

001

TOKYOPOP®



ソードアートオンライン
Sword Art Online
Fairy Dance

ZEICHNUNGEN:
TSUBASA HADUKI

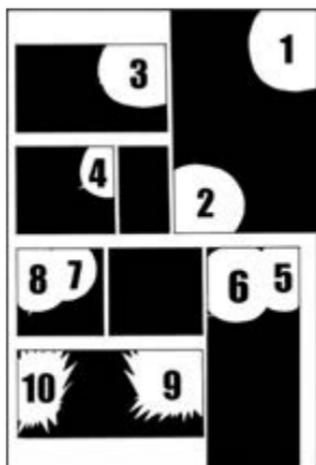
ORIGINAL:
REKI KAWAHARA

CHARAKTERDESIGN:
abec

STOPP!

**Dies ist die letzte Seite des E-Books!
Du willst dir doch nicht den Spaß verderben
und das Ende zuerst lesen, oder?**

Um die Geschichte unverfälscht und originalgetreu mitverfolgen zu können, musst du es wie die Japaner machen und von rechts nach links lesen. Deshalb schnell **HIER** tippen und loslegen!



So geht's:

Wenn dies das erste Mal sein sollte, dass du einen digitalen Manga liest, kann dir die Grafik helfen, dich zurechtzufinden: Fang einfach oben rechts an zu lesen und arbeite dich nach unten links vor. Zum Umblättern tippst du den linken Rand im E-Book an. Viel Spaß dabei wünscht dir TOKYOPOP®!

ACCEL WORLD MANGA

Hiroyuki Aigamo / Reki Kawahara / HIMA



Willst du noch etwas schneller werden?

Haruyuki ist das geborene Mobbing-Opfer: klein, dick und schüchtern. Sein Schulalltag ist die Hölle, bis ihn die charman- te, atemberaubend schöne Kuroyukihime in die Welt des On- line-Games *Brain Burst* einführt. In erbarmungslosen Kämpfen treten die Spieler gegeneinander an, um sich die Fähigkeit der »Beschleunigung« zu sichern. Diese fantastische Kraft krem- pelt Haruyukis Leben von Grund auf um!



www.tokyopop.de

001

Sword Art Online - Fairy Dance

Zeichnungen: Tsubasa Haduki

Original: Reki Kawahara

Charakterdesign: abec

Gratulation zum
Verkaufsstart!



abec
Herzlichen
Glückwunsch!

Special Comment

Autor: Reki Kawahara

Ein großes Thema der *Fairy Dance*-Episode ist die pure Freude am Spielen eines MMORPGs, die in der vorherigen Episode *Aincrad* schwer darzustellen war. Die Freude, prächtige Zauber abzufeuern, das Freiheitsgefühl, nach Herzenslust durch die Lüfte zu fliegen, und die Aufregung, sich in eine ausgedehnte alternative Welt einzuloggen.

Ich denke, es war schwierig, all das in einem Manga auszudrücken, doch Hadukis brillante und lebendige Zeichnungen stellen diese Empfindungen wunderbar dar. Ich freue mich sehr darauf, beim Durchlesen noch einmal die Abenteuer von Kirito und Leafa nachzuerleben.

Herzlichen Glückwunsch zur Veröffentlichung des ersten Bandes!

Reki Kawahara

Special Thanks

Riona
KouRaru

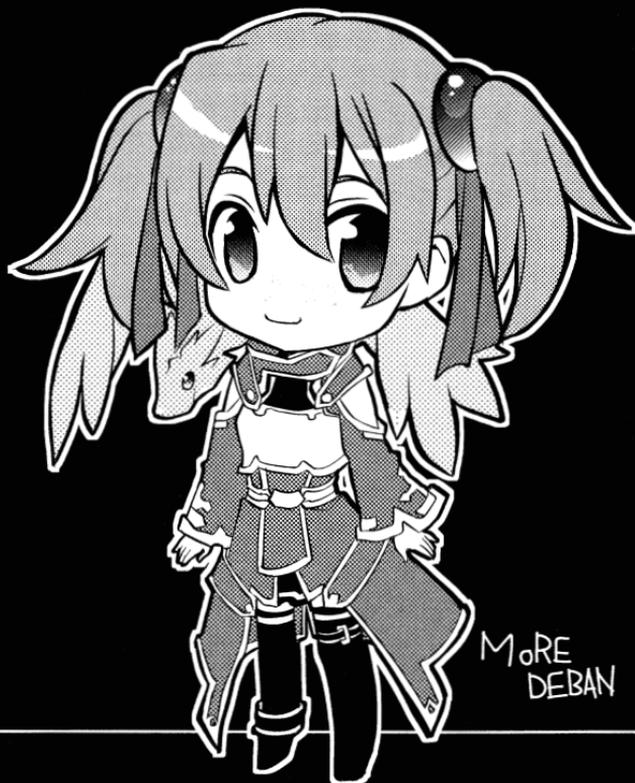
Tomoaki Ikeda
Mitsuhiro Onoda
Saori Miyamoto
Takashi Sakai

Emily Nihei
Masaomi Ito
Kobayashi

Reki Kawahara
abec

Kazuma Miki
Tomoyuki Tsuchiya

Allen vom Team des *Sword Art Online*-Anime.



Nachtrag

Original nicht gelesen

SAO?

Der Auftrag für diese Arbeit kam im Sommer 2011.

Macht schon Mangareihen für Square Enix.

Trotz meiner mangelnden Erfahrung geb ich mein Bestes. Sehr erfreut, euch kennenzulernen.

Verbeug

Hallo, ich bin Tsubasa Haduki. Vielen Dank, dass ihr die Manga-Version von *Fairy Dance* gelesen habt.

zitter

Ich spiele gerne mal alte Retro-Spiele.

Computerspiele waren seit dem Famicom ein Teil meines Lebens.

Zu jener Zeit hatte ich noch keine Erfahrung mit Online-Spielen. (Weil ich kein normales Leben mehr führen könnte.)

Nach einem Mailwechsel wurde beschlossen, dass ich den Manga zeichnen würde.

Je mehr ich lese, desto spannender ist es!

Das war es für heute.

An der Wand hängen die Charakterdaten.

Kritzel

Arbeitswut

Einen lebhaften Eindruck von dem Szenario des Originalwerks zu bekommen, war sehr aufregend.

Das ist die ultimative Illusion!

SAOs Full-Dive-System ist der Hammer!

Ich will auch einen Full Dive machen!!

Online

Lange Geschichte als Gamer, aber MMO-Neuling.

Also spielte ich zum ersten Mal ein Online-Spiel.

The logo for 'Sword Art Online Fairy Dance' is positioned in the lower-left quadrant. It features the text 'Sword Art Online' in a large, stylized, outlined font. A sword blade graphic is integrated behind the text, pointing upwards and to the right. Below 'Sword Art Online' is the subtitle 'Fairy Dance' in a smaller, italicized font. Above the 'S' in 'Sword' is a small, illegible text element.

Sword Art
Online
Fairy Dance

Fortsetzung folgt in der nächsten Stage!!





Das dauert zu lang ...

Mit einer Reihe von Magieangriffen sollte es aber gehen.

Rumpel!

Es ist eine Barriere aus Erdmagie, mit physischen Angriffen kann sie nicht zerstört werden.



Tja ...

In dem See hausen starke See-drachen-Monster.

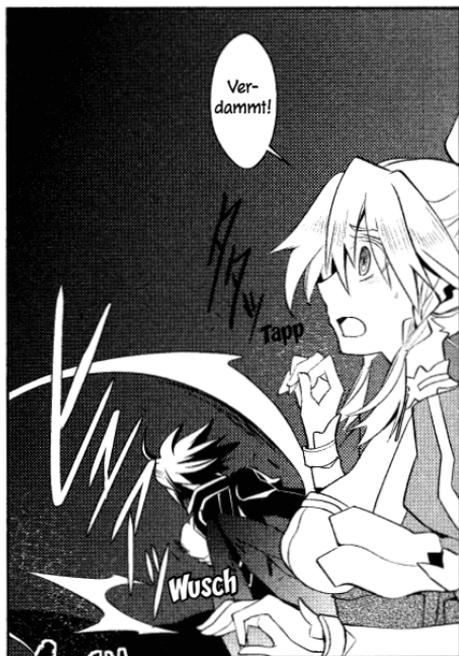
Nein.

Ohne die Hilfe von Undinen wäre ein Kampf unter Wasser Selbstmord.

Können wir in den See springen?

Dann bleibt uns nur der Kampf!







Knall

Bumm

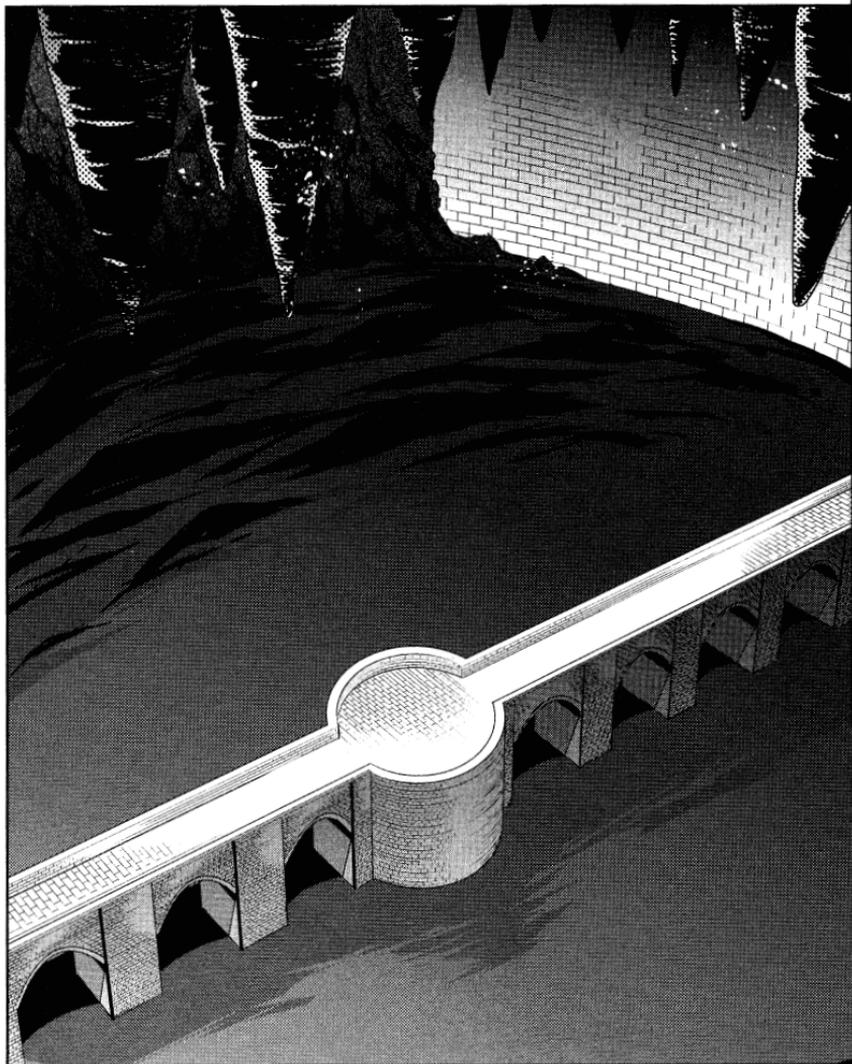
Sala-
mander-
Magie?



Haben
sie ihr Ziel
verfehlt?

Potter



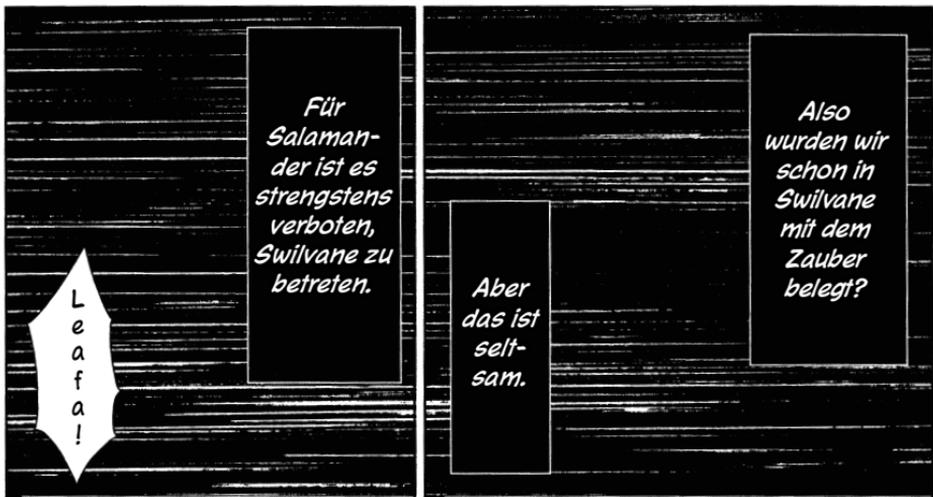


Aber warum?
Sobald wir Swilvane verlassen hatten, hätten wir mit Yuis Suchskill einen Bannzauber bemerken sollen.

Dass wir mit einem Tracker belegt wurden, heißt, dass sie uns von Anfang an im Visier hatten.



Es gibt eine Möglichkeit ... aber an die will ich nicht denken.



Leafa!

Für Salamander ist es strengstens verboten, Swilvane zu betreten.

Aber das ist seltsam.

Also wurden wir schon in Swilvane mit dem Zauber belegt?



Der See!



Lugru ist eine neutrale Stadt! Dort sind keine Angriffe möglich.

Wenn wir nur hineinkommen ...



Salamander?!



Aber warum ist eine Gruppe von Salamandern hier?



... sind wir in Sicherheit!
Verstanden. Dann schnell!



Äh ...

Können wir uns nicht wieder verstecken?

Stumm

Der Feind weiß jetzt auch, dass wir den Tracker zerstört haben! Sie werden uns bald aufspüren!

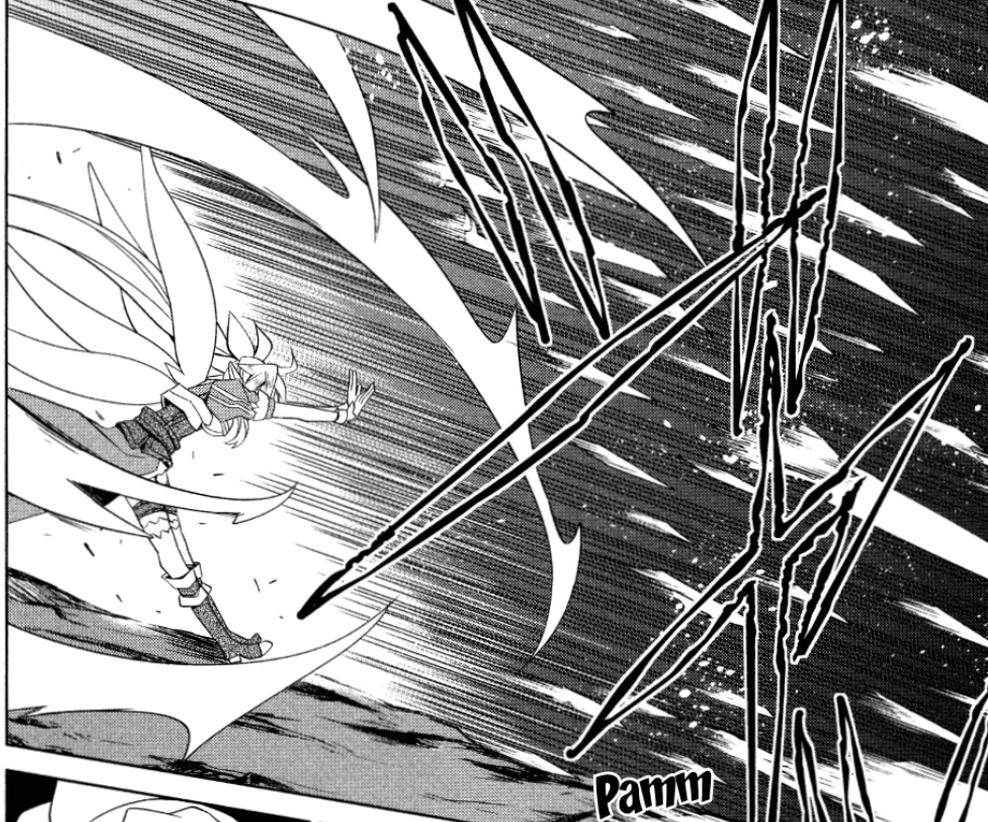
Außerdem ...



... hatte der Schutzgeist das Feuerattribut.

Was bedeutet, unsere Verfolger sind ...





Pann



Wir
rennen
zur Stadt,
Kirito!



Platter

Platter



Krusch



Strida!

Smal

Das ist ein hochrangiger Tracer!

Wenn wir ihn nicht vernichten, entdecken sie uns!



Braus

Tutug

Skiet

Ekk



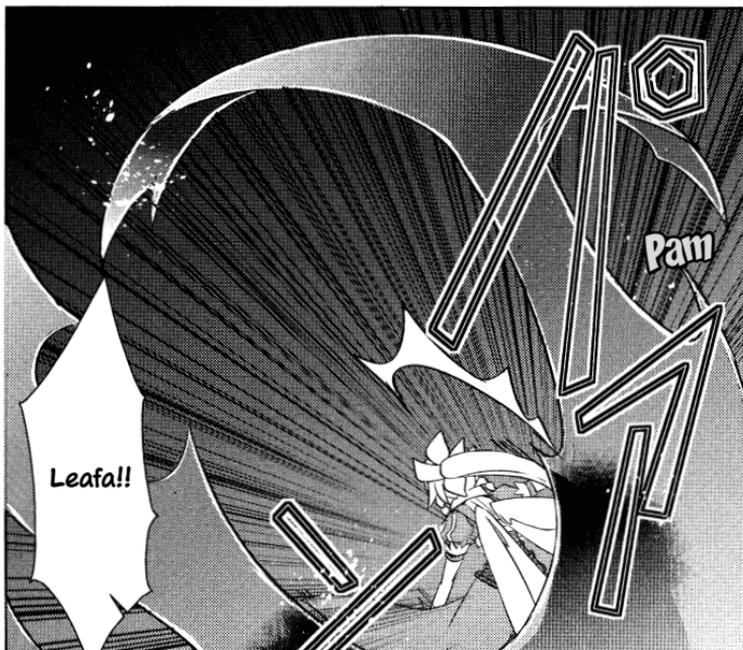
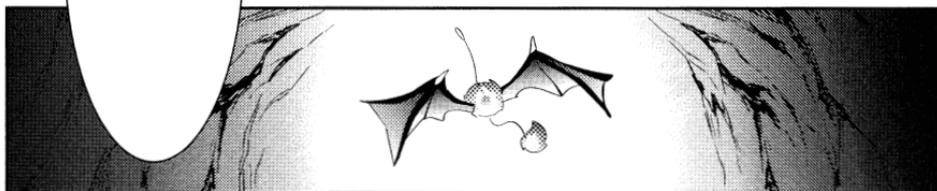
Schritzer



Ein Monster?

Eine ...

... kleine rote Fledermaus.



Leafa!!

Pam





Was?
Man sieht
doch noch
gar nichts.

Keinen
Spieler,
aber ...



Was
ist
...
das?



Das
ist ein
Tarn-
zauber.

In zwei
Minuten
kommen
sie in
Sicht.

Vorsicht,
wenn wir zu
laut sind, wird
der Zauber
aufgehoben.

S...?

Vorsichtig. S

Es sind
Spieler.

Viele ...
12 Leute!!

Ein
Signal
nähert
sich.

Monster?

Eine
Ini-
tia-
le?

Sa...
Shi...

Papa!

Komm
mit!

Zerr

Das
ist nicht
normal!

12
?!

Oh-wohl ...

Ich hab eine Nachricht.
Warte mal eben.

Bzzt

Klingelng...
...



... ich ja nur Recon in meiner Freundesliste habe.

ssst

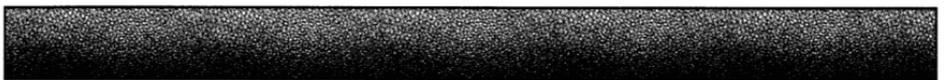


Huch



...?

Was heißt das?



Bald
kommt
ein unter-
irdischer
See.

Dahinter
liegt die
Stadt.

Swisch

Wir
haben
schon
haufen-
weise
Monster
erledigt.



Wir
sind jetzt
seit zwei
Stunden in
den Tun-
neln.



Da fällt mir ein ...

Wahnsinn!!

Er sagte, er sei auf der Suche nach jemandem ...

Warum hat er es so eilig, zum Weltenbaum zu kommen?