



Autor WALTERSIMONSON Zeichnungen JOП BURAП & MİKE BOWDEП Tusche Jerome MOORE & Sandra HOPE mit Мike Bowden, Richard FRİЕПD, MARK İRWİΠ, PHILIP MOY, TREVOR SCOTT, AπDY SMİTH, LEE TOWΠSEΠD, joe weems, jeffwhitiпG FARBEIT RANDY MAYOR mit Milen Parvanov, Allen Passalaqua US-REDAKTION HANK KANALZ, KRİSTY QUİNN, SARAH GAYDOS Cover-Zeichner LUDO LULLABİ, SANDRA HOPE, RANDY MAYOR, SAMWISE DIDIER Story-Berater CHRIS METZEN, MICKY NEILSON REDAKTEUR MATHIAS ULINSKI CHEFREDAKTEUR O LÖFFLER ÜBERSETZER MİCK SCHПELLE Umschlaggestaltung: AMİGO GRAFİK



© 2017 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Warcraft, World of Warcraft und Blizzard Entertainment sind eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.

Amerikanische Originalausgabe: US-World of Warcraft Comic #8 - #14, erschienen in USA 2008 bei WildStorm Productions, an imprint of DC Comics.

Deutsche Ausgabe: Panini Verlags GmbH, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart, Geschäftsführer: Hermann Paul, Head of Editorial: Jo Löffler, Head of Marketing: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de), Presse & PR: Steffen Volkmer.

Gedruckt in Italien

## YDWCGN002

1. Auflage, November 2017 ISBN 978-3-95798-917-8

Dieser Band ist auch als E-Comic erhältlich in diesen Formaten:
PDF: ISBN 978-3-7367-3548-4
EPUB: ISBN 978-3-7367-3549-1

Mobi: ISBN 978-3-7367-3547-7

www.paninicomics.de



## Willkommen zurück in der fantastischen Comicwelt der World of Warcraft!

Was bisher geschah:

Als ein Mann ohne Gedächtnis an die Ufer Durotars gespült wird, freuen sich die Krokolisken bereits auf ein Festmahl.

Doch sie müssen schnell erkennen, dass sie es keineswegs mit leichter Beute zu tun haben. Der Unbekannte ist ganz offensichtlich ein mächtiger Krieger, der kurzen Prozess mit den gierigen Bestien macht. Der Orc-Schamane

Rehgar Erdenwut, der die Szenerie zufällig Beobachtet, ist beeindruckt von der Tapferkeit und der Kriegskunst des Mannes. Er nimmt ihn gefangen und bildet ihn zum Gladiator aus.

Der geheimnisvolle Krieger erwirbt sich schnell den Ruf, ein erbitterter Gegner zu sein und ist bald schon unter dem Namen Lo'Gosh – der Geisterwolf – über die Kampfstätten der Horde hinaus berühmt. Zusammen mit der Blutelfe Valeera Sanguinar und dem Nachtelfen-Druiden Broll Bärenfell flieht Lo'Gosh aus der Knechtschaft und begibt sich auf eine abenteverliche Reise quer durch Azeroth, um sein Gedächtnis und alles, was er

verloren hat, wiederzufinden. Dabei lernt Broll seine verlorene Druidenmacht wieder zu kontrollieren, indem er dem Götterbild von Remulos entgegentritt und dadurch seine gestaltwandlerischen Fähigkeiten zurückgewinnt.

Valeera, die bei der Flucht aus der Arena von ihren Begleitern getrennt wurde, deckt unterdessen eine Verschwörung gegen Lo'Gosh auf. Sie überwältigt die Attentäter und trifft dabei zufällig auf die Zauberin Aegwynn, was dazu führt, dass sie sich mit Lo'Gosh und Broll auf der İnselfestung Theramore schließlich wieder vereinen kann. Mit Hilfe der Herrin Theramores, der Zauberin Jaina Prachtmeer, gelingt es Lo'Goshs Gedächtnis teilweise wiederherzustellen. Auch wenn der Ursprung seines Gedächtnisverlustes weiterhin ein Rätsel blieb, enthüllt Jaina jedoch sein Schicksal: Lo'Gosh ist in Wirklichkeit Varjan Wrynn, der König von Sturmwind!

Als sich die drei Freunde auf dem Wasserweg aufmachen,
Varians Königreich zurückzuerobern, werden sie von Nagas
angegriffen, die in der Tiefe des Ozeans lavern.
Valeera nutzt daraufhin zum ersten Mal die gefährliche
Teufelsenergie, von der sie nun langsam süchtig wird.
Doch das ist nicht die einzige Gefahr, die den
drei Gefährten auf dem Weg nach Sturmwind
begegnen wird, denn die wahren Feinde des
Königs lavern im Verborgenen ...



GOSH



ROLL



























































