

*einfach gespielt!*



Andreas Zintzsch

# Landwirtschafts- Simulator 17

## Tipps und Tricks zum Spiel

Alle neuen Fahrzeuge, Tiere, Pflanzenarten und Spielmechaniken  
auf einen Blick | Dateien editieren | Mods benutzen | Karten

Verlag:

BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

Tel.: +49 851-6700  
Fax: +49 851-6624

ISBN: 978-3-8328-5281-8

Covergestaltung: Josefine Schnellhammer  
Coverbild: Original von AGCO GmbH, Fendt

Lektorat und Satz: Andreas Zintzsch, Anja Schmid

Autor: Andreas Zintzsch

Herausgeber: Christian Bildner

© 2016 BILDNER Verlag GmbH Passau

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Diese Publikation ist kein lizenziertes Produkt des Rechteinhabers GIANTS Software GmbH. Alle verwendeten Markennamen oder Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Rechteinhaber.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen, die in diesem Buch erwähnt werden, können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER-Verlag GmbH Passau.

# Vorwort

Der Landwirtschafts-Simulator zieht mit jeder neuen Version viele Spieler in seinen Bann. Die Vielzahl der realistisch dargestellten Fahrzeuge und Geräte sind eine Freude für alle Simulationsenthusiasten.

## **An wen wendet sich dieses Buch?**

Dieses Buch soll Einsteigern das Spiel einfacher machen und alten Hasen die wichtigsten Informationen kompakt in einem Buch liefern, ohne lange im Internet nach den einzelnen Informationen suchen zu müssen.

## **Über dieses Buch**

Den Landwirtschafts-Simulator 17 gibt es für Windows-PC's, PlayStation 4, Xbox One und Mac OS.

Die einzelnen Versionen sind, abgesehen von der Steuerung, soweit identisch. Modifikationen (Mod's) für das Spiel sind in der Version 17 für den PC, aber auch für Xbox und PlayStation verfügbar, allerdings wird hier je nach Version die Auswahl stark variieren. Nach unserer Erfahrung dürfte die PC-Version die meisten Mods erhalten. Auch Eingriffe in die verschiedenen Spieldateien (z. B. Speicherstände) sind auf Konsolen schwieriger bis gar nicht möglich.

Aufgrund dieser größeren Freiheiten und Möglichkeiten verwenden wir für dieses Buch die PC-Version. Daher sind einige der Tipps und Tricks nur auf einem Windows-PC anwendbar (z. B. das Manipulieren und Verändern der Speicherstände oder verschiedener Einstellungsdateien). Mit entsprechender Änderung der Speicherorte sollte dies jedoch auch auf Mac OS möglich sein.

## **Schreibweise**

Befehle, Bezeichnungen von Schaltflächen und Gegenständen sind zur besseren Unterscheidung farbig und kursiv hervorgehoben, zum Beispiel der Befehl *Rohr ausfahren* oder das Gerät *Feldhäcksler*.

Nun wünschen wir Euch einen erfolg- und ertragreichen Bauernhof und viel Spaß beim Bestellen der Felder.



# Inhalt

## 1 LS 17 Grundlagen ..... 9

- 1.1 Spiel starten und steuern ..... 10
  - Ein neues Spiel ..... 10
  - Der Spielbildschirm ..... 11
  - Die Fahrzeug / Geräteanzeige ..... 12
  - Komplexe Steuerung ..... 13
- 1.2 Die Karte ..... 14
  - Teleportieren / schnelles Reisen ..... 14
  - Kartensymbole ..... 14

## 2 LS 17 Spieletipps ..... 17

- 2.1 Viehzucht ..... 18
  - Mist zu Geld ..... 18
- 2.2 Felder und Ackerbau ..... 18
  - Richtiges Düngen ..... 18
  - Felder kaufen & Missionen ..... 19
  - Felder in Gold Crest Valley ..... 20
  - Felder in Sosnovka ..... 21
  - Goldnuggets sammeln ..... 22
- 2.3 Forstwirtschaft ..... 23
  - Grundausrüstung ..... 23
  - Schneiden und Abtransport ..... 23
  - Fortgeschrittene Holzwirtschaft ..... 24

## 3 LS 17 Cheats ..... 25

- 3.1 Vorbereitungen ..... 26
- 3.2 Speicherstände editieren ..... 27
  - Geld cheaten ..... 27
  - Goldstücke auf Gefunden setzen ..... 27
  - Bäume zurücksetzen ..... 28
  - Felder verändern ..... 28
- 3.3 Spieldateien modifizieren ..... 29

3.4 Konsole.....30  
Konsole aktivieren.....30  
Konsole benutzen .....30

**4 LS 17 Mods ..... 31**

4.1 Allgemeines zu Mods .....32  
4.2 Offizielle Mods .....32  
    Mods installieren.....32  
    Installierte Mods anzeigen oder entfernen .....33  
4.3 Inoffizielle Mods.....34

**5 Fahrzeuge & Geräte ..... 35**

5.1 Autos .....37  
5.2 Ballentechnik.....37  
5.3 Diverses.....38  
5.4 Dollys.....39  
5.5 Düngerstreuer .....39  
5.6 Erntemaschinen .....40  
5.7 Feldhäcksler .....42  
5.8 Förderbandsysteme .....45  
5.9 Forstgeräte .....46  
5.10 Frontlader .....48  
5.11 Gewichte.....50  
5.12 Grubber .....52  
5.13 Miststreuer.....54  
5.14 Güllefässer.....55  
5.15 Kartoffelernter .....56  
5.16 Kettensägen .....57  
5.17 Kipper .....58  
5.18 Kompaktlader .....60

5.19	Ladewagen.....	62
5.20	LKW .....	63
5.21	Mähwerke .....	64
5.22	Paletten.....	65
5.23	Pflüge .....	66
5.24	Platzierbare Objekte.....	67
5.25	Radlader .....	72
5.26	Rübenernte.....	73
5.27	Sämaschinen.....	74
5.28	Schiebeschilder.....	76
5.29	Schneidwerkswagen .....	77
5.30	Schneidwerke.....	78
5.31	Schwader .....	82
5.32	Spritzen .....	83
5.33	Striegel .....	84
5.34	Teleskoplader .....	84
5.35	Tieflader.....	86
5.36	Tiere.....	86
5.37	Traktoren .....	88
5.38	Überladewagen .....	95
5.39	Zetter .....	96



# 1

# LS 17 Grundlagen



## 1.1 Spiel starten und steuern

### Ein neues Spiel

Das Starten eines neuen Spiels ist im Landwirtschaftssimulator 17 (zukünftig nur noch LS 17 genannt) sehr geradlinig.



- Klicke im Startmenü auf *Karriere*.
- Wähle einen von 20 Speicherplätzen aus. Hier kannst Du auch nicht mehr benötigte Speicherstände löschen.
- Wähle einen Schwierigkeitsgrad aus.
- Wähle Deine Karte aus. Du kannst am oberen Bildschirm zwischen den verschiedenen Karten wechseln.
- Wähle Deine Figur und einen Namen aus.
- Falls Du Modifikationen benutzt (Mods), wähle aus und aktiviere die, die Du verwenden möchtest. Verwendest Du keine Mods, wird Dir dieser Bildschirm auch nicht angezeigt.

Einen bereits gespeicherten Spielstand rufst Du auch über den Punkt *Karriere* im Hauptmenü auf.

Du startest immer auf Deinem Bauernhof, auch wenn Du vorher ein Spiel an einem anderen Ort abgespeichert hast.