

# New ways to learn and teach the Universal Declaration of Human Rights



Articles about the Universal declaration of Human Rights, practising and mastering effectively, rapidly and precisely through interactive memorializing means.



# **İnsan Hakları Evrensel Beyannamesi için yeni öğretim ve öğrenme metotları**

İnsan hakları Evrensel Beyannamesinin maddelerinin etkin,  
hızlı ve ayrıntılı bir şekilde  
çalışılması ve öğrenilmesi için bir ezberleme sistemi

Alaa Boutros

## Giriş

İnsan Hakları Evrensel Beyannamesi insanlık tarihinin en önemli belgelerinden biri olduğu halde, bileşenleri çok az insan tarafından tanınmaktadır. İnsan hakları uzmanları bile zaman zaman belli bir maddeyi hatırlamakta veya söz konusu maddenin hangi belgede bulunduğunu bilmekte zorlanabiliyor. Böyle zorluklar interaktif bellek çalıştırma metotları ile aşılabılır çünkü öğrenirken veya öğretirken hem akla hem de vicdana hitap ederler. Ayrıca beyannamenin ruhunun ve değerlerinin öğrencinin vicdanında yerleşmesini sağlarlar. Böylece öğrenmek bilgi toplamak ile kalmayıp, bu hakların algılanmasını ve bütüncül bir anlayışın sağlanmasına da katkıda bulunmaktadır. Bu yayının farklı yaş gruplarından, farklı eğitim seviyelerinden, kültürlerden ve ideolojilerden gelen bireylerin veya grupların katıldığı atölye çalışmalarının ve tecrübelerin neticesidir. Metnin hedefi, beyannamenin değerlerini yaymak ve onları uluslararası ve evrensel ahlakın kaynağı olarak yerleştirmektir.

İnsan Hakları Evrensel Beyannamesi ilk bakışta insan haklarını, kurallar ve haklar şeklinde çeşitli metinler ve konular yoluyla anlatıyor. Ancak bu öğeler tahlil ve kategorize edilince beyannameyi yazanların o zamanki yaklaşımını ve metnin ruhunu daha iyi algılamak ve anlamak mümkün olmaktadır.

Beyanname, her biri farklı birbiriyle alakalı konulardan ve mantıklı bir sıralamadan oluşan beş gruba ayrılabilir. Okuyucu veya öğrenen kişi öğrenme sürecinde olayın merkezine konulup, interaktif bir partner haline getirilir. Çoğu zaman “ben” zamiri kullanılır. Çünkü öğrenciyi entegre