

# BÜCHERHELDEN

★ 2. KLASSE

## Die drei ???<sup>®</sup> Kids

### Ungeheuer in Sicht!



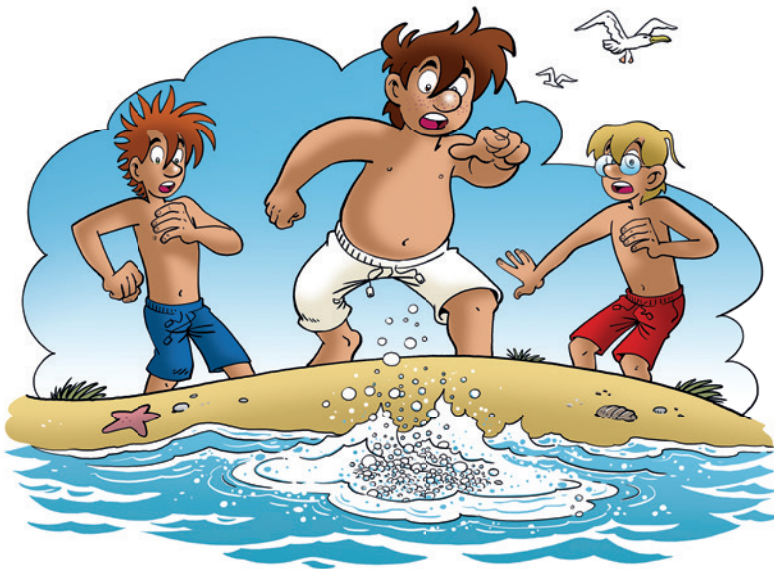
Boris Pfeiffer  
Ulf Blanck

KOSMOS

**Die drei ???<sup>®</sup>**  
**Kids**

# Ungeheuer in Sicht!

Von Ulf Blanck und Boris Pfeiffer  
Mit Illustrationen von Kim Schmidt



**KOSMOS**

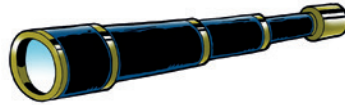
Umschlaggestaltung von Maria Seidel, Teising,  
unter Verwendung einer Illustration von Kim Schmidt  
Textillustrationen von Kim Schmidt

Unser gesamtes lieferbares Programm und viele  
weitere Informationen zu unseren Büchern,  
Spielen, Experimentierkästen, DVDs, Autoren und  
Aktivitäten findest du unter **kosmos.de**

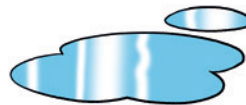


© 2020, Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Stuttgart  
Alle Rechte vorbehalten  
ISBN: 978-3-440-50231-0  
Redaktion: Katharina Höfelmann  
Grundlayout und Satz: DOPPELPUNKT, Stuttgart  
Produktion: Hanna Schindehütte

# Inhalt



Auf zum Strand!	4
Alarm im Piratendorf	8
Eine unheimliche Geschichte	16
Spurensuche	22
Die Verdächtigen	29
Ein Zeuge	37
Eine Entdeckung	44
Die Ungeheuer-Falle	50
Lösungen	62



## Auf zum Strand!



An diesem Sonntagmorgen wurde Justus auch ohne Wecker wach. Er hatte sich mit seinen beiden Freunden verabredet.

Peter und Bob warteten bereits auf ihn. Sie saßen auf der Veranda und hatten jeder ein Stück Kirschkuchen vor sich.

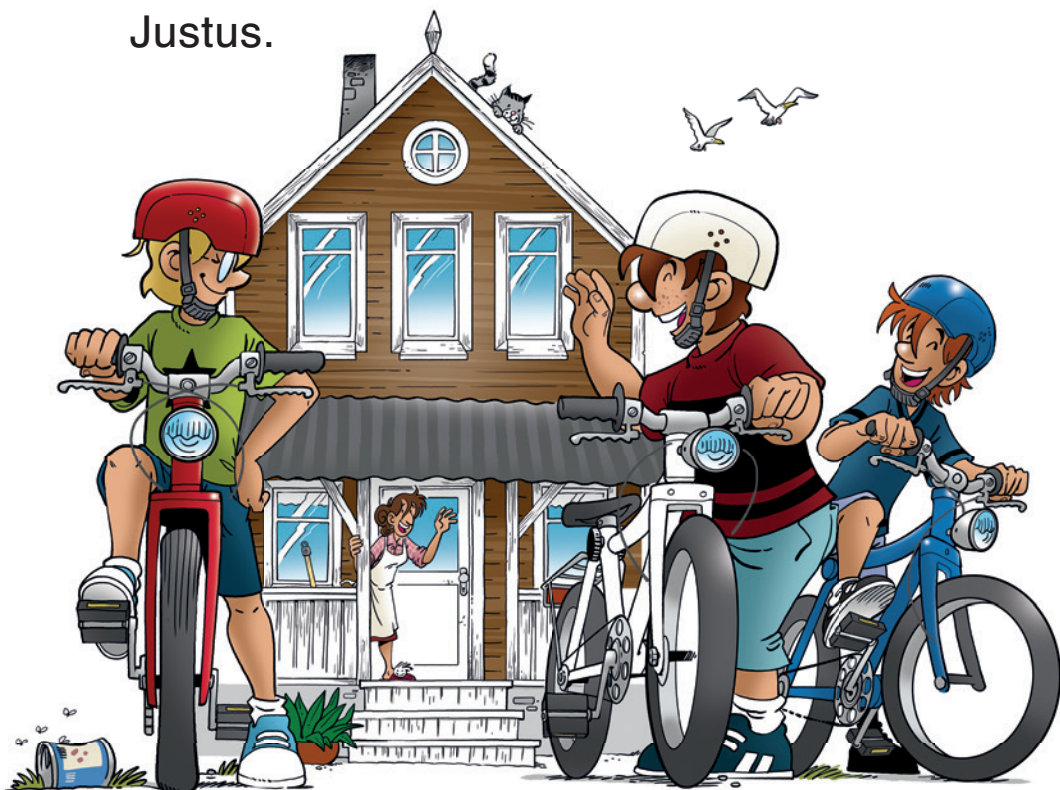
„Da bist du ja endlich“, schmatzte Bob. „Sollen wir den Kirschkuchen etwa allein essen?“

Justus schnappte sich schnell ein Stück. „Seid ihr verrückt? Das ist der beste Kirschkuchen der Welt!“

Kurz darauf kam Tante Mathilda auf die Veranda. „Viel Spaß am Strand“, wünschte sie den drei ???.

Justus, Peter und Bob wollten heute zum großen Abenteuer-Spielplatz am Strand.

„Bis später, Tante Mathilda“, rief Justus.



Schon von Weitem konnten die drei Freunde das Meer hören und die salzige Seeluft riechen.

Der Spielplatz war noch ganz neu.

Es gab Schaukeln, Trampoline, eine Wackelbrücke und lange Rutschen.

Doch das Beste war ein großes Klettergerüst. Es sah aus wie ein altes Schiffswrack. An der Mastspitze wehte eine Fahne mit einem Totenkopf. Darum hieß der Abenteuer-Spielplatz auch „Das Piratendorf“.

