

MINECRAFT



MANUAL DE COMBATE

HarperCollins

Título original: *Combat Handbook*
Editado por HarperCollins Ibérica, S. A., 2021
c/ Núñez de Balboa, 56
28001 Madrid
harpercollinsiberica.com

Texto: Craig Jelley, 2021
Ilustraciones: Ryan Marsh, 2021
Producción: Laura Grundy
Diseño: Joe Bolder & Andrea Philpots

© de la traducción: Marta Armengol Royo, 2021
HarperCollins Ibérica S. A., 2021

© 2021 Mojang AB. Reservados todos los derechos. MINECRAFT,
su logotipo y el de MOJANG STUDIOS son marcas comerciales del grupo Microsoft.



Publicado originalmente por Farshore, HarperCollins Publishers, 1 London Bridge Street,
Londres SE1 9GF (Reino Unido), farshore.co.uk

Todos los derechos están reservados, incluidos los de reproducción total o parcial
en cualquier formato o soporte.

Agradecimientos a Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Kelsey Howard y Milo Bengtsson

Este libro es creación original de Farshore

ISBN: 978-84-18774-35-5

Maquetación: Gráficas 4
Adaptación de cubierta: equipo HarperCollins Ibérica

Composición digital: Newcomlab S.L.

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación
de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción
prevista por la ley. Dirijase a CEDRO si necesita reproducir algún fragmento de esta obra.

www.conlicencia.com - Tels.: 91 702 19 70 / 93 272 04 47

SEGURIDAD ONLINE PARA LOS MÁS JOVENES

¡Pasar el rato *online* es muy divertido! Te proponemos unas reglas sencillas para tu seguridad.

Es responsabilidad de todos que internet siga siendo un lugar genial.

– Nunca des tu verdadero nombre ni lo pongas en tu nombre de usuario.

– Nunca facilites información personal.

– Nunca le digas a nadie a qué colegio vas ni cuántos años tienes.

– No des a nadie tu contraseña excepto a tus padres o tutores.

– Recuerda que debes tener 13 años o más para crear una cuenta en muchas webs.

– Lee siempre la política de privacidad y pide permiso a tus padres o tutores antes de registrarte.

– Si ves algo que te preocupa o te molesta, díselo a tus padres o tutores.

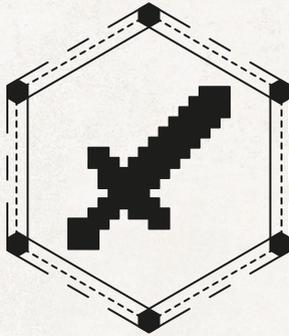
Protégete *online*. Todas las páginas web que aparecen en este libro son correctas en el momento

de la impresión. Sin embargo, HarperCollins no se hace responsable del contenido de terceros.

Recuerda que el contenido *online* puede cambiar y hay páginas cuyos contenidos no son adecuados
para niños. Recomendamos que los niños solo accedan a internet bajo supervisión.

MINECRAFT

MANUAL DE COMBATE



CONTENIDO

ANTES DE EMPEZAR	6
------------------------	---

1. PREPÁRATE

LO QUE HAY EN TU PANTALLA	10
ELIGE TU ARMA	12
ARMADURAS Y ÉLITROS	18
SALUD Y HAMBRE	20
CAMBIO DE DIMENSIÓN	22
PREPÁRATE PARA TU VIAJE	24
ENCANTAMIENTOS	26
ENCANTAMIENTOS EMOCIONANTES	28
POCIONES ENCANTADORAS	30
POCIONES POTENTES	32

2. CONOCE A TU ENEMIGO

TIPOS DE MOB	36
MOB JEFE: WITHER	62
MOB JEFE: DRAGÓN DEL FIN	64
MOBS ALIADOS	68

3. MODO VERSUS

EL RETO MÁS GRANDE	72
CÓMO EMPEZAR	74
CREACIONES DE JUEGO PVP	76
TÁCTICAS DE LUCHA	78
EL CAMPO DE BATALLA	80
ELIGE A TU LUCHADOR	88
ELEMENTOR	89
VALQUIRIA	90
ADIVINO	91
PIROMANTE	92
ALQUIMISTA	93
¡ADIÓS!	95



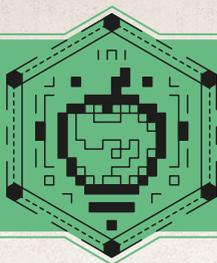
¡HOLA!

¡Te damos la bienvenida al *Manual de combate* de Minecraft! Sobrevivir no es nada fácil, porque siempre hay algo al acecho, ya sea tu barriga hambrienta o... Oh, no, ¡un esqueleto wither?! Ah, no, solo era una sombra. Una ilusión óptica... ¡¿VERDAD?!

Para cualquier aventurero de Minecraft, el combate nunca anda lejos. Bajo tierra hay mobs hostiles que se desmadran mientras tú minas y aguardan la noche para incordiar a los vecinos del pueblo. ¡El Inframundo (Nether en inglés) está lleno de ellos! Y, además, están los Minecrafters de élite que viven para luchar en emocionantes combates en los que la netherita echa chispas.

Sea cual sea tu estilo de juego, saber luchar es vital. ¡Has hecho bien en elegir este libro de tácticas, consejos, información y trucos!

VAMOS ALLÁ. ¡PREPARA LA ESPADA!



ANTES DE EMPEZAR

SELECCIÓN DE MODO

A continuación, verás trucos y tácticas para enfrentarte a cualquier mob o jugador. Solo puedes luchar con mobs y otros jugadores en los modos de supervivencia y aventura, siempre que la dificultad no esté en modo pacífico. Si te cuesta conseguir algún objeto, puedes cambiarte al modo creativo para obtenerlo.



ICONOS DE MOB

En este libro encontrarás docenas de mobs con diferentes características y recompensas. Fíjate en estos iconos:



20

El corazón indica los puntos de daño de cada mob. Cuanto más alto, más tendrás que atacar.



6

La espada indica el daño que puede hacer un mob cuerpo a cuerpo en dificultad normal, aunque en difícil puede ser mayor.



22.5

El arco indica el daño que puede hacer un mob a distancia (en dificultad normal).

RECETAS

Hay objetos que aparecen con la receta para fabricarlos. Necesitarás una mesa de trabajo para hacer la mayoría de ellos.



Los ingredientes son los elementos de la tabla de 3x3; el producto es el recuadro de al lado.

CONSEJO

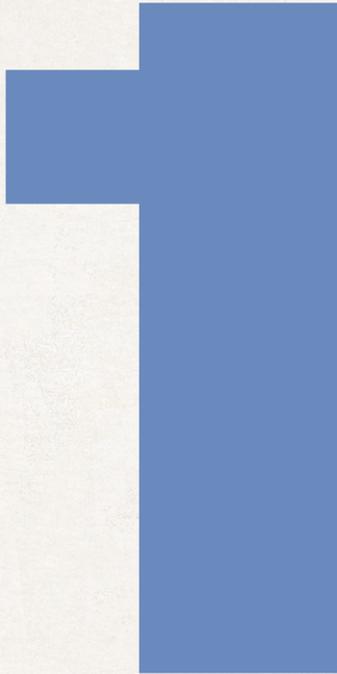
Algunas recetas, como las que enseñan cómo hacer armas y herramientas, mostrarán solo una variación. Puedes usar la misma receta con distintos materiales para obtener tipos distintos de herramientas y armas.

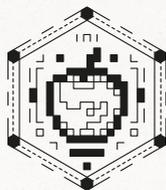


Antes de lanzarte de cabeza a luchar contra el dragón del Fin con solo una azada de madera, hay algunas cosas que debes saber para aprovechar este libro al máximo. Aquí encontrarás todo lo que necesitas para entender las siguientes páginas.

ICONOS

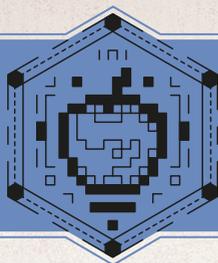
	Flecha de lentitud		Equipo generado		Pollo crudo
	Poción rara		Lágrima de ghost		Bacalao crudo
	Hacha		Botella de cristal		Chuleta de cerdo cruda
	Polvo de blaze		Rodaja de sandía reluciente		Polvo de redstone
	Vara de blaze		Polvo de piedra luminosa		Carne podrida
	Hueso		Pepita de oro		Silla de montar
	Botas		Zanahoria dorada		Arena
	Arco		Pólvora		Scute
	Zanahoria		Casco		Tijeras
	Caña con zanahoria		Azada		Pala
	Carbón		Pantalones		Caparazón de shulker
	Adoquín		Disco de música		Calavera
	Pollo cocinado		Caparazón de nautilo		Ojo de araña
	Cabeza de creeper		Estrella del Inframundo		Palo
	Ballesta		Verruga del Inframundo		Cordel
	Coraza		Membrana de fantasma		Azúcar
	Huevo de dragón		Pico		Espada
	Élitros		Patata		Tótem de la inmortalidad
	Esmeralda		Poción de cuerpo ignífugo		Tridente
	Libro encantado		Poción de curación		Gancho de cuerda
	Puntos de experiencia		Poción de rapidez		Caparazón de tortuga
	Pluma		Poción de apnea		Caña de hongos retorcidos
	Ojo de araña fermentado		Cristales de prisma		Frasco de agua
	Caña de pescar		Fragmento de prisma		Esponja mojada
	Pedernal		Pez globo		Calavera de wither
	Pedernal y acero		Pata de conejo		Cabeza de zombi





PREPÁRATE

Un aventurero sabio se prepara siempre antes de pisar el campo de batalla. Eso significa disponer de las mejores armas y armaduras, pero esto no es más que el principio. Explora todo lo que tienes a tu alcance para convertirte en un luchador temible. Desde espadas y escudos hasta alimentos, pociones y encantamientos.



LO QUE HAY EN TU PANTALLA



1 INVENTARIO PRINCIPAL

En esta barra tienes los principales objetos del inventario, para que puedas acceder rápidamente a tus objetos, herramientas y armas preferidos.

2 OBJETO SELECCIONADO

El marco alrededor de un objeto indica que está en uso. Con un arma o herramienta seleccionada, pulsa **Usar** para manejarla.

3 DOBLE MANO

Este recuadro permite seleccionar un objeto secundario para la batalla, como un escudo, además de distintos tipos de flechas.

4 BARRA DE SALUD

Los corazones indican la salud que tienes. Cada uno vale 2 puntos. Si recibes daño, irán disminuyendo. Si te quedas a cero, ¡estás perdido!

CONSEJO

El inventario principal está en la parte inferior y es personalizable. Arrastra allí los objetos desde tu pantalla inventario para acceder fácilmente a ellos.