

WORLD OF WARCRAFT



ARMAGEDDON

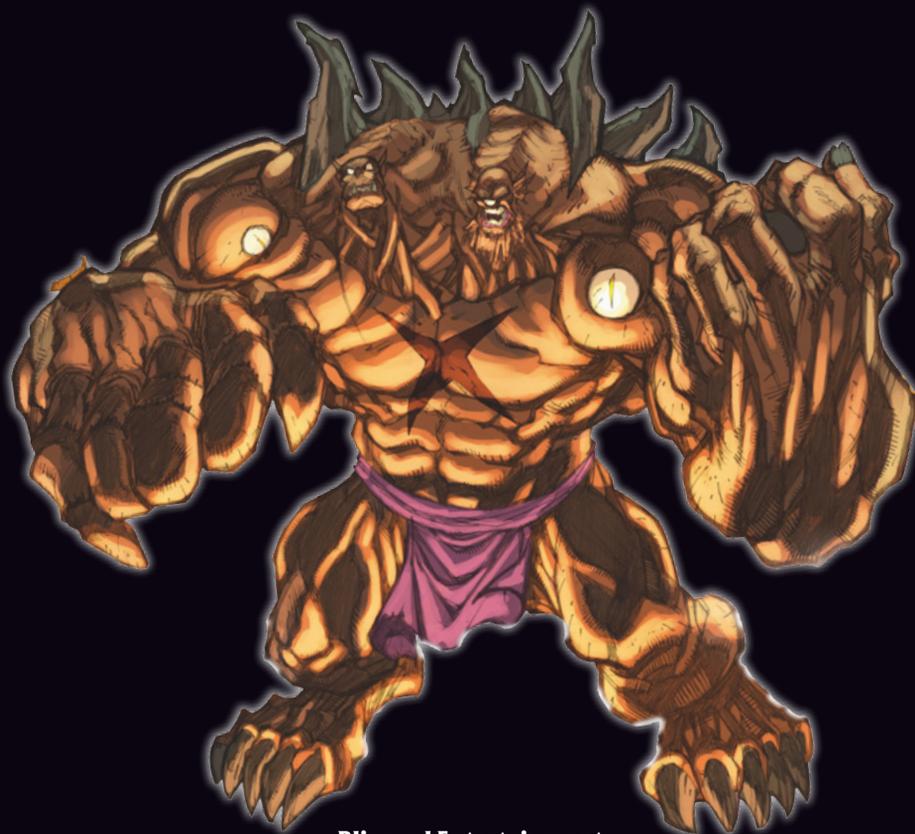
SIMONSON • COSTA • BOWDEN • MHAN

Bowden Tony

WORLD OF WARCRAFT



ΑΥΤΟΡΕΠ WALTER & LOUISE SIMONSON,
MIKE COSTA (SPECIAL)
ΖΕΙΧΝΥΠΓΕΠ MIKE BOWDEN, ΡΟΡ ΜΗΑΠ (SPECIAL)
ΤΥΣΧΗ & ΦΑΡΒΕΠ ΤΟΠΥ WASHINGTON
ΦΑΡΒΕΠ ΙΟΠΠΥ ΡΕΠΧΗ (SPECIAL)
US-ΡΕΔΑΚΤΙΟΠ SARAH GAYDOS, ΗΑΠΚ ΚΑΡΑΛΖ
COVER-ΖΕΙΧΠΕΡ ΙΟΠ ΒΥΡΑΠ & ΤΟΠΥ WASHINGTON,
ΡΟΡ ΜΗΑΠ & ΙΟΠΠΥ ΡΕΠΧΗ (SPECIAL)
STORY-BΕΡΑΤΕΡ ALEX AFRASIABI, CHRIS ΜΕΤΖΕΠ
& MICKY ΠΕΙΛΣΟΠ
LETTERING LUCIA TRUCCOΠΕ
ΡΕΔΑΚΤΕΥΡ ΜΑΤΗΙΑΣ VLIΠSKI
ÜBERSETZER MICK SCHPELLE



Blizzard Entertainment

Chris Metzen, Senior VP - Creative Development
Shawn Carnes, Manager - Creative Development
Micky Neilson, Story Consultation
and Development
Glenn Rane, Art Director
Cory Jones, Director - Global Business
Development and Licensing
Jason Bischoff, Associate Licensing Manager
Additional Development: Samwise Didier,
Evelyn Fredericksen, Ben Brode, Sean Wang

WAS BISHER GESCHAH

IN AZEROTH TOBT EIN WAHRHAFTIGER MACHTKAMPF. NACHDEM DIE UNTOTEN STURMWIND UND ORGRIMMAR ANGEGRIFFEN HATTEN, BESCHLOSSEN ALLIANZ UND HORDE, SICH DES LICHKÖNIGS ANZUNEHMEN, UND SCHICKTEN DIE HAUPTSTREITMACHT IHRER ARMEEN NACH DORDEEN. WÄHRENDDESSEN KÄMPFT - UNBEMERKT VOM REST DER WELT - EINE KLEINE GRUPPE MÄCHTIGER HELDEN EINE ANDERE, WICHTIGE SCHLACHT. DIE IST ZWAR DEUTLICH KLEINER UND FINDET IM GEHEIMEN STAAT, DENNOCH IST SIE VON EXTREMER BEDEUTUNG. DER BÖSE OGER **CHO'GALL** VERSUCHT, SEINEN DÄMONISCHEN HERRN AUS DEM DIMENSIONSGEFÄNGNIS ZU BEFREIEN UND IHN NACH AZEROTH ZURÜCKZUHOLEN. DAZU PLANT DER OGER, **MED'AN** ZU BENÜTZEN, EINEN JUNGEN, DEM PROPHEZEIT WIRD, ER SEI DER RETTER DER PLANETEN. DOCH DER JUNGE IST NICHT ALLEIN: DIE BLUTELFE **VALEERA**, EINE FREUNDIN DES KÖNIGS **VARJAN WRYPH** VON STURMWIND UND MED'ANS LEHRER **MERYL**, EIN UNTOTER MENSCHENZAUBERER, TELEPORTIEREN NACH ANH'QIRAJ, WO ES IHNEN LETZTLICH GELINGT, DEN JUNGEN ZU BEFREIEN. DOCH DAFÜR MÜSSEN SIE EINEN HOHEN PREIS ZAHLEN. UM ZU ÜBERLEBEN UND DEM OGER ZU ENTKOMMEN, AKZEPTIERT VALEERA DAS ANGEBOT VON **KATHRA'PATIR**, EINEM MÄCHTIGEN SCHRECKENSLORD, DER EINST VON DIESER WELT VERBANNT WURDE. DOCH SCHON EINE GANZE WEILE LEBT ER IN DER BLUTELFE. EIN PAKT MIT DEM TEUFEL FUNKTIONIERT NUR SEHR SELTEN, UND DESHALB WIRD DADURCH ALLES NOCH VIEL SCHLIMMER. KATHRA'PATIR RETTET DIE HELDEN VOR CHO'GALL, DOCH ALS ER MED'ANS INNEWOHNENDE KRAFT BEMERKT, WILL ER SIE AUGENBLICKLICH FÜR SICH GEWINNEN. WENN DER SCHRECKENSLORD DEN JUNGEN UNTER SEINE KONTROLLE BEKOMMT, WER WIRD DANN CHO'GALLS PLÄNE VEREITELN UND AZEROTH RETTEN? WÄHRENDDESSEN BEFREIET JEMAND MED'ANS MUTTER **GARONA** AUS DEM GEFÄNGNIS IN THERAMORE. WER STECKT DAHINTER UND WARUM HAT ER DAS GETAN?

© 2019 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Warcraft, World of Warcraft und Blizzard Entertainment sind eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.

Amerikanische Originalausgabe: US-World of Warcraft Comic #22 - #25, WoW-Special, erschienen in USA 2010 bei WildStorm Productions, an imprint of DC Comics.

Deutsche Ausgabe: Panini Verlags GmbH, Rotebühlstraße 87, 70178 Stuttgart, Geschäftsführer: Hermann Paul, Head of Editorial: Jo Löffler, Redaktion: Mathias Ullinski, Head of Marketing: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de), Presse & PR: Steffen Volkmer.

Gedruckt in Italien

YDWCGN005

1. Auflage, Mai 2019
ISBN 978-3-7416-1227-5

Dieser Band ist auch als E-Comic erhältlich in diesen Formaten:

PDF: ISBN 978-3-7367-4362-5
EPUB: ISBN 978-3-7367-4363-2
Mobi: ISBN 978-3-7367-4364-9

www.paninicomics.de





AHN'QIRAJ – DIE
RUINENSTADT
VOLLER URALTER
SCHRECKEN
IST NACH...

... EINEM
JAHRTAUSEND
WIEDER ZUM LEBEN
ERWACHT.

ICH WILL DIE JUNGEN DEN JUNGEN

HÖRET UND
ERZITTERT! ICH
LAUSCHE DEN BEFEHLEN
UNSERES MEISTERS UND
SPRECHE MIT SEINER
STIMME ZU EUCH!

GERADE JETZT
RUFT ER DEN
ERWÄHLTEN ...

... BEEINFLUSST
DEN JUNGEN ... FORMT
IHN ZU EINEM INSTRUMENT
SEINES WILLENS, DAS
DEM MEISTER DIENEN
WIRD ...

... WIE WIR
ALLE!

CHO'GALL
WIRD MIT
JEDEM MOMENT
MONSTRÖSER!

DER MEISTER
HAT IHN VER-
WANDELT!

UND
DURCH IHN SEGNET
UNSER MEISTER DEN
SCHATTENHAMMER!

MAN SAGT,
CHO'GALL WÄRE AUF DEN
ZERBROCHENEN INSELN
GESTORBEN, DOCH ER IST
ZURÜCKGEKEHRT!

ER IST DIE
RECHTE HAND
DES MEISTERS
UND KANN NICHT
STERBEN!

ER WIRD
EWIG LEBEN -
RUHMREICH UND
MÄCHTIG!



DER MEISTER
VERKÜNDET, DASS
DIE ZEIT UNSERES
SIEGES NAHT!

GEH ZUR
FESTUNG VON
THERAMORE! BRING
MIR DEN JUNGEN!
BRING MIR DEN
ERWÄHLTEN!



ABER CHO'GALL ...
SIE HABEN STASIAS
JÄGER BESIEGT! SIE
HABEN DIE NEKROPOLE
DES LICHKÖNIGS
ABGEWEHRT! WIE
SOLLEN WIR ... ?

ZWEIFLE
NICHT AN MIR! DER
LICHKÖNIG IST EIN
NICHTS GEGEN
DIE MACHT MEINES
MEISTERS!



SHRAKK

ES MAG UNMÖGLICH
SCHEINEN, DOCH ICH MUSS MICH
VOM ZAUBER DIESES MONSTERS
BEFREIEN ... LIND EINEN WEG
FINDEN, MEINEN SOHN
ZU SCHÜTZEN!



FESTUNG VON THERAMORE ...

DAS LICHT DURCHDRINGT ALLES. ERLEUCHTET ALLES. HALT IN ALLEN DINGEN NACH.

EIN PRIESTER ODER PALADIN MUSS ALLEM WELTLICHEN DURCH MEDITATION **ENTSAGEN** UND ZU EINEM LEITER DES LICHTS WERDEN.

DANN KANN ER ES **KANALISIEREN** UND FÜR DAS GUTE NUTZEN - ZUR HEILUNG, UND UM DAS BÖSE ZU BESIEGEN. DAS LICHT REAGIERT AUF **GEFÜHLE ...**

SIE IST WIEDER IN MEINEM KOPF.

**SCHWACH
HILFLOS
OHNE FREUNDE
WERTLOS**

DIE STIMME **GREIFT** IHN WIEDER AN, MARAAD - TU ETWAS!

VALEERA, LASS UNS ZUERST ABWARTEN, WAS ER SELBST TUN KANN.

ATME TIEF DURCH, MED'AN. LASS DICH NICHT VON DEINER ANGST **BEHERRSCHEN**, DU KANNST SIE KONTROLLIEREN.

DAS IST DIE STIMME DER **ALTEN**. DOCH BEDENKE, DAS LICHT DURCHDRINGT ALLES UND HILFT DIR, WENN DU IM RECHTEN GEISTE DARUM BITTEST.

DAS ... DAS IST **BESSER** ...

... EIN WENIG ...

**DIENE MIR
KOMM ZU MIR
WERDE EINS MIT MIR
ICH BIN
DEINE STÄRKE**

GREIFE NUN NACH DEM HEILIGEN LICHT. TAUCHE DARIN EIN UND LASS DICH **SCHÜTZEN**.

GLUT. ICH GEBE MEINE **STÄRKE** ZU DEINER.

SIEHST DU! DAS WAR EIN GUTER ANFANG. BESSER ALS JEDER NOVIZE, DEN ICH JE ERLEBT HABE. DU HAST DIE PASSENDE **AFFINITÄT**.

ES IST EIN WENIG WIE **SCHAMANENMAGIE** ... DOCH AUCH IRGENDWIE **ANDERS**. SIE HÜLLT DICH EIN ... WIE EIN WARMES TUCH.



DU SOLLTEST SPÄTER WEITERLERNEN. DIE FEINKONTROLLE, DIE DU BRAUCHST, BENÖTIGT ENERGIE UND ÜBUNG. RUH' DICH JETZT AUS.



ES IST SCHWER ZU GLAUBEN, DASS DER JUNGE ... DASS MED'AN ... MEIN ENKEL IST!

WIE IST ES NUR MÖGLICH, DASS ICH NACH ALL DEM SCHADEN, DEN ICH ANGERICHTET HABE, DERART GEGENET WERDE ...?

SOLLTE ICH IHM SAGEN, WER SEIN VATER IST ... UND WAS ER MIR BEDEUTET? WAS IST DAS BESTE FÜR IHN?

ES WAR MEIN HOCHMUT, DIE MEINEM SOHN DAS LEBEN GEKOSTET HAT UND AZEROTH DIE KATASTROPHE BRÄCHTE.

WENN NUR ... ABER NEIN! DIESE ... UNSICHERHEIT IST UNTYPISCH FÜR MICH. DOCH MED'AN IST ZU WICHTIG! ICH DARF SEINE ZUKUNFT NICHT DURCH MEINE SELBSTSÜCHTIGEN WÜNSCHE VEREITELN.



DAS BÖSE RÜHRT SICH, JAINA, UND ... GARONAS SOHN BEFINDET SICH IN SEINEM FOKUS.

WENN ES EINE PROPHEZEIUNG ÜBER IHN GIBT, DANN MÜSSEN WIR DEN EXAKTEN WORTLAUT ERGRÜNDEN.

AUCH UM MEHR ÜBER DIE KRÄFTE HERAUSZUFINDEN, DIE IHN BEDROHEN.

DEM STIMMEN WIR ZU, AEGWYNN, EBENSO DER NOTWENDIGKEIT, DEN RAT VON TIRISFAL NEU ZU FORMIEREN.



AEGWYNN LIND ICH KENNEN DAS RITUAL ...



„... DAS VOR ÜBER DREIHALB JAHREN ERSCHAFEN WURDE, UM DIE BRENNENDE LEGION ZU BEKÄMPFEN.“

„ES WURDE VON DALARANS STÄRKSTEN MAGIERN ERSCHAFEN, DIE IHRE KRÄFTE DURCH DEN WÄCHTER KANALISIERTEN.“

„DER ALLERERSTE DÄMON, DEN UNSER URSPRÜNGLICHER WÄCHTER ALOD BEKÄMPFTE ... UND VERBANNTÉ, WAR DER SCHRECKENSLORD KATHRA'NATIR.“



ABER DALARAN BESTREITET GERADE SEINEN EIGENEN KAMPF GEGEN DEN LICHKÖNIG.

UND ES GIBT EIN ... PROBLEM MIT DEM BLAUEN DRACHENASPEKT, MALYGOS, DEM SPRUCHWIRKER.

WAS IMMER MALYGOS AUCH TUT, WIR **MAGIER** HABEN DIE AUSWIRKUNGEN GESPÜRT. UNSERE **KRÄFTE** SCHWINDEN.

DAS **STIMMT**. ICH WAR FAST **NUTZLOS**, NACHDEM ICH UNS NACH AHN'GIRAJ **TELEPORTIERT** HABE. UND ES DAUERTE **VIEL ZU LANG**, UM MICH VON CHO'GALLS ANGRIFF ZU ERHOLEN.

SOLANGE DALARAN DAS PROBLEM NICHT LÖST, WIRD **ES ALLE MAGIER** BEEINFLUSSEN.



AUSSER DENEN, DIE **NATURMAGIE** UND **GÖTTLICHE MAGIE** NUTZEN.

WENN WIR ERFOLG HABEN WOLLEN, MÜSSEN WIR EINEN **VÖLLIG NEUEN RAT** BILDEN, IN DEM AUCH DIE WIRKER **ANDERER MAGIEN** VERTRETEN SIND.

WIR MÜSSEN AUCH **SCHAMANEN** UND **DRUIDEN**, **PRIESTER** UND **PALADINE** HINZULUFEN ...



DU WARST IMMER SCHON **EINE REBELLIN**.

SIE HAT **RECHT**, MERYL. GERADE JETZT, WO SO VIELE VON AZEROTHS BESTEN MAGIERN GEGEN DEN LICHKÖNIG KÄMPFEN, BRAUCHEN WIR AUCH **ANDERE HELFER**.



ICH FRAGE **MARAAD**, OB ER DEM RAT BEITRETEN WILL ... UND ICH WERDE IHN BITTEN, IN DIE **SCHERBENWELT** ZU GEHEN, UM **KHADGAR** EINZULADEN.

KHADGAR IST DORT MIT DEN SCHÜLERN DER **GÖTTLICHEN MAGIE** BESCHÄFTIGT.

DER DRUIDE **BROLL** WÄRE EBENFALLS EINE GUTE WAHL. DOCH DARNASSUS HAT SEINE EIGENEN PROBLEME, UND ICH BEZWEIFLE, DASS MAN IHN DORT ENTBEHREN KANN.

ICH FRAGE NATÜRLICH **THRALL** ...



DER HOHEPRIESTER ROHAN IN EISENSCHMIEDE IST EIN SEHR MÄCHTIGER PRIESTER.

ICH KENNE IHN. ER WÄRE EINE GUTE WAHL.

WÜRDDEST DU DORTHIN REISEN UND IHN FRAGEN, OB ER SICH UNS ANSCHLIESST?

DAS MACHE ICH. ES IST GUT, IHN WIEDER ZU TREFFEN.



ICH FRAGE MICH, OB DENN DER ALTE THINKER AXELJINK NOCH LEBT?



AXELJINK, AEGWYNN? EIN GNOM?



BRILLANT, MÄCHTIG UND EIN WAHRER ERFINDER.

ER MÜSSTE JETZT SCHON SEHR ALT SEIN.



ER STARB, ALS ER GEGEN DIE TROGGS IN GNOMEREGAN KÄMPFTE. ABER SEIN SOHN KRANK LEBT IN KHAZ MODAN. WENN ICH ROHAN BESUCHE, KÖNNTE ICH BEI IHM VORBEISCHAUEN ...

KRANK IST NOCH EXZENTRISCHER ALS DER ALTE THINKER ... AGGRESSIV UND STREITSÜCHTIG FÜR EINEN GNOM. VIELLEICHT DURCH DEN EINFLUSS DER ZWERGE.

DOCH ER IST SO BRILLANT UND MÄCHTIG WIE SEIN VATER. ES WIRD NUR SCHWIERIG SEIN, IHN VON SEINEN EXPERIMENTEN WEGZULOCKEN.

PERFEKT. ICH BRECHE DANN ZU MEINEM TREFFEN MIT THRALL BEIM KLINGENHÜGEL AUF.

MACHT EUCH KEINE SORGEN, WENN ICH EINIGE STUNDEN LANG WEG BIN. ER BRAUCHT ZEIT, UM DORTHIN ZU KOMMEN ...

WÄHRENDDIESSEN IN
DEN RUINEN VON
AHN'QIRAJ ...

ZWEIFELT NICHT, IHR
SEID DIE ELITE DES SCHATTEN-
HAMMERS! UNSER MEISTER HAT
MIR AUFGETRAGEN, JEMANDEN
ZU FINDEN, DER EUCH
HILFEN WIRD!

HOLT DEN
JUNGEN!

MIT HILFE DER
MACHT UNSERES
MEISTERS WIRD
DER WEG ZU MED'AN
FREI GERÄUMT!

KRAFT DER
AUTORITÄT,
DIE MIR UNSER
MEISTER
VERLIEHEN HAT,
BEFEHLE ICH
DIR, ERHEBE
DICH!

„SAMMLE DEINE
KRAFT!“

„WEIL DU SIE SCHON BALD GEGEN
THERAMORE SCHLEUDERN WIRST!“

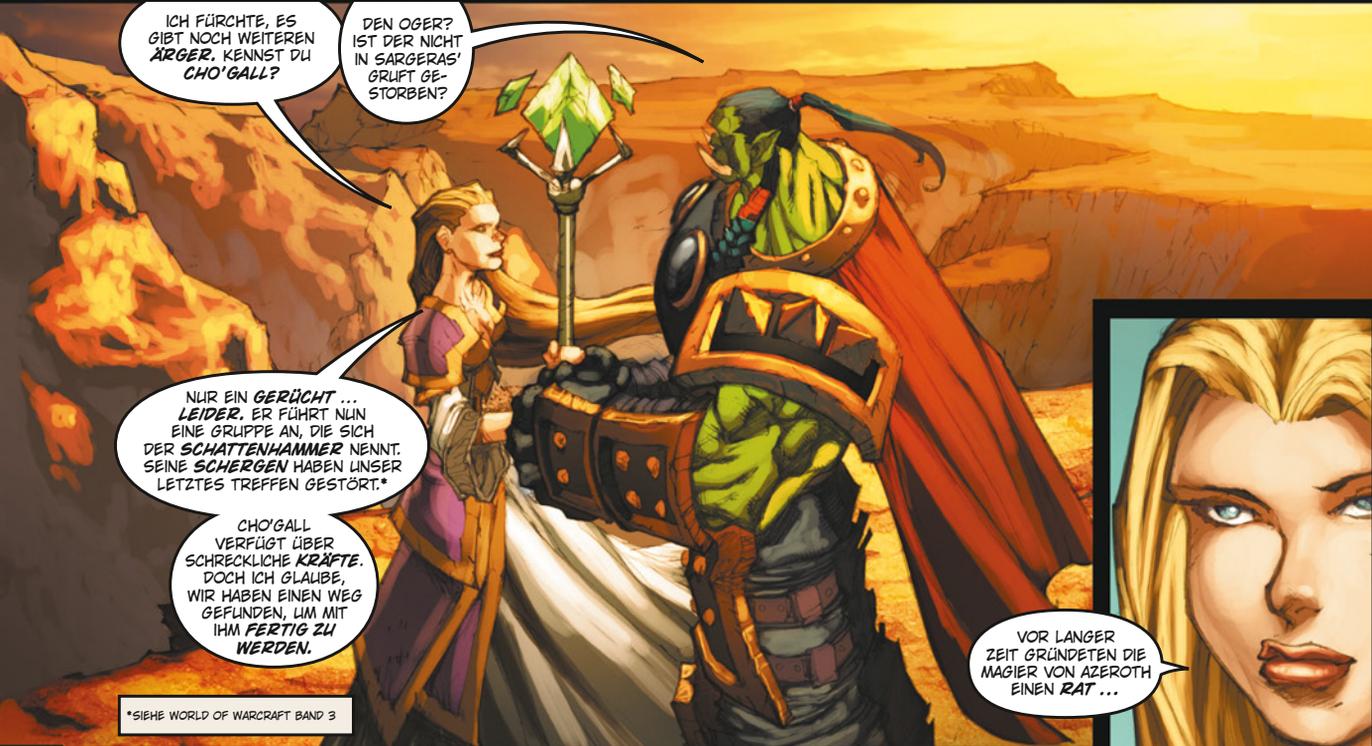


MITTEN IN D'URROTAR.

THRALL!
DU BIST
SCHON DA?

ICH WAR UNTEN AM
KLINGENHÜGEL UND HABE
MIT DEN MINENARBEITERN
GESPROCHEN. ICH BEREITE
DIE FLOTTE DARAU FÜR
NORDEND ANZUGREIFEN.

WARUM
HAST DU MICH
GERUFEN?



ICH FÜRCHTE, ES
GIBT NOCH WEITEREN
ÄRGER. KENNST DU
CHO'GALL?

DEN OGER?
IST DER NICHT
IN SARGERAS'
GRUFT GE-
STORBEN?

NUR EIN GERÜCHT ...
LEIDER. ER FÜHRT NUN
EINE GRUPPE AN, DIE SICH
DER SCHATTENHAMMER NENNT.
SEINE SCHERGEN HABEN UNSER
LETZTES TREFFEN GESTÖRT.*

CHO'GALL
VERFÜGT ÜBER
SCHRECKLICHE KRÄFTE.
DOCH ICH GLAUBE,
WIR HABEN EINEN WEG
GEFUNDEN, UM MIT
IHM FERTIG ZU
WERDEN.

*SIEHE WORLD OF WARCRAFT BAND 3



VOR LANGER
ZEIT GRÜNDETEN DIE
MAGIER VON AZEROTH
EINEN RAT ...



SPÄTER ...

DU WILLST
ALSO DIESEN RAT NEU
GRÜNDEN, DIESMAL MIT
ZAUBERERN DER NATUR-
MAGIE UND DER GÖTT-
LICHEN MAGIE ...

... UND MIT
DENEN DER
ARKANEN
ZUNFT?



ES IST EIN GUTER PLAN, ICH WÜNSCHTE,
ICH KÖNNTE DABEI MITMACHEN. ABER ICH
BEREITE EINEN KRIEGSZUG VOR.
WÜRDDEST DU REHGAR AN MEINER STATT
MITNEHMEN? ER IST UNTEN.

WENN ER ZUSTIMMT,
KANNST DU GLEICH MIT
IHM NACH THERAMORE
ZURÜCKTELEPORTIEREN.

LIND WAS
HÄLTST DU VOM
ERZDRUIDEN DER
TAUREN, HAMMUL
RUNETOTEM?

ICH KÖNNTE
VALEERA ZU IHM
SCHICKEN.



REHGAR KENNT
HAMMUL AUS ALTEN TAGEN.
DU SOLLTEST SIE ZUSAMMEN
AUSSCHICKEN.