

Finde dein Abenteuer!

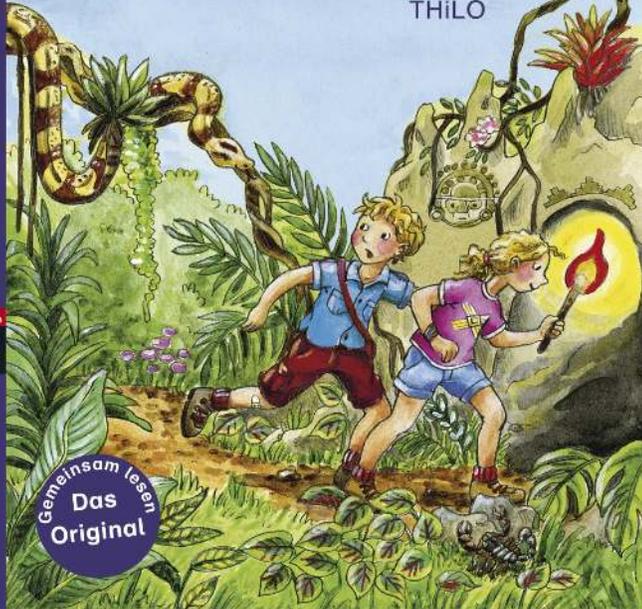


Erst ich ein Stück, dann du



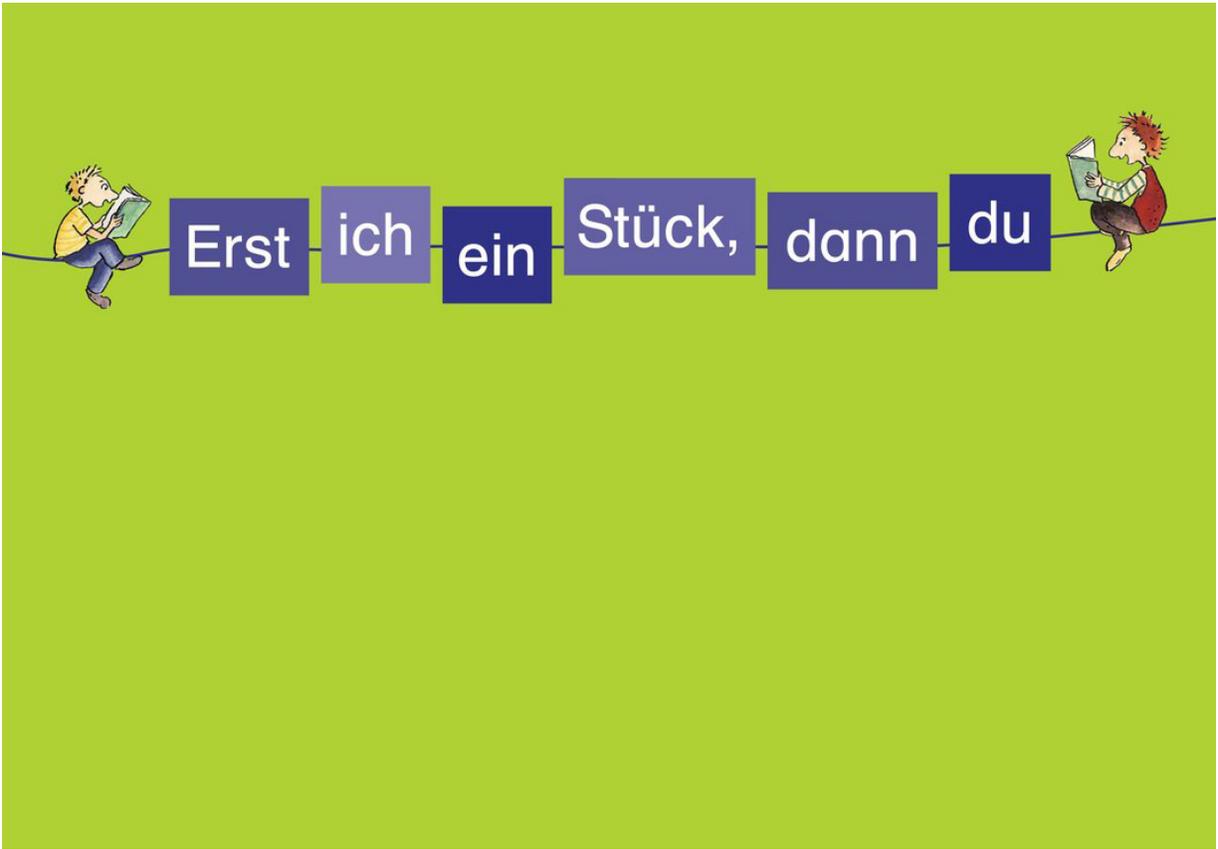
# Die Jagd nach dem Schatz der Inka

THILO



cb!

Gemeinsam lesen  
Das  
Original



.9608A?C4: D472697?

Finde dein Abenteuer!  
! 0142, - 3

## - 7934 3479 , 149AB4: !

Bist du bereit, auf Schatzsuche zu gehen? Dann warten viele Abenteuer auf dich. Du hältst kein normales Buch in Händen, das du von Anfang bis Ende liest. Es ist ein magisches Buch mit vielen verschiedenen Geschichten. Und DU bist der Held, die Hauptperson.

Du liest so lange,  
bis du wählen kannst.  
Dann entscheidest du,  
wie die Geschichte weitergehen soll.

Dabei gibt es keine guten oder schlechten Entscheidungen. Lies einfach auf der angegebenen Seite weiter und erlebe, was als Nächstes passiert. Wenn eine Geschichte zu Ende ist, fang wieder von vorne an und treffe andere Entscheidungen. Neue Entscheidungen bringen dich zu einem neuen Abenteuer. Traust du dich? Dann begib dich tief hinein in den Dschungel. Schlag die nächste Seite auf. Behalte die Nerven und falle nicht auf falsche Fährten herein!



Du hast ein Glück! Euer Nachbar ist Johnny Bernstein, der weltberühmte Schatzsucher. Hunderte Kisten voller Gold und Edelsteine hat er schon gefunden. Seine Kinder, die Zwillinge Greta und Peter, sind schon lange deine besten Freunde. Und jetzt hat Johnny euch drei auf seine Reise

nach Südamerika mitgenommen, wo er einen sagenumwobenen Inkaschatz finden will.

Puh, diese Hitze!  
Ihr paddelt im Kanu  
durch den Dschungel.  
Von den Bäumen  
hängen Lianen herunter.



Weit und breit ist keine Menschenseele zu sehen. Nur ein paar Affen kreischen in den Bäumen. Dir läuft ein Schauer über den Rücken.

„Hört sich an wie eine Warnung“, murmelst du. „Der verbotene Tempel der Inka ist ganz sicher in diesem Teil des Urwalds?“

Greta stimmt zu. „Noch nie ist ein Mensch lebend aus diesem Teil des Urwalds zurückgekehrt, Papa!“

Auch Peter sieht nicht glücklich aus. „Die Nachfahren der Inka bewachen den Tempel noch immer, heißt es. Und ihre Pfeile sind mit Gift getränkt!“

Aber ihr Vater lacht nur. „Solche Märchen höre ich vor jeder Schatzsuche. Wir müssen den Tempel einfach finden. Dort liegen drei magische Smaragde. Jeder so groß wie die hier.“

Er ballt seine Faust.

Doch kaum hat er das Ruder losgelassen,  
wird das Kanu herumgewirbelt.

Johnny Bernstein fällt ins Wasser.

Als sein Kopf wieder aus der schmutzigen Brühe auftaucht,  
ist euer Boot bereits einige Meter entfernt. Ihr rudert und

rudert, aber die Strömung hat euch erfasst. Hinter euch gurgelt ein gewaltiger Wasserfall. Was tut ihr?



Wenn ihr einen überhängenden Ast packen und an Land klettern wollt, lies [674:](#) weiter



Wenn ihr euch auf den Wasserfall zutreiben lassen wollt, lies [674:](#) weiter

Gebratene Ratte! Selten hast du dich so vor einem Essen geekelt. Das ist ja schlimmer als der Eintopf deiner Großtante! Und es riecht auch noch fieser.

Der alte Goldsucher  
langt allerdings tüchtig zu.  
Ihr tut aber nur so,  
als würdet ihr etwas essen.  
Endlich ist der Topf leer.

„Köstlich, was, Martin?“, jubelt der Alte und klatscht in die Hände.

„Muss dich wirklich mal loben!“, antwortet er sich selbst mit tiefer Stimme.

„Vielen Dank“, stotterst du und legst deine Gabel auf den Tisch. „Wir müssen dann jetzt gehen. Den Vater der beiden wiederfinden.“

„Schade“, nuschelt der Goldsucher. „Hätte gerne mit jemandem mein Geheimnis geteilt.“

Dann spricht wieder „Martin“, mit tiefer Stimme. „Is' nämlich 'n verbotener Tempel ganz in der Nähe. Gut bewacht, aber wir kennen einen versteckten Geheimgang!“

Sofort seid ihr drei hellwach. Peter zwinkert dir zu. „Also, soooo eilig haben wir es nun auch wieder nicht. Wenn Sie, ähm, also Sie und Martin uns den Eingang unbedingt zeigen wollen ...“

„Die paar Minuten kann ihr Vater sicher noch aushalten“, stimmst du zu.

Der alte Goldsucher nickt. „Es ist ganz leicht. Dort vorne hat der Blitz in einen Baum eingeschlagen. Direkt darunter beginnt der Geheimgang.“

Aber sofort protestiert der Goldsucher mit tiefer Stimme. „Du bringst ja alles durcheinander! Ihr müsst zu dem Felsen mit den drei Zacken!“



Wenn ihr zum Baum lauft, lies [674:](#) weiter



Wenn ihr zum Felsen geht, lies [674:](#) weiter