

Die seltsamsten Spiele- und APPs- Bewertungen

Von A wie Angeber
bis Z wie zeternde Xanthippe

Die seltsamsten Spiele- und APPs-Bewertungen

1. [Titel Seite](#)
2. [Vorwort](#)
3. [Unfassbar gut](#)
4. [Nur geil](#)
5. [Gut gemeinte Hinweise für das Entwickler-Team](#)
6. [Technische Probleme](#)
7. [Pures Entsetzen](#)
8. [Warnungen für andere Nutzer](#)
9. [Bewertungen als Chatroom](#)
10. [Grandiose Schreibfehler](#)
11. [Mega cool](#)
12. [Versucht intellektuel](#)
13. [Unverständliches abgedrehtes Zeug](#)
14. [Verrücktes, wenn man das Spiel nicht kennt](#)
15. [Lustiges](#)
16. [Bekenntnisse](#)
17. [Private Erkenntnisse](#)
18. [Der leidende Benutzer](#)
19. [Ratlosigkeit](#)
20. [Seltsame Ansichten](#)
21. [Übersetzungsfehler bei Spiele-Werbung](#)
22. [Schlusswort](#)

Die seltsamsten Spiele- und APPs-Bewertungen

Von A wie Angeber bis Z wie zeternde Xanthippe

Achim Klies

2020

Texte: © 2020 by Achim Klies

Umschlaggestaltung: © by Achim Klies

Verlag:

Achim Klies

Am Vierrutenberg 54

13469 Berlin

achimklies@gmx.de

Vorwort

Heutzutage werden die Bewertungen in allen Lebensbereichen immer wichtiger. Man informiert sich auf Vergleichsportalen, wo das tollste Sportstudio oder das beste Restaurant zu finden ist. Vor allem bei Einkäufen – ob digital oder analog – werden immer häufiger die Bewertungen und Empfehlungen anderer Käufer studiert.

Aber um diese ganzen Bewertungen soll es in diesem kleinen Büchlein gar nicht gehen. Das wäre mir auch viel zu ernst. ☺ Nein, es geht hier nur um Spiele-Bewertungen! Also nichts Lebenswichtiges... sollte man meinen. Dass sich aber gerade bei Spiele-Bewertungen die Gemüter sehr erhitzen, zeigt meine kleine Sammlung. Sämtliche Bewertungstexte sind vollkommen unbearbeitet übernommen worden, was nicht selten den besonderen Reiz der Bewertungen ausmacht. Dabei zeigte es sich, dass einige Spiele in ihren Bewertungstexten interessanter und ergiebiger waren, als andere, was mit dem Durchschnittsalter der Spieler zusammenhängt. Meine Spiele-Auswahl ist im Übrigen total willkürlich und zufällig. Just einfach die Spiele, wohin mich mein Spiele-Empfehlungs-Algorithmus trieb.

Viel Spaß damit!

Die Bewertungen sind in verschiedene Kategorien eingeteilt, wobei sich manche Texte einer klaren Zuordnung entziehen.

Der Aufbau eines Bewertungstextes ist dabei stets folgender:

Sterne-Bewertung
von mind. 1 * bis 5 *

In den runden Klammern steht,
welches Spiel / welche App
bewertet wird.

**** (Buch: Die seltsamsten Bewertungen)

Einfach genial!

**Dieses Buch hat exakt die richtige Dicke, um mein
Bücherregal auszutarieren! ...Ich dreh durch vor
Freude! Klare Kaufempfehlung!**

[Es ist schön zu sehen, dass der Verfasser dieser
Bewertung eine sinnvolle Verwendung für dieses alberne
Buch gefunden hat. Aufgrund der Handlichkeit empfiehlt es
sich übrigens auch als massive Fliegenpatsche für die
etwas größeren Kaliber, oder als Reiselektüre in
öffentlichen Verkehrsmitteln, um die Mitreisenden zu
beeindrucken, dass man tatsächlich noch ein echtes Buch
liest.]

Der eigentliche
Bewertungstext

Nach einer Bewertung findet sich
gelegentlich in eckigen Klammern ein
launiger Kommentar des Buchautors.