Götter und Ahnen angerufen werden,
während die Seherin innerlich mit ihnen Kontakt
aufnimmt

5. Der **Seher** kann durch Omen, Träume u.ä. die Zukunft erkennen:

spa, spar - Seher

drauma- - „Traum-Mann“ = Mann, der oft die Zukunft
madr vorherträumt

visinda- - „Greisenalter-Mann“ = Weiser, Wahrsager
madr

vitneskja - „Erkanntes“ = Zeichen, Omen

6. Der **Astrologe** ist kein typisch germanischer „Beruf“. Diese Art des Orakels ist erst zusammen mit dem Christentum zu den Germanen gekommen – was sich schon daran zeigt, daß sie die Astrologie als eine „Buch-Kunst“ angesehen haben und die Germanen bis zur Ankunft des Christentums keine Bücher geschrieben haben:

stjörnu-rim - „Sternen-Bahnen“ =Astrologie
stjörnu-bok - „Sternenbuch“ = Astronomie, Astrologie
stjörnubolar-
madr - „Sternenbuch-Mann“ = Astronom,
Astrologe
stören-meistari - Sternenmeister“ = Astrologe
„

I 3. Kenningar

Die Kenningar bestätigen diese Ergebnisse und fügen noch die Wichtigkeit des Ahnenkultes (Hügelgräber) hinzu:

- Priester -				
Priester	zauberkundiger Verehrer der Hügelgräber		anonym	Egil-Saga
Odin	Fimbul-Thulr	'mächtiger Redner/Weiser' (Priester-Funktion)	anonym	Havamal
Odin	Vater der Lieder	ursprünglich die Ritual-Lieder	anonym	Wegtam-Lied
Skalde	Weisheits-Wünscher	diese Kenning zeigt noch die ursprüngliche Einheit von Priester und Skalde	anonym	Beowulf
- Seher -				
Odin	Herr des Hlidskialf	Hlidskialf = „Schären-Tor“ = Odins Seher-Thron; Schäre = flache Insel = Jenseitsinsel; „Schären-Tor“ = Jenseitsstor (durch das man auch bei der Bestattung ins Jenseits schaut)	anonym	Hallfredr-Saga
Odin	der auf Hlidskialf		Thoralf	Skaldskaparmal
Odin	der Mächtige des Hlidskialf		Thoralf	Skaldskaparmal
- Magier -				
Odin	Göndlr	'Magier/Zauberer'	anonym	Grimnir-Lied
Odin	der durch Zaubersprüche Starke		Eyvindr	Skaldskaparmal
- sonstige -				
Odin	Priester des Raben-Rituals	Raben-Ritual = Schlacht	anonym	Hallfredr-Saga

I 4. Personennamen

Bei vielen der folgenden Personennamen ist die Deutung des Namens als Priester bzw. Priesterin zwar wahrscheinlich, aber keineswegs sicher, da z.B. „ve“ die Bedeutung „geweiht“ hat und sich sowohl auf einen Priester oder eine Priesterin als auch auf einen Tempel u.ä. beziehen kann. In ähnlicher Weise kann „gisl“ sowohl „Geisel, Versprochener, Verpflichteter, Geweihter, Eid-Gebundener, Sohn, Nachkomme“ und zudem auch noch „Strahl, Pfeil-Schaft“ bedeuten.

In der Liste sind nur die Personennamen aufgeführt, bei denen die Deutung als „Priester“ oder „Priesterin“ am wahrscheinlichsten ist – wobei die Unterscheidung zwischen „Priester“ und „Tempel“ in vielen Fällen kaum möglich ist. Die Betreffende Person ist auf jeden Fall durch ihren Namen mit der Ausübung des Kultes assoziiert worden. Generell wird in Eigennamen jedoch eher „Priester(in)“ als „Tempel“ gemeint sein.

Einige Namen sind auch spätere Kombinationen wie „Fastvi“, was „standfester Priester“ bedeutet und offenbar eine Analogie zu Kriegernamen wie „Fastbjörn“ („standhafter Bär“) ist. Hier wurden einfach zwei beliebte Namensbestandteile miteinander kombiniert.

Priesternamen, die sich auf eine Gottheit o.ä. beziehen (1)		
<i>Namen</i>		<i>Bedeutung</i>
<i>Mann</i>	<i>Frau</i>	
Tyrgisl, Tyres		dem Tyr Versprochener
Gudver, Gudvi,		Gott-Geweihter (Gott =

Gudhvi, Gudir, Gusthir		vermutlich Tyr)
Arnvid	Ärnvi	Adler-Geweihter (Adler = Seelenvogel des Tyr)
Arngisl, Ärngisl		dem Adler Versprochener (dem Tyr?)
	Solver, Sölvi	Sonnen-Priesterin (Sonne = Tyr?)
Godthormr, Godormr		Gottes-Schlange/Drache (God = Tyr?)
Vethormr		Heilige Schlange/Drache (Tyr?)

Priesternamen, die sich auf eine Gottheit o.ä. beziehen (2)		
<i>Namen</i>		<i>Bedeutung</i>
<i>Mann</i>	<i>Frau</i>	
Vethorn		Heiliger Dorn (Dorn = Schwert) (Tyr's Schwert?)
Vibrand		Heilige Flamme = Heiliges Schwert (Tyr?)
Vigrimr		Heiliger Maskenhelm (Tyr?)
Vifinnr		Heiliger Wanderer (Tyr als Sonnengott?)
	Äsvi, Asvi	Asen-Geweihte
Gottskalk, Gottschalk		Gottes-Diener = Priester