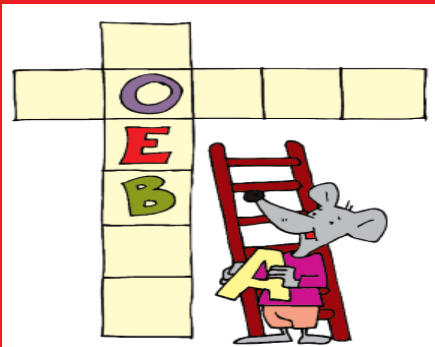


Mein buntes

SPIELE BUCH

111 Spiele für die ganze Familie

- Für drinnen und draußen
- Klassische und neue Spiele
- Mit praktischen Hinweisen auf einen Blick



WortSpiel

Neue Spiele und beliebte Spieleklassiker.

Spiele für jede Gelegenheit und jede Altersgruppe:

- Detektivspiele
- Entspannungsspiele
- Fang- und Laufspiele
- Geburtstagsspiele
- Rate- und Gedächtnisspiele
- Spiele für den Mut und für zu viel Kraft
- Spiele für die Jüngsten
- Spiele mit dem Ball, mit Kreide und mit Kleinteilen
- Spiele mit Papier und Stift
- Umweltspiele

Einfach nachvollziehbare Spielanleitungen und zahlreiche lustige Illustrationen.

Bei jedem Spiel das Wichtigste auf einen Blick:
Altersgruppe, Anzahl der Spieler, benötigte Materialien.

Das Buch für die ganze Familie

© 2010 WortSpiel-Verlag, Bayreuth
Alle Rechte vorbehalten

Konzept und Texte: Michael Holtmann

Pädagogische Co-Autorin: Heidi Flurschütz-Barth,
staatlich anerkannte Erzieherin, Leiterin einer Kindertagesstätte,
Mutter von zwei Kindern, mit denen sie die meisten Spiele getestet hat.

Illustrationen: Albert Kokai

Layout und DTP: Verlagsbüro Michael Holtmann

Die Inhalte dieses Titels sind sorgfältig recherchiert und erarbeitet
worden. Dennoch kann weder der Autor noch der Verlag für die Anga-
ben in diesem Titel eine Haftung übernehmen.

Es ist nicht gestattet, Kopien dieses Titels zu erstellen und auf digita-
len Medien zu speichern, es sei denn mit schriftlicher Genehmigung
des Verlages.

ISBN 978-3-932137-15-0

www.wortspiel.de



Michael Holtmann

Mein buntes

SPIELE BUCH

111 Spiele für die ganze Familie

- Für drinnen und draußen
- Klassische und neue Spiele
- Mit praktischen Hinweisen auf einen Blick

W^ortSpiel

Inhalt

Spiele für drinnen 10

Spiele mit Papier und Stift 12

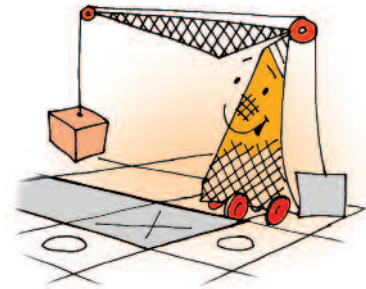
Schiffe beladen	12
X und O	14
Stadt, Land, Fluss	15
Ratequiz	16
Kreuzwortrallye	17
Kreatives Alphabet	18
Punkte oder Zahlen verbinden	18
Buchstabenbingo	19

Kreisspiele 20

Stille Post	20
Blinde Kuh	21
Und wer im Januar geboren ist	22
Taler, Taler du musst wandern	23
Schlüsselkönig	24
Stühlerutschen	25
Armer schwarzer Kater	26
Mein rechter Platz ist leer	27



Einfach mit dem
Cursor auf das
gewünschte Spiel
fahren und klicken!



Rate- und Gedächtnisspiele 28

Teekesselchen	28
Kofferpacken	29
Ich sehe was, was du nicht siehst	30
Schlapp hat seinen Hut verloren	31
Knobeln	32
Knobeln mit Streichhölzern	33

Tischspiele 34

Gegenstände durchreiben	34
Händeklatschen - Trommlerpost	35
Rückenmaler	36
Centwurf	36
Schnipp-Schnapp	37
Kuglversteck	38
Alle Vögel fliegen hoch	39

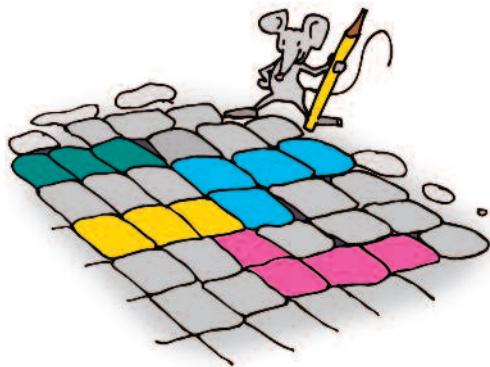
Spiele für draußen 40

Fang- und Laufspiele 42

Fischer, Fischer wie tief ist das Wasser?	42
Wer hat Angst vorm Schwarzen Mann?	43
1, 2, 3 um	44
Fangspiele mit »Frei«	45
Verstecken mit Anschlag	46
Baum- oder Laternenslalom	47

Spiele mit dem Ball 48

Völkerball	48
Halli-Hallo	49
Sockenball	50
Fangschule	51
Der kreisende Ball	52
Balltreiben	53



Spiele mit Kreide 54

Himmel und Hölle	54
Parcours bewältigen	55
Schneckensprung	56
Wer bremst als Letzter?	56
Kreideraten	57
Einer malt weiter	58
Malwettbewerb	58
Geistergesicht	59
Musterband	59

Spiele mit Kleinteilen 60

Kastanienzielwurf	60
Murmelspiele	61
Seilspringen	62
Gummitwist	63

Geburtstagsspiele 64

Wickelwettbewerb	66
Luftballonrasieren	67
Topfschlagen	68
Spaghettiziehen	69
Schatzsuche – Schnitzeljagd	70
Reise nach Jerusalem	71
Herr Lehmann sagt	72
Weckersuche	73
Eierlauf	73
Mumienwickeln	74
Schokoladenessen	75

New Games und Spiele ohne Verlierer 76

Spiele für den Mut	78
Bärenspiel	78
Blindenspiel	79
Kletteraktion	80
Maschinenspiel	81
Rübenernte	82



Entspannungsspiele 84

Kätzchenstreicheln	84
Bierdeckelentspannung	85
Alle Bellos schlafen	86
Wellenritt	87
Samenkorn	88
Sorgen abstreifen	89

Spiele für zu viel Kraft 90

Zauberrollenspiel	90
Das Rasselbandenspiel	91
Verkehrsspiel	92
Im Tierpark	93
Würfellauf	94
Tauziehen – mal anders	95

Spiele mit allem, was es zu Hause gibt 96

Wäscheklammernspiel	96
Klammerversteck	97
Schlangentanz	98
Turmbau zu Babel	99
Wer hat den schönsten Freund?	100
Joghurtbecherpyramide	101
Tücherflug	101

Bunte Spielideen 102

Spiele für die Jüngsten 104

Füßchen tu nicht gut 104

Das ist der Daumen 105

Zeichenspiel vom Mondgesicht 105

Fünf Männlein sind
in den Wald gegangen 106

Krabbelspiel 108

Mit Fingerlein 108

Knireiter 109

Umweltspiele 110

Müllsammel-Wettbewerb 110

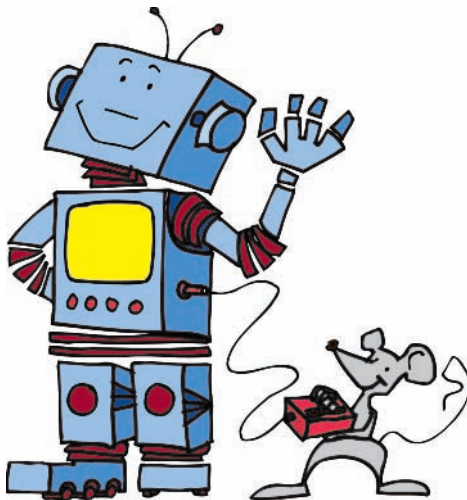
Der schlafende Hirte 111

Baumerkennungsdienst 112

Rettungsinsel 113

Storchennest 114

Eichelsammeln 115



Detektivbüro 116

Spurensuche 116

Schleichwettbewerb 117

Stillerekord 117

Blumenexperiment 118

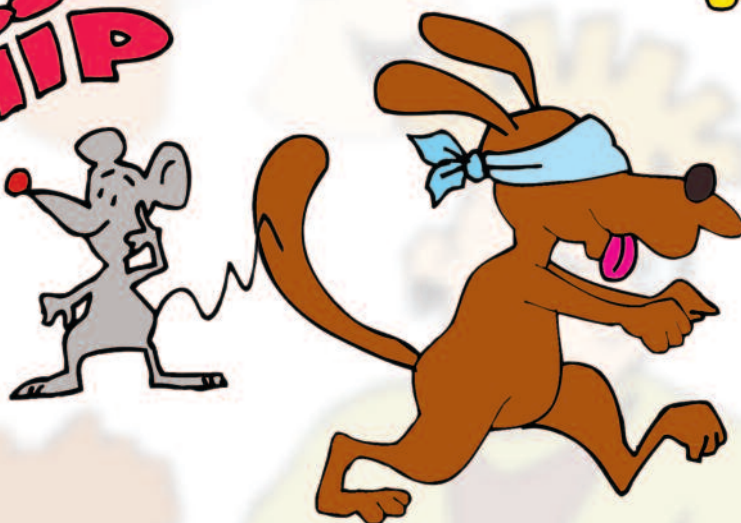
Lupenversteck 118

Fadensuche 119

Popcornraten 119

Erbsenklopfen 120

Fußabdruckraten 121



Spiele für drinnen

Das Wetter ist schlecht – keine Chance, nach draußen zu gehen! Was tun? Hier folgt die Antwort auf solche Fragen: viele schöne Spiele für drinnen.

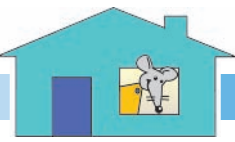
Die Spiele mit Papier und Stift bieten eine bunte Palette an Malwettbewerben und Kombinationsspielen.

Bei den Kreisspielen gibt es lustige Abzählreime und kleine Kommunikationsspiele wie Stille Post.

Bei den Rate- und Gedächtnisspielen sind die Kombiniierer gefordert, ob das Teekesselchen pfeift oder der Koffer gepackt werden muss.

Und im Unterkapitel Tischspiele bekommen die Kinder die verschiedensten Anleitungen, mit wenigen Mitteln ganz spannende Spiele zu veranstalten, vom Händeklatschen bis hin zu einem Tischspiel der ganz anderen Art.





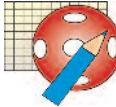
Ab 6 Jahren



2 Spieler

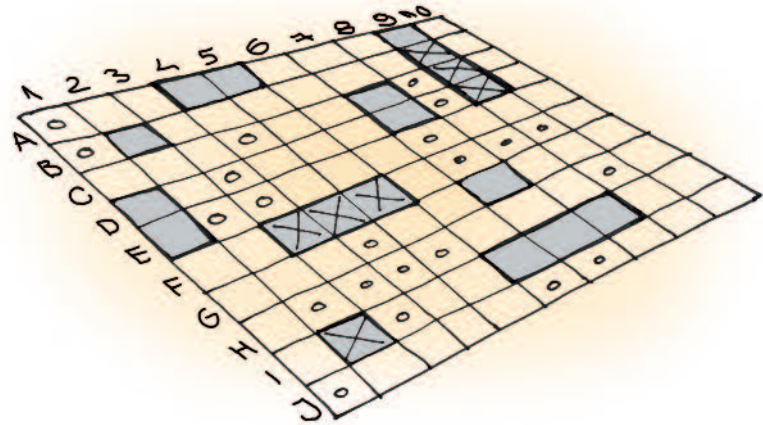


**Kariertes Papier,
Stifte, Buch oder
Karton zum
Abdecken**



*Eine sinnvolle Spiel-
feldgröße sind 10 auf
10 Kästchen. Hier gibt
es folgende Schiffe:
1 Vierer, 2 Dreier,
3 Zweier, 4 Einer.*

Schiffe beladen



Darum geht's

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell alle Schiffe auf der Gegenseite mit Containern zu beladen. Dabei ist jedes Kästchen ein Containerteil.

Letzte Vorbereitungen

Beide Spieler formatieren nach gemeinsamer Absprache ihr

Papier (Größe, Zahlen- und Buchstabenreihe). Je größer das »Meer«, desto länger der Spiel Spaß.

Nun werden Schiffe eingesetzt. Selbstverständlich darf die Gegenseite die Schiffe nicht sehen, Stellt einen Karton oder ein geöffnetes Buch in die Mitte.

Die waagerechte Leiste enthält die Ziffern von 1-10, die senkrechte die Buchstaben A-J.

Nun wird beladen

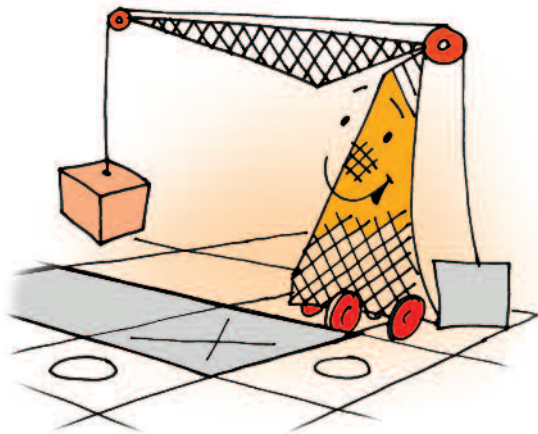
Abwechselnd werden nun mündlich die Schiffe auf der Gegenseite beladen, indem Koordinaten angegeben werden (Beispiel: A2 oder B4 usw.). Antwort: Beladen, nicht beladen oder Schiff voll, wenn das gesamte Schiff beladen ist.

Sieger ist, wer als Erster alle Schiffe der Gegenseite mit Containerteilen gefüllt hat.

Ziemlich heftig: Schiffe versenken

Dieses Spiel hat das gleiche Prinzip, nur dass hier abwechselnd mündlich »gefeuert« wird, indem man die Koordinaten angibt. Antwort: Treffer, kein Treffer oder Treffer versenkt, wenn das gesamte Schiff abgeschossen ist.

Sieger ist, wer als Erster alle Schiffe des Gegners versenkt hat.



Jeder belädt die Schiffe auf der Gegenseite.