Pokémon

DIE ERSTEN ABENTEUER //

37

DIAMANT UND PERL

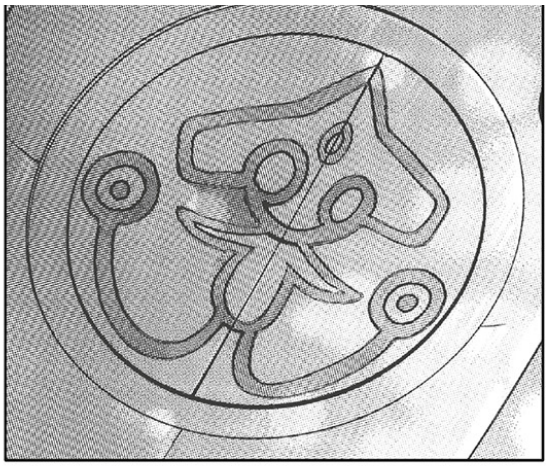
Story
Hidenori Kusaka

Zeichner
Satoshi Yamamoto

©2021 Pokémon. ©1995-2010 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.
POCKET MONSTERS SPECIAL © 1997 Hidenori KUSAKA, Satoshi YAMAMOTO/SHOGAKUKAN

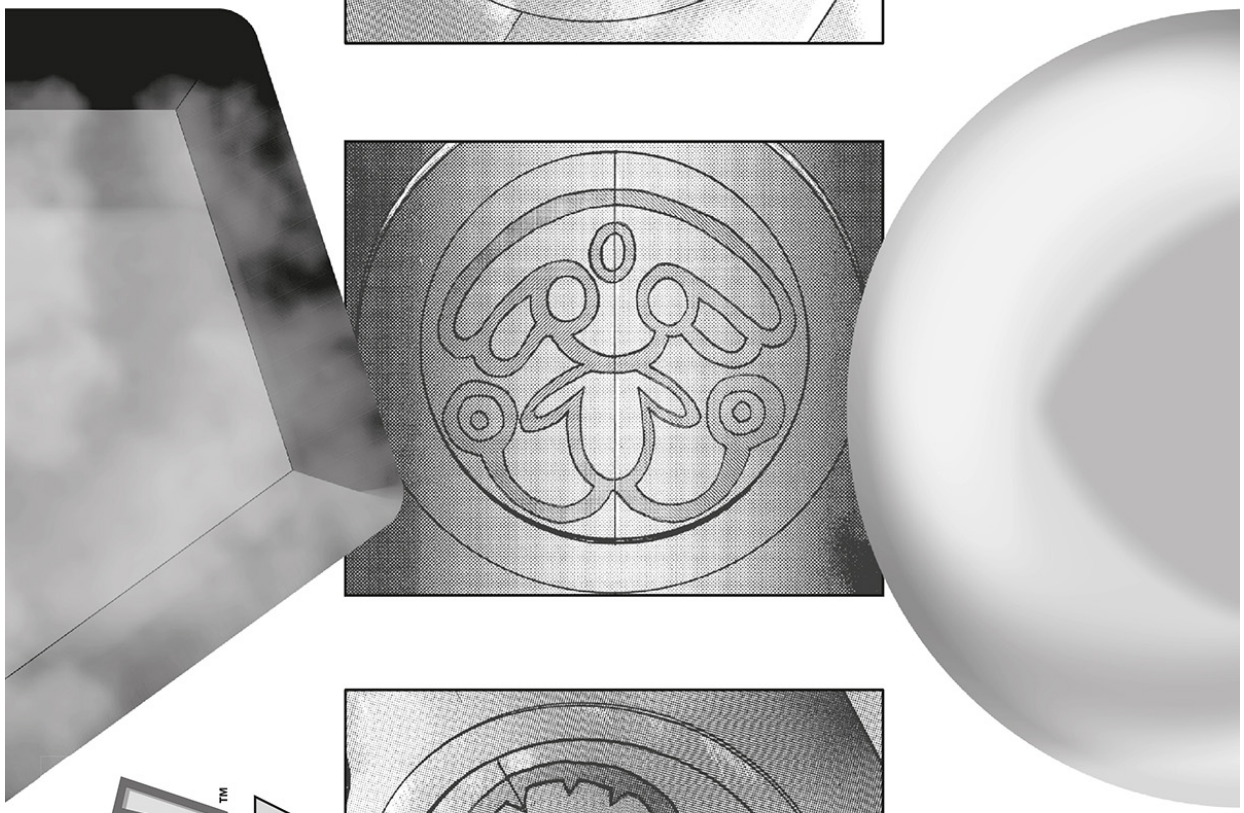
Pokémon
DIE ERSTEN ABENTEUER
37
DIAMANT UND PERL
Story
Hidenori Kusaka
Zeichner
Satoshi Yamamoto
©2021 Pokémon. ©1995-2010 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.
POCKET MONSTERS SPECIAL © 1997 Hidenori KUSAKA, Satoshi YAMAMOTO/SHOGAKUKAN

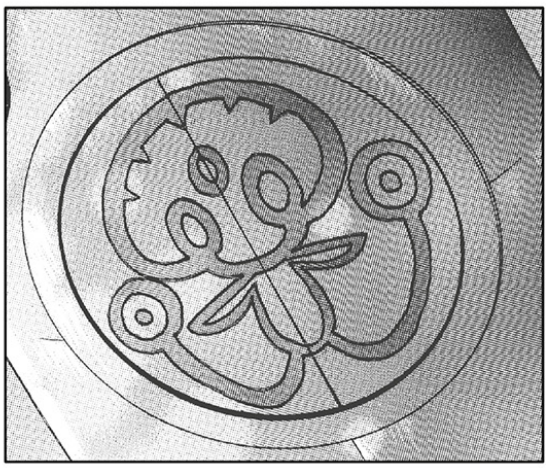
Story
Hidenori Kusaka



37

DIAMANT UND PERL





Pokémon™

DIE ERSTEN ABENTEUER //

Zeichner
Satoshi Yamamoto

DIESE GESCHICHTE ...

... handelt von Jugendlichen, denen von einem berühmten Pokémon-Forscher jeweils ein Pokédex anvertraut wurde, die ihre Zeit mit Pokémon verbringen, mit ihnen in den Kampf ziehen und sich dabei weiterentwickeln ...!!

Es ist so weit: Der Tag ist gekommen, an dem Platinum, die einzige Tochter der wohlhabenden Familie Berlitz aus der Sinnoh-Region zu ihrer großen Reise aufbricht. Begleitet von zwei Leibwächtern macht sie sich zum Kraterberg auf, wo sie die Materialien suchen soll, die benötigt werden, um einen mit dem Familienwappen verzierten Schmuckgegenstand zu fertigen.
Zur gleichen Zeit nimmt das Duo Perl und Diamant am Komiker Grandprix in Jubelstadt teil, wo die beiden überraschend mit dem Sonderpreis der Jury ausgezeichnet werden. Doch wie es das Schicksal will, wird durch irgendeinen unerfindlichen Grund ihre Prämie, ein Reisegutschein, mit dem an die Leibwächter gerichteten Auftragsschreiben ausgetauscht! Diamant und Perl halten Platinum für ihre Reiseleiterin, während diese wiederum davon überzeugt ist, dass die beiden Komiker sie beschützen sollen. Ohne auch nur im Entferntesten zu ahnen, dass eine Verwechslung vorliegt, treten die drei ihre gemeinsame Reise an!
Schon bald stellen die beiden wirklichen Leibwächter fest, dass es wohl zu einem Missverständnis gekommen war, und nehmen die Verfolgung der Reisegruppe auf ... Allerdings geraten die beiden bald in einen Hinterhalt von Team

PAVEL & ULF

Die professionellen Leibwächter, die eigentlich mit der Begleitung von Platinum beauftragt worden waren.

SEBASTIAN

Der verantwortungsbewusste Butler der Familie Berlitz. Es erfüllt ihn mit Stolz, der altehrwürdigen Familie zu dienen.

HERR BERLITZ

Der Vater von Platinum. Er arbeitet als Assistent von Professor Eibe.

PROFESSOR EIBE

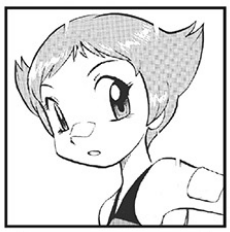
Ein auf die Entwicklung der Pokémon spezialisierter Pokémon-Forscher. Sein Markenzeichen sind seine strengen Gesichtszüge.

RAINER

Der Geschäftsführer von Radl Rainers Radladen, einem Fahrradgeschäft in Ewigenau.

FRIDA

Die Arenaleiterin von Blizzach. Sie ist bekannt dafür, starke Pokémon vom Typ Eis einzusetzen.



HILDA

Die Arenaleiterin von Schleiede ist eine Spezialistin für Pokémon vom Typ Kampf.

ROXANA

Die Assistentin von Professor Eibe. Sie unterstützt Diamant und begleitet ihn zum See der Wahrheit.

Galaktik, einer suspekten Organisation, die in der Sinnoh-Region verbrecherische Machenschaften verfolgt – und werden in eine andere Dimension geworfen! Es wird klar, dass Team Galaktik keine Skrupel kennt: Kurze Zeit darauf kommt es in Fleetburg zu einem Entführungsfall, hinter dem natürlich ein Mitglied dieser Organisation steckt und in dessen Zuge Platinum erfährt, dass Perl und Diamant gar nicht ihre Leibwächter sind!

Trotzdem überwinden die drei die härteste Probe, auf die ihre Freundschaft bisher gestellt worden ist. Allerdings trennen sich nun die Wege: Um die in den drei großen Seen der Sinnoh-Region schlummernden Pokémon (Selfe, Vesprit und Tobutz) zu retten, müssen sie fortan alleine zu jeweils einem der Seen eilen. Während sich nach und nach herauskristallisiert, welch monströsen Plan der Feind verfolgt, bricht der Morgen jenes Tages an, an dem die Galaktik-Bombe niedergehen soll. Unheimliche Luftschiffe nähern sich den drei großen Seen …!!

ZYRUS

Der Boss von Team Galaktik. Er verströmt eine ungemein einschüchternde Aura.

GALAKTIKER RÜPEL

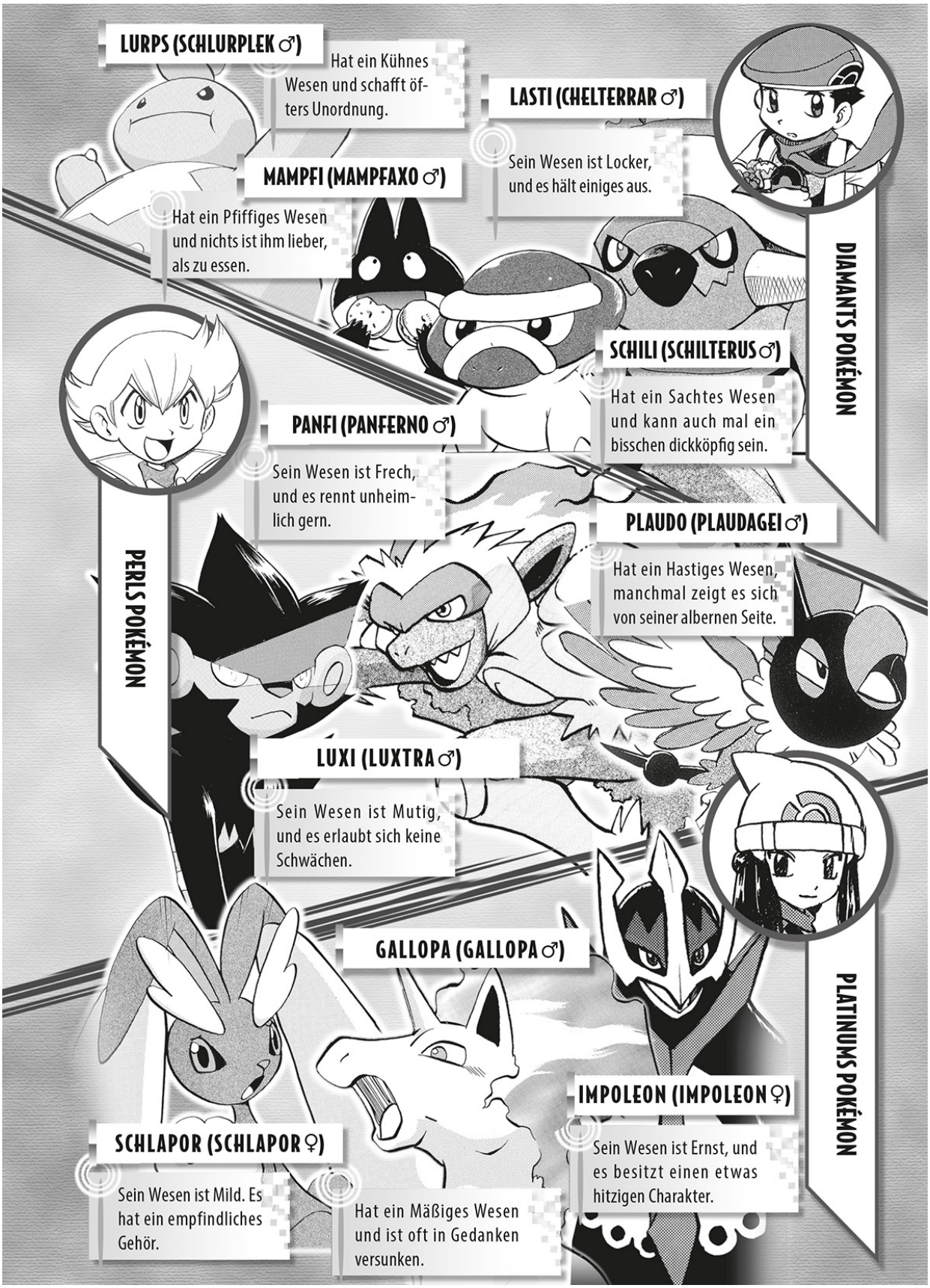
Rangniedere Mitglieder von Team Galaktik. Ihr Wille scheint gleichgeschaltet zu sein, was sie unheimlich wirken lässt.

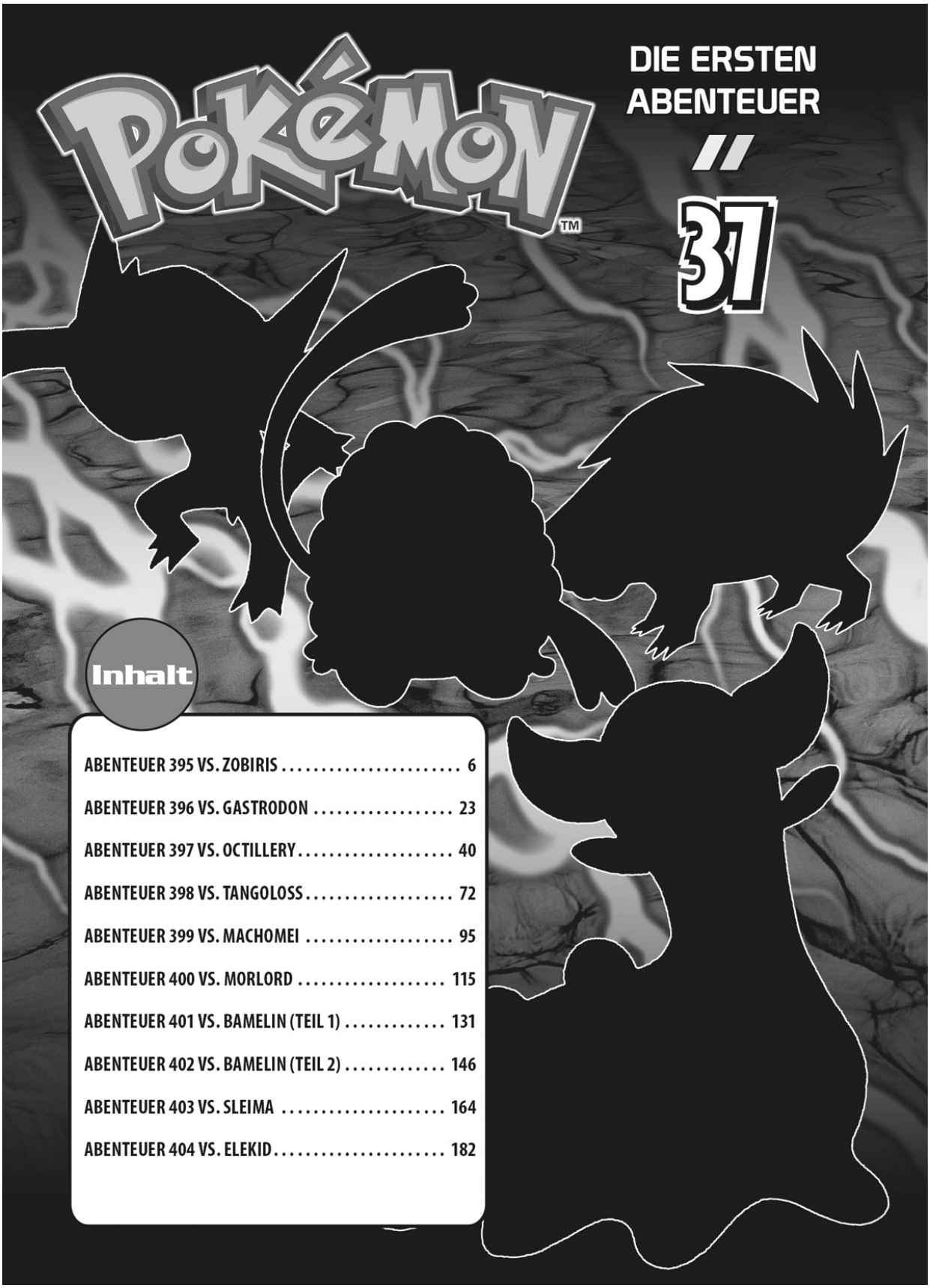
SATURN

Ebenfalls ein Commander von Team Galaktik. Er agiert gerne im Hintergrund und ist für die Entwicklung der Galaktik-Bombe zuständig.

MARS

Ein Commander von Team Galaktik. Ihr undurchsichtiger Charakter ist schwer zu greifen.


LURPS (SCHLURPLEK ♂)
Hat ein Kühnes Wesen und schafft öfters Unordnung.
LASTI (CHELTERRAR ♂)
Sein Wesen ist Locker, und es hält einiges aus.
MAMPFI (MAMPFAXO ♂)
Hat ein Pfiffiges Wesen und nichts ist ihm lieber, als zu essen.
DIAMANTS POKÉMON
SCHILI (SCHILTERUS ♂)
Hat ein Sachtes Wesen und kann auch mal ein bisschen dickköpfig sein.
PANFI (PANFERNO ♂)
Sein Wesen ist Frech, und es rennt unheimlich gern.
PERLS POKÉMON
PLAUDO (PLAUDAGEI ♂)
Hat ein Hastiges Wesen, manchmal zeigt es sich von seiner albernen Seite.
LUXI (LUXTRA ♂)
Sein Wesen ist Mutig, und es erlaubt sich keine Schwächen.
GALLOPA (GALLOPA ♂)
PLATINUMS POKÉMON
IMPOLEON (IMPOLEON ♀)
Sein Wesen ist Ernst, und es besitzt einen etwas hitzigen Charakter.
SCHLAPOR (SCHLAPOR ♀)
Sein Wesen ist Mild. Es hat ein empfindliches Gehör.
Hat ein Mäßiges Wesen und ist oft in Gedanken versunken.

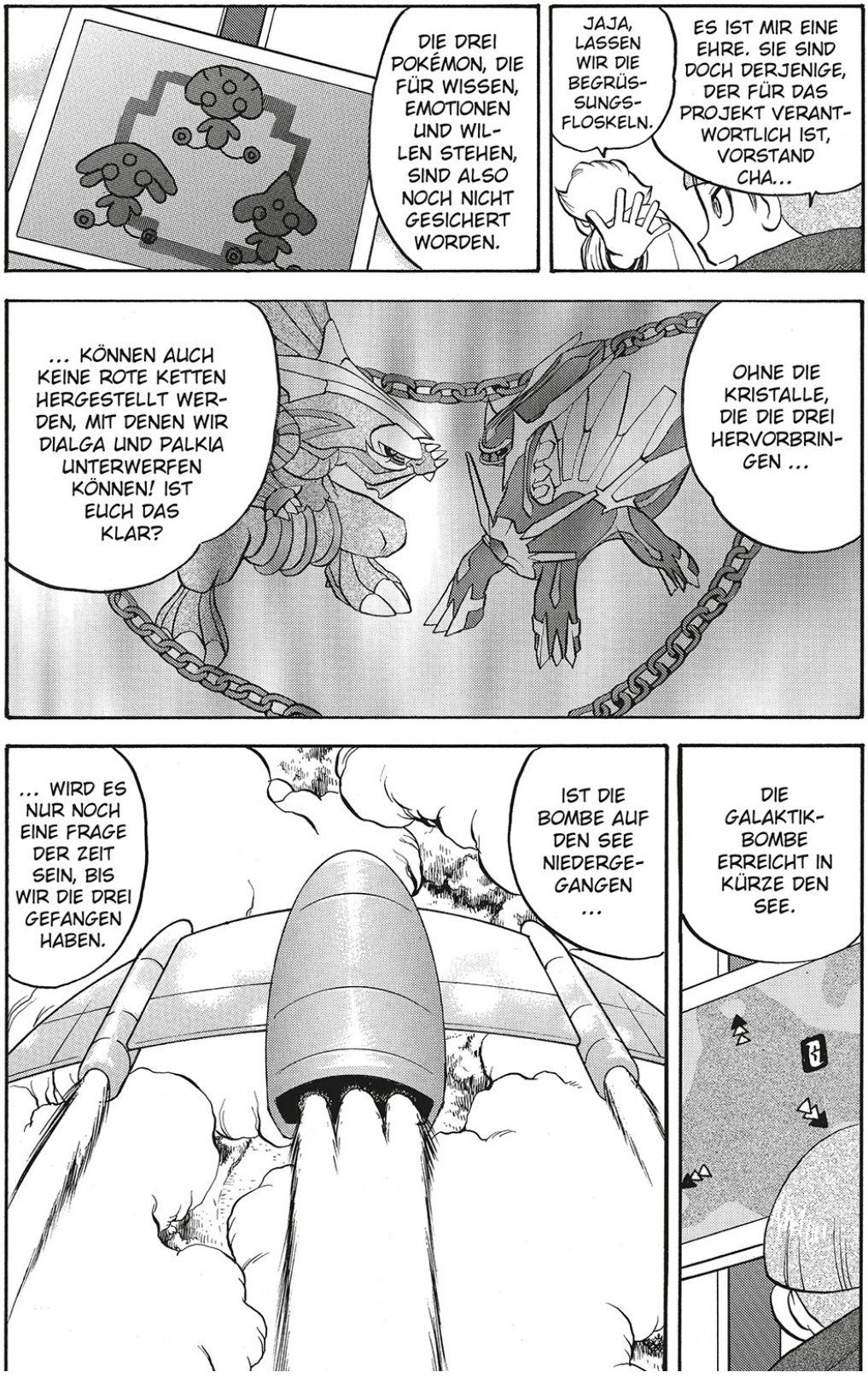


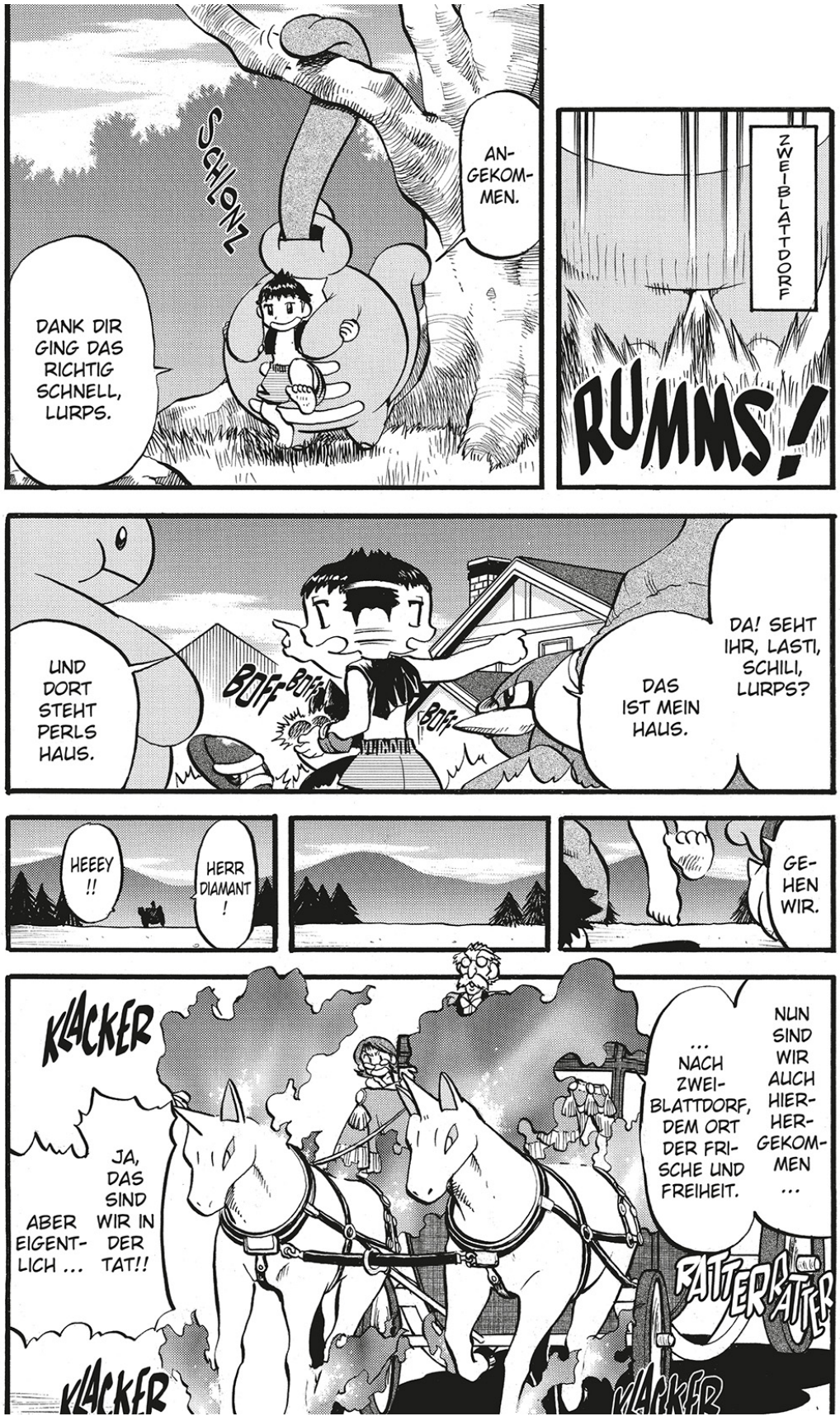
Inhalt

ABENTEUER 395 VS. ZOBIRIS 6
ABENTEUER 396 VS. GASTRODON 23
ABENTEUER 397 VS. OCTILLERY 40
ABENTEUER 398 VS. TANGOLOSS 72
ABENTEUER 399 VS. MACHOMEI 95
ABENTEUER 400 VS. MORLORD 115
ABENTEUER 401 VS. BAMELIN (TEIL 1) 131
ABENTEUER 402 VS. BAMELIN (TEIL 2) 146
ABENTEUER 403 VS. SLEIMA 164
ABENTEUER 404 VS. ELEKID 182

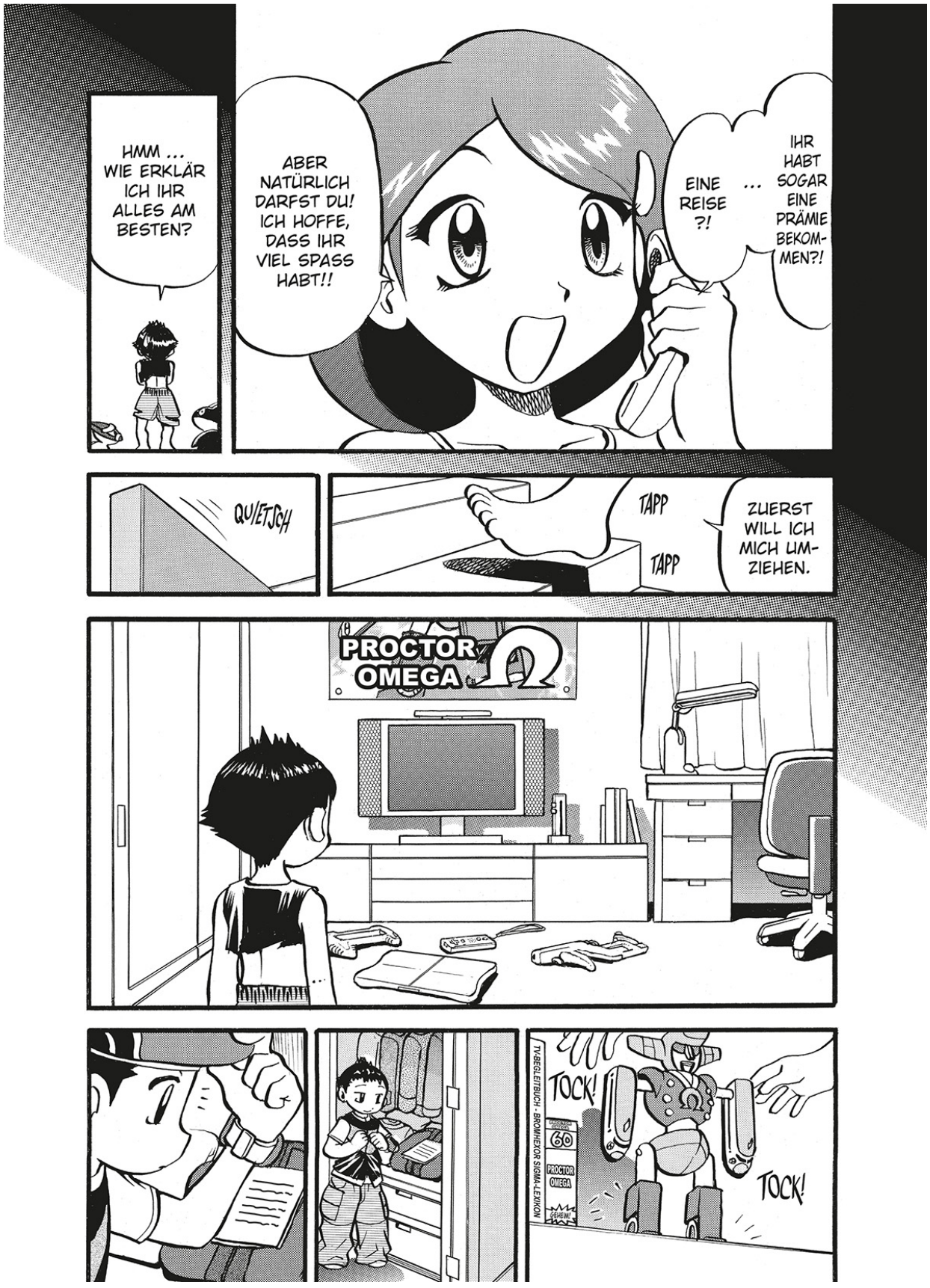
ABENTEUER 395 VS. ZOBIRIS

GALAKTIK-GEBÄUDE, SCHLEIEDE
ZAAMM
HIER IST JA NICHTS VORBEREITET. DABEI HATTE ICH MICH EXTRA BEEILT.
WAS IST DAS DENN?

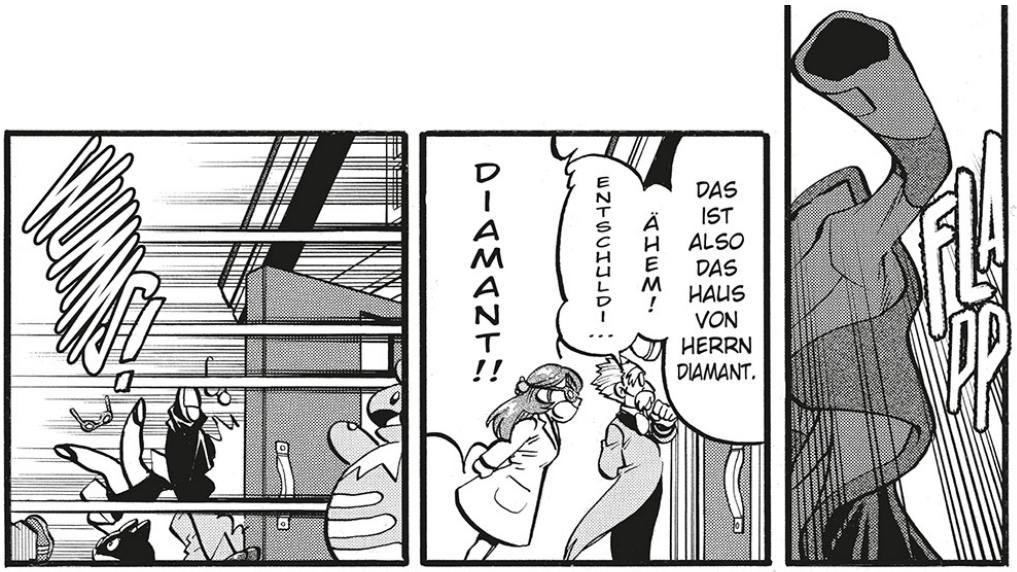

DIE DREI POKÉMON, DIE FÜR WISSEN, EMOTIONEN UND WILLEN STEHEN, SIND ALSO NOCH NICHT GESICHERT WORDEN.
JAJA, LASSEN WIR DIE BEGRÜSSUNGSFLOSKELN.
ES IST MIR EINE EHRE. SIE SIND DOCH DERJENIGE, DER FÜR DAS PROJEKT VERANTWORTLICH IST, VORSTAND CHA...
... KÖNNEN AUCH KEINE ROTE KETTEN HERGESTELLT WERDEN, MIT DENEN WIR DIALGA UND PALKIA UNTERWERFEN KÖNNEN! IST EUCH DAS KLAR?
OHNE DIE KRISTALLE, DIE DIE DREI HERVORBRINGEN ...
... WIRD ES NUR NOCH EINE FRAGE DER ZEIT SEIN, BIS WIR DIE DREI GEFANGEN HABEN.
IST DIE BOMBE AUF DEN SEE NIEDERGEGANGEN ...
DIE GALAKTIKBOMBE ERREICHT IN KÜRZE DEN SEE.

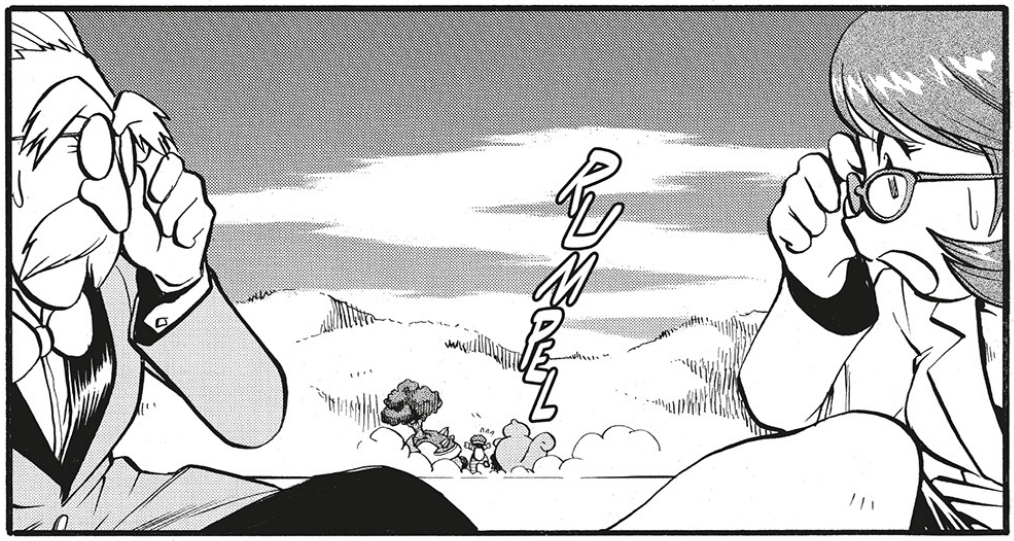

SCHLONZ
DANK DIR GING DAS RICHTIG SCHNELL, LURPS.
ANGEKOMMEN.
ZWEIBLATTDORF
RUMMS!
UND DORT STEHT PERLS HAUS.
BOFF BOFF
BOFF
DAS IST MEIN HAUS.
DA! SEHT IHR, LASTI, SCHILI, LURPS?
HEEEY !!
HERR DIAMANT !
GEHEN WIR.
KLACKER
ABER EIGENTLICH ...
JA, DAS SIND WIR IN DER TAT!!
... NACH ZWEIBLATTDORF, DEM ORT DER FRISCHE UND FREIHEIT.
NUN SIND WIR AUCH HIERHERGEKOMMEN ...
PATTERPATTER
KLACKER

BIN WIEDER DA!
... DIE BEDROHUNG, DER DIE SINNOH-REGION AUSGESETZT IST, HAT SICH ÜBERAUS REAL ANGEFÜHLT !!
DENN ...
... SOLLTE MAN EHER SAGEN, DASS WIR GAR NICHT ANDERS KONNTEN, ALS MITZUKOMMEN, WENN WIR AN DIE GESCHEHNISSE VON LETZTER NACHT DENKEN!!
...
WO IST MUTTER? ICH HATTE IHR DOCH GESTERN GESAGT, DASS ICH HEUTE VORBEIKOMMEN WÜRDE.
ALS DAMALS DIE POKÉMON-WETTBEWERBE IM FERNSEHEN ÜBERTRAGEN WURDEN, HABE ICH MICH AUCH IMMER BESONDERS INS ZEUG GELEGT!
ICH HAB DIE ÜBERTRAGUNG GESEHEN, DIAMANT! DU SAHST RICHTIG GUT AUS! DU BIST EBEN GANZ NACH DEINER MUTTER GERATEN, WAS?
MUTTER HATTE ICH NOCH NICHT DIE WAHRHEIT ÜBER UNSERE REISE ERZÄHLT. SIE GLAUBT IMMER NOCH, DASS WIR NUR DIE REISEPRÄMIE EINGELÖST HABEN, DIE WIR BEIM KOMIKER GRAND-PRIX BEKOMMEN HABEN.


HMM ... WIE ERKLÄR ICH IHR ALLES AM BESTEN?
ABER NATÜRLICH DARFST DU! ICH HOFFE, DASS IHR VIEL SPASS HABT!!
EINE REISE ?!
... IHR HABT SOGAR EINE PRÄMIE BEKOMMEN?!
QUIETSCH
TAPP
TAPP
ZUERST WILL ICH MICH UMZIEHEN.
PROCTOR OMEGA
TOCK!
TOCK!
TV-BEGLEITBUCH - BROMNEXOR SIGMA-LEXIKON
60
PROCTOR OMEGA
GEHEIM!

SCHÖN, DASS DU WIEDER DA BIST! DA ES IN LETZTER ZEIT ETWAS KÄLTER GEWORDEN IST, HABE ICH NEUE KLEIDUNG FÜR DICH GEKAUFT, DAMIT DIR WARM IST.
HM?
UND DA DU NACH LANGER ZEIT WIEDER ZU HAUSE BIST, WERDE ICH ZEHN PORTIONEN GEGRILLTE BEEREN ZUBEREITEN!! DIE ZUTATEN WERDE ICH AM SEE DER WAHRHEIT SAMMELN.
FLATER-

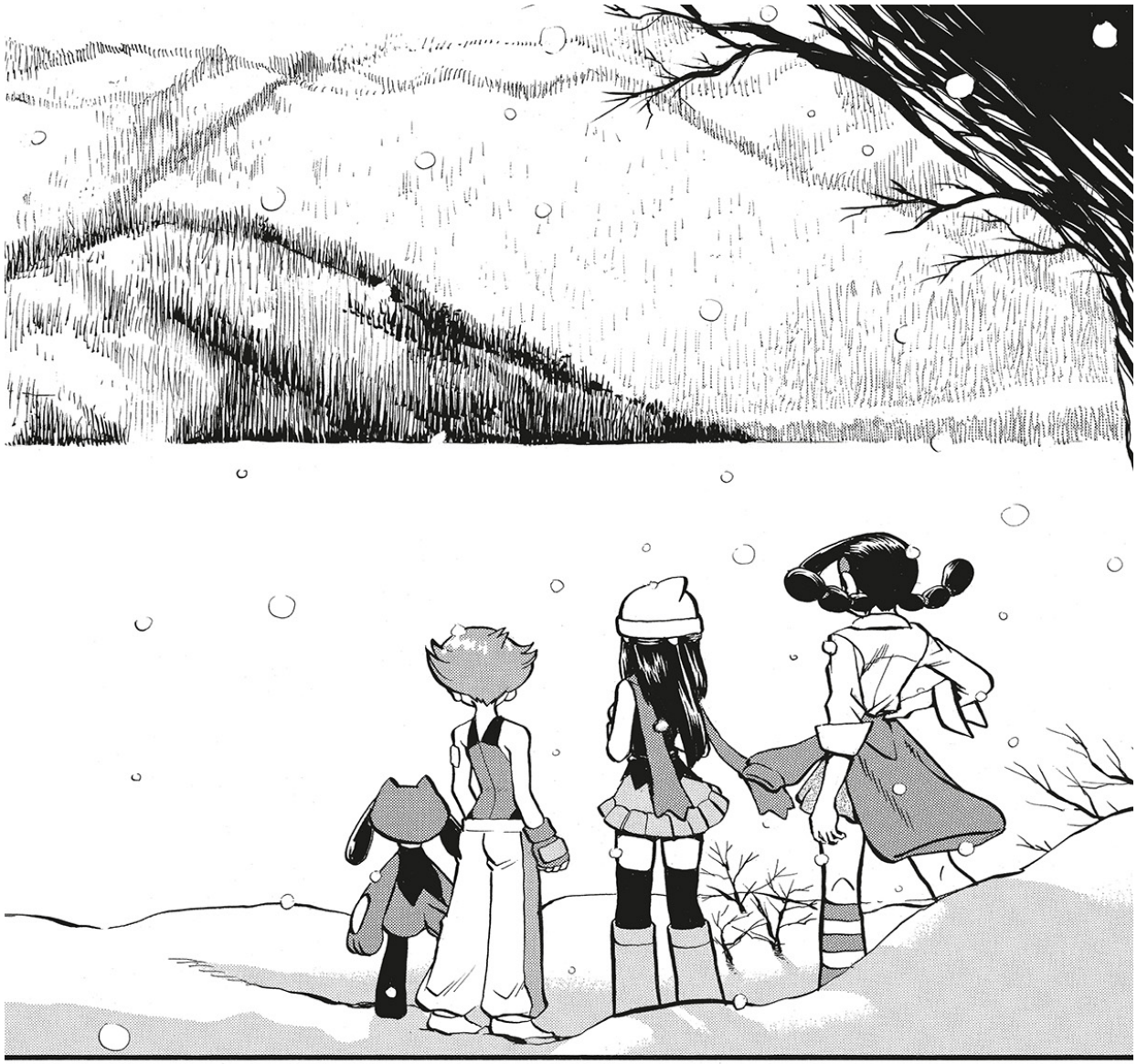

FLAPP
DAS IST ALSO DAS HAUS VON HERRN DIAMANT.
ÄHEM!
ENTSCHULDI...
DIAMANT!!
WUMS!!

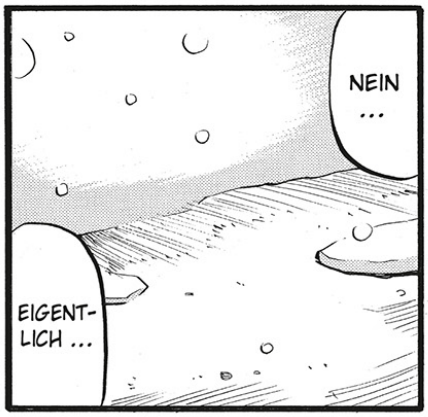

RUMPEL

ZUR GLEICHEN ZEIT
SEE DER STÄRKE, AM NÖRDLICHSTEN ENDE DER SINNOH-REGION

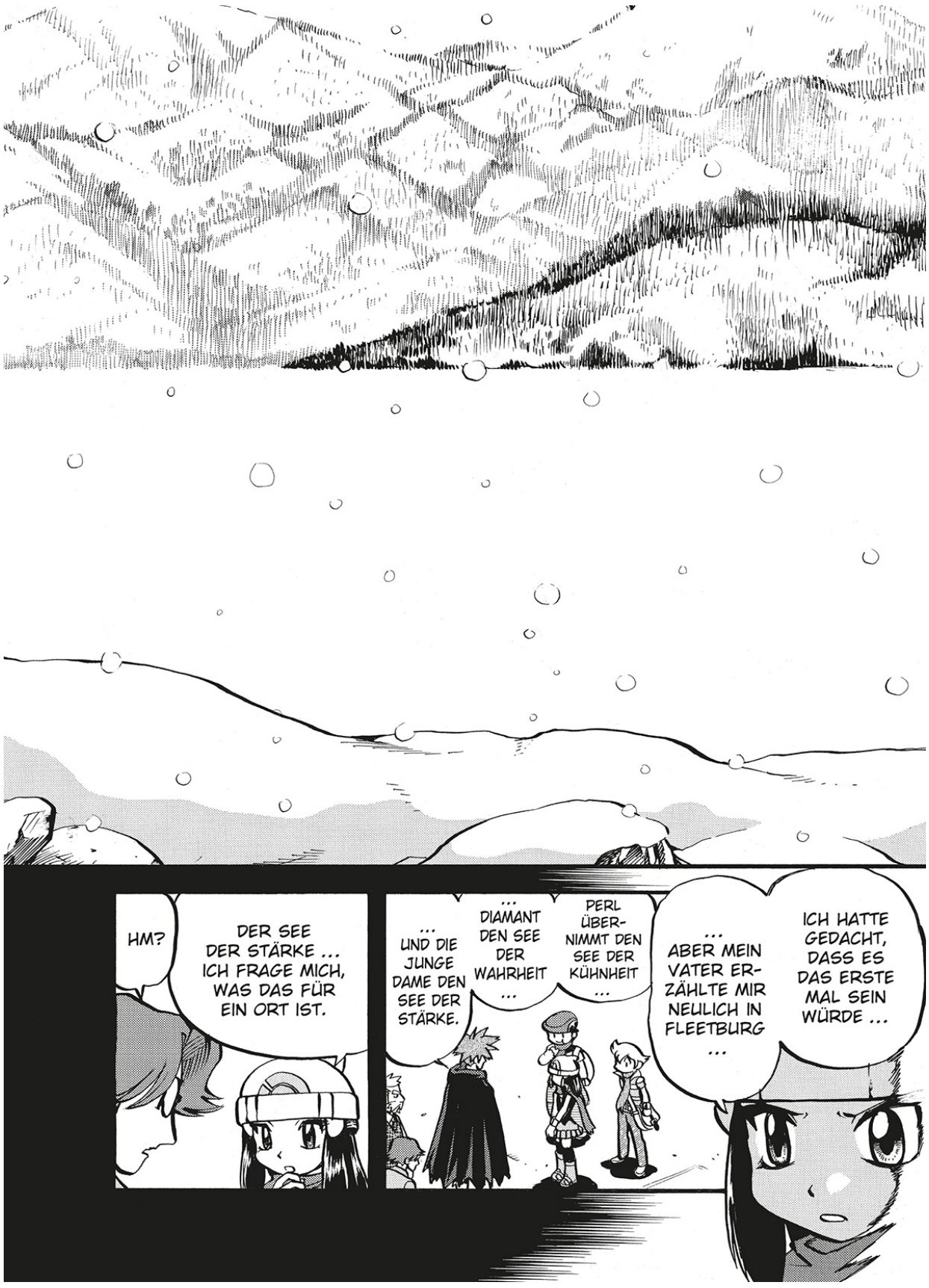
KEUCH
KEUCH
KEUCH
KEUCH
KEUCH
HALTET EUCH GUT FEST!
BOFF
REXBLISAR!!
WAR-TET.
WIR SOLL-TEN DIE ABKÜR-ZUNG NEH-MEN.
KEUCH
KEUCH
KRAXLER!!

VROOOAAAA
ZACK
JAAAA!!
I-ICH BIN BEEIN-DRUCKT ...!!
WENN WIR DIESES WÄLD-CHEN HINTER UNS LASSEN ...
WIR SIND GLEICH DA!
HA HA HA HA
WENN WIR SCHON EIN TRIO DÜNN ANGEZOGENER MÄDELS GRÜN-DEN, SOLLTEN WIR AUCH DYNAMISCH AUFTRETEN, WAS?
SEIT WANN SIND WIR EIN TRIO ...?




NEIN ...
EIGENT-LICH ...

DU BIST ZUM ERSTEN MAL HIER, NICHT?
DAS IST ALSO ... DER SEE DER STÄR-KE ...


HM?
DER SEE DER STÄRKE ... ICH FRAGE MICH, WAS DAS FÜR EIN ORT IST.
... UND DIE JUNGE DAME DEN SEE DER STÄRKE.
... DIAMANT DEN SEE DER WAHRHEIT ...
PERL ÜBER-NIMMT DEN SEE DER KÜHNHEIT ...
... ABER MEIN VATER ER-ZÄHLTE MIR NEULICH IN FLEETBURG ...
ICH HATTE GEDACHT, DASS ES DAS ERSTE MAL SEIN WÜRDE ...