

¡El Destino
de Ámbar!
Ambar's Fate!

CON EL ARTE DE LA APP...
¡CREA TU PERSONAJE Y
SALVA LA ISLA DE ÁMBAR!

WITH ALL THE ART FROM THE APP!
CREATE YOUR OWN CHARACTER
AND SAVE THE ISLAND OF AMBAR!

SKETCHBOOK

EL DESTINO DE ÁMBAR - AMBAR'S FATE



ECNARIS GAMES

ELIGE TU PROPIA AVENTURA
CHOOSE YOUR OWN ADVENTURE

EL DESTINO DE ÁMBAR

AMBAR'S FATE

SKETCHBOOK



ECNARIS GAMES

Credits

EL DESTINO DE ÁMBAR - AMBAR'S FATE
Sketchbook

Creado y diseñado por:

Álex Marín Arroyo

Antonio Estarli López

Alejandro García Rodríguez

Programación iOS: Antonio Estarli López

Programación Android: Alejandro García Rodríguez

Escritor: Álex Marín Arroyo

Edición: VPG

Traducción al inglés: Leticia Jiménez Marín

Ilustración: David Baldeón

Color: David García Cruz

Diseño gráfico: Rubén Martín Vera

Editado por **Pensódromo S.L.**

All artwork © Ecnaris games

ISBN e-book: 978-84-944421-7-9

www.ecnaris.com

contacto@ecnaris.com

facebook.com/ElDestinodeAmbar

[@ecnarisgames](#)

ÍNDICE

Introducción

Personajes • Characters

Escenas • Scenes

Agradecimientos

INTRODUCCIÓN

La nostalgia es una fuerza poderosa, una fuerza que unió a un puñado de amigos aficionados a la lectura y los juegos de rol y puso sus aficiones y oficios en común para poder crear la app a la que queríamos jugar. Durante varios años soñamos, imaginamos, diseñamos, programamos y escribimos *El Destino de Ámbar*, una historia estilo **Elige tu propia aventura**, pero adaptada al formato de aplicación móvil, para meternos en el bolsillo de todos los aficionados como nosotros que tuvieran un móvil o un tablet. Así nació Ecnaris Games, una pequeña empresa de desarrollo de videojuegos.

Álex Marín (escritor), Antonio Estarli y Alejandro García (programadores) fueron los padres del proyecto que, poco a poco, fue creciendo para ir añadiendo a los miembros necesarios para cubrir todos los aspectos de la app. Aunque, si algo teníamos claro en esta aventura, era que necesitábamos una ilustraciones de calidad para conseguir que los lectores se sintieran inmersos en el mundo que les estábamos presentando. Por suerte, la decisión fue sencilla ya que enseguida se nos vino un nombre a la cabeza: David Baldeón.

David es un dibujante con una larga experiencia y un talento innegable, que ha trabajado para editoriales como Marvel o DC, y eso solo en los últimos años. Pero, además del nombre y reconocimiento, lo que aporta David al proyecto es un estilo que encaja perfectamente con el espíritu de la historia. Ha sabido dar vida al texto de nuestra aplicación, añadiéndole una dimensión extra a esta reimaginación de las clásicas historias de **Elige tu propia aventura**, haciendo a los personajes suyos por derecho propio.

En este sketchbook podéis ver los primeros bocetos de las ilustraciones que aparecen en *El Destino de Ámbar*, además del proceso de trabajo de David, y compararlos con las ilustraciones finales —con el magnífico trabajo de color de David García Cruz—.

Esperamos que el material inédito que encontraréis en este sketchbook os ayude a meteros de lleno en el mundo de Ámbar, a conocer un poco mejor a sus personajes, paisajes y criaturas, y a sentirnos parte del universo del juego y del proceso de creación del mismo. Esperamos que os sintáis un poco más cerca de lo que hemos sentido Ecnaris Games durante estos años de duro trabajo que han tenido como colofón a *El Destino de Ámbar*.

