

entwickler.press
shortcuts

Sprachen- kompendium

IronPython, F# und Lisp

Christian Imhorst, Oliver Sturm,
Tam Hanna

Christian Imhorst, Oliver Sturm, Tam Hanna

Sprachenkompendium

IronPython, F# und Lisp

ISBN: 978-3-86802-520-0

© 2014 entwickler.press

Ein Imprint der Software & Support Media GmbH

1 Python mit glänzender Rüstung

Sprachenkompendium

Es gibt hunderte Programmiersprachen da draußen. Und während manche allgegenwärtig sind, haben wir die einen fast schon vergessen, andere kennen wir erst vom Hörensagen und manche sind so spezifisch, dass wir vielleicht nie mit ihnen in Berührung kommen werden.

Wir wollen einen Blick über den Tellerrand der am weitesten verbreiteten Sprachen wagen, alte Technologien wieder aufleben lassen, neue vorstellen und einen Eindruck davon vermitteln, was selbst die exotischsten Sprachen bieten können.

Eine kurze Einführung in IronPython könnte wirklich schnell erzählt sein, denn IronPython ist im Grunde einfach Python. Schließlich funktioniert derselbe Quellcode, der beispielsweise für Python 2.7 geschrieben wurde, auch in IronPython. Womit schon alles gesagt wurde und das Kapitel hier zu Ende ist. Und nun zu etwas völlig anderem ...

Nein, natürlich nicht. Als eine weitere Implementierung des Python-Interpreters ist IronPython mehr. Die Referenzimplementierung CPython wird in der Programmiersprache C geschrieben. Meist wird CPython auch einfach nur Python genannt, weil es der am häufigsten genutzte Python-Interpreter ist. Der Python-Interpreter Jython wird dagegen in Java umgesetzt und PyPy in Python selbst. IronPython wird in der .NET-Sprache C# entwickelt, wodurch es zu einem Python mit .NET-Erweiterungen wurde. So wie CPython selbst auch kein Python ist, ist IronPython der in C# programmierte Interpreter für eine Programmiersprache namens Python.