Update inside

Jürgen KOTZ
Christian WENZ

C# und .NET 6

GRUNDLAGEN, PROFIWISSEN UND REZEPTE

Bonuskapitel und Beispiele unter
plus.hanser-fachbuch.de

HANSER

HANSER

Jürgen Kotz
Christian Wenz

C# und .NET 6

Grundlagen, Profiwissen und Rezepte

Ihr Plus – digitale Zusatzinhalte!

Auf unserem Download-Portal finden Sie zu diesem Titel kostenloses Zusatzmaterial.

Geben Sie auf **plus.hanser-fachbuch.de** einfach diesen Code ein:

plus-43qr9-pKvN2

Die Autoren:

Jürgen Kotz, München
Christian Wenz, München

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek:
Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über http://dnb.d-nb.de abrufbar.

© 2022 Carl Hanser Verlag München, www.hanser-fachbuch.de
Lektorat: Sylvia Hasselbach
Copy editing: Walter Saumweber, Ratingen
Umschlagdesign: Marc Müller-Bremer, München, www.rebranding.de
Umschlagrealisation: Max Kostopoulos
Titelmotiv: © thinkstockphotos.de/liuzishan

Gesamtherstellung: Kösel, Krugzell
Ausstattung patentrechtlich geschützt. Kösel FD 351, Patent-Nr. 0748702

Print-ISBN: 978-3-446-46930-3
E-Book-ISBN: 978-3-446-47349-2
E-Pub-ISBN: 978-3-446-47423-9

Update inside.
Mit unserem kostenlosen Update-Service zum Buch erhalten Sie aktuelle Infos zu C# und dem .NET Framework.

Und so funktioniert es:

1. Registrieren Sie sich unter:
www.hanser-fachbuch.de/Csharp-update
2. Geben Sie diesen Code ein:

5UKz-TaNroZp-mR5n

Der Update-Service läuft bis März 2024.
Als registrierter Nutzer werden Sie in diesem Zeitraum persönlich per E-Mail informiert, sobald ein neues Buch-Update zum Download verfügbar ist.
Wenn Sie Fragen haben, wenden Sie sich gerne an:
Csharp-update@hanser.de

Inhalt

3.2 Datentypen, Variablen und Konstanten

3.3 Konvertieren von Datentypen

6 Weitere Sprachfeatures

6.1 Namespaces (Namensräume)

6.1.1 Ein kleiner Überblick

6.1.2 Einen eigenen Namespace einrichten

6.1.3 Die using-Anweisung

6.1.4 Namespace Alias

6.1.5 Globale using-Anweisungen

6.2 Operatorenüberladung

6.2.1 Syntaxregeln

6.2.2 Praktische Anwendung

6.3 Collections (Auflistungen)

6.3.1 Die Schnittstelle IEnumerable

6.3.2 ArrayList

6.3.3 Hashtable

6.3.4 Indexer

6.4 Generics

9 Einführung in WPF

9.1 Einführung

9.1.1 Was kann eine WPF-Anwendung?

9.1.2 Die eXtensible Application Markup Language

9.1.3 Unsere erste XAML-Anwendung

9.1.4 Zielplattformen

9.1.5 Applikationstypen

9.1.6 Vor- und Nachteile von WPF-Anwendungen

9.1.7 Weitere Dateien im Überblick

9.2 Alles beginnt mit dem Layout

9.2.1 Allgemeines zum Layout

9.2.2 Positionieren von Steuerelementen

9.2.3 Canvas

9.2.4 StackPanel

9.2.5 DockPanel

9.2.6 WrapPanel

9.2.7 UniformGrid