

Herold zu Moschdehner

Rom extrem erleben

ZufallsReiseführer für Abenteurer

Herold zu Moschdehner ist ein vielgereister Abenteurer. Alle Kontinente hat er betreten und hat sich dabei stets auf gängige Reiseführer verlassen.

"So kommen Sie zu Attraktion X, über Highlight F und besuchen Sie doch auch das Cafe P in dem schon einmal Schriftsteller O das Bier gehoben hat".

Problem war dadurch stets, dass diese Führer ihn an den ansässigen Menschen vorbeiführten, dass er nur die gleichen Erfahrungen machte, die auch andere Touristen machten und dass er dadurch irgendwie im Touristenkosmos lebte, der am Kommerz hängt und nichts mit der echten Kultur zu tun hat.

Dieser Reiseführer ist nun wirklich ein Reiseführer, der sie anders mitnimmt. Begeben Sie sich auf ein Abenteuer in dem sie sich selbst genauso kennen lernen werden, wie diese Stadt.

Einleitung

Die Einleitung beschäftigt sich nun ganz kurz nur damit, wie dieser Reiseführer zu nutzen ist.

1. Du brauchst einen Startpunkt in der Stadt. Nimm am besten eine Kreuzung, Weggabelung oder einen Platz.

Wenn Du an dieser stehst. Schlage das Buch an einer beliebigen Stelle auf und folge der Anweisung.

2. Folge der Anweisung so lange bis Dein Bauchgefühl Dir sagt, dass Du eine neue Seite aufschlagen sollst. Und dann folge dieser.

Sinn und Zweck ist es, dass Du durch die Aufgaben, durch die, vom Schicksal und Zufall, neuen Wege und durch die geforderten Begegnungen mit Menschen ein unverfälschtes und authentisches Bild der Stadt bekommst.

Du wirst mehr über Deine Reise erzählen können als ein Normaltourist, erweiterst Deinen Horizont und wirst es stets spannend finden.

Darauf das MoschdehnerVersprechen.

Gehe bei der nächsten Möglichkeit nach rechts. Sprich den nächsten Menschen mit Hund an und sage ihm, wie toll Du seinen Hund findest. Geh in die Richtung in der am meisten die Farbe Grün dominiert. Schau Dich um. Siehst Du ein Geschäft? Das erste, auf welches Du zugehst, betrete und schaue Dich um. Gibt es hier etwas Besonderes? Blicke nach oben.

Du brauchst unbedingt ein Bier. Trinke bei der nächsten Möglichkeit eines.

