

Cover

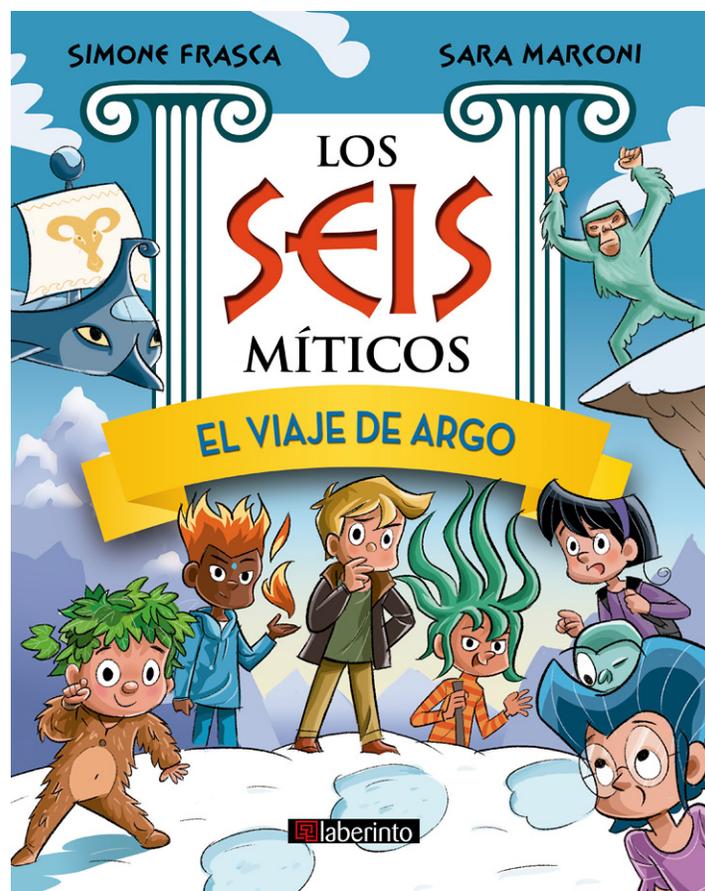
SIMONE FRASCA

SARA MARCONI

LOS SEIS MÍTICOS

EL VIAJE DE ARGO





Título original: *Il viaggio di Argo*

© 2016 Giunti Editore S.p.A., Firenze – Milano

www.giunti.it

Texto original: Simone Frasca y Sara Marconi

Ilustraciones: Simone Frasca

Traducción: Carmen Ternero Lorenzo

© 2018 Ediciones del Laberinto, S.L., para la edición mundial en castellano

ISBN: 978-84-1330-890-6

EDICIONES DEL LABERINTO, S.L.

www.edicioneslaberinto.es

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra (www.conlicencia.com <<http://www.conlicencia.com/>>; 91 702 19 70 / 93 272 04 47).

SIMONE FRASCA SARA MARCONI

LOS
SEIS
MÍTICOS

EL VIAJE DE ARGO



 laberinto

LOS SEIS MÍTICOS

CADA SEIS GENERACIONES, LOS DESCENDIENTES DE LOS PERSONAJES DE LA MITOLOGÍA HEREDAN LOS PODERES DE SUS BIS-BIS-BIS-BIS-BISABUELOS. ¿PERO CÓMO APRENDER A USARLOS? PUES EN LA ESCUELA DE LA ISLA DE LA MAGA CIRCE...



HADES

HADES: HABLA POCO Y MEDITA MUCHO. SUS CABELLOS PARECEN LLAMAS Y... TAL VEZ LO SEAN DE VERDAD. AMIGO DEL FUEGO Y DE LOS ESPÍRITUS, ES EL MAYOR DEL GRUPO.

ATENEA: DOTADA DE IMAGINACIÓN, AMPLIOS CONOCIMIENTOS Y NINGÚN ESPÍRITU PRÁCTICO. SU FANTASÍA ES TAN POTENTE QUE A MENUDO DA VIDA A LO QUE IMAGINA. DRAGONES INCLUIDOS.



ATENEA



ARES: MUY FUERTE, LE ENCANTA COMER, CONSTRUIR CASAS SOBRE LOS ÁRBOLES Y DISCUTIR CON MEDUSA. ES POR SU LEALTAD Y SU TENACIDAD EL LÍDER NATURAL DEL GRUPO.



DIONISOS: PEQUEÑO Y ALEGRE, HA VIVIDO SIEMPRE EN EL MUNDO DE LOS DIOS, POR ESO NO LE SORPRENDE NADA. SI ESTÁ CONTENTO (ES DECIR CASI SIEMPRE) ALREDEDOR DE ÉL CRECEN CÉSPED Y PLANTAS.



MEDUSA: ES UN INCORDIO Y NO SABE ESTAR QUIETA. IGUAL QUE SU PELO, CAPAZ DE AGARRAR CUALQUIER COSA QUE PASE POR SU LADO. AMA LA AVENTURA, NO POR CASUALIDAD ES SIEMPRE LA PRIMERA EN METERSE EN LIOS.

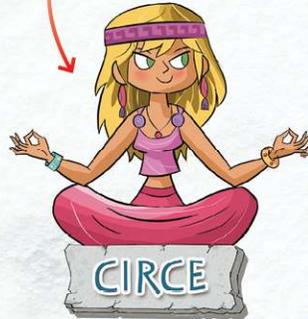


ARACNE: LA TECNOLÓGICA DEL GRUPO, PASA LA MITAD DEL DÍA EN INTERNET. FRÁGIL Y SILENCIOSA. LANZA TELARAÑAS COMO SPIDERMAN, AUNQUE DETESTA HACERLO.

LOS PROFESORES

CIRCE: GUAPA Y CABEZA HUECA, HABLA CON GRAN ENTUSIASMO DE VIBRACIONES POSITIVAS... HASTA QUE VIBRA EL TELÉFONO Y SE TRANSFORMA EN LA FRÍA LÍDER DEL EQUIPO QUIMERA.

ASIGNATURA: CONOCE A TU ANIMAL GUÍA.



ANUBIS: SU SABIDURÍA ORIENTAL NO LE IMPIDE SER UN GUERRERO RÁPIDO Y MORTAL. ES MISTERIOSO Y RESERVADO Y... COMPLETAMENTE DESPROVISTO DE SENTIDO DEL HUMOR.

ASIGNATURA: ATAQUE Y DEFENSA.



ARPÍA: IRASCIBLE, SIEMPRE PELEANDO CON LICAÓN Y PERDIDAMENTE ENAMORADA DE ANUBIS, ES UNA PÉSIMA COCINERA PERO MUY HÁBIL PILOTO.
ASIGNATURA: VUELO TEÓRICO Y APLICADO.



LICAÓN: EXPERTO EN DISFRAZARSE, PREFERE LOS PUÑOS A LAS REFINADAS TÉCNICAS DE LUCHA DE ANUBIS. ADORA DESGAÑITARSE TOCANDO BALADAS TRISTÍSIMAS A LA LUNA.
ASIGNATURA: MIMETISMO.



PAN: AYUDANTE DE COCINERO Y CHICO PARA TODO, TORPE EN APARIENCIA, ES UN HACKER INCREÍBLE, ESTÁ INEXPLICABLEMENTE ENAMORADO DE ARPÍA Y DE SUS ESPELUVNANTES COMIDAS.
NO POR CASUALIDAD SU **ASIGNATURA** ES: SUPERVIVENCIA.

