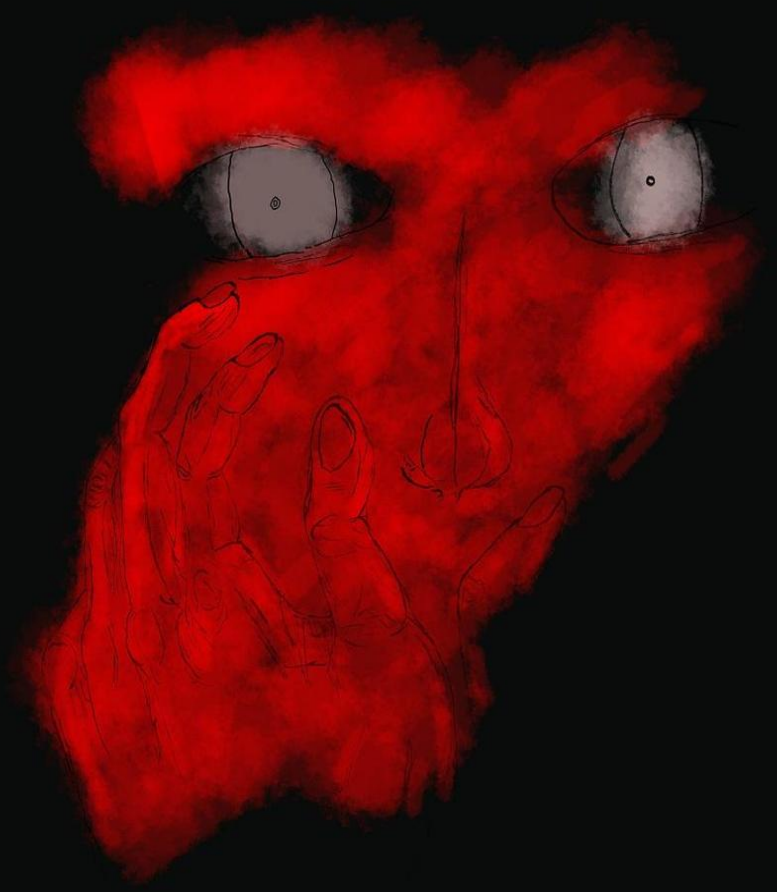

Tittel; **Psychose - Pen and Paper**

Autor; ***Yuriko Nagisa***

Psychose - Pen and Paper

Psychose - Pen and Paper
Kapitel 0
Kapitel 1
Kapitel 2
Kapitel 3
Kapitel 4
Kapitel 5
Kapitel 6
Kapittel 7
Kapitel 8
Kapitel 9
Kapitel 10
Kapitel 11
Kapitel 12
Kapitel 13
Kapitel 14
Kapitel 15
Kapitel 16
Kapitel 17
Kapitel 18
Kapitel 19
Kapitel 20
Kapitel 21
Kapitel 22
Kapitel 23
Kapitel 24
Kapitel 25
Kapitel 26
Kapitel 27
Kapitel 28
Kapitel 29
Kapitel 30

Kapitel 31
Kapitel 32
Kapitel 33
Kapitel 34
Impressum

Psychose - Pen and Paper

Wie in einer Psychose ist die offensichtliche bzw. anscheinend richtige Lösung, nicht immer die richtige,

vielmehr erscheint es häufig nur scheinbar als die richtige Entscheidung.

Für dieses Spiel werden weder Stift noch Papier benötigt.

Das Ende des Kapitels ist durch ---------- Gegenzeichnet!

Kapitel 0

Die erste Entscheidung

Du und dein(e) Freund(in) finden sich in einem kahlen Raum wieder.

Ihr seid an eine Kette gefesselt, sodass ihr den Raum nicht verlassen könnt.

Vor euch befindet sich ein Kästchen, mit einem roten Knopf, den ihr drücken könnt.

Ihr hört eine Stimme, die von außerhalb des Kahlen, hell beleuchteten, weißen Raumes, zu euch sprechen.

"Wird der rote Knopf vor dir gedrückt, wirst du sterben. Drückt die jeweils andere Person auf ihren Knopf, wird sie sterben. Drückt keiner den roten Knopf, bevor fünf Minuten abgelaufen sind, flute ich den Raum mit säure."

Welche Entscheidung triffst du?

Den eigenen Knopf drücken. ***(Weiter bei Kapitel 1)***

Mit deinem Partner reden. ***(Weiter bei Kapitel 2)***