

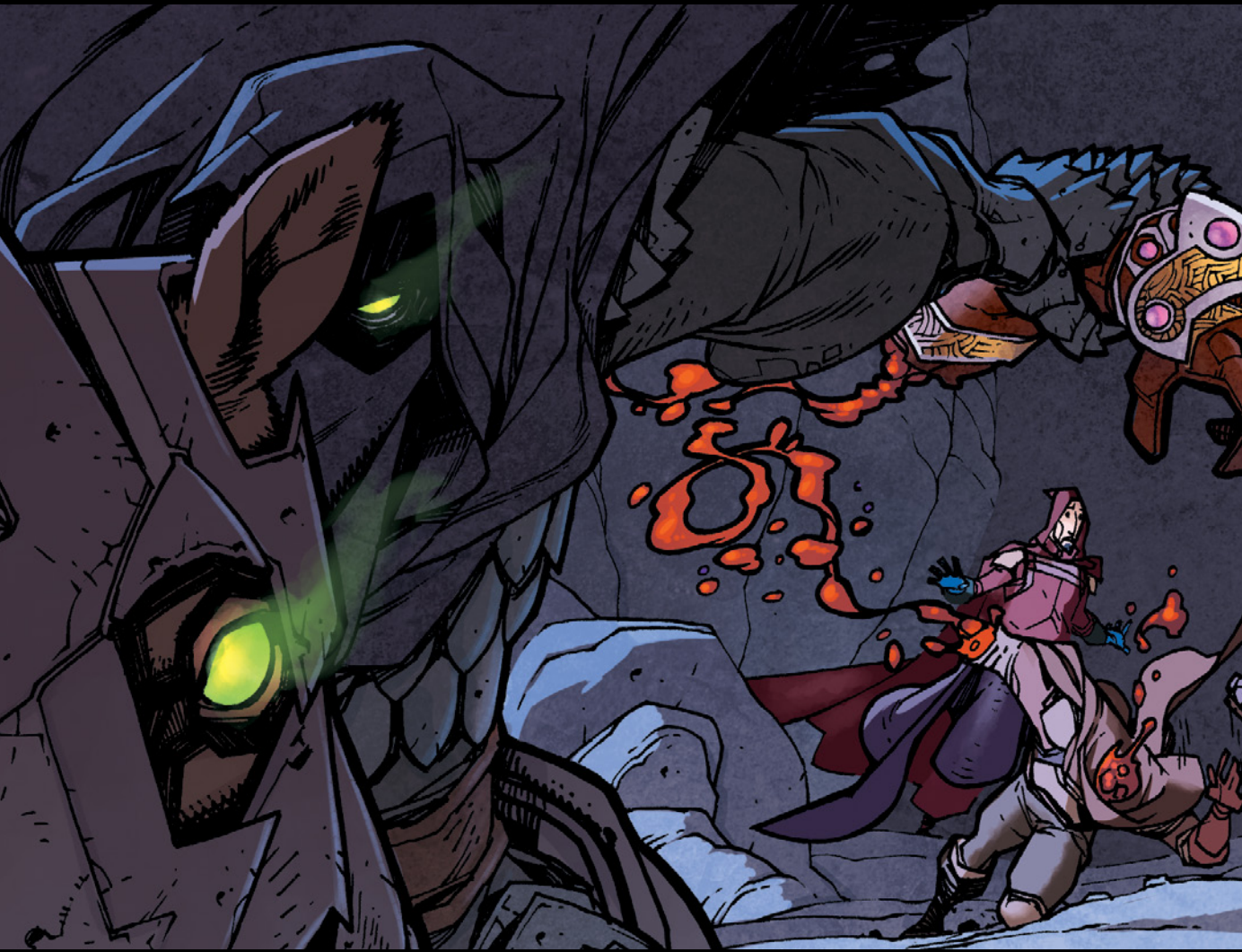
WORLD WARCRAFT

A detailed illustration for a World of Warcraft book cover. At the top, the title 'WORLD WARCRAFT' is displayed in a stylized, golden, gothic font within an ornate, dark blue and gold frame. Below the title, three main characters are depicted in a dynamic, action-oriented pose. In the center, a Human Paladin stands with arms outstretched, wearing red and gold plate armor with a purple cape. He holds a glowing purple sphere of magic in his right hand and a flaming torch in his left. To his left, a Tauren Warrior, depicted as a large, furry creature with a blue hood and armor, roars with its mouth open, showing sharp teeth. To the right, a Dwarf Warrior in brown and gold armor holds a glowing yellow orb in his right hand and a large, ornate hammer with a blue gem in his left. The background is a dark, moody landscape with blue and purple hues, suggesting a night scene or a magical realm. The overall style is highly detailed and colorful, characteristic of the World of Warcraft art style.

DUNKLE REITER

COSTA • GOOGE

AUTOR
MIKE COSTA
ZEICHNER
PEIL GOOGE
FARBEN
**PIERRE MATTERPE,
LEE LOUGHRIDGE
& LEP O'GRADY**



EINFÜHRUNG

Gerechtigkeit, Mut und Glaube: Das sind die drei Säulen, auf denen die Allianz ruht. Diese Fraktion, die durch einen grausamen und blutigen Krieg zusammengeschmiedet wurde, versucht, den dunkelsten Gegenden der Welt das Licht zu bringen. Tag für Tag reisen zahlreiche Angehörige der Allianz unter dem Banner ihrer Fraktion durch **Azeroth** und kämpfen für das Gute.

Für andere Helden, wie den brillanten Magier **Karlain**, beginnt der Kampf bereits zu Hause. Als sein jähzorniger Sohn des Mordes angeklagt wird und verschwindet, begibt sich Karlain auf eine Reise, die ihn vom dunklen, nebelverhangenen Dämmerwald bis zu dem Spukturn von **Karazhan** führen wird. Gemeinsam mit **Revil**, einem übereifrigen Priester, dem seine Vergangenheit keine Ruhe lässt, versucht der pragmatische Magier herauszufinden, welchen Zusammenhang es zwischen dem Verschwinden seines Sohnes und einer geheimnisvollen Organisation, die **Wolfskult** genannt wird, gibt. Was Karlain und sein Begleiter dabei entdecken, stellt ihre Stärke und Entschlossenheit auf eine harte Probe.

Hinzu kommt die Bedrohung durch die rätselhaften **Dunklen Reiter**, die Dämmerwald und andere Regionen auf der Suche nach seltenen Artefakten durchkämmen. Karlain und sein Begleiter werden Geduld und Toleranz brauchen, um die Welt wieder ins Lot zu bringen ... und ihr eigenes Leben.

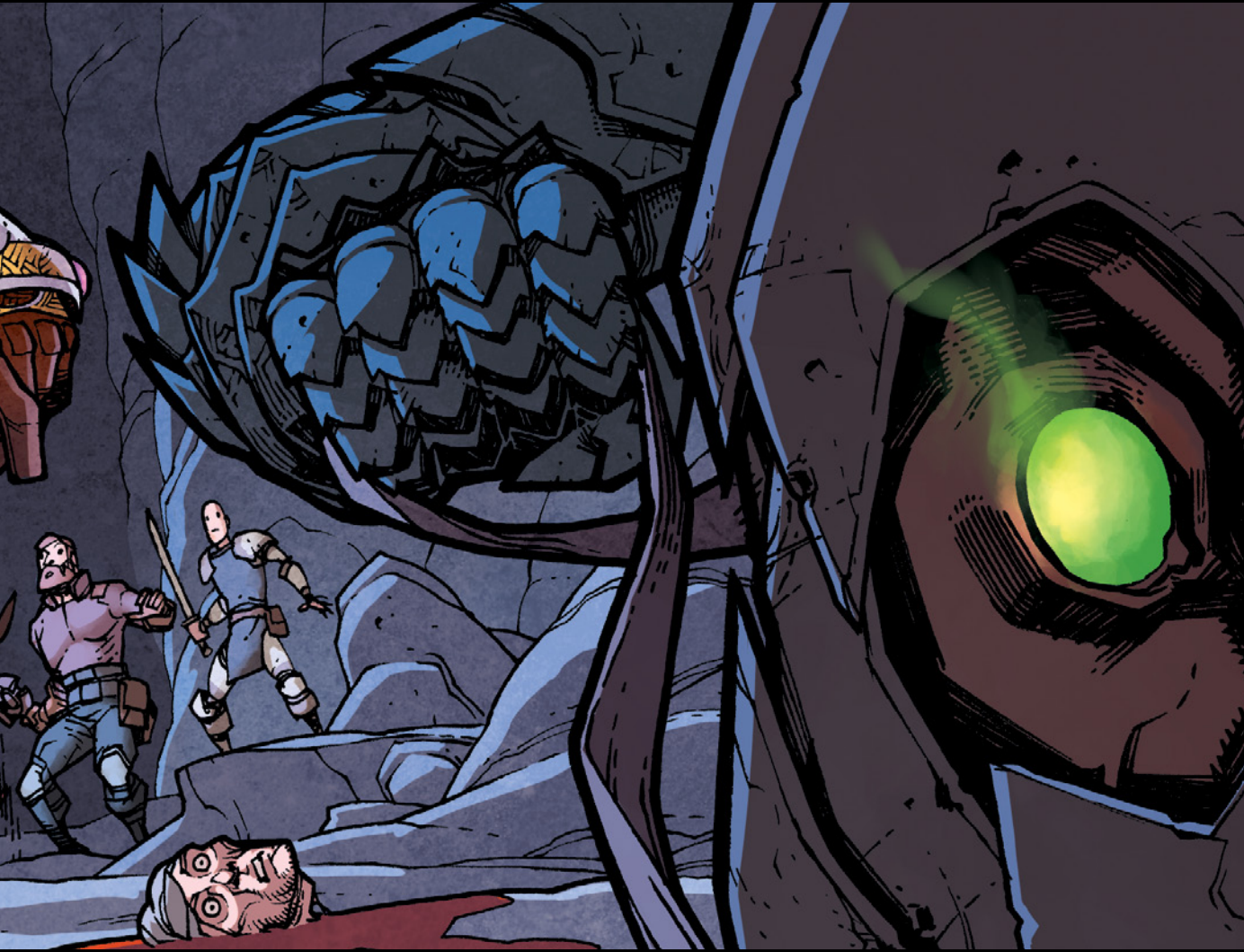
LETTERING
MEDIATIVO

ÜBERSETZUNG
CLAUDIA KERP

STORY-BERATUNG
**CHRIS METZEN, ALEX AFRASIABI,
LUIS BARRIGA & MICKY PEILSON**

ORIGINAL-COVER
ALEX HORLEY & SAMWISE DIDIER

MIT BESONDEREM DANK AN **JOSHUA HORST**



© 2020 Blizzard Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Warcraft, World of Warcraft und Blizzard Entertainment sind eingetragene Marken von Blizzard Entertainment, Inc.
Amerikanische Originalausgabe: US-World of Warcraft: Dark Riders, erschienen in USA 2013 bei DC Comics.

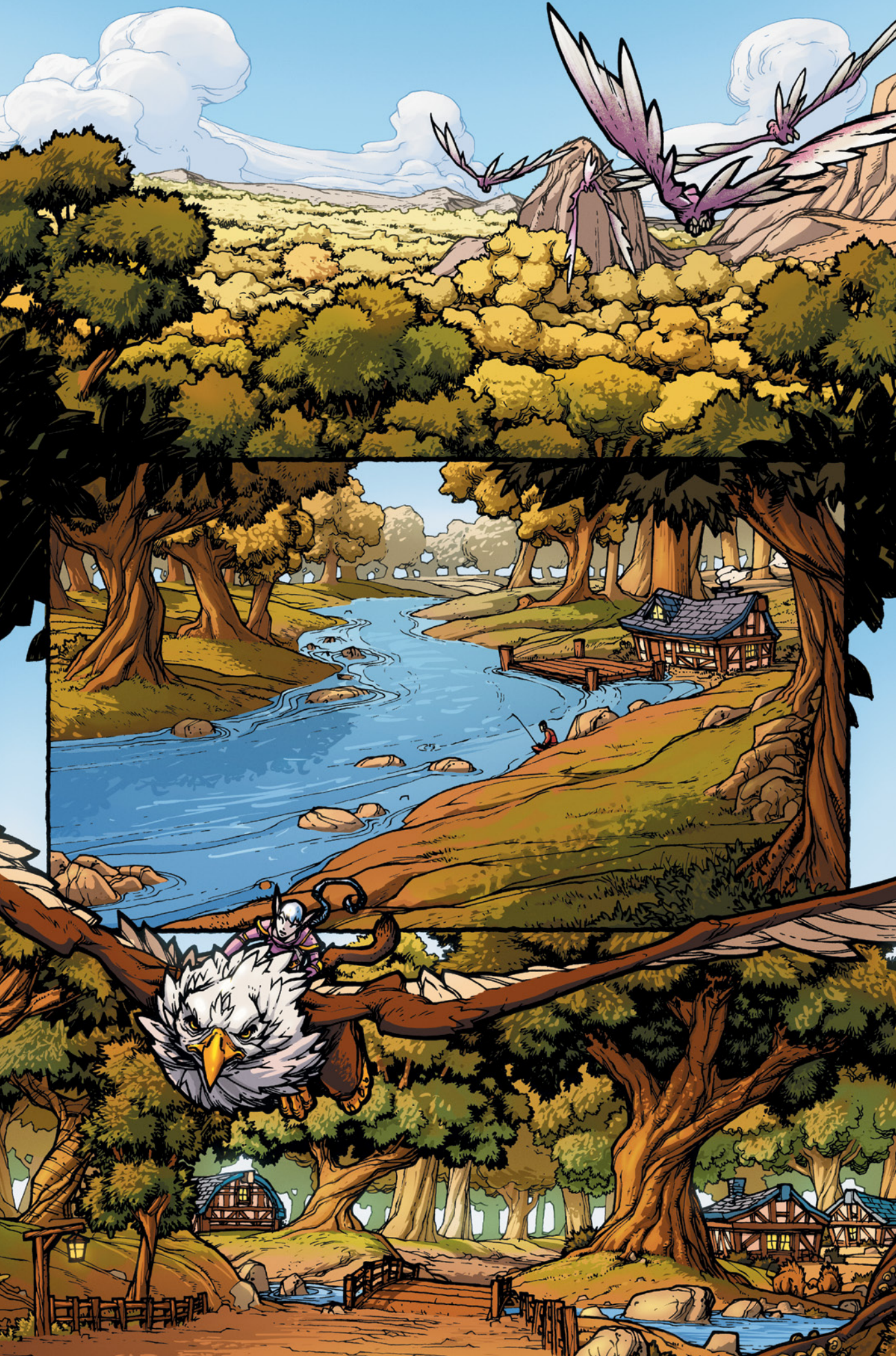
Deutsche Ausgabe: Panini Verlags GmbH, Schloßstraße 76, 70176 Stuttgart
Geschäftsführer: Hermann Paul, Head of Editorial: Jo Löffler, Redaktion: Mathias Ulinski,
Head of Marketing: Holger Wiest (E-Mail: marketing@panini.de), Presse & PR: Steffen Volkmer. Gedruckt in Italien

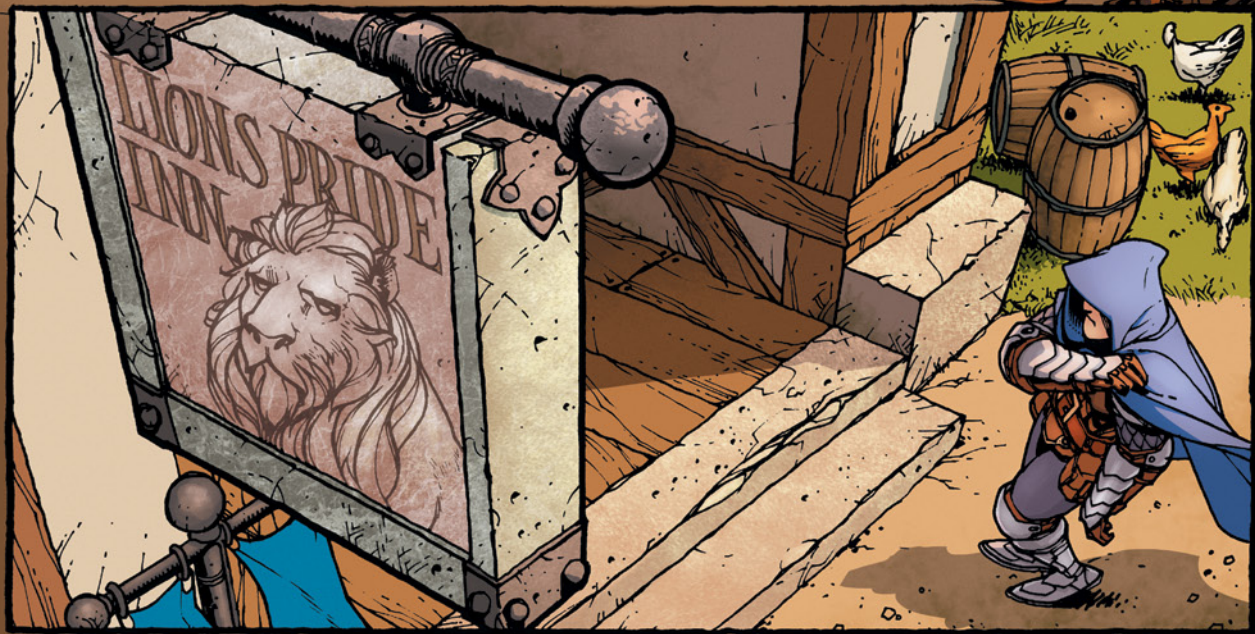
YDWCGN007

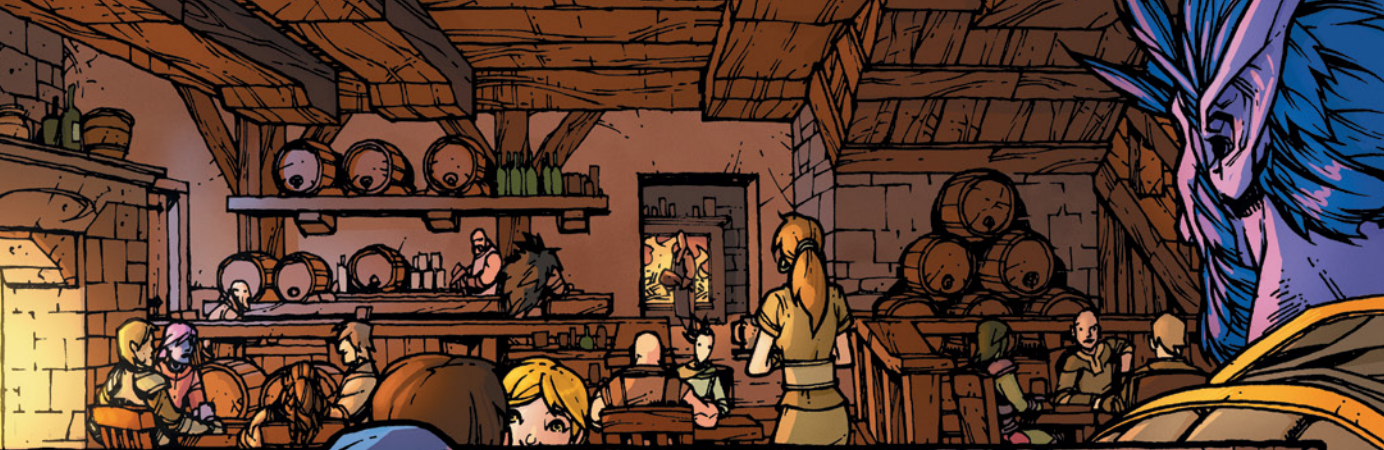
1. Auflage, Mai 2020
ISBN 978-3-7416-1736-2

Dieser Band ist auch als E-Comic erhältlich in diesen Formaten:
PDF: ISBN 978-3-7367-5434-8 · EPUB: ISBN 978-3-7367-5435-5 · MOBI: ISBN 978-3-7367-5436-2

www.paninicomics.de









MEIN
VATER LÄSST
GRÜßEN.

GRÜSS ZURÜCK.
EUER VATER IST EIN GUTER
KUNDE, MARDIGAN. SCHÖN,
DASS IHR IHM NOCH HELFT.
SO OFT VERGESSEN DIE
JUNGEN DIE ALTEN.

JA.
HIER IST DIE
BESTELLUNG.



AH, EIN WUTTRANK?
EUER VATER HAT IMMER
SO INTERESSANTE
WÜNSCHE.

JA.
FASZINIEREND.

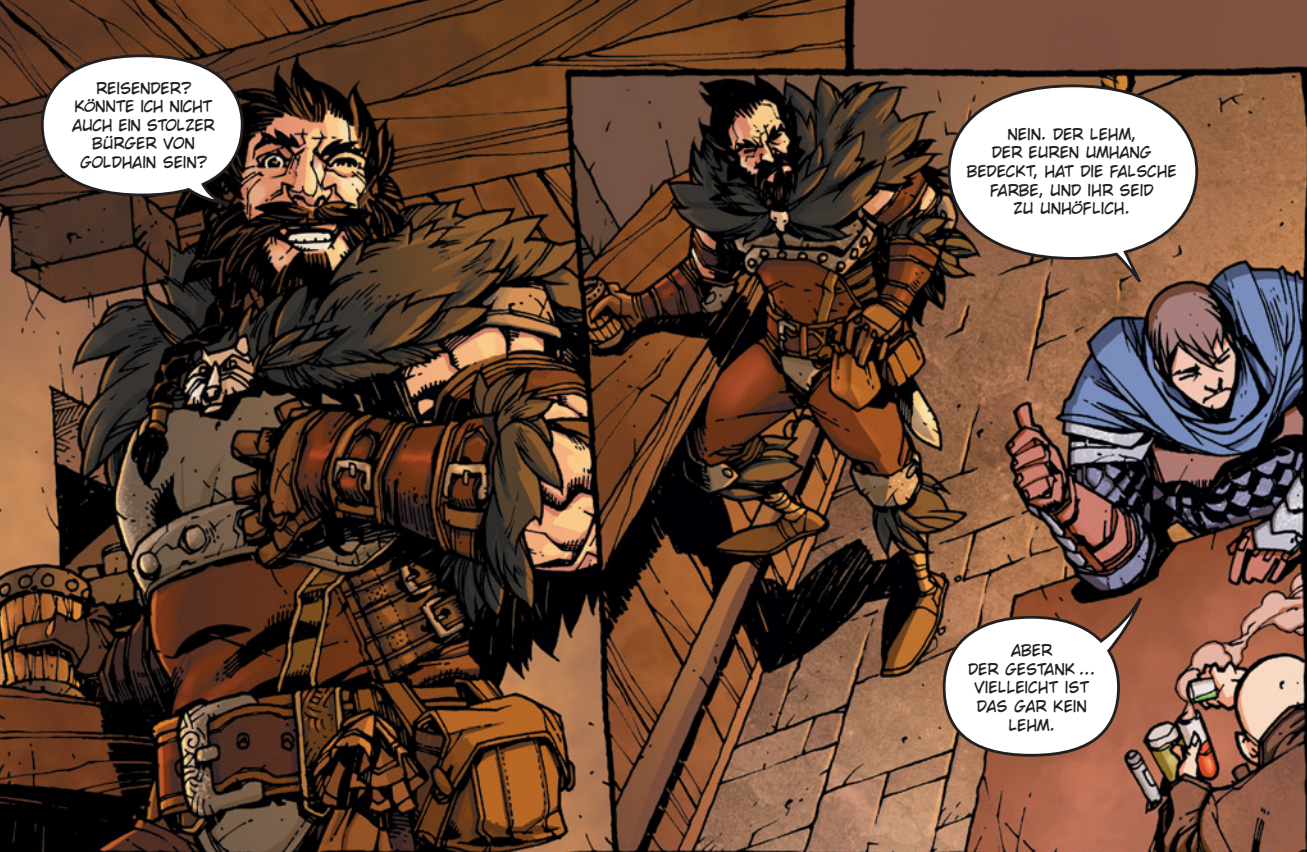


KANN ICH
WAS FÜR EUCH
TUN, FREUND?



NICHT IHR,
JUNGE, DER ALCHEMIST.
ICH BRAUCHE EINEN TRANK,
DER DIE SPUREN EINES
MANNES VERBIRGT,
UND SEINEN GERUCH
VOR TIEREN.

REISENDER,
ICH MACHE HIER
GESCHÄFTE.
TRINKT WEITER.



REISENDER?
KÖNNTE ICH NICHT
AUCH EIN STOLZER
BÜRGER VON
GOLDHAIN SEIN?

NEIN. DER LEHM,
DER EUREN UMHANG
BEDECKT, HAT DIE FALSCH
FARBE, UND IHR SEID
ZU UNHÖFLICH.

ABER
DER GESTANK ...
VIELLEICHT IST
DAS GAR KEIN
LEHM.



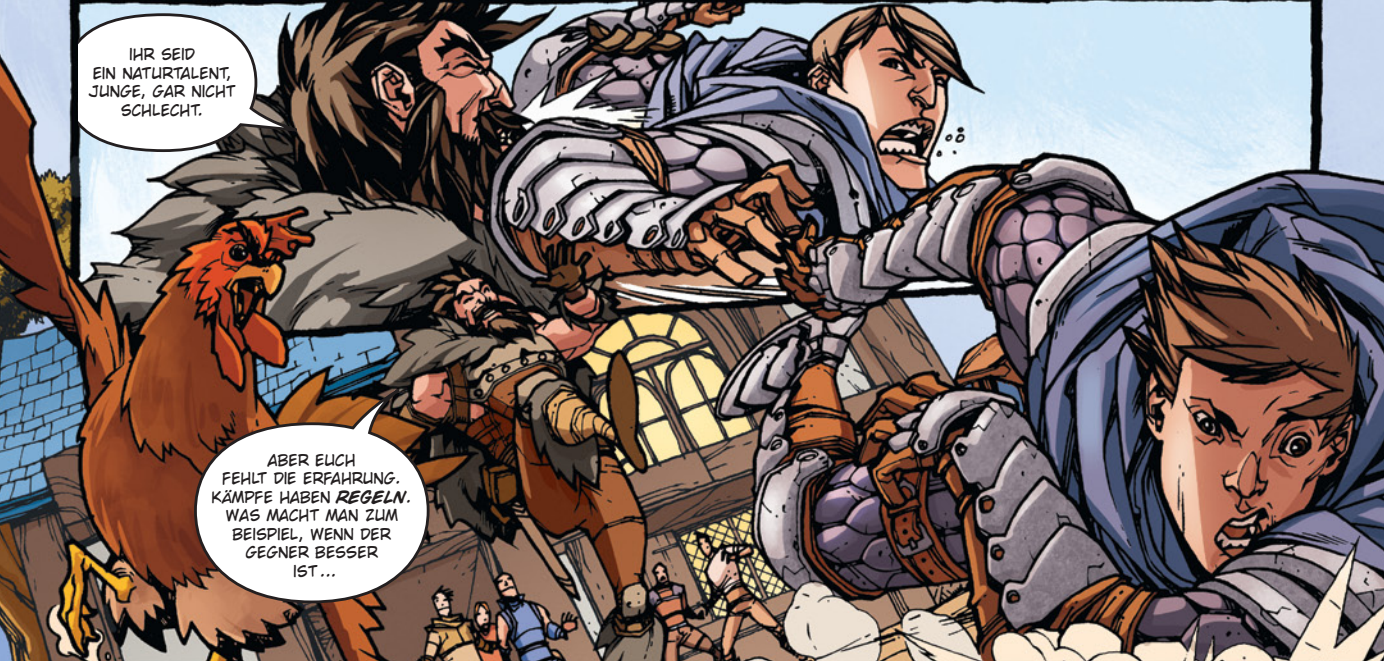
VORLAUTER
BENGEL!



WAS WILL SO
EIN BAUERNTÖPPEL
WIE IHR MIT DIESEM
TRANK? WERFT LIEBER
MIT STEINEN NACH
HUNDEN!

ENTSCULDIGT
MICH,
ALCHEMIST.





... UND
BEWAFFNET?

AUFGEBEN.

MIR LIEGEN
REGELN
NICHT.

YAAAAH!

AAAARGH!





TRINKT
NOCH WAS,
REISENDER.



RAAA!

HEY!
WAS IST
DENN HIER
LOS?



AUS-
EINANDER,
IHR ZWEI!



MARDIGAN! ES REICHT
LANGSAM. LASST MICH RATEN.
ER HAT ANGEFANGEN.

DER
JUNGE WAR'S!
ICH BRINGE
IHN UM!

IHR! IHR SEID NICHT
VON HIER. GEHT IN EUER
QUARTIER, SONST LEGE
ICH EUCH IN KETTEN.
ICH REGELE DAS.

ER HAT
MIR ETWAS
ABGENOM-
MEN.



ALSO
GUT.
GEBT ES
HER.



ICH
STEHLE
NICHT.

NATÜRLICH
NICHT. WAHRSCHEINLICH
BESTECHT IHR DIESEN TROTTEL.
WAS FÜR EIN DRECKSLOCH!
ICH WERDE MORGEN GERN
AUFBRECHEN.



IHR GEHÖRT
MIR. ICH WERDE
EUCH DIE HALT
ABZIEHEN!

JA, JA. BIS
DEMNÄCHST.



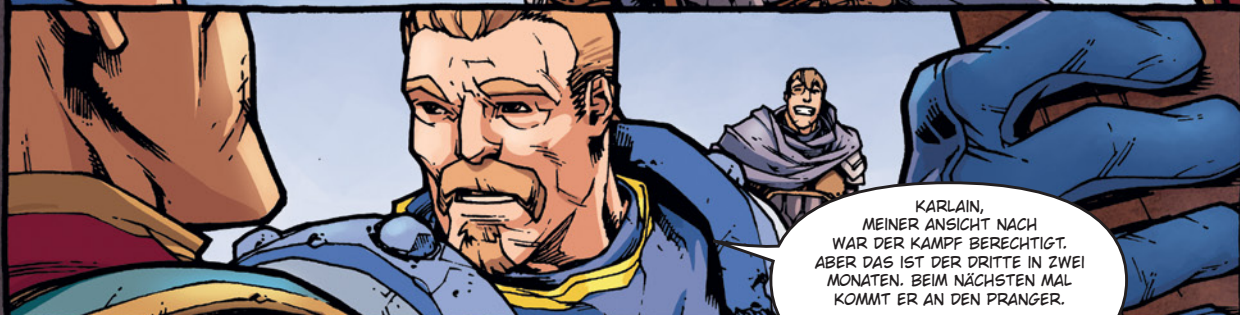


WAS HAT ER
JETZT GETAN,
DUGHAN?



GEKÄMPFT.

WAS
SONST.



KARLAIN,
MEINER ANSICHT NACH
WAR DER KAMPF BERECHTIGT.
ABER DAS IST DER DRITTE IN ZWEI
MONATEN. BEIM NÄCHSTEN MAL
KOMMT ER AN DEN PRANGER.



VERSTANDEN,
DUGHAN. DANKE.
ICH KÜMMERE
MICH DARUM.



DU SOLLTEST DOCH
NUR IN MEINEM NAMEN
ETWAS FÜR MICH IN DIESER
TAVERNE BESORGEN. KANN
ICH DIR SELBST DAS
NICHT ZUTRAUEN?

UND WO
IST DER TRANK?
INSZENIERST DU
DIESE KATASTROPHEN,
UM MICH ZU
VERÄRGERN?