

# VON SCRUM-GUIDE

2017 zu 2020

**WAS SICH ÄNDERT UND  
WIE ES UMGESETZT WIRD**

Die Neuerungen des Scrum-Guide  
2020 und die erfolgreiche  
Umsetzung in Ihrem Scrum-Team

JEFFREY S. GOLDBERG

# INHALT

Anmerkung zum Urheberrecht

Vorwort zu diesem Buch – das Programm

Der Sinn des Scrum Guides

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Definition

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Theorie

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Werte

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Team

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Developer:innen

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Product Owner:in

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Master:in

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Scrum Events

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Der Sprint

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Sprint Planning

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Daily Scrum

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Sprint Review

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Sprint Retrospektive

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Scrum Artefakte

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Product Backlog

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Sprint Backlog

Version 2020

Version 2017

Kommentar

## Increment

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Schlussbemerkung

Version 2020

Version 2017

Kommentar

Bereiche, welche nicht als separate Titel in der Scrum Guide 2020 geführt sind

Transparenz der Artefakte

Definition of “Done”

Änderungen des Scrum Guides von 2020 im Vergleich zu 2017 (gemäss Aussage der Scrum Guide 2020)

Die Einführung des Scrum-Guide 2020 in Ihrem/n Team/s

Stärkung der Zusammenarbeit und der Übernahme von Verantwortung im Scrum-Team

Zusammenarbeit mit Stakeholder:innen und deren Mitwirkungspflicht

Die stärkere Fokussierung auf Produkt- und Sprintziel

Fragen zur Terminierung und Frequenz von Auslieferung

Das konkrete Vorgehen in der Weiterentwicklung

Scrum Glossar gemäss Scrum Guide 2020

## Anmerkung zum Urheberrecht

Das vorliegende Buch enthält weite Teile aus den Scrum-Guides 2017 und 2020, welche beide von Jeff Sutherland und Ken Schwaber verfasst wurden und über [scrumguides.org](http://scrumguides.org) heruntergeladen wurden. Die entsprechenden Publikationen unterliegen dem Copyright der beiden Autoren und wurden wie folgt veröffentlicht:

*“This publication is offered for license under the Attribution Share-Alike license of Creative Commons, accessible at <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode> and also described in summary form at <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>. By utilizing this Scrum Guide, you acknowledge and agree that you have read and agree to be bound by the terms of the Attribution Share-Alike license of Creative Commons.”*

Der Autor dieser Publikation stimmt in Bezug auf alle von ihm erstellten Teile den damit verbundenen Folgen in Bezug auf die Nutzung zu.

# **Vorwort zu diesem Buch - das Programm**

Der neue Scrum-Guide trifft auf mehr Anwender von Scrum als es jeder bisherige bei seinem Erscheinen tat. Viele Firmen haben die Situation, wenn ein neuer Scrum-Guide erscheint, noch nie erlebt und fragen sich zu Recht, was das für sie bedeutet - außer dass Mitarbeiter, welche eine Scrum-Zertifizierungsprüfung angehen, plötzlich auf neue Prüfungsfragen treffen.

Als freier Berater und erfahrener Scrum-Master wurde ich bereits in der Vergangenheit mit vergleichbaren Situationen konfrontiert und stellte dabei fest, dass das Vorliegen von Informationen für viele Firmen und Anwender eine zusätzliche Sicherheit bedeuten kann.

Aus diesem Grund habe ich mich entschlossen, die beiden relevanten Ausgaben des Scrum-Guide im Rahmen einer Publikation einander gegenüberzustellen und zu den einzelnen Kapiteln mit kurzen Kommentaren wichtige Themen hervorzuheben. Damit sollte für die verschiedenen Anwender eine gute Grundlage bestehen, sich selbst ein Bild von den Veränderungen zu machen.

Das Ganze habe ich um ein paar Inputs zum Thema der Transition von einem "Scrum-Team 2017" zu einem "Scrum-Team 2020" erweitert und hoffe damit meinen Kollegen, Scrum-Mastern, ein paar hilfreiche Ansätze für ihre Arbeit zu

liefern und sie bei "ihren" Teams zu unterstützen, damit diese in Zukunft in jeder Hinsicht noch erfolgreicher werden.

Viel Erfolg dabei

Der Autor

# Der Sinn des Scrum Guides

## Version 2020

*Wir haben Scrum in den frühen 1990er-Jahren entwickelt. Wir haben die erste Version des Scrum Guides im Jahr 2010 geschrieben, um Menschen auf der ganzen Welt dabei zu helfen, Scrum zu verstehen. Wir haben den Guide seitdem durch kleine, funktionale Aktualisierungen weiterentwickelt. Wir stehen gemeinsam dahinter.*

*Der Scrum Guide enthält die Definition von Scrum. Jedes Element von Scrum dient einem bestimmten Zweck, der für den Gesamtwert und die mit Scrum erzielten Ergebnisse wesentlich ist. Den Kern oder die Grundideen von Scrum zu verändern, Elemente wegzulassen oder den Regeln von Scrum nicht zu folgen, verdeckt Probleme, begrenzt den Nutzen und macht Scrum im Zweifel sogar nutzlos.*

*Wir verfolgen den zunehmenden Einsatz von Scrum in einer stetig komplexer werdenden Welt. Wir sehen demütig, wie Scrum in zahlreichen Bereichen komplexer Arbeit über die Softwareentwicklung hinaus - wo Scrum seine Wurzeln hat - eingesetzt wird. Während sich die Verwendung von Scrum weiter verbreitet, wird diese Arbeit von Entwickler:innen, Forscher:innen, Analyst:innen, Wissenschaftler:innen und anderen Spezialist:innen getan. Wir verwenden das Wort "Developer:innen" in Scrum nicht, um jemanden auszuschließen, sondern um zu vereinfachen. Wer auch immer vom Einsatz von Scrum profitiert, soll sich angesprochen fühlen.*