

MINECRAFT

DAS INOFFIZIELLE OFFLINE SPIELEBUCH FÜR MINECRAFT FANS



KEIN OFFIZIELLES MINECRAFT-PRODUKT. NICHT VON
MOJANG GENEHMIGT ODER MIT MOJANG VERBUNDEN.

Inhaltsangabe

I. **Multiplayer Spiele**

1. Minecraftmania
2. Das Höllentor der Ghasts
3. Verteidigung auf der Lavabrücke
4. Spinnenangriff
5. Gomme Autorennen
6. Die Schatztruhe des Enderman
7. Pilzsuche
8. Minecraft Deathmatch Duell
9. Kampf um die Claims
10. Das Schafspiel
11. Teamfight in der Multiplayer Festung
12. Der Ausbruch des Griefers
13. Gladiator Arena
14. König von Sky Islands
15. Zombie Kegeln

II. **Singleplayer Spiele**

16. Die Geheimnachricht des Golems!
17. Das Spinnennetz!
18. Die Flucht
19. Die Kuhblockade!
20. Wasser marsch!

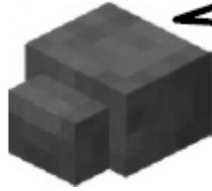
21. Minecraft Lokomotiven Rätsel!

22. Minecraft Monster Rätsel!

23. Das schlaue Ozelot Rätsel!

Lösungen Singleplayer Spiele

Finde die Baby-Endermilbe!



**Ich bin 10 Mal in diesem Buch
Versteckt. Kannst Du mich finden?**

I. Multiplayer Spiele

1. Minecraftmania!

Spiele Steckbrief

Anzahl Spieler: 2

Material: ggfs. 1 extra Blatt
(kariert), 1 Stift

Spieletyp: kooperativ

Schwierigkeitsgrad:
einfach

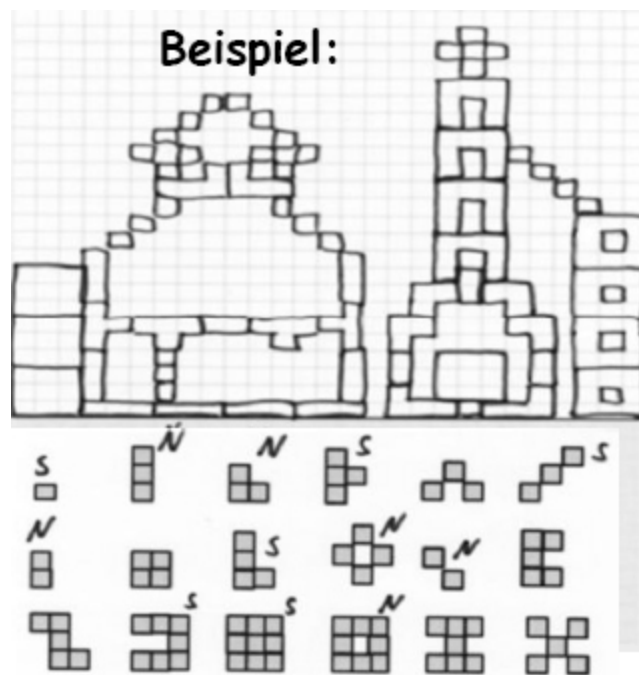
Yo, wir schaffen das!



Steve und Notch haben sich verabredet, um gemeinsam etwas zu bauen, z.B. ein Haus, oder einen Turm etc. aus einer beliebigen Perspektive (z.B. von oben, von vorne, von der Seite u.s.w.).

Aus den zur Verfügung stehenden Bauformen wählt jeder Spieler sechs Formen aus und markiert diese mit seinem Kürzel (S für Steve und N für Notch). Jede Bauform, darf beim Bauen nicht mehr als vier Mal genutzt werden. Eine mit einem Kürzel versehene Bauform, darf vom anderen Spieler nicht genutzt werden. Bevor mit dem Bauen

begonnen werden kann, müssen sich Steve und Notch noch über das zu bauende Objekt und die Perspektive (von oben, von der Seite, vor vorne etc.) einigen. Ist das geschehen, setzen (malen) Steve und Notch abwechselnd die Bausteine, bis alle Bausteine verbaut wurden. Die Bausteine können dabei gespiegelt oder beliebig um 90 Grad gedreht eingebaut werden. Am Ende können die Bausteine, wie auch die freigelassenen Flächen bei Bedarf noch bunt ausgemalt werden. Ideen für Bauprojekte: Steve's Kopf, Enderman, ein Fantasiehaus, Diamant Schwert etc.



2. Das Höllentor der Ghosts!

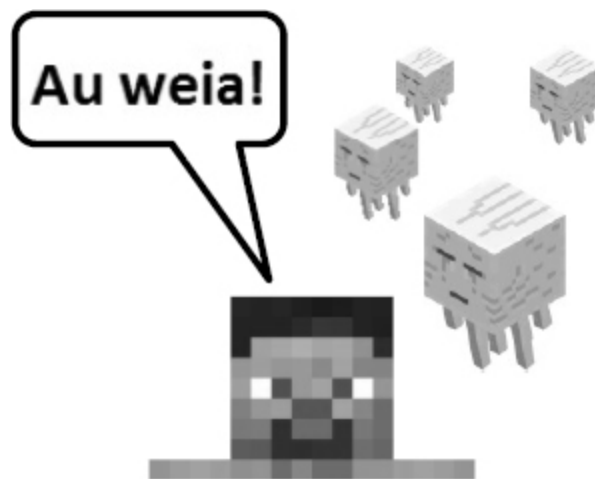
Spiele Steckbrief

Anzahl Spieler: 2

Material: ggfs. 1 extra Blatt
(kariert), 1 Stift

Spieletyp: Wettkampf

Schwierigkeitsgrad:
einfach



Die Ghosts wollen sämtliche Minecraft Welten überfallen und in Besitz nehmen! Hierzu müssen sie ein Höllentor zu einem Paralleluniversum aktivieren, in welchem Tausende Ghosts nur darauf warten loszuschlagen. Doch Steve stellt sich ihnen mutig entgegen! In einem entscheidenden Aufeinanderprallen muss verhindert werden, dass die Ghosts die Oberhand über die Symbolfelder des Portals erlangen und somit das Tor aktivieren und dann öffnen können.

Ein Spieler übernimmt die Rolle der Ghosts, der andere die Rolle von Steve. Jeder Spieler versucht mehr Kästchen mit seinem Symbol (z.B. ein Spieler hat das Symbol X der andere ein O) zu markieren als der andere. Pro Spielzug wird

an einer Längst- und an einer Querseite eines Kästchens ein Haken gesetzt. Spieler 1 zeichnet den Haken mit einem durchgezogenen Strich und Spieler 2 punktet dagegen seine Striche (alternativ kann auch mit zwei Farbstiften gespielt werden).

Sobald drei Seiten eines Kästchens mit einer Linienart belegt sind (egal ob es die eigenen Linien oder die des Gegners sind), kann das eigene Symbol in das Kästchen gesetzt werden. Haken können zwar am Rand platziert, aber keine Kästchen markiert werden. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten markierten Kästchen.