

# POKÉMON™

DIE ERSTEN  
ABENTEUER

//

34

DIAMANT  
UND PERL



Story

**Hidenori Kusaka**

Zeichner

**Satoshi Yamamoto**

# POKÉMON™

DIE ERSTEN  
ABENTEUER

//

# 34

DIAMANT  
UND PERL



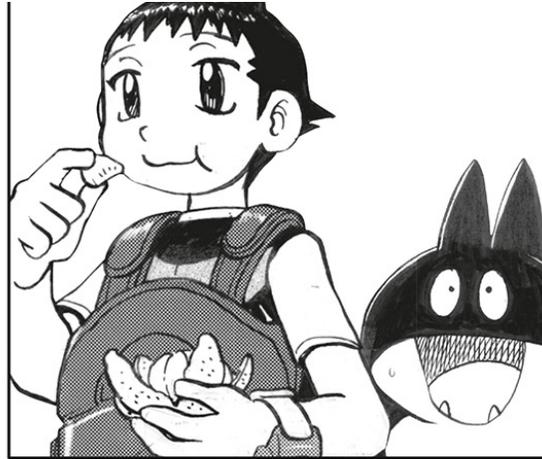
Story  
**Hidenori Kusaka**

Zeichner  
**Satoshi Yamamoto**

© 2020 Pokémon. © 1995-2009 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK Inc. TM, ©, and character names are trademarks of Nintendo.  
POCKET MONSTERS SPECIAL © 1997 Hidenori KUSAKA, Satoshi YAMAMOTO / SHOGAKUKAN

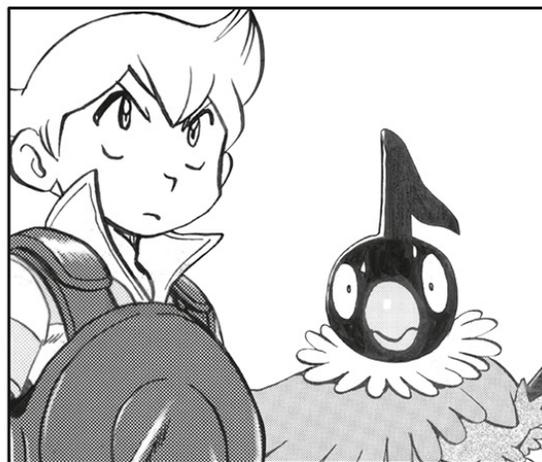
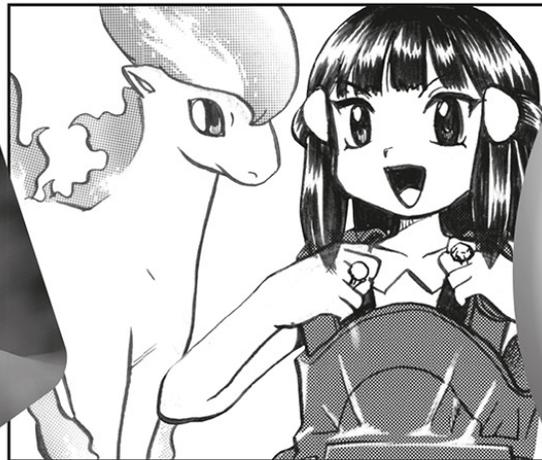


Story  
**Hidenori  
Kusaka**



**34**

**DIAMANT  
UND PERL**



Zeichner  
**Satoshi  
Yamamoto**

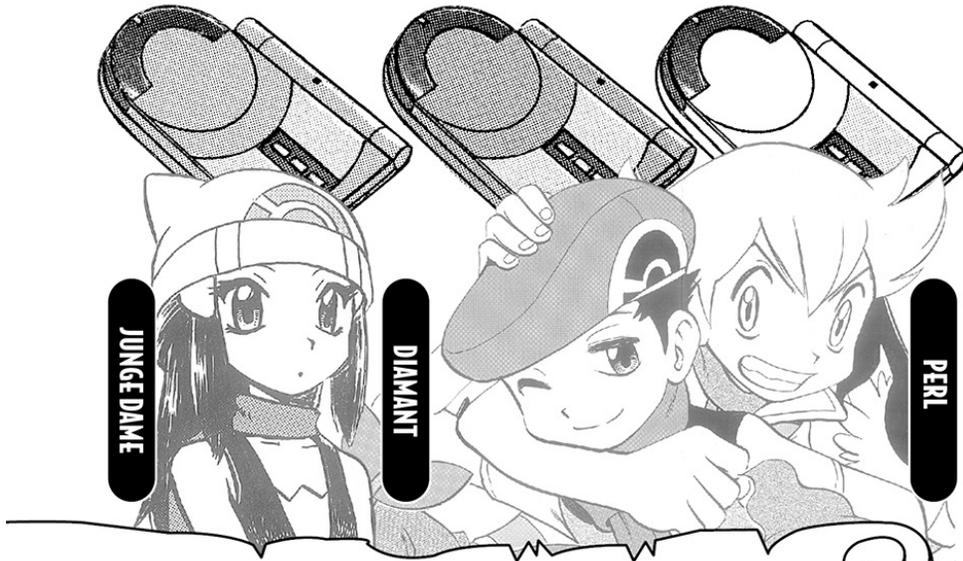
**POKÉMON™**

**DIE ERSTEN ABENTEUER //**



## DIESE GESCHICHTE ...

... handelt von Jugendlichen, denen von einem berühmten Pokémon-Forscher jeweils ein Pokédex anvertraut wurde, die ihre Zeit mit Pokémon verbringen, mit ihnen in den Kampf ziehen und sich dabei weiterentwickeln ...!!



JUNGE DAME

DIAMANT

PERL

Es ist so weit: Der Tag ist gekommen, an dem die einzige Tochter der wohlhabenden Familie Berlitz aus der Sinnoh-Region zu ihrer großen Reise aufbricht. Begleitet von zwei Leibwächtern macht sie sich zum Kraterberg auf – wo sie die Materialien suchen soll, die benötigt werden, um einen mit dem Familienwappen verzierten Schmuckgegenstand zu fertigen. Zur gleichen Zeit nimmt das Duo Perl und Diamant am Komiker Grand Prix in Jubelstadt teil, wo die beiden überraschend mit dem Sonderpreis der Jury ausgezeichnet werden. Doch wie es das Schicksal will, wird durch irgendeinen unerfindlichen Grund ihre Prämie, ein Reisegutschein, mit dem an die Leibwächter gerichteten Auftragschreiben ausgetauscht! Diamant und Perl halten die junge Dame für ihre Reiseleiterin, während diese wiederum davon überzeugt ist, dass die beiden Komiker sie beschützen sollen. Ohne auch nur im Entferntesten zu ahnen, dass eine Verwechslung vorliegt, treten die drei ihre gemeinsame Reise an!



PAVEL & ULF

Die professionellen Leibwächter, die eigentlich mit der Begleitung der jungen Dame beauftragt worden waren.



SEBASTIAN

Der Butler der Familie Berlitz. Manchmal sorgt er sich etwas zu sehr um das Wohlergehen der jungen Dame.



HERR BERLITZ

Der Vater der jungen Dame. Er arbeitet als Assistent von Professor Eibe.



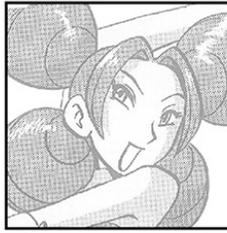
PROFESSOR EIBE

Ein auf die Entwicklung von Pokémon spezialisierter Pokémon-Forscher. Sein Markenzeichen sind seine strengen Gesichtszüge.



**MARINUS**

Der Arenaleiter von Weideburg, der (fast) immer eine Ringer-Maske trägt.



**LAMINA**

Die als betörende Tänzerin bekannte Arenaleiterin von Herzhofen.



**HILDA**

Die Arenaleiterin von Schleiede, die ein äußerst asketisches Leben führt.



**CYNTHIA**

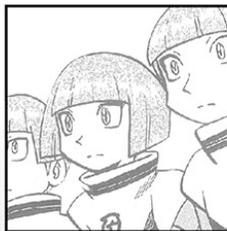
Eine geheimnisvolle Frau, die irgendetwas zu untersuchen scheint ...

Schon bald stellen die beiden wirklichen Leibwächter fest, dass es wohl zu einem Missverständnis gekommen war, und nehmen die Verfolgung auf. Fast zur gleichen Zeit tritt Team Galaktik, eine suspekta Organisation, die in der Sinnoh-Region verbrecherische Machenschaften verfolgt, auf den Plan: Um die sogenannte Galaktik-Bombe zu bauen, wollen ihre Mitglieder das nötige Geld heranschaffen. Dies hat zur Folge, dass die wohlhabende Familie Berlitz als unfreiwilliger Geldgeber „auserkoren“ wird! Kurz nach Ankunft von Diamant und Perl in Schleiede treffen auch die beiden Leibwächter ein – und endlich wird das Missverständnis aufgelöst! Allerdings gilt es zunächst, die junge Dame vor den Handlangern von Team Galaktik zu beschützen: Zu viert stellen sie sich dem Feind, doch schon bald werden die beiden Leibwächter Pavel und Ulf von einer unheimlichen Dunkelheit erfasst ... !!



**ZYRUS**

Der Boss von Team Galaktik. Er verströmt eine unheimlich einschüchternde Aura.



**GALAKTIKER RÜPEL**

Rangniedere Mitglieder von Team Galaktik. Ihr Wille scheint gleichgeschaltet zu sein, was sie unheimlich wirken lässt.



**SATURN**

Ebenfalls ein Commander von Team Galaktik. Er agiert gerne im Hintergrund und ist für die Entwicklung der Galaktik-Bombe zuständig.



**MARS**

Ein Commander von Team Galaktik. Ihr undurchsichtiger Charakter ist schwer zu greifen.

**LASTI (CHELTERRAR ♂)**

Sein Wesen ist locker, und es hält einiges aus.

Hat ein pffiffiges Wesen und nichts ist ihm lieber, als zu essen.

**MAMPEI (MAMPFAXO ♂)**

**PLAUDO (PLAUDAGEI ♂)**

Hat ein hastiges Wesen, manchmal zeigt es sich von seiner albernem Seite.

**PANFI (PANFERNO ♂)**

Sein Wesen ist frech, und es rennt unheimlich gern.

**PONITA (PONITA ♂)**

Hat ein mäßiges Wesen und ist oft in Gedanken versunken.

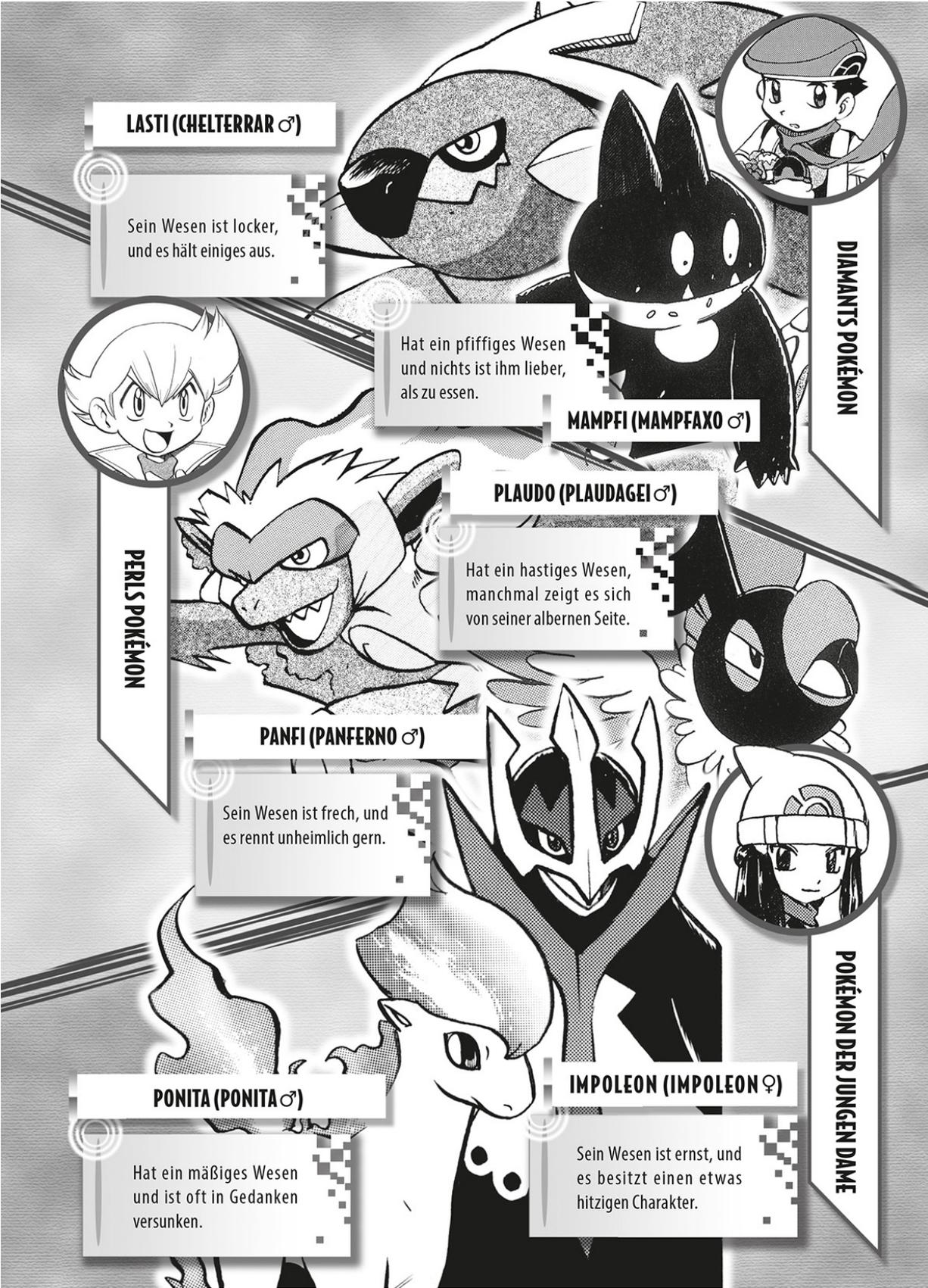
**IMPOLEON (IMPOLEON ♀)**

Sein Wesen ist ernst, und es besitzt einen etwas hitzigen Charakter.

DIAMANTS POKÉMON

PERLS POKÉMON

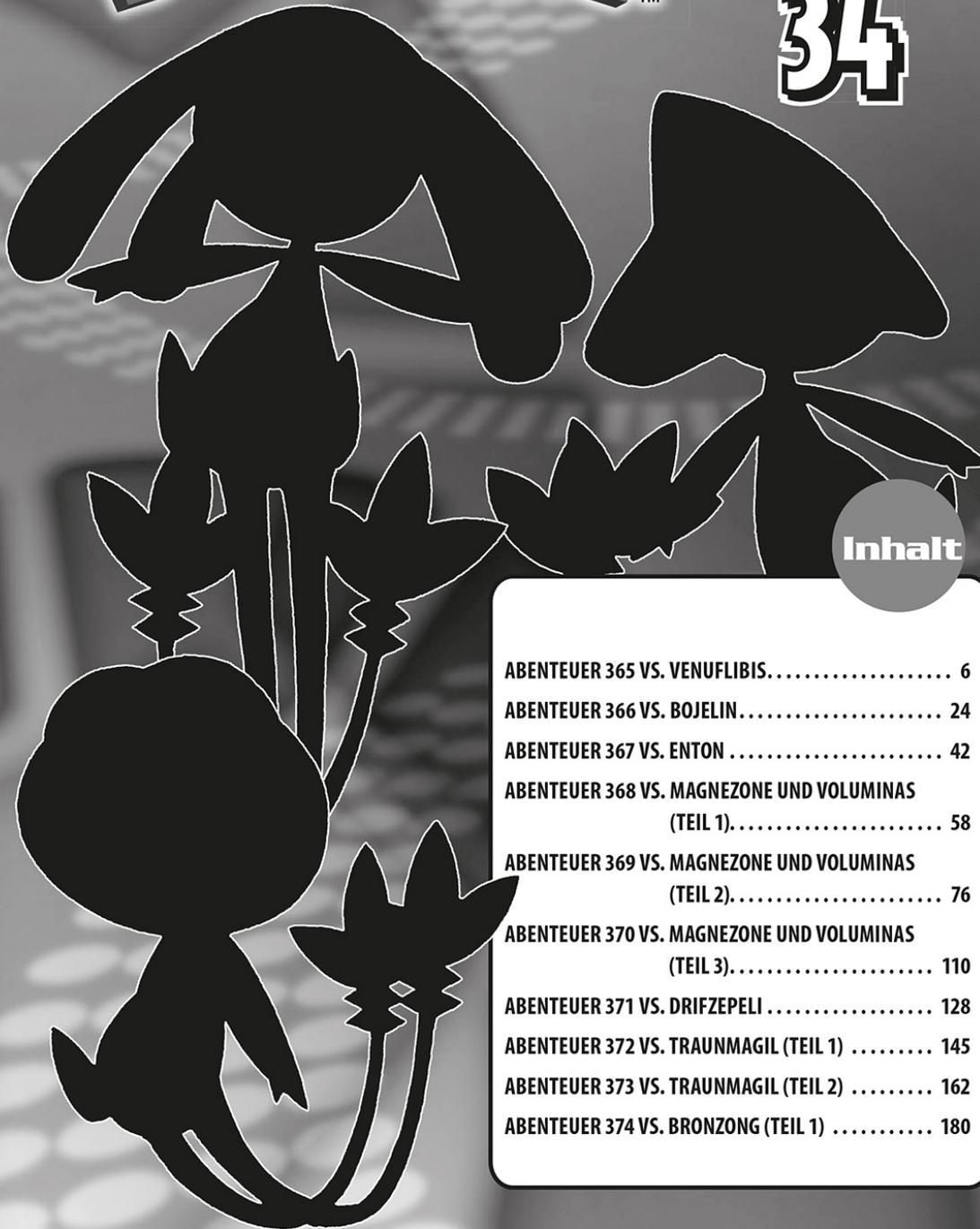
POKÉMON DER JUNGEN DAME



# POKÉMON™

DIE ERSTEN  
ABENTEUER

//  
**34**



## Inhalt

ABENTEUER 365 VS. VENUFLIBIS.....	6
ABENTEUER 366 VS. BOJELIN.....	24
ABENTEUER 367 VS. ENTON.....	42
ABENTEUER 368 VS. MAGNEZONE UND VOLUMINAS (TEIL 1).....	58
ABENTEUER 369 VS. MAGNEZONE UND VOLUMINAS (TEIL 2).....	76
ABENTEUER 370 VS. MAGNEZONE UND VOLUMINAS (TEIL 3).....	110
ABENTEUER 371 VS. DRIFZEPELI.....	128
ABENTEUER 372 VS. TRAUNMAGIL (TEIL 1).....	145
ABENTEUER 373 VS. TRAUNMAGIL (TEIL 2).....	162
ABENTEUER 374 VS. BRONZONG (TEIL 1).....	180

**ABENTEUER**

**365**

**VS. VENUFLIBIS**

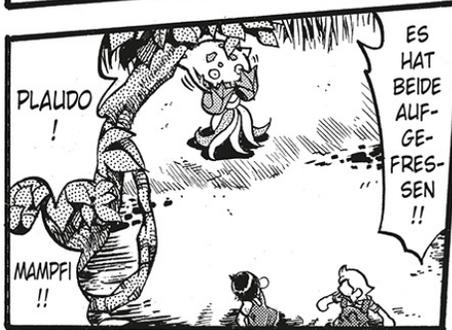


**POKÉMON - DIE ERSTEN ABENTEUER: DIAMANT UND PERL**



DAS IST EIN VENUFLIBIS!! DAS HATTE ICH MIT DEM FERNROHR AUF DER AUS-SICHTSPLATTFORM GESICHTET!!

WAS ZUM ...



PLAIDO !

MAMPF!!

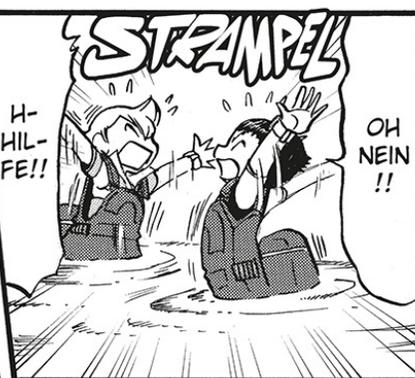
ES HAT BEIDE AUF-GE-FRES-SEN !!



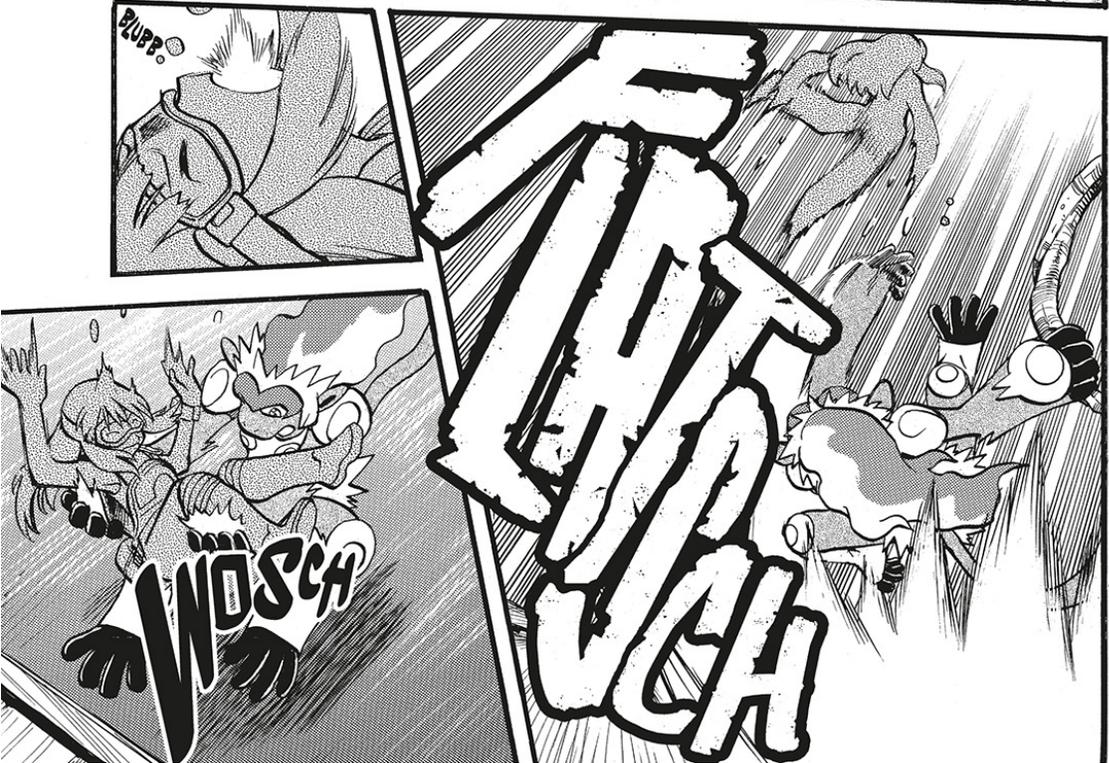
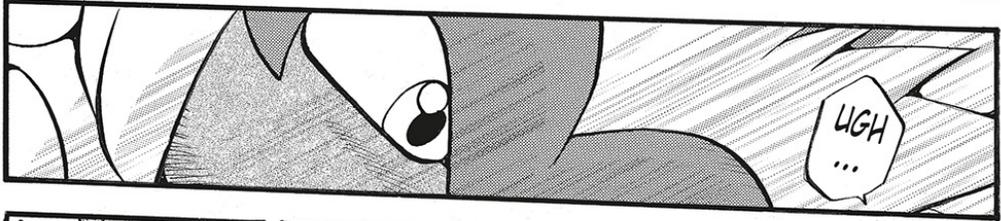
WARTE, SIEH DOCH!! PERL!!



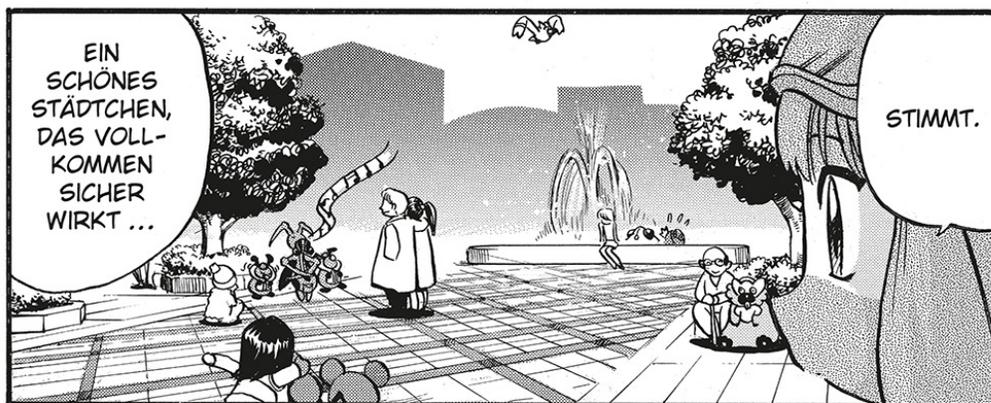
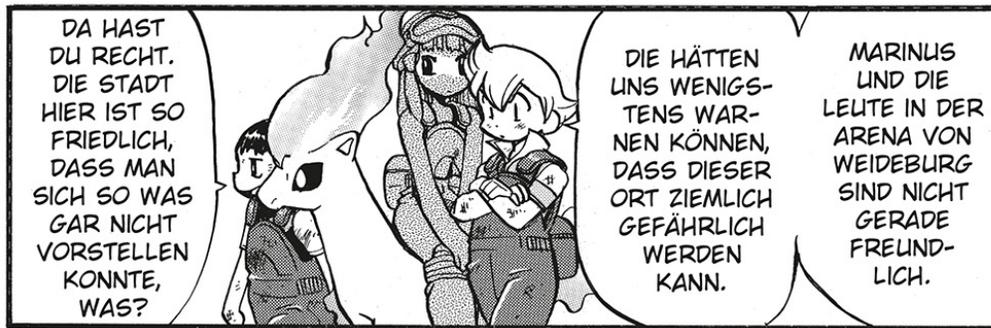


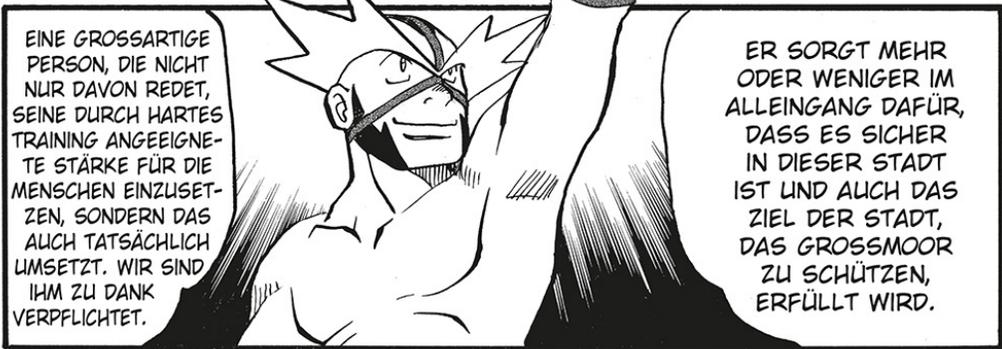






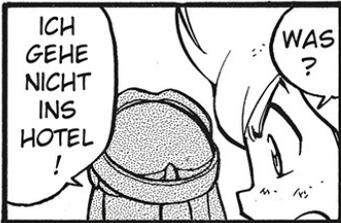
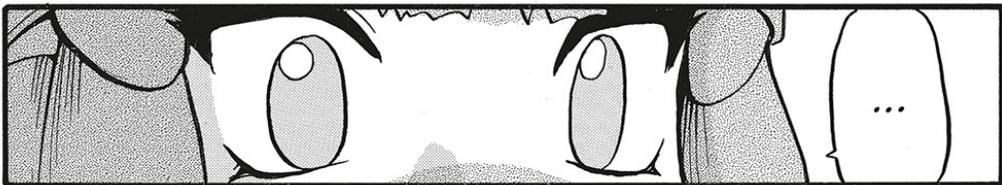






EINE GROSSARTIGE PERSON, DIE NICHT NUR DAVON REDET, SEINE DURCH HARTES TRAINING ANGEEIGNETE STÄRKE FÜR DIE MENSCHEN EINZUSETZEN, SONDERN DAS AUCH TATSÄCHLICH UMSETZT. WIR SIND IHM ZU DANK VERPFLICHTET.

ER SORGT MEHR ODER WENIGER IM ALLEINGANG DAFÜR, DASS ES SICHER IN DIESER STADT IST UND AUCH DAS ZIEL DER STADT, DAS GROSSMOOR ZU SCHÜTZEN, ERFÜLLT WIRD.



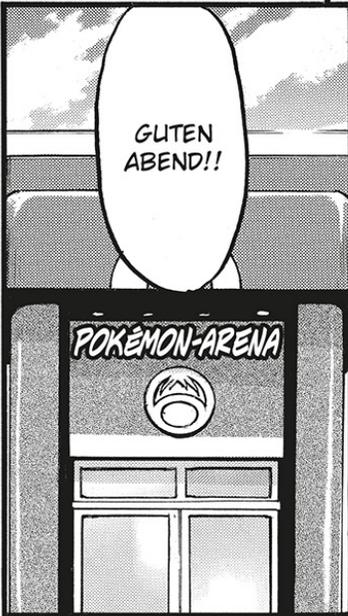
ICH GEHE NICHT INS HOTEL!

WAS?



ICH KOMME NICHT MIT!

HEY, JUNGE DAME! WO BLEIBST DU DENN?! LASS UNS SCHNELL ZUM HOTEL GEHEN UND UNS DEN SCHLAMM ABWA...



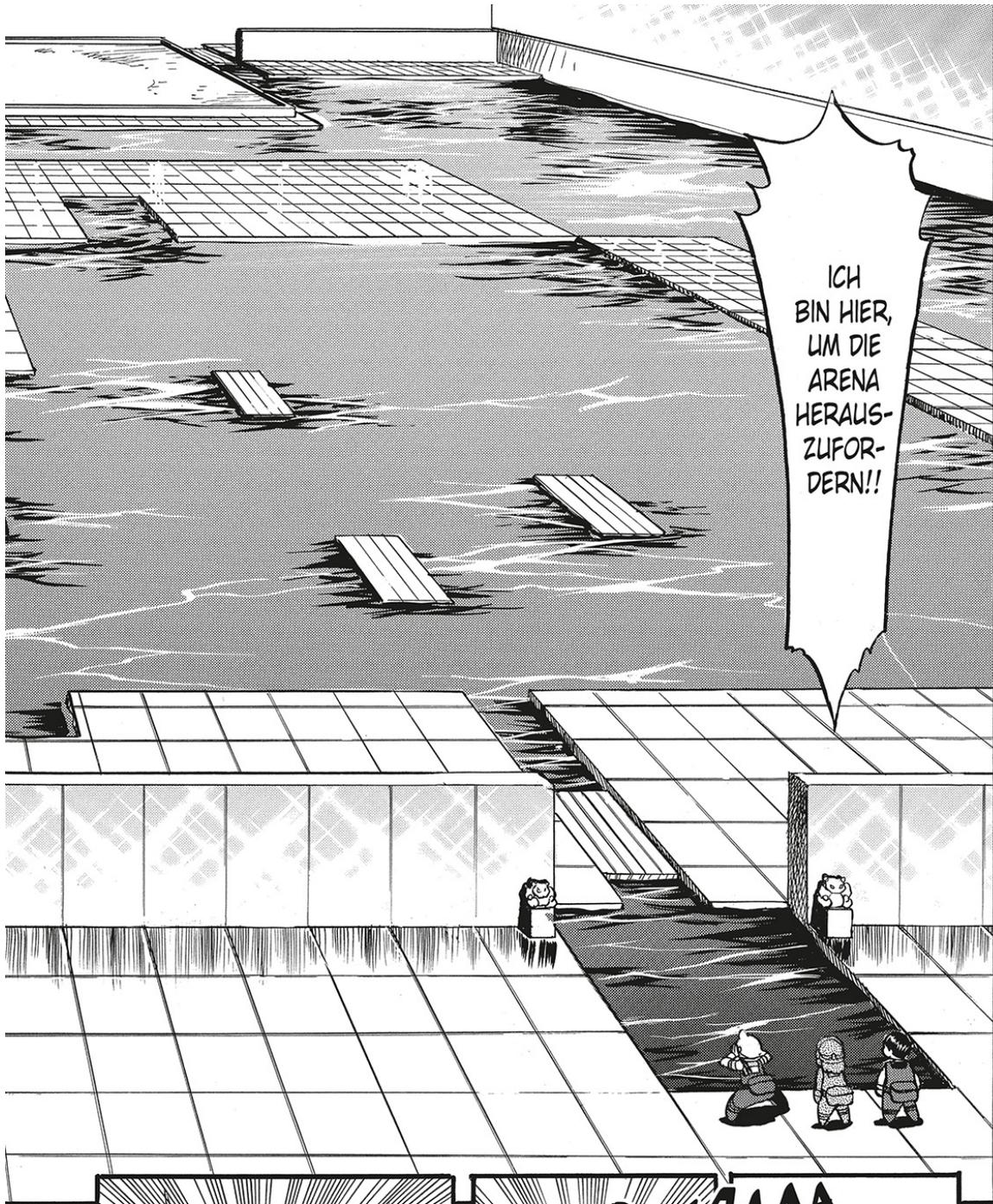
GLUTEN ABEND!!

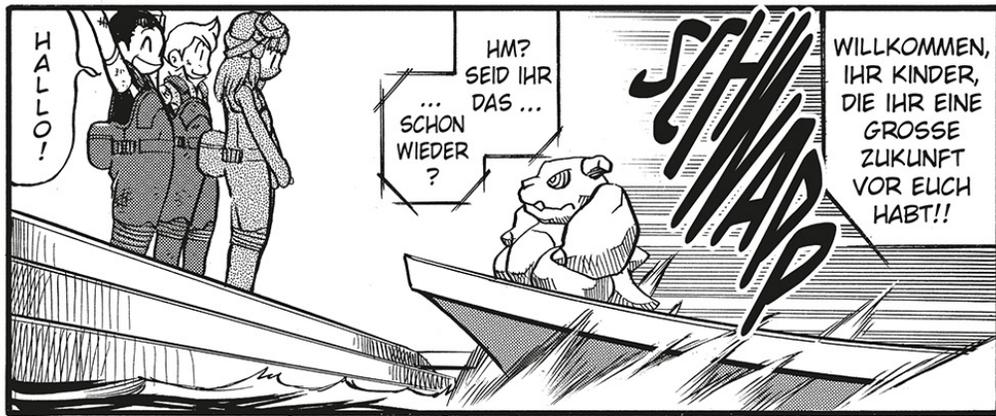


ICH WERDE DIREKT ZUR ARENA GEHEN!!



WAAAS?!





HALLO!

... SCHON WIEDER?

HM? SEID IHR DAS ...

WILLKOMMEN, IHR KINDER, DIE IHR EINE GROSSE ZUKUNFT VOR EUCH HABT!!



... ABER NICHT, WELCHE BEIDEN POKÉMON AUS DEN DREI ER ZUM KÄMPFEN WÄHLT.

MAN SIEHT ZWAR, WELCHE POKÉMON DER GEGNER NOMINIERT HAT ...



HIER WERDEN DREI POKÉMON NOMINIERT, VON DENEN ZWEI AUSGEWÄHLT UND IM EINZELKAMPF MIT WECHSELMÖGLICHKEIT EINGESETZT WERDEN KÖNNEN.

NA SCHÖN. ICH ERKLÄR EUCH DIE REGELN.

IHR SEID VIELLEICHT SCHMUTZIG ... ICH HÄTTE EUCH FAST NICHT ERKANNT.



OKAY.

NEIN. DRÜCK MAL DEN KNOPF DA.



DIE ARENA BESTEHT AUS EINEM LABYRINTH AUS WASSER, AUF DEM FLÖSSE SCHWIMMEN.

LABYRINTH ...? ABER HIER GIBT'S DOCH NICHT EINMAL WEGE!! MUSS MAN ETWA SCHWIMMEN?!



DADURCH ERSCHEINEN DANN STUFEN ODER WEGE.

WIE IHR SEHT, KANN MAN MIT DEN KNÖPFEN DEN WASSERSTAND REGELN.



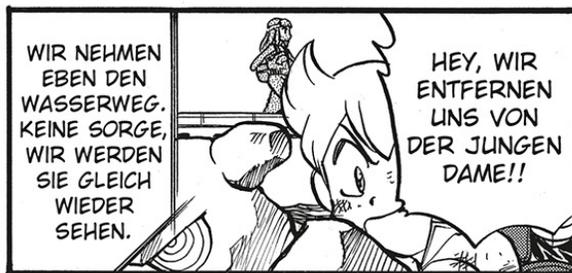
DA IHR VERMUTLICH EH EINEN WEG FINDET, EUCH REINZUSCHLEICHEN, WILL ICH EUCH NICHT AUS DER ARENA WERFEN. IHR KÖNNT IN DIESES BOOT STEIGEN.

LIND IHR BEIDE WOLLT SICHER WIEDER DIE HERAUSFORDERIN ANFEUERN ...



SOBALD DER HERAUSFORDERER UNTERWEGS AUF ARENA-TRAINER TRIFFT, KOMMT ES ZUM KAMPF.

WIE IN DEN ANDEREN ARENEN GIBT ES HIER SELBSTVERSTÄNDLICH NEBEN DEM ARENALEITER, ALSO WELLENBRECHER MARINUS, NOCH WEITERE GEGNER.



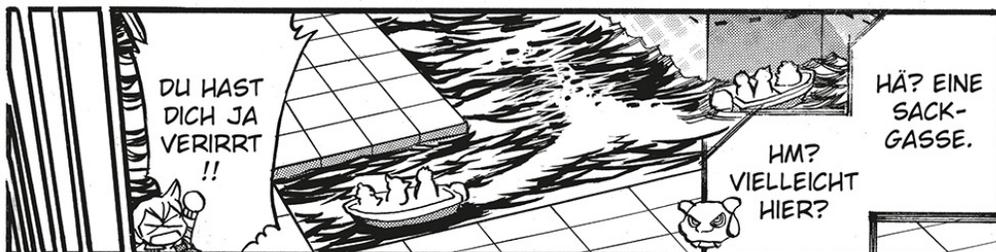
WIR NEHMEN EBEN DEN WASSERWEG. KEINE SORGE, WIR WERDEN SIE GLEICH WIEDER SEHEN.

HEY, WIR ENTFERNEN UNS VON DER JUNGEN DAME!!



ÄH ... NANU ?

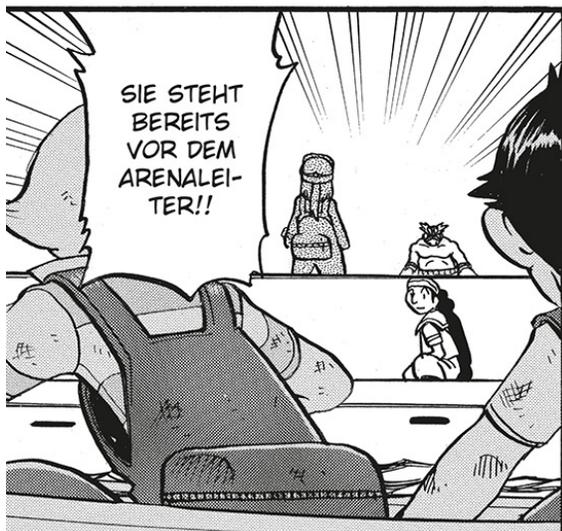
ALSO DANN, GIB DEIN BESTES, JUNGE DAME ...



DU HAST DICH JA VERIRRT !!

HÄ? EINE SACKGASSE.

HM? VIELLEICHT HIER?



SIE STEHT BEREITS VOR DEM ARENALEITER!!



OH, PERL! DORT!!

HMM ...

MENSCH, JETZT HABEN WIR DER JUNGEN DAME ÜBERHAUPT NICHT BEIM KÄMPFEN ZUSEHEN KÖNNEN !!