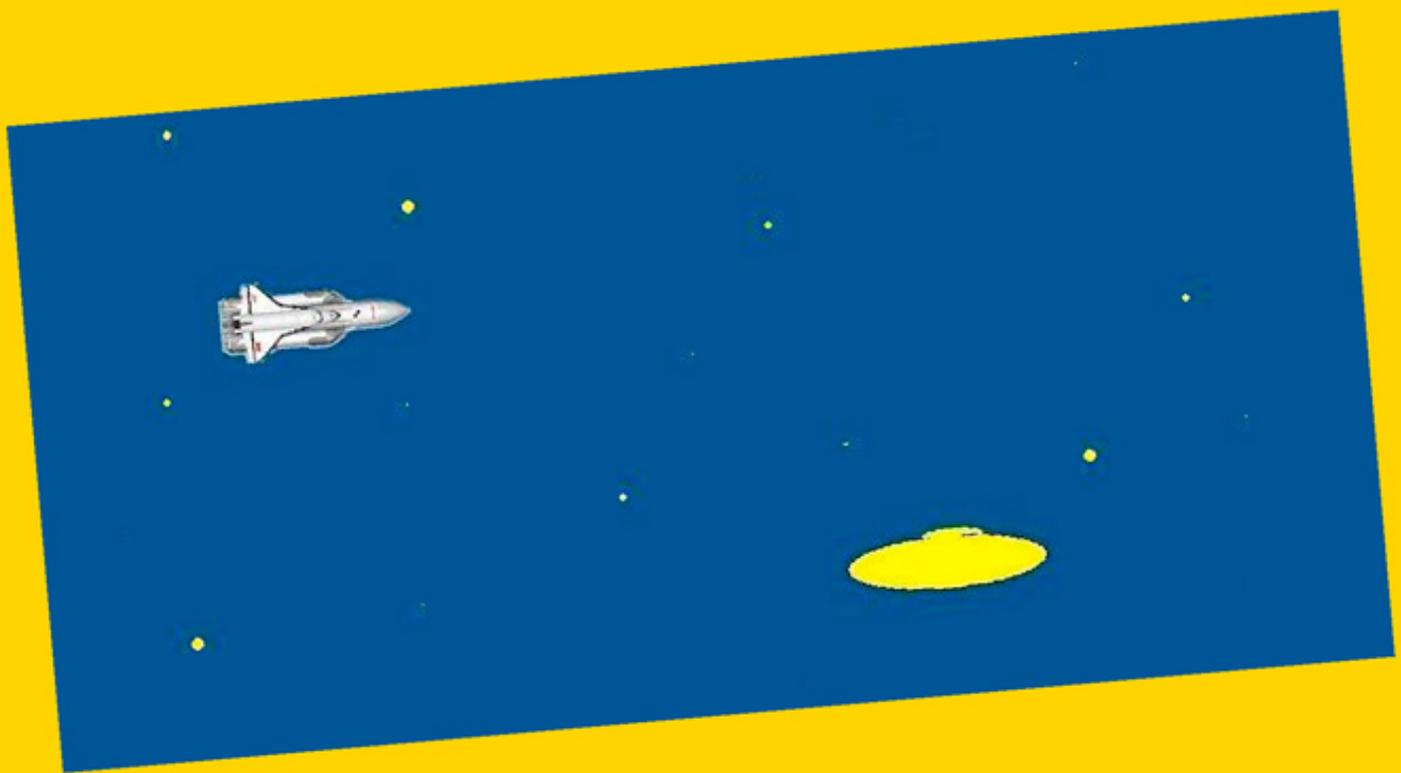


Marco Schuchmann

Einstieg in HTML und Javascript

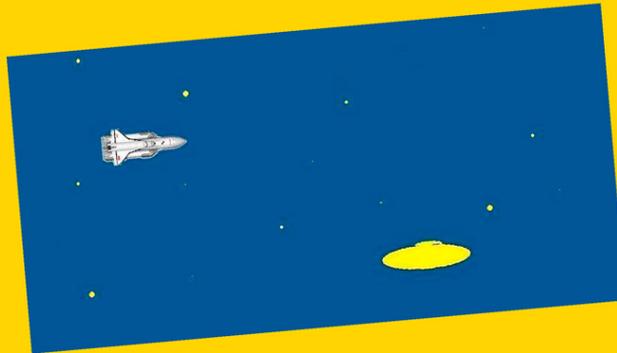
Mit vielen Beispielen und einfachen Browsergames



Marco Schuchmann

Einstieg in HTML und Javascript

Mit vielen Beispielen und einfachen Browsergames



Einstieg in HTML und Javascript

*Mit vielen Beispielen und
einfachen Browsergames*

Marco Schuchmann

Books on Demand

Inhalt

1 EINLEITUNG

2 HTML-EINFÜHRUNG

2.1 Seitenaufbau

2.2 Befehlsaufbau

2.3 Umlaute und Sonderzeichen

2.4 Kommentare

2.5 Textformatierung

2.5.1 Zeilenumbrüche

2.5.2 Überschriften

2.5.3 Aufzählungen

2.5.4 Schriftgestaltung

2.5.5 Formatierung

2.6 Hyperlinks

2.7 Laufschriften

2.8 Grafiken und Bilder

2.9 Tabellen

2.10 Formulare

2.11 Beispiele für Formulare mit Ausgabe über Javascript

3 EINSTIEG IN DIE JAVASCRIPT PROGRAMMIERUNG

3.1 Javascript Grundlagen

3.1.1 Die if-Anweisung

3.1.2 Schleifen

3.1.3 Funktionen

3.1.4 Namen und Variablennamen

3.1.5 Kommentare und arithmetische Operationen

3.1.6 Zeichenketten

3.1.7 Arrays

3.2 Beispiele für die Anwendung von Javascript

3.3 Grafiken auf dem Hintergrund verschieben

3.4 Würfelspiel mit Einsatz

3.5 Ein einfaches Weltraum-Browsergame

1 Einleitung

In diesem Buch werden Grundlagen in HTML und Javascript vermittelt, mit denen man seine ersten dynamischen Webseiten erstellen kann. Danach werden zwei einfache Browsergames auf Javascript-Basis vorgestellt. Eines dieser Browsergames kann man sich unter der Adresse <http://www.galaxieswar.de> ansehen. Falls man die Programme zu den Browsergames nicht selbst eingeben möchte, können diese unter der Adresse <http://js-Beispiele.galaxieswar.de> heruntergeladen werden. Hier findet man auch weitere Beispielprogramme.

HTML dient zur Formatierung einer Webseite. Hiermit kann ein Text formatiert, Bilder, Tabelle oder auch Hyperlinks eingefügt werden. Außerdem kann man mit HTML ein Formular erstellen, für die Eingabe von Daten (z.B. Name, Adresse,...). Für die Eingabe der beschriebenen HTML Kommandos können beliebige HTML Editoren verwenden. Diese kann man auch als Freeware im Internet herunterladen, wobei es auch kommerzielle Editoren wie Frontpage oder Dreamweaver gibt. Wir können aber für die Eingabe der HTML und Javascript Kommandos auch einfach einen Editor, wie z.B. den Windows Editor, verwenden.

HTML liefert zunächst statische Seiten, während mit Javascript die Seiten dynamisch gestaltet werden können. Das Javascript-Programm läuft dann im Browser der Person ab, die sich die Seite ansieht und kann einfach in die HTML-Seite eingebunden werden. Es wird damit keine weitere Software benötigt. Dynamisch heißt hier, dass sich die Seite verändern kann, falls der Benutzer (der Einfachheit halber habe ich hier die männliche Form verwendet, meine aber