

MINECRAFT



MANUAL CREATIVO

HarperCollins

Título original: *Creative Handbook*
Editado por HarperCollins Ibérica, S.A., 2021
c/ Núñez de Balboa, 56
28001 Madrid
harpercollinsiberica.com

Texto: Thomas McBrien, 2021
Ilustraciones: Ryan Marsh, 2021
Producción: Laura Grundy
Diseño: John Stuckey

© de la traducción: Moisés Ramírez, 2021
© HarperCollins Ibérica S.A., 2021

© 2021 Mojang AB. Reservados todos los derechos. MINECRAFT,
su logotipo y el de MOJANG STUDIOS son marcas comerciales del grupo Microsoft.



Publicado originalmente por Farshore, HarperCollinsPublishers, 1 London Bridge Street,
Londres SE1 9GF (Reino Unido), farshore.co.uk

Todos los derechos están reservados, incluidos los de reproducción total o parcial
en cualquier formato o soporte.

Agradecimientos: Sherin Kwan, Alex Wiltshire, Kelsey Howard y Milo Bengtsson

Este libro es creación original de Farshore

ISBN: 978-84-18774-30-0

Maquetación: Gráficas 4
Adaptación de cubierta: equipo HarperCollins Ibérica

Composición digital: Newcomlab S.L.

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación
de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción
prevista por la ley. Dirijase a CEDRO si necesita reproducir algún fragmento de esta obra.
www.conlicencia.com - Tels.: 91 702 19 70 / 93 272 04 47

SEGURIDAD ONLINE PARA LOS MÁS JOVENES

¡Pasar el rato *online* es muy divertido! Os proponemos unas reglas sencillas para tu seguridad.

Es responsabilidad de todos que Internet siga siendo un lugar genial.

– Nunca des tu verdadero nombre ni lo pongas en tu nombre de usuario.

– Nunca facilites información personal.

– Nunca le digas a nadie a qué colegio vas ni cuántos años tienes.

– No des a nadie tu contraseña, excepto a tus padres o tutores.

– Recuerda que debes tener 13 años o más para crear una cuenta en muchas páginas web.

– Lee siempre la política de privacidad y pide permiso a tus padres o tutores antes de registrarte.

– Si ves algo que te preocupa o te molesta, díselo a tus padres o tutores.

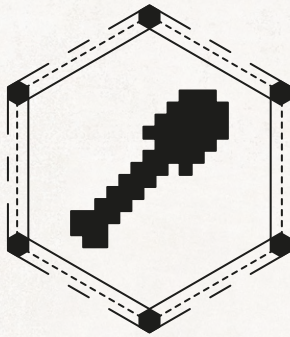
Protégete *online*. Todas las páginas web que aparecen en este libro son correctas en el momento
de la impresión. Sin embargo, HarperCollins no se hace responsable del contenido de terceros.

Recuerda que el contenido *online* puede cambiar y hay páginas web cuyos contenidos no son adecuados
para niños. Recomendamos que los niños solo accedan a Internet bajo supervisión.

Con seguridad, se pasa mejor. HarperCollins Ibérica no se responsabiliza
del contenido alojado por terceros.

MINECRAFT

MANUAL CREATIVO



CONTENIDO

HOLA 5

1. CREATIVO 101

¿QUÉ ES EL MODO CREATIVO?..... 8-9

MANOS A LA OBRA 10-11

TIPOS DE BLOQUES 12-13

TODO SOBRE TUS BLOQUES 14-15

QUÉ BLOQUES ELEGIR 16-17

EXPLORANDO TEMAS CON JERACRAFT 18-19

ILUMINACIÓN EFECTISTA 20-25

BIOMAS Y SUBBIOMAS 26-29

TERRAFORMACIÓN DEL PAISAJE 30-31

COMANDOS CREATIVOS 32-33

2. LA CONSTRUCCIÓN

FORMAS Y ESTRUCTURAS 36-41

HACKS DE BLOQUES: INTERIORES 42-45

HACKS DE BLOQUES: EXTERIORES 46-49

EL USO DE LAS FORMAS CON WATTLES 50-51

COMBINACIÓN DE FORMAS 52-53

3. LOS EDIFICIOS

UN MARAVILLOSO INVERNADERO 56-59

LA CASA DEL BOSQUE 60-65

UNA CASA DE CORAL 66-73

INTERCAMBIAR TRUCOS CON TEAM VISIONARY 74-75

URBANIZACIÓN FUTURISTA 76-83

ENCONTRAR INSPIRACIÓN CON VARUNA..... 84-85

UNA MANSIÓN MEDIEVAL 86-93

ADIÓS 95



HOLA

Bienvenido al *Manual creativo* de Minecraft.

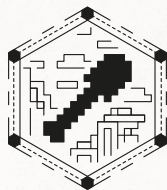
Minecraft da para mucho. Es un lugar donde vivir emocionantes aventuras, crear inventos asombrosos o pasar el rato con tus amigos. También es un lugar donde construir. ¡Incluso hemos diseñado un modo donde dejar que la imaginación se desboque!

Pero de vez en cuando todos necesitamos un poco de ayuda a la hora de ponernos creativos, ya sea para aprender técnicas nuevas o para buscar inspiración. De ahí la presente recopilación de consejos, sugerencias, datos de interés y trucos creativos. Porque estas páginas están repletas de conocimiento experto. Serán así de utilidad tanto para los novatos que se asoman al juego por vez primera, como para los ya iniciados a la busca de nuevos retos.

El manual se divide en 3 secciones. La primera te presenta el modo creativo y te guía por las claves de la creatividad en la construcción. En la segunda se repasan varias técnicas relacionadas, como la combinación de bloques para levantar edificios con características únicas. En la tercera se aplica lo aprendido mediante ejemplos con instrucciones paso a paso.

¡PONTE CREATIVO!





CREATIVO 101

Minecraft es un juego de mundo abierto donde todo es posible.

Si adentrarte de buenas a primeras en el Mundo Principal te abruma, tómate un momento para familiarizarte con el juego.

En este libro, encontrarás todo lo que necesitas saber, desde los bloques de que dispones hasta consejos útiles para tu primera edificación.

¡Allá vamos!



¿QUÉ ES EL MODO CREATIVO?

¿POR QUÉ JUGAR EN MODO CREATIVO?

1 VUELO LIBRE

Este modo da una libertad de movimientos muy envidiada en el de supervivencia. Para volar pulsa 2 veces la tecla de salto, y combina salto y agacharse para regular la altitud.



2 INSTANT MINING

De una picada romperás cualquier bloque, hasta los indestructibles, eso te ahorrará un tiempo precioso y crearás más rápido que nunca.

3 MOBS PASIVOS

En el modo creativo, los mobs hostiles se vuelven pasivos, evitándote contratiempos como que un creeper con mala idea fastidie tu trabajo.

4 HAMBRE

Si no hay barra de salud ni de hambre, no necesitas comer o saltarte la noche para huir de los mobs nocturnos.

El modo creativo te ofrece libertad para construir, con un suministro infinito de bloques y accesorios que pueden cambiarse o suprimirse sobre la marcha. Al eliminar las penalidades y fatigas, como el hambre, propias del modo supervivencia, puedes dar rienda suelta a la creatividad.

INVENTARIO

El inventario creativo te da acceso ilimitado a todos los bloques del juego mediante la barra de búsqueda o las 9 prácticas pestañas de navegación.

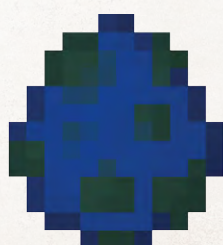


BLOQUES EXCLUSIVOS DEL MODO CREATIVO

Este modo ofrece prestaciones imposibles de crear en modo supervivencia, como la incubadora de mobs o el portal del Fin, entre otras.

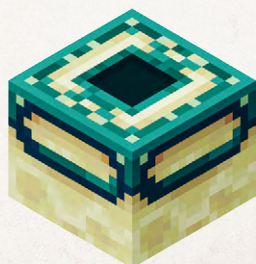
HUEVOS GENERADORES

De aquí sale cualquier mob.



PORTAL DEL FIN

Construye tu propia puerta de acceso al Fin.





MANOS A LA OBRA

POR DÓNDE EMPEZAR

Ante lo ilimitado de las opciones a tu alcance, puede que la elección de qué construir te agobie un poco. Lo mejor será ir por partes o fases.

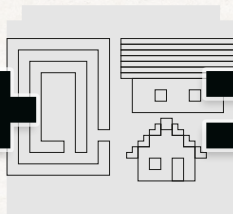
FASE 1: PLANIFICACIÓN



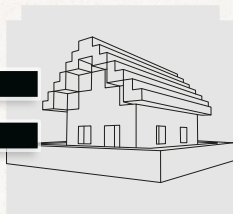
Elige un tipo de construcción.



Decide dónde quieres edificarla.



Esboza un esquema del edificio.



Ya lo tienes perfilado.

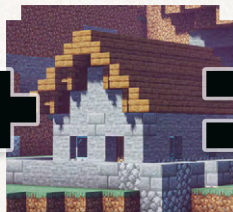
FASE 2: ESTRUCTURA



Proyecta la planta del edificio.



Sienta los cimientos.



Añade rasgos característicos.

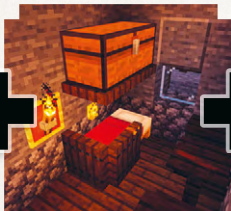


Ya tienes la estructura.

FASE 3: DECORACIÓN



Incluye las luces interiores.



Crea un mobiliario distintivo.



Agrega toques decorativos.



Ya has terminado la construcción.